

Глава 74. Подчинение и очищение.

Сооружение: Кровавый Колодец (золото)

Класс: 15

Прочность: С

Долговечность: В

Магия: EX

Описание: Колодец Крови, Алтарь Крови, содержащий огромную силу крови, с возможностью призывать, хранить и создавать Силу Крови.

Песня прекратилась, и в этот момент, когда она снова посмотрела на Колодец Крови, зеленый источник жизни в нем изменился на красный, приятный на вид цвет, а в центре источника был установлен красный драгоценный камень.

После преобразования силой крови магический кристалл третьего уровня водной стихии претерпел изменения в своих свойствах, в магический кристалл крови, вероятно, единственный в своем роде в этом мире...

[Система: Разблокировка здания "Кровавый Колодец" завершена. Благодаря мощному призыву Расы Крови, хозяйка получает возможность бесплатного жертвоприношения, розыгрыш доступен только в наградах Алтаря Крови, ограниченных фиолетовыми или выше предметами].

– Черт, система, ты изменилась, ты стала меркантильной, я не такая.

[Система: Хозяйка отказывается от вознаграждения, и вознаграждение перерабатывается в соответствующую силу Тьмы].

– Нет, нет, нет, шучу, дай мне карточку!

Испугавшись, Селия бросилась в пространство сознания, зафиксировав взгляд на карте, подвешенной на алтаре Темного Повелителя, прежде чем недобросовестная система успела ее переработать.

[Система: отзыв отменен, пожалуйста, уточните, откроет ли хозяйка награду].

– Уверена, что она должна получиться выше фиолетовой?

[Система: Да].

– Ничья или наверняка, тск, что за ерунда, проверни ее!

[Система: Награда открывается...]

Карта медленно перевернулась, а затем расцвела фиолетовым свечением.

[Система: Полученный чертеж снаряжения - Кровавый Эльф - Доспехи Странника (чертеж, фиолетовый)]

[Кровавый Эльф - Доспехи Странника ( Чертеж, Фиолетовый): кожаный компонент брони из набора "Кровавый Эльф - Странник", может быть приобретен для изготовления Кровавого Эльфа - Доспехи Странника (Зеленый) - ( Фиолетовый), для создания требуются кристаллы Крови, кожа и ткань, добавление усиливающих материалов улучшит свойства экипировки.

– Я же говорила тебе, что я не такая, но раз уж ты отдаешь его, то я возьму с неохотой.

Карта была взята в руку, а затем превратилась в кусок пергамента, на котором был записан точный процесс изготовления снаряжения, но Селия не могла прочитать его, и решила, что у Даугеуса не должно возникнуть особых проблем.

– Чертеж снаряжения, а, попробую сделать его после.

Закончив, Селия отложила чертеж и вернулась в реальный мир, так как были дела поважнее.

Когда она вернулась, ее встретило огромное каменное здание.

Оно было разделено на три уровня, на самом высоком из которых находился кроваво-красный источник жизни, а затем светло-красный источник стекал вниз слой за слоем, соединяя остальные три уровня. Площадь всего поля Кровавого Колодца составляла около 1600 квадратных метров, и снаружи основными цветами были серый и красный, простые и без прикрас.

– Королева, вы действительно вызвали Кровавый Колодец клана Матери!

Взволнованно сказала Лола, и ее тело дрожало от восторга.

– Какая сильная магия, неужели это сила Королевы нашего клана!

– Неудивительно, что Лола позволила Королеве Селии стать ее преемницей...

– Хотя я не видел ее раньше, эта сила так знакома.

Эльфы также были потрясены насыщенной магией в Кровавом Колодце, они не могли не подойти и не набрать красный источник в руки и не выпить его, он был сладким и вкусным.

В это время источник жизни, помимо исцеляющего действия, обладал эффектом восстановления духовной силы.

– Давай, пойдём внутрь.

Сказала Селия, взяв на себя инициативу и увидев это, Лола быстро последовала за ней.

Пройдя по ступеням трех ярусов, Талия поднялась на верхний этаж, и на самом верхнем ярусе магический кристалл цвета крови под источником был настолько поразителен.

[Система: нужно ли включить управление зданием].

– Да.

Селия решила открыть его, и тут она увидела панель, похожую на дерево игровых технологий, с двумя крайними точками.

Колодец крови (подчинение): источник крови, который производит эффекты Подчинения, может создавать юнитов "рабы крови" (норма+), требует материалов: кристаллы крови, юниты, которые могут быть подвергнуты Подчинению (человекоподобные расы, такие как люди), следующий уровень ветви подчинения разблокирует здание - Мастерская резьбы по кровавому камню (????).

Колодец крови (Очищение): источник крови, который производит эффект очищения, может создавать юнитов "Эльфы Крови" (Серебряная элита+), требуется: кристаллы крови, эльфы (любая раса), на следующем уровне ветви Очищения можно построить здание - Комната алхимии крови (????).

(Примечание: более специальные воинские юниты могут быть произведены путем жертвоприношения для получения "чертежей воинских юнитов", но для этого необходимо предварительно построить здания. А для зданий, не содержащихся в древе технологий, необходимо получить чертежи через жертвоприношение, прежде чем их можно будет построить).

– Это... так сложно?

[Система: Древо Алтаря Крови, древо Алтаря Смерти, Бездны и Алтаря Души в настоящее

время разблокированы, так что продолжайте в том же духе].

– Верно, это только одна сила алтаря, но подчинение и очищение... это две технологические ветки Расы Крови?

[Система: это можно интерпретировать и так].

– Итак, "Мастерская резьбы по кровавому камню" и "Комната алхимии крови", о которых говорится, должны быть улучшены, чтобы их разблокировать. Как я могу разблокировать эти здания?

[Система: Поскольку нужное здание является зданием второго уровня, для его разблокировки требуется всего 500 кристаллов крови, либо можно получить чертежи, пожертвовав силой тьмы, чтобы построить его напрямую].

– Черт, здесь все еще можно перепрыгнуть технологию через жертвоприношение! Неужели все так безвкусно?

Однако система не ответила Селии, потому что не поняла.

– Забудь, что ты не поняла, теперь перейдем к Эльфам Крови, я могу использовать эльфов клана Темной Луны, чтобы создать Эльфов Крови, верно.

[Система: Да, и поскольку каждый алтарь создает юнитов по-разному, юниты крови создаются путем подчинения и очищения других рас, если вы хотите создать юнитов "Эльфов крови", то хозяйка должна использовать кристаллы крови, чтобы создать Источник Крови (Очищение), Эльфы, которые используются и заражены Источником Крови (Очищение), имеют шанс превратиться в Эльфов крови. Шанс превращения зависит от количества использованных кристаллов крови, времени пребывания в источнике крови (очищение) и квалификации эльфа.

– Другими словами, все, что мне нужно сделать, это использовать кристаллы крови для получения "Источника Крови" с очистительными свойствами, а затем позволить эльфам взять и использовать его, верно?

[Система: Это можно понять и так].

– Тогда к чему эти глупости, давай попробуем.

После этого Селия решила использовать кристаллы крови для создания Источника Крови (Очищение).

[Система: У хозяйки осталось только 8 кристаллов Крови, нужно ли генерировать Источник

Крови (Очищение). (Примечание: Из-за низкого количества исходного материала, сила крови, содержащаяся в полученном Источнике Крови, чрезвычайно мала)

– Хм? Почему у меня осталось так мало материала...

Селия была немного смущена, но, оглядываясь назад, похоже, что эволюция Блэка поглотила весь материал...

Но если у нее нет, то можно использовать меньшее, что еще можно сделать.

– Проехали, есть восемь, просто дай мне Источник Крови "Очищение".

[Система: Создание Источника Крови "Очищение".]

<http://bllate.org/book/16040/1430744>