

Глава 4: Я просто гений!

Бай Юй подошла к воротам замка, чтобы проверить, как там её скелеты-солдаты справляются с добычей, а заодно взглянуть, что творится снаружи. Честно говоря, ей было любопытно.

В замке, ясное дело, пусто, как в карманах нищего. Все ресурсы придётся добывать за его стенами.

Бай Юй прекрасно понимала, что она сейчас всего лишь первого уровня. Скелеты, если их развалят, возродятся, а вот она — нет. Поэтому, хоть она и вышла из замка, то осталась под защитным куполом.

За пределами замка простирались заросли травы и кучи камней. Тут и там торчали редкие засохшие деревья. Воды нигде не было видно, а вдалеке, в тумане, маячила величественная белая гора.

Бай Юй уже начала думать, где брать воду, но оказалось, что в замке есть пресная вода. Так что с выживанием пока оставалась одна проблема — еда.

«Неплохо придумано», — подумала она. — «Мы же тут за мировое господство боремся, а не в шоу про выживание в дикой природе играем».

А почему она решила, что та далёкая гора — снежная? Да потому что она белая. По прикидкам, до неё было километров несколько от замка.

«На той горе точно водятся крутые монстры и редкие шмотки!» —мысленно заключила Бай Юй.

Тут она заметила неподалёку своих скелетов-солдат, которые схватились с толпой диких кабанов.

Кабаны бросились на скелетов, и Бай Юй ожидала равной схватки. Но не тут-то было — в один момент её костяные воины разлетелись в щепки.

— Эй, что? — Бай Юй опешила. — Это они такие слабые, что ли?

К счастью, перед тем как рассыпаться, скелеты успели вонзить свои острые костяные клинки в спины кабанов.

Кабаны тут же начали истекать кровью, пошатнулись, потеряли равновесие и принялись

метаться из стороны в сторону. Не прошло и минуты, как они, обессиленные от потери крови, рухнули замертво.

[Поздравляем, Лорд, вы успешно уничтожили дикого кабана первого уровня! Получено 5 единиц опыта!]

[...]

Сообщения посыпались одно за другим. Бай Юй на секунду замерла, переваривая увиденное.

«Всего лишь первого уровня, а мои скелеты еле справились в одиночку...»

Если бы кабаны не были такими агрессивными, а скелеты — не бессмертными, ещё неизвестно, кто бы кого одолел.

– Какой же хлам... – Бай Юй скорчила гримасу, её милое личико покрылось тенью разочарования.

В итоге она получила 30 единиц опыта, которые, словно поток энергии, влились в её тело.

Бай Юй ощутила тёплую волну внизу живота, которая стремительно разлилась по всему телу, даря чувство лёгкости и удовольствия.

Уровень повышен!

Она достигла второго уровня. Все её способности будто окрепли.

И, чёрт возьми, это чувство от прокачки — просто кайф!

Вместе с ней несколько скелетов-солдат, заваливших кабанов, тоже подросли до второго уровня.

«Значит, вот как работает опыт за убийства», — подумала она. — «Лежи себе, а уровень растёт. Неплохо!»

Вскоре скелеты притащили тушу кабана. Бай Юй посмотрела на чёрную шкуру зверя, и перед глазами всплыло уведомление.

[Обнаружено тело дикого кабана. Разобрать немедленно?]

– Разобрать!

[Тело дикого кабана разобрано. Получено: 120 порций кабаньего мяса, 12 кабаньих клыков, 6 кусков кабаньей шкуры, 2 магических кристалла.]

Туша перед ней исчезла в мгновение ока, а в хранилище появились новые ресурсы.

– Маленький, но урожай! – обрадовалась Бай Юй. – Продолжайте убивать врагов, тащите все туши обратно! – скомандовала она скелетам.

Из шести кабанов выпало всего два магических кристалла, остальные ресурсы были фиксированными. Похоже, только кристаллы выпадают случайно.

Бай Юй задумалась, но вдруг её осенило:

– Погоди-ка! У меня же есть навык призыва нежити, да?

Она коснулась браслета на правой руке, и тот мгновенно превратился в огромную косу.

[Магия призыва нежити (первый ранг): Тратит 3 единицы маны, чтобы призвать скелета-солдата из целевого тела (время восстановления: 5 минут).]

С её запасом в 20 единиц маны она могла использовать заклинание шесть раз. Значит, за полчаса можно наколдовать шесть новых скелетов!

Тем временем скелеты снова завалили какого-то монстра, и уведомления посыпались одно за другим.

[Поздравляем, Лорд, вы успешно уничтожили...]

[...]

Бай Юй тут же велела одному из скелетов притащить новую тушу. Ей не терпелось опробовать магию нежити.

Глядя на тело перед собой, она крепко сжала косу и направила заклинание призыва.

[Мана: 17/20.]

Мана восстанавливается по одной единице в минуту — это Бай Юй выяснила после первого

использования магии.

Под тушей дикого кролика зажегся серый магический круг, из которого медленно, будто нехотя, вылез скелет-солдат.

– Ого, так это человекоподобный скелет! И туша осталась на месте!

Бай Юй с интересом разглядывала нового бойца, выглядевшего на удивление мило и немного глуповато.

[Скелет-солдат]

[...]

[Уровень: Обычный, первый (нельзя повысить)]

[...]

Характеристики почти не отличались от тех, что были у скелетов, призванных через казарму. Единственное различие — в графе уровня стояло «нельзя повысить».

– Это что значит? – Бай Юй задумалась, её любопытство разгорелось. – Уровень заблокирован?

Получается, скелеты, которых она призывает магией, не могут прокачиваться через убийства?

Опираясь на годы игрового опыта, Бай Юй предположила, что уровень призванного скелета, скорее всего, зависит от уровня туши.

– Туша кролика всё ещё тут... Значит, можно призывать бесконечно?

Она выждала пять минут, пока навык откатится, и с энтузиазмом снова направила магию на тушу кролика.

[Призыв провален]

Мана: 17/20.

– Ну конечно, я так и знала, что не бывает всё так просто! Зря потратила три единицы маны, – проворчала она.

Как только откат завершился, Бай Юй тут же применила магию нежити на тушу второго уровня, лежащую рядом. И, как она и ожидала, на этот раз скелет-солдат оказался второго уровня — с той же пометкой, что уровень заблокирован.

– Разобрать, разобрать!

Бай Юй с энтузиазмом кликала по трофеям.

[Туша дикого кролика разобрана. Получено: 10 порций кроличьего мяса, 1 кроличья шкура.]

[Туша дикого фазана разобрана. Получено: 5 порций фазаньего мяса, 1 магический кристалл.]

– Хм... Похоже, чем выше уровень, тем больше шанс выпадения магических кристаллов?

– Эй, вы тоже идите мочить врагов! И не забудьте тащить туши обратно! – скомандовала она стоящим перед ней скелетам.

Бай Юй присела на корточки, склонила голову набок, обхватила колени и начала пальцем чертить на земле расчёты.

– Мана — 20 единиц, восстанавливается за 20 минут, откат навыка — 5 минут, расход на заклинание — 3 единицы...

– Э-э, сколько там выходит?

Она водила пальцем по земле, строя вычисления, и вдруг поймала себя на мысли, что после превращения в девушку её мозги, будто слегка затуманились.

– Так, 30 минут — 6 скелетов, час — 12 скелетов. Если работать 8 часов в день, то... 96 скелетов! Плюс 10 от кристалла каждый день. Это же больше сотни скелетов за сутки! А за семь дней — семь сотен!

– Просто зерг-раш в чистом виде!

Бай Юй гордо выпрямилась, вскинула маленькую руку, сияя уверенностью.

– Куры — самый лёгкий вариант, кролики тоже сойдут. А вот с кабанами мои скелеты пока не тянут, слишком низкий уровень, эффективность никакая.

Она развернулась и направилась в замок, к хранилищу, где в углу аккуратными стопками лежала еда.

Всё, что попадало в хранилище, сохранялось в том же виде, в каком было помещено. Это радовало — по крайней мере, еда не испортится.

Бай Юй решила, что сперва надо прокачать скелетов, чтобы они били монстров. Тогда и она, и её войска будут расти в уровнях, а заодно можно будет наклепать кучу солдат. С толпой бойцов добывать древесину и камни станет проще простого.

– Хе-хе, эта мисс... кхм... этот гений просто неподражаем!

<http://bllate.org/book/16046/1432730>