

### Глава 3: Призыв мертвецов!

.

Кристалл нежити засветился зелёным сиянием, и из него соткались десять скелетов в человеческий рост.

Пустые костяные каркасы, их черепа с хрустом наклонились в сторону. Заметив Бай Юй, они разом рухнули на колени, выражая ей покорность.

«Что-то они не выглядят особо умными...»

«Неужели с шансом в один процент мне не могло выпасть что-то получше?!»

Бай Юй не могла поверить, что такая красотка, как она, оказалась «нефартовой». В прошлой жизни он был настоящим везунчиком: один процент на усиление экипировки в играх всегда срабатывал с первого раза!

Она посмотрела на десять скелетов-солдат перед собой. Каждый держал круглый костяной щит и короткий костяной клинок длиной с предплечье.

– Эй, вы говорить-то умеете?

Бай Юй с любопытством задала вопрос.

Десять скелетов, услышав её, подняли пустые черепа. В их маленьких головах, кажется, зияла огромная пустота непонимания.

– Ладно, переоценила я вас...

Бай Юй вздохнула, скорчив гримасу, будто и не ждала ничего другого.

– О, постойте, тут можно посмотреть информацию!

Она взмахнула маленькой рукой в воздухе.

Перед ней всплыли характеристики десяти скелетов.

[Скелет-солдат]

[Раса: Нежить]

[Лояльность: 100% (никогда не предадут)]

[Уровень жизни: Обычный]

[Уровень: 1 (повышается при убийстве врагов)]

[Здоровье: Нет (особенность нежити — не умирают, пока горит пламя души)]

[Мана: 0]

[Сила: 6]

[Выносливость: Нет]

[Ловкость: 5]

[Потенциал роста: Уровень полководца]

[Примечание: Уровни солдат: Обычный, Полководец, Король, Император, Монарх, Владыка, Божественный]

[Кристалл нежити заряжается (зарядка завершается ежедневно в полночь)]

– Ага, поняла! Это же, как в тех дешёвых онлайн-играх! Но вот что... «Нет» и «0» — это же одно и то же, нет?

– Хотя, стоп, не совсем. «Нет» — это, наверное, бесконечность. У нежити нет полоски здоровья или выносливости. А «0» — это потому, что у обычных скелетов нет маны, вот начальное значение и ноль.

Бай Юй начала разбираться в этих базовых характеристиках. Ну а как иначе? Кто в наше время не играл в пару-тройку онлайн-игр?

Уровень жизни определяет предел роста солдат.

Что касается градации уровней, подсказка системы уже всё разъяснила.

Обычные скелеты могут достичь, максимум уровня полководца.

Сила и ловкость среднего взрослого мужчины составляют примерно 3–4 единицы, в редких случаях — до 5.

Так что, если подумать, скелеты первого уровня не так уж плохи. По крайней мере, у них есть способность не умирать.

Бай Юй мысленно подбадривала себя.

«Ох, как же я умею себя утешать!»

Она решила пока не обращать внимания на этих туповатых скелетов. Раз уж система даёт подсказки, надо сначала разобраться с другими функциями и возможностями.

Бай Юй вернулась внутрь замка и вызвала информацию о нём.

[Уровень замка: 1]

[Здоровье: 3000 (в режиме неуязвимости)]

[Площадь территории: радиус 500 метров]

[Функции: На своей территории Лорд обладает всеведением, а также способностью разбирать и перерабатывать ресурсы в хранилище.]

[Особые постройки: Отсутствуют]

[Условия улучшения: 1000 единиц древесины, 500 единиц камня]

«Для улучшения замка нужны древесина и камень, для казармы — магические кристаллы и духовное ядро. Древесина и камень — это понятно, но что за магические кристаллы и ядра такие?»

Бай Юй задумалась, но тут её осенила ещё более важная мысль.

– Погодите, а еда-то в замке есть? Неужели снаружи только слизи да сопливые монстры бродят?

– Фу, я такое точно есть не буду!

– Эй, вы, костяные болваны, не стойте без дела! Идите в лес, охотиться!

Бай Юй крикнула скелетам, стоявшим под стенами замка.

Десять скелетов переглянулись, явно не понимая, о чём речь.

– Да на врагов снаружи нападать, господа!

На этот раз скелеты сообразили и, с их ловкостью в 5 единиц, потрусили к выходу из замка.

Разобравшись с функциями замка и кристалла, Бай Юй решила изучить остальное. Внутри замка была главная система управления, позволяющая вызывать все функции, так что для призыва войск не придётся каждый раз бегать во двор.

Система делилась на пять разделов: [Замок], [Казарма кристалла], [Мировой чат], [Биржа всех народов] и [Моё].

«Биржа всех народов» — это, похоже, просто торговая платформа. Бай Юй открыла её и, как и ожидала, не нашла ничего: все только что попали на Континент Магии, и рынок был пуст.

Затем она перешла в раздел [Моё], где были два подраздела: [Личная информация] и [Хранилище].

Бай Юй открыла свою личную информацию.

[Лорд: Бай Юй]

[Сила: Уровень 1, Обычный (повышается при убийстве врагов Лордом или его войсками)]

[Уровень территории: 1, Начальный замок]

[Раса войск: Нежить]

[Экипировка: Смертоносная коса Судьбы]

[Здоровье: 100]

[Мана: 20]

[Сила: 2]

[Выносливость: 1]

[Ловкость: 2]

– Я что, настолько слабая?!

Бай Юй не могла поверить своим глазам.

Затем она открыла раздел [Хранилище].

[Древесина: 0]

[Камень: 0]

[Магические кристаллы: 0]

[Духовное ядро: 0]

Ну что ж, чистота и порядок. Всё это до боли напоминало стратегическую игру, в которую Бай Юй играла в прошлой жизни. Она быстро разобралась в механике.

Улучшение замка выглядело простым: нужны только древесина и камень. Судя по типичной логике онлайн-игр, Бай Юй прикинула, что дальше, скорее всего, потребуются какие-нибудь медные слитки, серебряные слитки и тому подобное.

Взгляд упал на имя лорда в левом верхнем углу интерфейса — по умолчанию стояло «Повелитель Нежити».

Бай Юй попробовала кликнуть по имени — и о чудо, его можно изменить!

– Какие-то там крепости, форты... К чёрту! — она ввела новое название и дала себе звучное имя: Крабовый Бургер.

Затем Бай Юй открыла мировой чат. Сообщения мелькали с такой скоростью, что глаза разбегались. В левом нижнем углу чат был разделён на тысячу каналов, и она оказалась в 666-м.

Даже если поделить миллиарды людей на тысячу каналов, всё равно выходит пугающее

количество народу.

Сообщения летели слишком быстро, но, к счастью, рядом была кнопка паузы. Бай Юй нажала её и наконец, смогла разобраться, о чём пишут.

[Баскетбольный Голубь] «Братцы, какие у вас войска?»

[Ножик по Попе] «Почему у меня только слизень первого уровня?! Он только прыгает! Я требую перезапуска, это нечестно!»

[Овечкин] «Ха-ха, а у меня титаны! С самого старта — имба!»

[Фанат Тюремщика] «У меня тёмные эльфы, и они такие — ух, всё могут, всё умеют!»

[Парень в Штанишках] «Чёрт, братан сверху, не увлекайся! Завидую по-чёрному!»

«Плюсую к верхнему!»

«+2»

...

«+»

...

Бай Юй листала мировой чат. Неужели разрыв между игроками такой огромный? А как же обещанное «справедливое соперничество всех народов»?

Кто-то начинает с летающих драконов, а кто-то — с крестьян.

Ну вот... Всё на удачу, что ли?

Защита новичков длится семь дней, но что будет с этой звериной волной потом? Сколько народу она выкосит?

На старте — замок, а экипировка — собирай хлам по округе.

Бай Юй уже разобралась в основных правилах. Защитный период — это просто время, чтобы

безопасно прокататься.

Но если просто отсиживаться в замке и ничего не делать, то не то, что звериная волна через семь дней прихлопнет — от голода загнишься раньше.

\*\*\*

<http://bllate.org/book/16046/1432729>