

## Глава 1. Первое прохождение

— Ваше Величество... Ваше Величество?

Чей-то голос, далёкий и призрачный, коснулся его слуха.

Ин Тяньци казалось, будто он плывёт в невесомости, подхваченный этим то приближающимся, то удаляющимся зовом. Его душа была легка, словно ветер, а чувства никак не могли обрести опору.

Это был сон.

— Ваше Величество? Ох, поглядите-ка, как утомился наш государь. Просыпайтесь, Ваше Величество, пора на утренний приём.

Голос незнакомца, скрипучий и грубый, был намеренно искажён до приторно-высоких нот, отчего по коже пробегали мурашки.

«Должно быть, я совсем помешался на этой магистерской диссертации, — подумал Ин Тяньци. — Каждый божий день — одни архивы, а в перерывах — исторические драмы. Неудивительно, что теперь мне снится подобострастный голос старого евнуха»

Просто...

Мысль оборвалась. Душа, подобно парящему в небе воздушному шару, была резко дёрнута вниз невидимой рукой.

Ощущение падения нахлынуло мгновенно, и юноша рывком открыл глаза.

Яркий свет ударил в лицо. Он сощурился и инстинктивно поднял руку, чтобы прикрыться.

Но в следующее мгновение кончики пальцев обожгло, и он резко отдёрнул руку. Рядом с оглушительным звоном разлетелся на осколки фарфор.

— Смерти достоин! Ваше Величество, простите, умоляю, простите!

Кто-то с глухим стуком рухнул на колени, и звук ударов лба о землю — «бум, бум» — отдавался в ушах, заставляя сердце сжиматься.

Голова кружилась так, словно его прокрутили в центрифуге семьдесят один раз. Он потряс ей, пытаясь прийти в себя, но тут же увидел, как сбоку выскочила чья-то тучная фигура. Этот

человек с силой пнул того, кто бился в поклонах, и закричал пронзительным, срывающимся голосом:

— Пёс смердящий, даже чаю подать не можешь! Убирайся! Увести его и разобраться! Нечего тут глаза государю мозолить!

— Ваше Величество! Ваше Величество, пощадите!

Шум и пронзительный звон в ушах смешались в какофонию, и молодой человек не разобрал ни слова.

Постепенно посторонние звуки стихли. Кто-то, сгорбившись, приблизился к нему, и до носа донёлся странный, едкий запах.

Ин Тяньци невольно поднял глаза. Расплывчатое пятно перед ним медленно обрело чёткость, и он увидел жирное, лоснящееся лицо, искажённое в заискивающей улыбке.

— Ох, Ваше Величество, вы не ошпарились? Этот юный слуга так неуклюж, так неразумен, что осмелился потревожить вас. Я уже прогнал его. Успокойте свой гнев, Ваше Величество, успокойте свой гнев.

«?»»

«Ваше Величество? Кто? Я?»

Он внимательно оглядел толстяка: шапка «саньшань», узкие рукава халата с узором питона, а на сгибе локтя — метёлка из конского волоса. Как будущий доктор исторических наук, он с первого взгляда определил, что это одеяние евнуха династии Сюань.

Молодой человек перевёл взгляд дальше. Двое стражников уже тащили прочь провинившегося паренька, который только что стоял на коленях. Они миновали дорожку императорского сада и скрылись за массивными камнями в глубине.

Мозг Ин Тяньци, давший сбой, медленно перезагружался. Он открыл рот, чтобы что-то сказать, но в тот же миг лёгкий ветерок затих. Мир словно замер, поставленный на паузу, и даже улыбка на лице толстого евнуха застыла в кривой, неестественной гримасе.

[Динь — Система активирована, игра загружается —]

[Добро пожаловать, игрок, в «План воспитания мудрого правителя»]

Внезапный механический женский голос заставил его вздрогнуть.

Перед глазами вспыхнул свет. В пустоте возник полупрозрачный голубой экран, на котором строка за строкой появлялся текст, зачитываемый холодным, бесстрастным голосом системы.

[Данная игра придерживается принципа «не бросать и не сдаваться» и нацелена на исправление серьёзных ошибок в исторической линии. После всестороннего рассмотрения различных факторов мы приглашаем вас стать единственным участником закрытого бета-тестирования.]

«И что это для меня — удача или проклятие?»

Он сощурился и, настороженно глядя на появляющиеся на экране строки, холодно отрезал:

— Я не играю. Отклонить приглашение.

[Внимание! У игрока нет права выбора, входить в игру или нет!]

«Отлично. Ещё и навязанные условия»

[Внимание! После начала игры игрок не может выйти из неё по собственному желанию, за исключением смерти персонажа!]

[Внимание! Содержание игры связано с реальной исторической линией мира. Просим игрока принимать взвешенные решения при продвижении по сюжету!]

[Инструктаж окончен. Начало игры. Загрузка данных персонажа —]

[Персонаж: Император Ю-ди из Сюань, Ин И]

[Информация о персонаже: Третий правитель династии Сюань. Обладавал жестоким и распутным нравом. За время его правления тирания привела процветающую Великую Сюань к стремительному упадку, что в итоге спровоцировало народное восстание. Вскоре после этого династия Сюань сошла с исторической сцены.]

[День —]

[Разблокировано основное задание]

[Мудрый правитель на века]

[Цель задания: Сейчас 12-й год эры Иньси. Игроку необходимо устранить все факторы, угрожающие императорской власти, продлить процветание Великой Сюань, избавиться от посмертного имени «Император Ю-ди» и стать мудрым правителем, чьё имя останется в веках]

[День —]

[Переход к обучающей главе]

[Шип в глазу]

Ин Тяньци, насильно удерживаемый в паланкине, был ошеломлён потоком информации. Не успел он разложить всё по полочкам, как системный интерфейс исчез, а вместо него в воздухе повисли три слова: «Шип в глазу».

Многолетний опыт геймера подсказал ему, что это — название вступительной главы.

«Чёрт, всё по-настоящему»

Слова провисели перед ним несколько секунд, а затем медленно растаяли. Как только они полностью исчезли, мир вернулся к своему обычному течению времени.

Старый евнух с заискивающей улыбкой на лице, согнувшись в поклоне, вкрадчиво спросил:

— Ваше Величество? Время подходит, отправимся в Зал Золотого Колокола?

В голове у молодого человека царил хаос, и он лишь рассеянно кивнул.

Получив приказ, старик тут же выпрямился и скомандовал стражникам, слугам и служанкам двигаться в сторону тронного зала.

А Ин Тяньци, покачиваясь в паланкине, незаметно для всех склонил голову и ущипнул себя за бок сквозь расшитый золотыми драконами жёлтый халат.

Больно.

В последние годы романов о попаданцах и перерождениях стало так много, что этим уже никого не удивишь.

Раньше, отлынивая от занятий, он не раз представлял, как сам попадает в прошлое и становится императором. Поэтому, даже когда его ночной кошмар обернулся явью и он оказался на пути на утренний приём, он не впал в отчаяние, а, наоборот, странным образом

успокоился.

Но разве в мире бывают такие совпадения?

Ин Тяньци, блестящий выпускник магистратуры, как раз готовил свою магистерскую диссертацию.

Темой его исследования был расцвет и упадок династии Сюань, и, конечно, он не мог обойти вниманием императора Ю-ди, который и погубил её процветание.

Читая о деяниях этого монарха, Ин Тяньци лишь качал головой и вздыхал. А теперь, проведя бессонную ночь над историческими документами, он открыл глаза и сам стал этим никчёмным правителем, обрётшим свою страну на гибель.

Паланкин неторопливо доставили к Залу Золотого Колокола. Молодой человек, погружённый в свои мысли, позволил старому евнуху подвести себя к трону и усадить.

Внизу, плотными рядами, стояли министры. Дворец был огромен, и каждому, кто выступал с докладом, приходилось напрягать голос до предела. Эти выкрики смешивались со звоном двенадцати нефритовых подвесок на его головном уборе, и от шума начинала болеть голова.

Ин Тяньци не вслушивался в то, о чём кричали министры. Он пытался осмыслить информацию, полученную от игровой системы.

Масштабная ролевая игра в реальном времени. Игроку предстоит стать императором и спасти приходящую в упадок династию Сюань.

Император Ю-ди, Ин И. В исторических хрониках о нём не было ни одного доброго слова: его называли недалёким и некомпетентным, распутным и безнравственным, жестоким и бесчеловечным.

Сейчас шёл 12-й год эры Иньси, и императору было восемнадцать лет.

Великая Сюань в это время представляла собой печальное зрелище: при дворе царил хаос, народ страдал и бедствовал, а у границ рыскали враги.

Скрытые угрозы должны были вырваться наружу в 15-м году эры Иньси. Это означало, что через три года Ин И будет зарублен ворвавшимися в город вражескими солдатами, а его тело повесят на городских воротах для всеобщего обозрения.

И при таком адском уровне сложности, с таким провальным началом, от игрока требуют стать мудрым правителем на века? Чем это отличается от приказа детсадовцу немедленно сдать

выпускные экзамены и стать лучшим студентом престижного университета?

К тому же Ин И взошёл на трон в детстве. Он был императором лишь по названию, а на деле — марионеткой. Власть находилась в руках вдовствующей императрицы Чэнь и государственного наставника. Все влиятельные министры подчинялись ей, а единственный генерал, сохранивший независимость, был человеком амбициозным, и через пару лет он собирался поднять мятеж...

Стоп.

Рука Ин Тяньци, поглаживавшая золотую голову дракона на подлокотнике трона, замерла.

«Мятеж? Мятеж — это же отлично!»

Поразмыслив полсекунды, он тут же вскинул голову:

— Где Фан Наньсы?!

Старый министр, который как раз горячо о чём-то спорил, докрасна налившись кровью, резко замолчал. Все сановники уставились на императора, не понимая, какую ещё выходку он задумал.

Мгновение спустя из первого ряда военачальников вышел молодой человек и поклонился:

— Ваш покорный слуга в вашем распоряжении.

Расстояние было слишком велико, и даже отодвинув жемчужные подвески, Ин Тяньци не мог разглядеть его лица.

Но это было и неважно. Неважно, как он выглядит.

Юноша, предвкушая свои следующие слова, уже чувствовал себя гением, равных которому нет в этом мире.

Он громко рассмеялся:

— Ты, должно быть, считаешь меня никчёмным правителем и хочешь занять моё место? Прекрасно, я тоже так считаю! Давай сюда, не нужно никакого восстания, трон твой! Правь хорошо!

Какой измученный выпускник станет тратить время на эти игры в песочнице?

Пусть этот бардак разгребают кто хочет. Разве не было сказано, что игрок не может выйти из игры, пока персонаж не умрёт?

Отлично!

Министры в ужасе переглядывались, выкрикивая «Ваше Величество, нельзя!», и толпой падали на колени.

Ин Тяньци сделал вид, что не замечает их. Он закатал рукава, огляделся и нацелился на резную Нефритовую колонну Девяти Драконов.

«К чёрту эту дурацкую игру! Кто хочет, тот пусть и играет! А я уйду!»

Под горестные вопли министров и пронзительные визги евнухов он сорвался с места, совершил эффектный разбег и со всей силы врезался головой в нефритовую колонну.

Это была его первая попытка самоубийства, и он чувствовал себя немного непривычно.

Всё произошло слишком быстро, он даже не успел почувствовать боль.

Лишь глухой удар, после которого перед глазами всё померкло. А затем снова раздался тот самый механический женский голос.

[Динь —]

[Обнаружена смерть персонажа]

[Поздравляем игрока с достижением концовки —]

Заиграла величественная фоновая музыка. Когда она достигла своего апогея, холодный механический голос сменился полным чувств женским сопрано, которое торжественно провозгласило финал:

[Первый... безумный император... всех времён!]

<http://bllate.org/book/15980/1441129>