

Глава 2: Коса, Кристалл и Замок.

Чтобы побаловать себя, Бай Юй решила заказать еду через приложение «Не голоден?». Она наобум тыкала по экрану, пока не заметила, что баланс на её счёте подозрительно скудный.

«Вот почему она всё время ела лапшу быстрого приготовления! А я-то думал, она на диете. Оказывается, просто денег нет...»

В итоге Бай Юй заказала порцию тушёной курицы с рисом. Вскоре курьер в голубой униформе доставил заказ прямо к двери.

Когда Бай Юй вышла забирать еду, взгляд курьера буквально прилип к ней.

Внутри она даже немного возгордилась.

«Ничего страшного, брат, я тебя понимаю!»

Сладко улыбнувшись и пропев «Спасибо!», она закрыла дверь и вернулась к столу.

Бай Юй принялась уплетать еду, но, не доев и половины, поняла, что больше не лезет.

«Это что, такой маленький аппетит? Ну ладно, сытно — и хватит».

Она посмотрела на ноутбук, где всё ещё был открыт недописанный черновик романа.

«Ох, беда... Я же вообще не умею писать романы! Как теперь жить-то, ааа?!»

И тут в её голове раздался древний, механический голос:

[Глобальное объявление: через один час все будут перенесены на Континент Магии.]

[Обратный отсчёт: 00:59:58]

[Здесь каждый получит равные шансы на господство.]

[Континент Магии — мир, где сосуществуют тысячи народов, где возможности соседствуют с опасностями и испытаниями.]

[Каждый начнёт с замка и казармы, сможет призывать войска, захватывать ресурсы, развиваться и бороться за власть с другими народами.]

[Здесь можно обрести всё, о чём мечтаешь: власть, богатство, даже бессмертие!]

[Лорды, сражайтесь и покоряйте!]

– Чего?

«Это ещё что за чертовщина? Моя система, что ли? Я же помню, в историях о перерождении всегда есть какая-то система.... Но это как-то не похоже!»

Бай Юй недоуменно нахмурилась, когда её мысли прервал звонкий сигнал телефона.

Динь-дон! Динь-дон! Динь-дон!

Она схватила телефон и открыла приложение. Интернет уже бурлил: официальные аккаунты «Утинового потока» и «Моря тремора» выпустили срочные уведомления.

Похоже, даже они были в полном недоумении, пытаясь успокоить публику. А в комментариях пользователи неистово строчили ответы:

[Ха-ха, что, все разом получили систему?]

[Наверное, какая-то крупная компания запустила VR-игру в реальном мире, нет?]

[Эй, выше, не гони! Какая игра может звучать прямо в голове? Я больше верю в систему, как в веб-новеллах. Ты что, совсем отсталый?]

[Читай всё подряд — только мозги засоришь!]

[На старте — замок, а шмотки добывай грабежом? Это же прямо как в рекламе с тем звёздным типом! Кстати, что будет, когда часовой таймер закончится?]

...

Бай Юй листала бесконечные сообщения. Судя по всему, это объявление услышала не только она — даже официальные источники отреагировали. Похоже, голос прозвучал в головах у всех.

У неё зародилось нехорошее предчувствие.

Никто раньше не сталкивался с подобным. Кто-то паниковал, а кто-то, наоборот, рвался в бой.

Час кажется долгим, но на деле времени на раздумья почти не осталось.

Минута за минутой, час пролетел в мгновение ока. Официальные источники так и не дали внятного объяснения, и теперь оставалось только ждать, что произойдёт, когда таймер достигнет нуля.

[Обратный отсчёт: 3, 2, 1, 0]

Как только время истекло, Бай Юй ощутила внезапное чувство невесомости. Её тело накренилось назад, глаза невольно закрылись.

[Идёт проверка статуса Лорда.]

[Кости, погребённые в земле, вновь зажгутся пламенем души. Тысячи подданных преклонятся у ваших ног.]

В голове раздался голос. Ожидаемого падения не произошло — Бай Юй твёрдо приземлилась на ноги и открыла глаза.

Она оказалась в ветхом замке. Он был обшарпанным, но на удивление чистым.

Небо вокруг было серым, мрачным. За стенами замка виднелись редкие высохшие деревья, а издали доносились странные, пугающие звуки.

Обстановка вокруг нагнетала тоску и тревогу.

– Да ладно, опять?!

«Вот это да, второй раз за день!»

«Я же только три часа назад стал красоткой!»

Бай Юй опустила взгляд на себя: чёрные туфельки, белые гольфы, стройные белоснежные ноги, всё та же матроска и плиссированная юбка.

– Фух, нормально, – выдохнула она с облегчением.

«Хорошо хоть, на этот раз не в монстра какого-нибудь переселился. Это просто везение в

невезении!»

[Уважаемый Лорд, добро пожаловать домой!]

[Поздравляем, Лорд получил врождённое оружие: Смертоносная коса Судьбы]

[Лорд принадлежит к самой благородной крови нежити. Ваши войска будут определены как нежить, и обладают уникальностью.]

– Э, что?

Бай Юй не успела толком осознать, как на её правой руке появился красный браслет, украшенный двумя крохотными колокольчиками.

Она коснулась его пальцами, и браслет мгновенно слетел с руки, превратившись в огромную косу.

Коса была около метра восьмидесяти — на двадцать сантиметров выше самой Бай Юй. Лезвие, длиной примерно восемьдесят сантиметров, занимало почти половину оружия. Коса была окрашена в красно-чёрные тона, а её изогнутое лезвие отливало холодным, зловещим блеском.

На верхушке и внизу рукояти красовались два черепа — большой и маленький. Глаза верхнего черепа пылали голубым пламенем. Рукоять была обмотана белой тканью, а в месте соединения лезвия и рукояти позвякивали два колокольчика и покачивались две белые ленты.

– Ого, это что, серьёзно? Круто же, спецэффекты на максимум!

Бай Юй с восторгом разглядывала косу, и в тот же момент в её голове всплыла информация об оружии:

[Врождённое оружие: Смертоносная коса Судьбы]

[Качество: Оружие уровня полководца (с возможностью улучшения)]

[Активный навык: Магия призыва нежити (первый ранг)]

[Пассивный навык: Атаки наносят урон душам и вызывают эффект иссушения, базовые показатели удваиваются.]

Неудивительно, что, взяв косу в руки, Бай Юй почувствовала прилив сил. Но что толку? Хрупкая девушка весом всего сорок два килограмма, даже с удвоенной силой, всё равно слаба,

как котёнок.

По одной лишь мысли Бай Юй Смертоносная коса Судьбы превратилась обратно в красный браслет, украшенный колокольчиками, и вновь обвился вокруг её правой руки.

[С этого момента ваш замок получает семидневный период защиты новичка.]

[В течение этого времени замок находится в состоянии абсолютной неуязвимости.]

[По окончании семи дней все Лорды столкнутся с первой волной звериного нашествия.]

[Если ядро замка — кристалл — будет уничтожено, вы и ваш замок обратитесь в ничто.]

В тот же момент Бай Юй заметила, как вокруг замка возник огромный защитный купол, переливающийся в сером свете.

– Это что, не просто игра? Тут реально можно загнуться?!

Бай Юй охватила тревога. Она обошла замок, осматривая его. Внутри были комнаты — множество комнат, но все пустые. Ни оборудования, ни мебели. Замок был просто оболочкой: ни кухни, ни спальни, ничего.

– Это что, маленькой фее теперь на полу спать прикажете?!

Бай Юй вышла во внутренний двор и обнаружила там тёмно-зелёный кристалл, мерцающий в центре. Подойдя ближе, она увидела перед собой виртуальную кнопку.

Она нажала на неё.

[Кристалл нежити: Уровень 1 (уникальная казарма)]

[Казарма позволяет случайным образом призывать скелетов, зомби, призраков, рыцарей смерти, личей, костяных драконов, призрачных драконов, титанов-зомби, горгулий и другие виды войск нежити.]

[Казарма первого уровня может призвать: скелетов, зомби или призраков (случайно, десять единиц). 1% шанс получить старший вид войск.]

[Для улучшения казармы требуется: 100 магических кристаллов, 1 духовное ядро.]

– Это что, мне теперь всю жизнь с этими безмозглыми тварями тусоваться? Ох, боже мой!

Бай Юй чуть не расплакалась. И без того жуткое место, а теперь ещё и орда нежити в придачу!

[Кристалл нежити полностью заряжен. Приступить к набору войск?]

Под сообщением появились две кнопки. Маленькая рука Бай Юй, не колеблясь, нажала на одну из них.

[Да]

<http://bllate.org/book/16046/1432728>