

Сложно сказать, какое влияние — положительное или отрицательное — оказало это происшествие, но одно было несомненно: парк развлечений на планете Хуабэй наконец-то заявил о себе.

Прежде никому не известный, теперь он привлёк к себе волну внимания. Больше всего публику интриговали игровые аттракционы. Неужели всё так, как пишут в сети? Попадая внутрь, человек и впрямь на время забывает о том, что находится в парке, и обнажает свою истинную натуру?

Если бы кто-то из любопытствующих спросил об этом игроков, прошедших сложный режим, они бы без колебаний ответили: «Чистая правда! Вы действительно поверите, что необъяснимым образом очутились в ином, жутком мире!»

Число желающих испытать себя на сложном уровне возросло. Юй Ван, признаться, был этому несколько удивлён.

Ведь недавний случай наглядно показал, как легко разоблачить людей с гнильцой. Однако это, вопреки ожиданиям, лишь разожгло интерес игроков:

— А тебе слабо пройти сложный режим?

— Ха! Это тебе, трусу, слабо!

— Мы лучшие подруги, нам такие испытания нипочём!

— Любишь меня? Тогда докажи — пойдём на сложный уровень. Если не бросишь меня там, поверю в твои чувства. Что, боишься? Если боишься, то и говорить не о чем!

— А почему бы и нет? За сложный уровень дают вдвое больше очков! Я не просто пойду, я ещё и трансляцию запущу! Одиночкам без друзей нечего бояться!

Не только новые игроки, но и ветераны вроде Юй Лэя и Цзян Лин, дождавшись каникул, возвращались в парк снова и снова.

Их первое прохождение «Глубин переулка» было чем-то похоже на сложный режим. Они до сих пор помнили, как тот инстанс помог им отсеять «Братца-предателя», готового продать друзей ради собственной шкуры. Парк заметно вырос: появились не только новые инстансы, но и разные режимы сложности.

Кстати говоря, Юй Лэй и Фан Лян всё ещё не разрешили свой спор. Верный слову, Юй Лэй посетил «Дом монстров», принадлежавший дяде Фан Ляна.

Одноклассники, конечно, поинтересовались его мнением.

— Скажу честно, — отвечал Юй Лэй, пока они летели во флайере, — если бы я до этого не побывал в парке ужасов, мне бы там, наверное, понравилось. Не так круто, как расписывал Фан Лян, но вполне сносно. Монстры разнообразные, декорации реалистичные, но... разница просто колоссальная. Понимаете?

— Типа как между гением, который пишет на сто двадцать баллов, и середнячком, который едва дотягивает до шестидесяти?

— Точно! — Юй Лэй показал однокласснику большой палец. — Отличное сравнение!

После такого объяснения всем всё стало ясно. Впрочем, и сравнивать было ни к чему. Место, куда хочется возвращаться снова и снова, о котором долго вспоминаешь с предвкушением новой встречи, — такое место не нуждается в чужих оценках, чтобы понять его ценность.

— В общем, Фан Лян точно проиграл! — самодовольно заявил Юй Лэй.

Сегодня они прилетели компанией из десяти с лишним человек — были тут и новички, и старые игроки. Ещё до покупки билетов все единогласно решили опробовать новый инстанс — «Красное свадебное платье».

Прибыв в парк, Юй Лэй и другие ветераны, едва сойдя с флайера, застыли в изумлении.

Чёрт возьми! Это точно тот самый парк в стиле «заброшки», где они были раньше? Перемены были слишком разительными.

Прежние ограждения сменили новые, идеально сочетавшиеся с воротами. Сквозь изящную решётку открывался вид на зелёные насаждения по обеим сторонам дорожек. Цветы, кустарники и деревья выглядели не просто свежевывсаженными, а пышущими здоровьем, словно они росли здесь уже много лет.

— Какие красивые цветы! И как их много! А там ещё и столики стоят, представляю, какие шикарные фотографии можно сделать!

— Чёрт, Лэй! Почему ты не сказал, что парк такой красивый?

— Эм-м... когда мы были здесь в прошлый раз, он выглядел иначе...

— Да, и тех зданий у площади тоже не было.

— Как же быстро он развивается!

— Вот это уровень! Построить здания — это одно, но вырастить такие деревья и цветы — это просто невероятно!

Любой, кто хоть немного разбирался в садоводстве, понимал, как сложно пересадить взрослые растения и добиться того, чтобы они так быстро прижились и выглядели здоровыми. Даже при самом лучшем уходе им потребовалось бы несколько дней на акклиматизацию.

Восхищённо переговариваясь, компания вошла в парк и увидела стоявшего на площади хозяина в неизменном плаще.

— Хозяин! — радостно поприветствовал его Юй Лэй.

Юй Ван обернулся и, узнав своих первых посетителей, улыбнулся.

— А, это вы. В какой инстанс сегодня?

— В «Красное свадебное платье»! — хором ответили несколько человек. Новички же, впервые оказавшиеся здесь, шептались с друзьями: «Чёрт, почему ты не сказал, что хозяин парка такой красавчик?».

Юй Ван сделал вид, что ничего не слышал. Перекинувшись парой слов с Юй Лэем и его компанией, он проводил студентов взглядом и остался на площади.

Подняв голову, он посмотрел на статую божества. Кажется, ему не мерещилось: материал, из которого она была сделана, стал качественнее, словно тоже восстановился на пять процентов, а черты лица стали чуть более чёткими.

Он открыл панель управления. Последние два дня Сяоань, как и было условлено в контракте, усердно молилась. Будучи верующей, она приносила очки веры, даже не находясь в парке перед статуей.

Накопилось уже пятьсот очков. Большую часть из них принесла Сяоань, остальное — игроки, проходившие инстансы, и тот счастливчик, что получил вечный бонус.

В списке его достижений значилось: «Накопить 1000 очков веры». Юй Ван предположил, что, достигнув этой отметки, он сможет улучшить статую.

Он отвёл взгляд и окинул им площадь. За последние два дня инстанс с золотыми монетами принёс более двадцати миллионов. Половину, как обычно, он пожертвовал. В его распоряжении оставалось более десяти миллионов.

Теперь, когда появились средства, можно было вернуться к идее строительства торгового центра.

Комната отдыха и небольшой ресторан уже были готовы, ресторан «Ипиньсян» ещё не открылся, а отель находился в процессе строительства.

Что же построить следующим...

Размышляя, Юй Ван увидел, как один из игроков торопливо забежал в ресторан. Вид у него был такой, будто им двигал не голод, а полный мочевого пузыря.

Юй Вана словно ударила молния. Он застыл на месте.

Чёрт! Он совсем забыл про общественные туалеты!

Мамочки! В его парке развлечений не было ни одного общественного туалета!

Конечно, в комнате отдыха и ресторане туалеты были, но это же совсем не то!

Юй Ван почувствовал укол стыда. Это была целиком и полностью его вина. Его тело состояло из одной головы, одной руки и одной ноги, и туалет ему был попросту не нужен. А раз у него не было такой потребности, он и не подумал, что она может возникнуть у других.

А-а-а-а! С трудом подавив желание закричать, Юй Ван немедленно внёс строительство туалетов в список первоочередных задач.

К счастью, в каждом инстансе были туалеты, и даже не по одному. Хотя в некоторых из них можно было столкнуться со странностями, большинство всё же были безопасны. Юй Ван специально проинструктировал своих подопечных уважать личное пространство игроков, иначе его бы засудили до полного банкротства.

И почему никто из игроков не указал на этот недостаток? Неужели постеснялись?

Юй Ван представил себе эту картину, и ему показалось, что он прав. Большинство посетителей приходили с друзьями. Выйдя из инстанса, кто осмелится признаться, что так боялся, что не мог даже в туалет сходить, и терпел до последнего? Это же удар по репутации!

Хватит об этом думать. Нужно срочно решать проблему!

Юй Ван открыл интерфейс системы и просмотрел список декораций, которые ему выпали ранее. Нужно было придумать, что ещё можно построить.

Можно было бы построить ещё одну комнату отдыха, но на этот раз — с какой-нибудь изюминкой. Осмотрев свои владения, он вспомнил про пруд и тутовую рощу на ферме.

И пруд, и рощу можно было перенести. Рощу — в более безопасное место, а у пруда посадить пару ив. Рядом с водой построить двор для отдыха с комнатами для игры в шахматы и карты, кинозалом и павильоном для барбекю.

В пруду можно будет ловить рыбу, а в роще как раз созрели ягоды. Посетители могли бы платить за рыбалку и сбор ягод, а пойманную рыбу тут же готовить на гриле или забирать с собой в специальном контейнере с кислородом.

Этот двор стал бы чисто зоной отдыха. Можно было бы приходить сюда, даже не покупая билет в инстанс. Например, родители, пришедшие с детьми, но не желающие идти в жуткие аттракционы, могли бы наслаждаться здесь спокойным времяпрепровождением.

Юй Ван тут же зашёл в Старнет, чтобы проверить, популярны ли такие заведения и какие у них отзывы.

Оказалось, что подобные места существуют, но отзывы о них в основном негативные. Главная причина — высокая стоимость натуральных продуктов в межзвёздную эру.

Если позволить посетителям за фиксированную плату неограниченно собирать ягоды и ловить рыбу, владельцы несли убытки. Если же устанавливать слишком высокую цену, а улов оказывался скудным, то уже посетители чувствовали себя обманутыми. Со сбором ягод проблем было ещё больше. Территория небольшая, и всегда находились недобросовестные туристы, которые, заплатив деньги, начинали вести себя по-хамски: надкусывали ягоды и бросали на землю, или «случайно» стряхивали их с веток и растаптывали. Такого не выдержит ни один фермер.

Но для Юй Вана это не было проблемой.

Для таких вот любителей портить чужое имущество он мог поставить на дежурство пару странностей. Как только кто-то начнёт вести себя неподобающим образом, появится странность. Разумеется, правила он напишет заранее. А что до страха... ну, так это же парк ужасов!

Сказано — сделано. Тем же вечером Юй Ван начал обустраивать двор. Он перенёс пруд и деревья, проложил в тутовой роще дорожки из гравия и установил несколько каменных

столиков.

Столы для игр, оборудование для барбекю и прочее нужно было заказывать, а само здание дворика должно было быть выполнено в деревенском стиле.

Его поместье было огромным, и двор занимал лишь малую его часть, по площади уступая даже одному зданию из инстанса.

Через день строительство общественных туалетов было завершено. Через два дня началось строительство двора для отдыха.

А через три дня состоялось официальное открытие ресторана «Ипиньян», который всё это время находился «в процессе строительства», и был запущен новый высокоуровневый инстанс.

Новички, ничего не подозревая, читали название нового аттракциона:

— «Музей ужасов»? И насколько он может быть ужасным? Я столько комнат страха прошёл, меня уже ничем не напугать.

Стоявший рядом игрок по-доброму посоветовал ему:

— Парень, здешние инстансы и впрямь жуткие. Я бы на твоём месте начал с самого лёгкого уровня сложности.

— Пф, за кого ты меня принимаешь? Я пойду на самый сложный!

Доброжелатель хотел было продолжить уговоры, но его остановил другой игрок, которому было любопытно посмотреть на зрелище:

— Расслабься, парк научит каждого зазнайку уму-разуму.

<http://bllate.org/book/15885/1589013>