

Глава 3: Ай Ся Получает Новый Навык.

Кое-как покончив с этим соплеменником, в чьём мозгу царила одна лишь Грязь, Ай Ся вытерла кровь с лица и принялась осматривать свои трофеи — трофеи в системном смысле.

[Опыт: 1/10]

Таким образом, убив гоблина, Ай Ся получила 1 очко Опыта. Стоит ей убить ещё девять таких же гоблинов — и она повысит свой уровень!

Впрочем, изменения на панели были второстепенны. Главное, что разблокировалась скрытая информация в Атласе Монстров!

[Экология Гоблинов 1: Гоблины являются однополыми существами. Самцы гоблинов используют тела других организмов для выведения потомства. Родившееся таким образом потомство генетически полностью идентично своему отцу. Однако, если самец встречается самку гоблина, он будет ждать наилучшего момента, чтобы создать потомство вместе с ней.]

[Примечание: Потомство гоблинов, рождённое естественным путём (от самки), имеет высокую вероятность стать Эволюционным видом Гоблинов. Поэтому самки гоблинов привлекают самцов сильнее, чем любые другие существа.]

Неудивительно, что гоблины могут размножаться с любым существом, игнорируя проблему репродуктивной изоляции!

Ай Ся пролистала только что разблокированный Атлас Монстров и в общих чертах поняла принцип размножения гоблинов, но не забыла и про последнее примечание.

«Хо-хо... Значит, если самцы гоблинов хотят улучшить генофонд потомства...»

«Они должны искать самку гоблина?»

Глаза Ай Ся, которой не было и двадцати минут от роду, внезапно наполнились слезами.

При мысли о том злом Вождедении в глазах её недавнего соплеменника, у Ай Ся закружилась голова. Если пятиминутный младенец-гоблин уже так реагировал на неё, то что будет, если она встретит взрослого гоблина...

Это же будет катастрофа!

Ай Ся украдкой взглянула на странное дерево, с которого они свалились. Хотя она не знала, почему гоблины растут на деревьях, ей показалось, что лучше держаться от него подальше.

Не может же быть, чтобы эти гоблинские младенцы, упав на землю, сразу начинали выживать в дикой природе?

Возможно, сюда приходят взрослые гоблины, чтобы искать свалившееся потомство!

Чтобы не попасться на глаза взрослому гоблину, Ай Ся решила бежать. Она не хотела, чтобы её с детства заперли и заставили работать на «улучшение вида гоблинов».

— Хей-я!

Ай Ся подняла острый камень и принялась стучать по локтевому суставу мёртвого гоблина.

Раз уж она решила бежать, необходимо было подготовиться. Во-первых, нужно решить проблему с пропитанием. Она была голодна после всей этой суеты.

Хотя Ай Ся не очень хотела есть гуманоидное существо, но как гласит поговорка: «Готовься к худшему». Сначала нужно взять на всякий случай гоблинскую руку!

«Отлично, подготовка завершена».

Ай Ся подняла глаза к небу. Судя по яркости солнца, сейчас, должно быть, разгар лета. Значит, ей пока не нужно беспокоиться об одежде.

И вот, великое приключение Гоблинши-Лоли началось!

...

Полчаса спустя...

— Гр-р-р-р...

Желудок Ай Ся протестовал, издавая громкие звуки. Она невольно взглянула на гоблинскую руку, висевшую у неё на поясе, и сглотнула слюну.

Как же она голодна!

Метаболизм гоблинских младенцев был невероятно быстрым. Проползя по земле меньше

получаса, Ай Ся уже едва не теряла сознание от голода, и скорость работы её мозга стремительно падала.

Именно в этот момент Ай Ся заметила маленького червячка, извивающегося прямо перед ней!

Точнее, это была целая группа личинок насекомых, которые безмятежно обгрызали листья.

Черви... Угх... Только не черви...

Ай Ся с отвращением посмотрела на белую личинку, толщиной примерно с её руку. В прошлой жизни насекомые, возможно, были единственным, чего она боялась больше всего! Особенно такие жирные, гусеницеподобные твари!

«Ладно, сначала нужно её убить, а там посмотрим!»

После долгих колебаний Ай Ся всё же решила напасть на гусеницу!

Желудок не будет ждать! Если она не найдёт еду сейчас, ей придётся грызть ту гоблинскую руку!

Хрясь!

Ай Ся замахнулась камнем и ударила по голове личинки. На голове червя тут же образовалась небольшая вмятина, и он, наконец, заметил Ай Ся, которая его атаквала.

Не умерла?

— Ай!

Ай Ся почувствовала, как по всему телу пробежали мурашки, но, глядя на извивающегося червя, она изо всех сил била камнем по его голове, удар за ударом!

[Вы убили Личинку Жука-Бурава. Получено 1 очко Опыта.]

[Атлас Монстров: Жук-Бурав разблокирован.]

Наконец-то покончено!

Глаза Ай Ся загорелись, когда она посмотрела на свой трофей. Хотя только что она считала этого червя отвратительным, теперь Ай Ся думала иначе!

Еда!

«Сначала нужно проверить Атлас Монстров, чтобы убедиться, что она не ядовита».

Ай Ся изо всех сил терпела голод. Она не хотела съесть что-нибудь ядовитое.

[Атлас Монстров: Жук-Бурав: Слабое насекомое. Взрослая особь имеет спиралевидный таран на голове. Личинка богата белком, питательная ценность в пять раз выше, чем у куриного мяса.]

[Примечание: Неядовита. Можно употреблять в пищу.]

«Приятного аппетита!»

Голодная Ай Ся тут же схватила личинку жука, вонзив свои маленькие клыки в эту белую, нежную белковую массу. Сочный, свежий сок брызнул наружу, принося невероятное удовлетворение почти потерявшей сознание от голода Гоблинше-Лоли!

«Вку-усно!»

Гоблинша-Лоли, распробовавшая сладость победы, сверкнула хищным взглядом. Её рука то поднимала, то опускала камень, и за целых пять минут она убила в общей сложности двенадцать Личинок Жука-Бурава. Ай Ся решила сделать из этих червей запас провизии!

[Вы убили Личинку Жука-Бурава. Получено 1 очко Опыта.]

[Вы убили Личинку Жука-Бурава. Получено 1 очко Опыта.]

...

[Уровень повышен до 2!]

[Получен навык: LV1 Мастерство Тупого Оружия.]

«О? О-о-о?»

Ай Ся повысила свой уровень!

В восторге она поспешно открыла панель Системы, чтобы изучить изменения в своих характеристиках.

[Имя: Ай Ся]

[Раса: Гоблин]

[Благословение: Благословение Гоблина-Мага]

[Уровень (LV): 2]

[Опыт: 3/10]

[Жизнь: 15]

[Мана: 7]

[Выносливость: 15]

[Сила: 2]

[Ловкость: 2]

[Интеллект: 10]

[Дух: 11 (Ограничен)]

[Навыки: LV1 Дитя Природы, LV1 Управление Землёй, LV1 Мастерство Тупого Оружия]

«Хм... Выгляжу немного сильнее, чем раньше?» Ай Ся осматривала свою панель, словно древний полководец, инспектирующий своих солдат. Ведь это был её капитал для выживания в этом мире!

Больше всего Ай Ся привлёк новый навык: LV1 Мастерство Тупого Оружия).

[LV1 Мастерство Тупого Оружия: Ударное оружие становится для вас продолжением вашего тела. Владелец навыка, экипировавший тупое оружие, может игнорировать вес оружия в зависимости от уровня навыка. При попадании тупым оружием в голову цели, противник с большей вероятностью входит в состояние Оглушения.]

Тут у Ай Ся возник вопрос.

Откуда взялся этот навык — Мастерство Тупого Оружия?

Важность навыков была несомненной. Ай Ся убедилась, что её Жалобная Система не имеет таких удобных функций, как распределение очков или ветки навыков. Поэтому стало крайне необходимо выяснить, как их получать.

[Руководство для новичков: Навыки могут быть получены и развиты путём тренировки специфических действий. Скорость получения и роста зависят от типа Благословения. Свойства Благословения следующие...]

Благословение...

Ай Ся и раньше обращала внимание на этот пункт в верхней части панели. Её Благословение — Благословение Гоблина-Мага. Вероятно, это что-то вроде «Класса» в онлайн-играх!

Благословение влияет на получение и повышение уровня навыков.

Человеку, обладающему «Благословением Мага», будет чрезвычайно трудно тренировать физические навыки, такие как Мастерство Тупого Оружия. Можно целый год махать молотом, но так ничему и не научиться.

И наоборот, человеку с «Благословением Мага» будет очень легко изучить магические навыки, вроде Управления Водой. Возможно, достаточно будет просто выпить стакан воды, чтобы получить навык.

Кроме того, в зависимости от Расы можно получить разное Благословение.

Например, человек никак не сможет получить «Благословение Гоблина-Мага», которое есть у Ай Ся.

«О! В таком случае, я буду следовать этому пути: повышать уровни, получать навыки и обрету способность защитить себя!» Примерно поняв закономерности Системы, Ай Ся почувствовала прилив сил. Ей не терпелось сразить как можно больше Монстров.

Сначала, по своей привычке из игр, Ай Ся на некоторое время станет Мечом-Богом Перевала Десяти Ли!

("Меч-Бог Перевала Десяти Ли": Это ключевая культурная отсылка. Это популярный мем и образ из китайских RPG-игр, где игрок оставался на первой локации (Перевал Десяти Ли) и часами гриндил (набивал) уровни на самых слабых монстрах, чтобы стать непобедимым уже в начале игры. Это объясняет стратегию Ай Ся: гриндить слабых Личинок Жуков-Буравов, чтобы стать сильной с самого начала.)

<http://bllate.org/book/16022/1429267>