

«Не может быть»

Вэнь Сэньян в недоумении уставился в экран смартфона. Он еще раз перечитал описание навыка: формулировки остались прежними, но та странная приписка об использовании в реальности бесследно исчезла.

«Что это — наведенный морок или системный баг?»

Но ведь он совершенно точно подчинил себе Ли Яна, иначе с чего бы тому извиняться и падать на колени?

Более того, когда Сэньян покинул игру, его уровень духа составлял 70 очков. Применение навыка в реальности должно было списать 45, и сейчас на счету красовалось число 27 — пока он дремал в машине, восстановилось всего два очка. Если бы способность не сработала, уровень духа не мог бы так резко обвалиться.

— Ты уверен, что активировал навык? — подал голос Чу Шэнхань.

Сэньян помедлил, его уверенность слегка пошатнулась:

— Кажется... да?

«Неужели эта безумная жизнь всё-таки довела его до помешательства? Но ведь сумасшедшие никогда не признают себя таковыми, верно?»

— Раз так, — Шэнхань откинулся на спинку дивана, — попробуй применить его прямо сейчас.

— Не выйдет, — Сэньян и сам хотел бы проверить теорию, но обстоятельства были против. — Уровня духа не хватит. Использование навыка в реальности обходится в три раза дороже, и если я попробую снова, очки уйдут в минус... Придется ждать до завтра.

Как бы ни мучило его любопытство, выхода не было — очки духа восстанавливались слишком медленно.

Оставив этот вопрос, юноши углубились в чтение «Руководства по игре».

Оказалось, что «Жуткие истории» внезапно ворвались в этот мир девять лет назад. Вся планета была поделена на бесчисленное множество серверов согласно государственным границам. Никто не знал, откуда пришла эта игра и какая таинственная сила стоит за ней. Известно было лишь одно: если тебя выбрали, пути назад нет.

Испытания делились на групповые и одиночные. В групповых копиях игроки могли встретить случайных напарников в возрасте от 16 до 50 лет. Обычно в одном сценарии участвовало от двух до двадцати человек. Считалось, что чем больше команда, тем выше сложность испытания и тем могущественнее обитающие в нем монстры.

Как и в их первом приключении, каждый мир жил по своим правилам, которые игроки обязаны были неукоснительно соблюдать. Любое нарушение влекло за собой немедленное наказание. Любые раны, полученные в игре, вплоть до потери конечностей, затягивались сразу после возвращения в реальность, если в игре теплилась хоть капля жизни. Но смерть в игре означала окончательную смерть.

Если же игрок полностью расходовал запас очков уровня духа, он с высокой вероятностью терял рассудок, становясь частью кошмарного мира. Очки духа таяли в трех случаях.

[1. Использование навыков]

[2. Заражение]

[3. Запредельный страх]

Новичкам в их первой игре полагалась своеобразная защита — они не теряли здравомыслие от страха. Впрочем... Сэньян подозревал, что ни ему, ни Шэнханю эта функция не пригодилась.

О том, как рождаются эти копии и откуда берутся монстры, руководству известно не было. Ясно было лишь то, что с момента появления новый мир начинал затягивать в себя игроков. Если шесть раз подряд никому не удавалось дойти до финала, копия «прорывалась» в реальный мир, становясь физической.

Информации о физических копиях было крайне мало. Автор документа пояснял: «Чтобы избежать случайных жертв или использования этих аномалий в дурных целях, официальные организации берут физические копии под строгую охрану. Вся конкретика засекречена и доступна лишь узкому кругу лиц».

«Обычным игрокам известно лишь то, что такие зоны называют “копиями без правил”. Это не значит, что правил там нет — просто система выдает лишь крупинки информации, которая зачастую оказывается ложной. Порой игрокам приходится вступать в игру вообще без подсказок. Единственный плюс — в отличие от обычных миров, копии без правил не затягивают игроков насильно».

В конце документа прилагался список миров, которые не были пройдены уже более трех раз. Их «Мамино желание» числилось там под номером пять. Ещё одна неудача — и этот кошмар стал бы частью их реальности. Сэньян содрогнулся: учитывая запредельную сложность, в физической копии этого дома сто жизней не хватило бы, чтобы выжить.

Как он и подозревал, игроки обязаны были заходить в игру раз в семь дней. Разница между добровольным и принудительным входом заключалась в том, что при активном участии оставшиеся дни отдыха суммировались, позволяя устроить себе «длинный отпуск», а при расчете наград начислялось чуть больше опыта. Однако риск был велик: по слухам, добровольные заходы оказывались куда сложнее. Автор руководства не рекомендовал так рисковать.

На сегодняшний день никто не знал способа окончательно покинуть «Жуткие истории». Ходил лишь слух, что тот, кто пройдет 99 игр, сможет вернуться к нормальной жизни и исполнить одно любое желание. Но до этой отметки ещё никто не добрался.

«Крайне важно: подробности игры нельзя разглашать не-игрокам. Нарушителей ждет чудовищная кара. Даже не пытайтесь это проверить!!!!!»

Стало ясно, почему сообщения в сети, которые видел Чу Шэнхань, подавались под видом романов — многие детали там были изменены до неузнаваемости.

— Брат Чу, ты дочитал? — Чжоу Пэнфэй прислал сообщение с предложением создать команду.

[Брат Чу, у тебя же еще нет напарников? Подумай обо мне! Прости, что я тогда приврал, на самом деле вся та еда в игре — это мой навык. Я трачу очки духа и создаю случайные закуски, а если потрачу побольше, могу наколдовать что-то конкретное]

[Брат Чу, клянусь, я буду тише воды, ниже травы! Верю тебе на сто процентов, прикажешь идти на восток — на запад ни ногой!]

Следом пришел запрос на привязку. Навык Чжоу Пэнфэя на самом деле был ценным приобретением: в мире игры безопасная еда — критически важный ресурс. Как только он вышел из копии, его тоже завалили предложениями, в том числе от тех, кто называл себя «профи», обещая «протащить» за гарантию провианта. Но как Пэнфэй мог довериться незнакомцам? В его памяти всё еще стояли невероятные боевые навыки Чу Шэнханя. Идеальным вариантом было бы прибиться к нему или к Вэнь Сэньяну.

Бедняга не знал, что опытные игроки уже договорились между собой. Оказалось, в приложении можно было заранее связать учетные записи.

Шэнхань мгновенно отправил запрос Сэньяну:

— Прилежный ученик, давай привяжемся.

— Хорошо, — тот подтвердил запрос.

Теперь, если один из них входил в игру, у второго всплывало уведомление с предложением

присоединиться.

Шэнхань ответил Чжоу Пэнфэю:

[Мы уже в паре с Вэнь Сэньяном ^_^]

[Эх, ну ладно]

Пэнфэй не особо удивился — два сильных игрока закономерно объединились. Только вот к чему этот смайлик в конце? Почему кажется, что Чу Шэнхань так и светится от гордости?

Завершив привязку, Сэньян показал напарнику сообщение от пользователя №198753427:

— Кстати, мне писали из какой-то организации, называют себя «Международное бюро жутких историй». Не знаю, стоит ли верить.

Буквально в ту же секунду пришло новое уведомление:

[Господин Вэнь, не волнуйтесь, у нас нет дурных намерений. Мы считаем, что у вас и господина Чу огромный потенциал, и хотели бы пригласить вас в наши ряды. Сообщение в приложении — лишь способ выразить наше уважение и искренность намерений]

— Хотят завербовать, — подытожил Сэньян. — Что думаешь?

— Международное бюро? — Шэнхань закинул ногу на ногу, вальяжно развалившись на диване.
— Звучит официально.

— Похоже на то. Думаю, хоть детали игры и скрыты от простых людей, верхушки стран давно в курсе. В руководстве тоже упоминались официальные структуры. Только вот настоящие это спецы или притворяются — вопрос.

— Если они действительно государственные служащие, у них найдутся способы нас вычислить. Когда найдут, тогда и поговорим, — заключил Шэнхань.

Имена и внешность в игре можно было скрыть, но они всё же выдали некоторые детали своей реальной жизни. Обыватель их не найдет, но для серьезной организации это не преграда. Сэньян согласился — решать проблемы стоило по мере их поступления.

В этот момент в дверь номера постучали.

Сэньян подошел к порогу:

— Кто там?

— Добрый вечер, это служба сервиса отеля. Доставили ваш заказ курьером, я принес его вам.

«Заказ? Я ничего не заказывал»

Сэньян озадаченно обернулся и увидел, что Шэнхань уже поднялся с дивана.

— Это мне.

Тот открыл дверь. Курьер передал ему коробку:

— Пожалуйста, ваш заказ.

Поблагодарив его, Шэнхань занес коробку в комнату и с энтузиазмом принялся её вскрывать. Внутри, сверкая холодным металлом, лежал целый арсенал: скальпели, молотки, пилы, пинцеты...

Вэнь Сэньян невольно отступил на шаг.

— Ты... ты что задумал?

«Может, пора звонить в полицию?»

Шэнхань улыбнулся — мягко, но в глазах плясали опасные искорки. Его тон был таким будничным, будто он обсуждал меню на обед:

— Хочу взять в следующую игру пару подходящих инструментов. Если выпадет шанс, мечтаю вскрыть какого-нибудь монстра и посмотреть, что у него внутри.

Сэньян только и смог, что промолчать. Мысли у напарника были, мягко говоря, пугающими. Тем не менее юноша подошел ближе, присел на край кресла и с любопытством потрогал инструменты.

— Дашь один?

В руководстве говорилось, что обычное оружие малоэффективно против боссов, но иметь при себе хоть что-то было лучше, чем ничего. Скальпель — компактный, невероятно острый и удобный.

— Конечно, — Шэнхань щедро протянул ему инструмент и заботливо добавил: — Хочешь, научу пользоваться?

— Спасибо, — Сэньян сжал в руке холодную рукоять, оценивая остроту лезвия. — Обойдусь без уроков. Анатомия монстров меня не прельщает.

Внезапно телефон Сэньяна завибрировал. Это было сообщение от ассистента Вэнь Тао:

[Вэнь Сэньян, ты сегодня действительно довел отца до белого каления. Он решил прекратить оплачивать содержание твоей матери. Хватит бунтовать, извинись перед ним. Я попробую замолвить за тебя словечко]

Следом пришел адрес. Послезавтра должен был состояться банкет в честь возвращения двоюродного брата Сэньяна.

[Помни, ты должен быть там! Твой брат сказал, что соскучился и очень ждет встречи]

«Соскучился? Скорее, жаждал поглумиться»

Раньше Сэньян был бы вынужден пойти, даже зная, что его ждет унижение. Но теперь... Теперь он планировал продать пару копий, заработать денег, купить большой дом и перевезти маму в лучшую клинику, а затем вплотную заняться развитием студии ДН вместе с генеральным директором Вань.

[Не приду. Занят]

— Я в душ, — Сэньян отложил телефон. — Лягу пораньше, посмотрю, сколько очков духа восстановится за ночь. Ложись на кровать, я устроюсь на диване.

Как хозяин положения, он старался быть гостеприимным. Привычка к экономии всё еще жила в нем: завтра рано утром нужно было возвращаться в университет, так что одну ночь можно было и перетерпеть.

— Всё в порядке, — Шэнхань уже достал ноутбук. — Спи на кровати. Мне нужно разобраться с парой дел, возможно, я вообще не буду ложиться.

Сэньян не стал спорить. После душа он растянулся на кровати, пытаясь уснуть. Обычно он долго ворочался, прежде чем провалиться в сон, но сегодня навалилась странная, тяжелая усталость. Тело будто начало падать в бездну, а перед глазами поплыли нечеткие, но стремительно обретающие плоть образы.

Это чувство было ему знакомо. Опять пророческий сон.

С тех пор как в средней школе он едва не утонул и узнал правду об этом мире, к нему периодически приходили такие видения. Перед важными событиями он видел то, что должно произойти. В этих снах он сохранял ясность сознания, но был лишен воли — просто зритель в первом ряду.

Вот он видит послезавтрашний банкет. Отец, как обычно, лебезит перед семьей дяди. Кузен рассыпается в лицемерных похвалах, глядя на Сэньяна сверху вниз. Появляется «невеста» по договору — та самая, которую он почти не видел. Она милуется с другом кузена прямо у него на глазах, пока гости шушукаются и тычут в него пальцами. Тот самый приятель брата «случайно» обливает его вином, насмехаясь над его «деревенским» происхождением, отсутствием культуры и безумием матери. А родной отец стоит рядом, молча одобряя это глумление.

Картинка была на редкость омерзительной. Даже зная, что это лишь декорации, даже имея теперь силы дать отпор, Вэнь Сэньян чувствовал, как закипает ярость.

Когда видение уже начало таять, он внезапно заметил в воздухе неподалеку странную чёрную сферу.

«Что это? Раньше в его пророческих снах такого не случалось»

В тот же миг юноша почувствовал, что контроль над телом вернулся. Он подошел к сфере и коснулся её поверхности.

Мир утонул во тьме.

А затем перед ним разверзлась сцена, способная лишить дара речи. Настоящий ад. Незнакомая, полуразрушенная улица, кишашая монстрами. Повсюду громоздились изуродованные трупы. Сэньян физически ощущал запах крови, слышал стоны и крики, доносящиеся со всех сторон.

«Где он оказался?»

Он попытался обернуться, чтобы рассмотреть местность, но в этот момент его вырвала из сна неистовая вибрация телефона. Он резко распахнул глаза, сердце бешено колотилось в груди. На экране смартфона висело системное уведомление. Было едва за шесть утра.

[До начала игры осталась одна минута. Пожалуйста, приготовьтесь]

Внизу тикал таймер: 60... 59... 58...

«Что?! Почему сейчас? Ведь у него должно было быть семь дней отдыха! Почему система внезапно решила забросить его обратно?»

Застигнутый врасплох, Сэньян вскочил с кровати и с лихорадочной скоростью принялся одеваться.

На диване Чу Шэнхань, глядя в свой телефон, удивленно приподнял бровь:

— Ого, прилежный ученик... Решил играть по-крупному?

[Ваш напарник входит в игру. Желаете присоединиться?]

Глядя на убывающие секунды, Шэнхань, не колеблясь ни мгновения, нажал «Подтвердить».

Мир вокруг обоих юношей погас.

[Добро пожаловать в игру «Жуткие истории».]

Автор хочет сказать: Домой, домой! С сегодняшнего дня восстанавливаю ежедневные обновления!

<http://bllate.org/book/15813/1433529>