

Новое уведомление? Впервые вижу такое. Пока Бан, склонив голову, читал системное сообщение и изо всех сил пытался проснуться, его сосед по комнате Тиш осторожно заговорил:

— Понятно. А, кстати, вчера вечером тебя искал жрец Винод.

— ...Зачем?

— Н-не знаю. Он не сказал зачем, только просил передать, чтобы ты зашёл к нему, как проснёшься. Но знаешь, Солан говорил... кажется, было ниспослано пророчество.

Правда это или нет — неизвестно. Несмотря на робкое дополнение, Бан остался безучастным. Не то чтобы он не верил в то, что пророчество было ниспослано, просто он знал: на данном этапе никаких настоящих пророчеств не было.

Но... кажется, попытки донимать Орму действительно начались совсем недавно. Когда Бан с бесстрастным лицом кивнул, Тиш разочарованно опустил брови. Бан, желая утешить, потрепал его по мягким каштановым волосам.

— Не бери в голову.

— Н-на этот раз это правда не пустая суета... Солан сказал, что несколько дней назад ему выпала честь удостоиться аудиенции у Верховного жреца.

— Тиш.

— А?

— Ты видел Солана после этого?

— Нет...

— Тогда, если Верховный жрец захочет встретиться с тобой — не ходи, беги.

— ...Что?

Мнимая слава, возможность, сотканная из лжи, ловушка в красивой обёртке под названием «пророчество».

Верховный жрец выбирал подходящего паладина, заставлял его поверить, что тот — герой, который спасёт мир, а на деле просто отправлял его к привратнику ада. Так что на самом деле никаких пророчеств не было, всё это выдумки жрецов.

Однажды жрецы заметили предзнаменования бедствия. Мир начал раскаляться, дни становились длиннее, распускались странные цветы, меняющие форму. Осознав начало конца, описанного в летописях, жрецы впали в отчаяние. Единственным существом, способным остановить катастрофу, был тот самый Орма, которого они собственноручно уpekли в ад.

Итогом их коллективных раздумий стало «ложное пророчество».

Нужно открыть врата ада, войти туда и убедить Орму выйти наружу, чтобы спасти мир... Но они понимали, что обида Ормы велика. Орма не станет покорно сотрудничать, и причин спасать этот мир у него нет.

В итоге жрецы решили отправить мышку вешать колокольчик на кота, заманив её красивым титулом «Божественный посланник из пророчества» и бросив в ад.

За спиной этих «посланников» они называли жертвами. Ведь никто из них живым не возвращался.

— Почему?

— Хм, просто предчувствие, что Солана мы больше не увидим. Да и на душе как-то беспокойно.

Бан убеждал поникшего Тиша не просто так. В оригинальной игре имя последней жертвы, принесённой жрецами, было «Тиш».

В игре Орма, убив десятки, сотни таких «посланников»... нет, жертв, в конце концов утомился и сам выполз из ада. Выбравшись на поверхность, Орма с полубезумным рассудком весело принялся разрушать мир.

День, когда уже никто не мог не бояться Орму, стал финальной главой игры, и в этот момент Орма встретил рыцаря — потомка возлюбленной, предавшей его.

Этим рыцарем был Бан — Игрок, последний козырь, которого жрецы откопали в грязи и с таким усердием готовили.

Сейчас всех рыцарей, принадлежащих Ордену, называли паладинами, но Бан был существом совершенно иного порядка. Благородный и святой рыцарь, способный использовать силу из божественной сферы, недоступную обычным людям. По сути, он был тем самым Искателем, которого так ждали жрецы.

Поэтому, если бы всё шло по сценарию оригинала, жрецам и в голову не пришло бы отправить Бана, их последнюю надежду, в ад в качестве расходного «посланника»...

— Так ты говоришь, жрец Винод искал меня?

— Да. Но он выглядел... немного сердитым, лицо у него было недоброе. Может быть...

— Всё нормально, не волнуйся.

В давние времена ходила легенда, что в жилах святой Герны, отразившей нашествие демонов, текла священная сила, позволявшая ей использовать божественную мощь и благословения, пусть и в малом объеме. Бан, переродившийся её потомком и игровым персонажем, тоже обладал силой, недоступной обычным людям. Но, поняв, что его дар — не совсем то, чего ожидают люди, он тщательно его скрывал.

Похоже, это начинало раздражать Винода и некоторых других жрецов.

Они явно чувствовали, что в нём что-то есть, но видимых результатов, соответствующих ожиданиям, не было, и это заставляло их нервничать.

Наверное, скоро начнут злиться и требовать показать то, что он прячет?

— Ладно, я пошёл на тренировку.

— А? Не зайдёшь к жрецу Виноду?

— ...Хм, думаю, он сейчас занят.

Бан пробормотал это с едва заметной улыбкой. И он не ошибся.

Солан, ставший жертвой, скорее всего, умер сразу же, как встретил Орму, так что Винод сейчас ломает голову над тем, кого выбрать следующим.

Пока Тиш, лишившись дара речи от такого ответа, молчал, Бан переоделся в тренировочный костюм, быстро умылся и направился напрямик на тренировочную площадку. Тревожный Тиш всё это время семеня следом, задавая вопросы и нервничая, но Бан оставался расслабленным и безмятежным.

Лишь войдя на тренировочную площадку, заняв угол и сохранив на лице спокойствие глади озера, он позволил себе лёгкий вздох. Пока он спал, что-то явно произошло: системные сообщения продолжали мигать, отвлекая внимание.

[Месяц Овца, 6-е число, 06:31 *У вас новое уведомление!]

С момента перерождения в этом мире Бан впервые видел такое уведомление. Система постоянно напоминала, что он в игре, показывала информацию, выдавала мелкие квесты, но уведомление такого рода было чем-то новым.

Прищурившись, Бан некоторое время смотрел на сообщение и в итоге открыл его.

— Хм...

[Шкала Веры активирована!

Показатель Веры разблокирован!

*С ростом шкалы Веры повышается уровень Веры и увеличивается количество получаемых Очков Веры.

При повышении уровня Веры растут характеристики и выполняются условия для изучения новых особых навыков.

Очки Веры можно потратить в магазине на различные предметы.

Божественное влияние увеличивается пропорционально вашей вере.

Текущий статус: Атеист (Неверующий) / Вера: - (Неактивно: разблокируется после обретения веры.)

▷ Вы можете просмотреть список богов, которым можно посвятить свою веру.

Серка

Банан

Мухви

??? (Заблокировано 52%)

При выполнении определённых условий откроются боги, которым вы сможете служить.

Внимание: после выбора веры изменить её невозможно.]

“...Что всё это значит?”

До сих пор системные сообщения, которые он видел, были по большей части бесполезны.

Например, личная информация:

[Тиш Виол / 19 лет

Младший жрец ордена, поклоняющегося богу света и созидания Серке.

Робкий и трусливый.]

Или мелкие, незначительные квесты:

[Ежедневное задание: Тренировка с мечом 1 час (0/1)

Награда: Сила +2, Ловкость +1]

Так что это было нечто совершенно новое.

Бан спокойно перечитывал каждый пункт, пытаясь понять замысел системы.

Системные сообщения были настолько скучными, что Бан порой начинал думать, уж не второстепенный ли он персонаж, но, похоже, он всё-таки был Игроком.

“То есть, в итоге... мне предлагают выбрать религию?”

В оригинальной игре <МОХ NOX> была похожая механика. Становясь апостолом определённого бога, можно было разблокировать особые навыки. Даже имена богов в списке были знакомы.

На самом верху гордо красовался «Серка» — верховный бог, создатель этого мира, бог света и созидания.

Именно этому ордену сейчас принадлежал Бан, но если спросить, верит ли он в Серку, ответ будет отрицательным. Его подобрали и приютили в храме Серки, потому что он был сиротой. Внешне он притворялся верующим, но в душе — нет.

Почему? Потому что с самого начала Бан верил, что переродился в этом мире с другой целью. И он считал это результатом того «выбора», который сделал после победы над Ормой.

Поэтому Бану были неинтересны ни Серка, ни бог изобилия Банан, ни бог разрушения Мухви... никто из них. Он лишь пришёл к выводу, что настал тот самый момент, которого он так ждал.

Внимательно изучив сообщение, Бан быстро закрыл окно и молча приступил к выполнению ежедневного квеста — тренировке с мечом.

Несмотря на ранний рассвет, снаружи, где уже началось бедствие, стояла невыносимая жара. Он усердно тренировался целый час, не филоня, когда сзади послышались торопливые шаги и недовольный голос.

— Кхм! Бан, так ты здесь.

— ...Жрец Винод.

— Разве Тиш не передал тебе? Я искал тебя.

— Передал, но было слишком рано, поэтому я собирался зайти к вам утром.

Придаться к его словам было невозможно, поэтому Винод лишь цокнул языком и окинул Бана взглядом с ног до головы.

Бан был мокрым от пота, что доказывало его усердие, но его красота от этого ничуть не померкла.

Серебряные волосы, создающие атмосферу благородства и святости, красиво развевались на ветру. Длинные ресницы медленно моргали, словно скрывая сокровище, а когда встречаешься взглядом с его глазами цвета чистого неба, перехватывает дыхание.

Довольно высокий рост, стройное тело с рельефными мышцами, говорившими о долгих тренировках — неудивительно, что художники, случайно посещавшие храм, черпали в нём вдохновение.

Если сказать спорящим о его происхождении, что он благородный паладин, служащий богу, половина легко согласится. Другая половина спросит, не является ли он воплощением бога любви и плодородия Банана. Однако, глядя на его слегка опущенные, словно в покорности, уголки глаз и белоснежную кожу, не стоило обманываться, думая, что и внутри он такой же покладистый.

Винод, с трудом сдерживая гнев, обратился к Бану, который в одиночестве демонстрировал своё усердие на пустой площадке.

Он хотел изобразить дружелюбие, но его терпение было на исходе.

— ...Бан, хватит скрываться. Скажи честно перед лицом бога.

— Скрываться? О чём вы?

— Ты ведь апостол, посланный нам самим Серкой, не так ли?!

Это что, сюжетная развилка? Выбирай Серку сейчас или никогда? Это уже не выбор, а давление, если не шантаж...

— Не понимаю, о чём вы.

Бан ответил с невозмутимым лицом, глядя Виноду прямо в глаза. Винод, покрасневшись, закричал на Бана, который продолжал всё отрицать:

— Нет, ну мир накрыло бедствие, в такую жару никто нос на улицу не сует! А ты спокойно терпишь солнце и тренируешься — ты считаешь, это нормально?!

...А что тут такого. Бан равнодушно подумал об этом, открыл бутылку с водой, стоящую рядом, и с наслаждением выпил её залпом. Затем он усмехнулся и ответил:

— Ну, тогда, возможно, я и правда тот самый «посланник бога» из пророчества, как вы говорите. Как «Солан».

<http://bllate.org/book/15924/1423391>