

Дворецкий, разумеется, проигнорировал бесцеремонный вопрос игрока. Если только хозяин не прикажет, странности вроде него и не помышляют о вылазках во внешний мир.

И что в нём хорошего, в этом внешнем мире? Разве там есть такой же шведский стол, как в инстансах? Нет. А если тайком перекусишь кем-нибудь, на тебя тут же откроют охоту люди. Туда не суются даже безмозглые низкоуровневые странности, что уж говорить о высокоуровневых, как дворецкий.

Юй Ван на этот счёт не беспокоился. Однако он подумал, что в будущем подобные ситуации могут стать обыденностью. Может, стоит повесить табличку с надписью: «NPC и боссы парка не заинтересованы в смене профессии»?

Игрок, которой парк дал зелёный свет, в остальном вела себя вполне обычно. Судя по всему, она отлично проводила время. Пройдя два инстанса, она, видимо, устала и устроилась в комнате отдыха, где смотрела трансляции и листала форум.

Юй Ван уже собирался переключиться на другие дела, как вдруг в комнату отдыха вошёл бумажный человечек с подносом фруктов. Игрок с любопытством обратилась к нему:

— Простите, а в вашем парке есть отель, где можно остановиться?

Бумажный человечек ответил, что нет.

Но Юй Ван тут же загорелся идеей. А ведь это мысль! Отличная мысль! Он помнил, что уже размышлял об этом на самом раннем этапе, но с головой ушёл в создание инстансов и совсем забыл.

Парк развлечений, само собой, должен иметь свой коммерческий центр.

Он мысленно развернул карту парка. Площадь находилась в двухстах метрах от главных ворот, а билетные кассы — сбоку от входа. Между воротами и площадью пролегла довольно широкая дорога, по обеим сторонам которой раскинулись аккуратно подстриженные газоны. Весь мелкий кустарник и сорняки были убраны, отчего территория выглядела пустоватой.

Парк только открылся, и внимание игроков было целиком поглощено инстансами. На невзрачный ландшафт у входа никто не обращал внимания, и этот недостаток терялся на фоне общего впечатления.

Но игрок, пришедшая сюда именно с целью найти изъяны, не могла этого не заметить.

Пора было заняться озеленением или добавить каких-нибудь стильных декораций.

Что касается торгового центра, то все инстансы располагались за площадью. Сама площадь на данный момент представляла собой большой круг, вокруг которого и были построены магазины. Эту концепцию можно было развивать и дальше. Площадь была огромной, места хватало с избытком. Если застроить её по периметру, получится полноценный крупный торговый узел.

К тому же, это близко к выходу.

Но для создания настоящего торгового центра имеющихся заведений было явно недостаточно.

Комната отдыха, столовая и ресторан — вот и всё, что было на данный момент. В полноценном торговом центре должны быть сувенирные лавки, магазины напитков, одежды, аксессуаров, круглосуточные магазины и так далее. Учитывая тематику парка, не помешал бы и медицинский центр, а вдобавок к нему — аптека с лекарственными травами или магазин магических товаров развлекательного характера.

Например, зелья, превращающие в животных, сыворотка правды или эликсир временного омоложения.

Если ему выпадет странность с медицинскими навыками, можно будет открыть и особую клинику, хотя с лицензией могут возникнуть проблемы.

В плане еды тоже нельзя было ограничиваться одной столовой и рестораном. Идею с гриль-баром и закусочными, которая была у Юй Вана раньше, тоже стоило воплотить, но для этого нужны были странности, умеющие готовить.

И, наконец, то, о чём упомянул игрок, — проживание. Честно говоря, чтобы пройти все имеющиеся в парке инстансы и получить от них максимум удовольствия, одного дня уже было маловато.

Местным игрокам было проще. Но те, кто приезжал издалека, уже купив билеты, сталкивались с тем, что парк работал только в дневное время, двумя сеансами. Если они не успевали всё пройти за день, им приходилось искать ночлег поблизости, чтобы продолжить на следующий.

Поместье было огромным и уединённым. В радиусе пяти километров не было ни одного здания — сплошная пустошь. Туристам, нуждающимся в ночлеге, приходилось ехать в ближайший город. Пять километров по меркам межзвёздной эры — не расстояние, но всё же лишние хлопоты.

Всегда найдутся состоятельные люди, которые не любят лишних движений. Если бы в его парке был отель, это было бы куда удобнее.

Сейчас в парке было всего несколько инстансов, но в будущем их станет гораздо больше, и пройти все за один день станет просто невозможно.

Юй Ван снова открыл свой счёт на браслете. За вычетом расходов на питательные смеси, воду и специи, сумма почти не изменилась. О строительстве большого отеля на три миллиона можно было и не мечтать, но на небольшой или средний вполне хватит.

К тому же, Юй Ван открыл внутренний интерфейс системы и увидел, что ещё двое извращенцев забронировали золотой инстанс на завтрашний вечер. Это означало новый приток денег.

— Для этих ублюдков придётся заготовить побольше бумажных человечков, — в прошлый раз один такой гость стоил ему тридцати трёх бумажных человечков. Теперь их было двое, а значит, и расход будет больше. Бормоча себе под нос, Юй Ван начал искать в Старнете строительную компанию. В его парке намечался новый проект.

Погрузившись в дела, Юй Ван больше не следил за Лю Шуан.

А Лю Шуан тем временем, решив не проходить оставшиеся два инстанса, изучала форум. Она быстро обнаружила его интересную особенность: игроки, не побывавшие в определённом инстансе, не могли видеть посвящённые ему темы.

Как им это удалось с технической точки зрения? Как система так точно отсеивала, кто в каком инстансе был, а кто нет?

Как бы то ни было, это наверняка стоило кучу денег.

Удивительно, но этот парк, выглядевший снаружи таким обычным, внутри таил в себе целую вселенную. Если судить только по внешнему виду поместья и видео того блогера, Ша Да, можно было и вправду подумать, что тот получил кругленькую сумму за откровенную ложь.

Лю Шуан предположила, что владелец поместья придерживался принципа: «Не нравится — не приходи». Она повидала немало странных богачей.

К сожалению, отеля в парке не было, так что ей пришлось забронировать номер в ближайшем городе. Она решила остаться здесь на несколько дней. Да, она уже сообщила своей подруге из шоу-бизнеса и не уедет, пока та не приедет.

Ничего не поделаешь, она всегда была настойчива в своих рекомендациях.

А пока она с головой ушла в просмотр трансляций и изучение анализа инстансов на форуме.

Наблюдая за игрой других, она тут же начинала придумывать сюжеты с точки зрения этих игроков — разумеется, в качестве творческой переработки. Сюжетные линии «Переулка» и «Тёплой любви» были несложными, но очень трагичными.

Если рассматривать инстансы как фильмы, то в их основе лежала трагедия. Это разительно отличалось от большинства межзвёздных хорроров, где всё сводилось к бездумному насилию и вторжению монстров. После просмотра таких «шедевров» в голове не оставалось ничего, кроме кровавых сцен. Это даже нельзя было назвать полноценной историей.

Хотя в инстансах об этом не говорилось, Лю Шуан догадывалась, что странности из «Переулка» и «Тёплой любви» после смерти отомстили своим убийцам.

Вот только, умерев, они перестали быть людьми. И даже после отмщения их посмертная обида не угасла. Случайные прохожие, не знающие их истории, рисковали быть затянутыми в ту же бездну, а сами странности так и не обретали покоя.

Жалкие и ненавистные, ужасные и несчастные. Таково было её понимание странностей.

И чем больше она узнавала, тем больше погружалась в этот мир. Ей не терпелось предложить сотрудничество владельцу парка, но, судя по всему, он совершенно не нуждался в деньгах. Сказать, что он зарабатывает на теме странностей, было бы для него оскорблением.

Декорации, грим NPC и странностей, невероятно реалистичные технологии — всё это стоило огромных денег. Не говоря уже о том, что в инстансах использовался настоящий антиквариат, а парк давал игрокам возможность обменять его на призы. Она сомневалась, что её предложение о съёмках фильма сможет его заинтересовать.

Юй Ван не знал, что его по ошибке приняли за супербогача и он упустил очередную многомиллионную сделку. Он уже связался со строительной компанией и теперь просматривал в Старнете проекты отелей.

От обилия вариантов у него зарябило в глазах, и он решил больше не смотреть. Пусть первый отель строят по проекту дизайнера компании, лишь бы не получилось что-то совсем уж несуразное.

Если же говорить о настоящей уникальности, то её можно было найти только в пуле зданий системы. Если бы ему удалось вытянуть оттуда роскошный отель, это сэкономило бы ему кучу денег и времени, а результат был бы неповторимым, как в случае с рестораном.

Дав глазам немного отдохнуть, Юй Ван вспомнил о пустых газонах по обе стороны дороги у главных ворот.

Озеленение. Некоторые растения в межзвёздной эре считались редкостью, и покупка взрослых

экземпляров в Старнете стоила целое состояние.

Значит, покупать не будем!

У него же есть горный лес и ферма. Разве в лесу мало деревьев? Можно выбрать несколько самых красивых и пересадить!

А на ферме так и вовсе сокровище — огромное дерево акации, а также несколько цветущих персиковых деревьев, которые позже дадут плоды. Если превратить это место в инстанс, то акация наверняка будет пожирать людей, а персики, вскормленные на живых, дадут крупные и сладкие плоды.

Дождавшись темноты, Юй Ван приступил к осуществлению своего плана по озеленению. Он засадил обочины дороги красивыми деревьями и добавил несколько цветочных клумб и камней для украшения. Осмотрев результат у ворот, он решил пройтись по всем инстансам в поисках чего-нибудь ещё. В стационарном отделении больницы он обнаружил пышный куст роз. Эта роза тоже была своего рода странностью и в инстансе служила одним из смертельных запретов.

Но в больнице и так хватало запретов, одним больше, одним меньше — не страшно. Зато для украшения входа она подходила идеально.

И действительно, с появлением этих пышно цветущих роз вход в парк производил на посетителей неизгладимое впечатление. В межзвёздной эре такой куст стоил бы не меньше миллиона звёздных кредитов. А этот, разросшийся до двадцати пяти-шести метров в длину и двух с лишним в высоту, изначально оплетал всю стену стационара.

И это не было преувеличением. В Старнете розы были большой редкостью. Одна роза стоила несколько сотен кредитов, и заказывать её нужно было за несколько дней. Подарить возлюбленной букет роз считалось верхом шика.

Чтобы растения прижились, Юй Ван влил в них десять очков энергии инь. Под её воздействием цветы стали ещё ярче, а трава и листья — сочнее и зеленее.

Юй Ван невольно залюбовался:

— Какая красота.

— Ещё бы, это ведь растение-странность, — подала голос система. — Больше можешь не подкармливать их энергией инь. Они — часть проклятых зданий, и даже будучи отделёнными, всё равно будут её производить.

Правда, совсем немного. Например, большая акация давала всего 0.5 очка в час.

По сравнению с общим доходом парка это была мелочь, но всё же лучше, чем ничего.

Осмотрев всё ещё раз, Юй Ван проложил по газонам две дорожки из каменных плит и перенёс туда пару каменных столов с площади. Теперь посетители, которым понравится вид, смогут прогуляться и полюбоваться им. А те, кто не хочет есть в столовой, смогут устроить пикник на траве, наслаждаясь едой и цветами.

Закончив с этим, Юй Ван отправился отдыхать.

На следующее утро первыми в парк прибыли рабочие. Они были поражены, увидев цветы и деревья у входа.

За одну ночь всё пересадили! Мало того, что сами растения стоят недёшево, так ещё и пересадка, должно быть, влетела в копеек.

Поцокав языками и подивившись богатству заказчика, рабочие принялись за дело. Их работа подходила к концу, а там и время забронированных ими инстансов подойдёт. Наконец-то они смогли увидеть, что же это за парк такой.

Но не только рабочие, все сегодняшние посетители были приятно удивлены.

На официальном сайте ещё не успели обновить фотографии входа, и в комментариях не раз упоминалось, что он выглядит слишком просто. Люди были готовы к скромному виду, но то, что они увидели, превзошло все их ожидания. Цветы и деревья были так прекрасны, что любители фотографий тут же устремились по новым дорожкам, чтобы сделать несколько снимков.

Один начал, другие подхватили. Вскоре на дорожках собралась целая толпа, а некоторые даже звонили друзьям по видеосвязи, чтобы поделиться красотой.

Стена из роз была просто восхитительна. Юй Ван издалека наблюдал, как почти каждый посетитель невольно останавливался, чтобы взглянуть на неё, а большинство делали фотографии. Это место явно становилось новой визитной карточкой парка.

В самих инстансах тоже было много красивых мест, но там, когда на кону стояла жизнь, мало у кого находилось время любоваться пейзажами.

Юй Ван подумал, что в следующий раз стоит обратить внимание на красивые виды внутри зданий, особенно тех, что выпадают из белых карт.

Вот бы можно было отделять некоторые элементы декора...

Здание — это здание, а озеленение — это декор.

Постойте-ка. А почему «вот бы»? Он же здесь главный! Можно же просто спросить у системы!

Он спросил, и система ответила.

[...Можешь прямо сейчас заглянуть в пулы.]

Юй Ван тут же открыл интерфейс гачи. Раньше там было три пула, а теперь появился четвёртый — пул декораций. Одна прокрутка стоила 10 очков жути, а десять — 90, что было гораздо дешевле остальных.

Ассортимент был огромен: цветы, деревья, травы, статуи, мебель, картины, светильники и многое другое.

В этом пуле не было деления на ранги. В отличие от предметов, декорации не имели особых свойств, если только не поместить их в инстанс.

Из-за низкой цены и большого количества очков на счету Юй Ван не смог устоять перед соблазном и в знак уважения сделал двадцать прокруток.

Среди выпавшего были уличные фонари в старинном стиле. Отлично, в парке как раз не было освещения. Днём они, конечно, не будут гореть, но их форма сама по себе уже была украшением.

Кстати, о вечере.

Ночью парк не работал, но с постройкой отеля можно было бы ввести и вечерние сеансы, заканчивающиеся не позднее девяти.

Время проведения особых инстансов приходилось на полночь, так что они не пересекались бы с обычными. Но Юй Ван подумал о безопасности. Возможно, для этих отбросов общества стоило бы сделать отдельный вход.

Юй Ван задумался. Может, построить чёрный ход?

Но строительство ещё одного входа — это опять расходы. Да ещё и ради этих ублюдков. Юй Вану инстинктивно не хотелось этого делать.

Так, надо подумать. Есть ли способ, не требующий затрат и позволяющий изолировать этих отморожков от нормальных посетителей?

Хм... Например, когда эти извращенцы делают заказ, они автоматически получают метку. Когда они приближаются к парку, бумажные человечки или странности чувствуют метку, выходят и сразу же препровождают их в инстанс.

И способ доставки можно обставить с некоторой ритуальностью. Может, в паланкине? Или в гробу?

Юй Ван потёр подбородок. Оба варианта казались подходящими. Можно будет даже дать этим извращенцам право выбора транспортного средства. Оригинально, соответствует тематике парка, таинственно и, чего уж там, пафосно!

Для сегодняшней парочки это уже не успеть, но следующие клиенты смогут насладиться этой услугой.

В шесть вечера Юй Ван, как обычно, закрыл парк. Он смотрел межзвёздную мыльную оперу и ждал двух извращенцев, забронировавших золотой инстанс, периодически проверяя, не пробрался ли кто-нибудь на территорию.

К счастью, новая система безопасности работала исправно, и больше безбилетников не было.

Двое клиентов, пришедших в этот раз, не были знакомы друг с другом, но выбрали почти одно и то же время, так что они столкнулись на площади. В эту ночь их встречала странность-вселенец. Она приняла облик девочки-подростка с невинным лицом.

Она была одета в школьную форму, хрупкая и беззащитная. Едва появившись, она тут же была занесена обоими извращенцами в категорию «добыча».

Юй Ван присмотрелся и заметил, что странность-вселенец была отличной актрисой.

Она дрожала, испуганно глядя на них, сжимая в руках край юбки. Голос её срывался от страха:

— До-добро пожаловать в наш парк...

Двое извращенцев, хоть и не были знакомы, понимающе переглянулись и улыбнулись. Улыбки были ласковыми, но в глазах уже не скрывался звериный блеск. Впрочем, они и не пытались его скрыть.

Они решили, что эта девочка — их первая закуска, приготовленная парком.

Юная девушка, очевидно, понимала своё положение. Она говорила всё с большим страхом и в конце концов разрыдалась, умоляя их не трогать её. Но кто бы её слушал? Они приближались. Странность-вселенец закричала и, не разбирая дороги, бросилась в туман. Двое последовали за

ней.

Юй Ван смотрел, как этих двух идиотов странность-вселенец заманивает в инстанс «Больница».

«...»

Что ж, счастливого пути.

И ещё, он бы посоветовал тому игроку, который хотел переманить дворецкого в шоу-бизнес, присмотреться к этой. Вот кто действительно любит играть.

Пока парк Юй Вана успешно заманивал двух извращенцев, которые с упоением предавались садизму в особом инстансе, на соседней планете одна девушка переживала настоящее отчаяние.

Её взгляд был пуст. Она тупо смотрела на слепящий свет лампы над головой. Слез не было, они текли сами по себе, как физиологическая реакция на раздражитель.

В комнате был ещё один человек. Он снова начал. Снова начал гипнотизировать её. Когда она проснётся, она снова всё забудет и, как птичка, будет щебетать рядом с ним, называя его папой.

Тошнотворная мерзость.

Как же это омерзительно! Она хотела убить его! Как, как его убить?

Если в мире и вправду существуют демоны, придите. Умоляю, придите ко мне! Я отдам всё, что у меня есть, за возможность заставить этого человека заплатить страшную цену.

Веки девушки против воли тяжело опустились, и из уголков глаз всё же выкатилась слеза.

Когда она проснулась, комната выглядела как обычно. Всё было так же, как и до того, как она заснула. Даже в теле не было никаких странных ощущений.

Она растерянно огляделась. Ей казалось, что она забыла что-то очень важное.

В дверь постучали. Кто-то позвал её. Она улыбнулась, открыла дверь и ласково, сладко пропела:

— Папа, ты что-то хотел от Сяоань?

Мужчина погладил её по голове и протянул стакан тёплого молока, сказав, что увидел свет в её окне и зашёл напомнить, чтобы она легла спать пораньше.

Сяоань, высунув язык, взяла молоко и выпила. Она послушно пожелала мужчине спокойной ночи и пообещала, что скоро ляжет.

Закрыв дверь, она почувствовала, как к горлу подкатывает тошнота. Сяоань не стала придавать этому значения, решив, что просто немного нездорова. Она привычно достала из тумбочки лекарство от желудка и быстро проглотила его.

Приняв лекарство, она должна была лечь спать.

Но в этот момент засветился её браслет.

На экране внезапно появилась ссылка.

— Что за реклама... — пробормотала Сяоань и нажала на неё. Это было рекламное видео парка ужасов.

Сяоань не интересовалась подобными развлечениями, но её лучшая подруга их обожала. Она решила посмотреть ещё немного и обнаружила, что парк довольно интересный. И чем дольше она смотрела, тем сильнее становилось странное чувство.

Я должна поехать в этот парк!

Я обязательно должна туда поехать!

Словно по чьей-то воле, она тут же купила билеты. И не только для себя. Она купила билеты для всего класса, для подруги, для учителей и для своего отца.

Затем она отправила ссылку и билеты в классный чат.

Когда она опомнилась, в чате уже царило веселье. Все хвалили её за щедрость и говорили, что это отличная идея. Скоро выходные, и можно будет всем вместе съездить развлечься.

Сяоань уже не могла думать о том, почему она вообще купила эти билеты. Она с тревогой смотрела на чат, надеясь, что в благодарность за билеты никто не...

Но стоило ей об этом подумать, как появилось язвительное сообщение:

«Кучка лицемерных тварей. Только что ненавидели её, а теперь расхваливают до небес».

Сяоань до крови закусил губу, глаза наполнились слезами. Она знала, кто это написал. Это был её сосед по парте. Очень холодный и язвительный парень.

Она в гневе написала ему в личные сообщения, требуя объяснений.

Парень долго молчал, а потом ответил:

«Я сказал правду».

Сяоань, плача, написала, что раз он так её ненавидит, то может не ехать. Парень не ответил, но в день поездки всё же появился.

Сяоань бросила на него гневный взгляд. Отец заметил её настроение и успокаивающе похлопал по спине, наклонившись к её уху, чтобы спросить, в чём дело.

Парень, казалось, посмотрел в их сторону, но когда Сяоань снова взглянула на него, он был всё таким же холодным и отстранённым.

Как бы то ни было, в этот раз, благодаря билетам, купленным Сяоань, внешне все вели себя дружелюбно. Весь класс с шутками и смехом сел на корабль и отправился на планету Хуабэй.

Проснувшись, Юй Ван получил от странности-вселенца две карты: одну на пятнадцать миллионов, другую — на тринадцать.

Кайф! Совершенно не заботясь о том, что стало с теми двумя ублюдками, Юй Ван чувствовал себя превосходно.

И хорошие новости на этом не закончились.

Вскоре после открытия парка прибыли первые посетители, и Юй Ван тут же получил целых 100 очков веры.

Ого! Откуда это?

Сяоань ошеломлённо стояла перед статуей. Запрокинув голову, она смотрела на божество с нечёткими чертами лица, и слёзы сами собой катились по её щекам.

Она вспомнила.

Она всё вспомнила!

— Эй, ты чего? — её холодный сосед по парте первым заметил, что с ней что-то не так. И в этот раз Сяоань увидела в его глазах беспокойство.

Сяоань медленно улыбнулась и, посмотрев на остальных, фотографировавшихся на фоне роз, сказала ему:

— Ничего. Просто... эта статуя такая красивая.

Парень с сомнением посмотрел на статую. Он не видел в ней ничего особенного.

В этот момент на площади появился Юй Ван. Он сразу заметил девушку, одетую в стиле малолетней бунтарки.

Особый игрок.

И, в полном смысле этого слова, его первая верующая.

Странное чувство. Он ощутил это, едва её увидев.

Девушка тоже заметила его. Слегка растерявшись, она направилась прямо к нему.

Юй Ван посмотрел на неё сверху вниз и улыбнулся:

— Здравствуй, юная леди. Ты — наш первый счастливый посетитель и получаешь особую привилегию. Например, можешь сразу же отправиться всей группой в сложный режим.

Он протянул ей телефон.

На экране было написано: «Выбрав сложный режим, игроки забудут о существовании парка».

И как бы невзначай добавил:

— Ах да, в этом режиме можно заранее включить прямую трансляцию.

Сяоань серьёзно кивнула.

— Я поняла, спасибо!

<http://bllate.org/book/15885/1588405>