

— Ты зачем в Линьчэн собрался? — Вэнь Сэньян не скрывал удивления.

Чу Шэнхань ответил так, будто это было в порядке вещей:

— К тебе, конечно. Погулять хочу.

Следом прилетел скриншот авиабилета. Сэньян присмотрелся к деталям. Первый класс, прибытие в Линьчэн в восемь вечера.

«Ого, а парень-то богат»

Вэнь Сэньян поколебался мгновение, но всё же напечатал:

«Хорошо. Я встречу тебя вечером».

Сейчас он чувствовал себя так, словно пробирался сквозь густой туман. Он не знал, стоит ли отвечать на сообщения в приложении, можно ли доверять этим людям, да и с функционалом самой программы ещё не до конца разобрался. Обсудить всё это с кем-то, кто оказался в такой же ситуации и кому можно доверять, было отличной идеей.

Чу Шэнхань прислал в ответ:

«Договорились. До вечера :)»

Сэньян отложил телефон. Он уже собирался выходить из торгового центра, но в последний момент передумал и вернулся. Юноша быстро накупил себе несколько комплектов одежды, а заодно зашёл в парикмахерскую.

«Эх, иметь деньги — это всё-таки приятно!»

Забронировав отель неподалёку от аэропорта, Сэньян ровно к восьми часам был на месте. Спустя десять минут ожидания у выхода из терминала он увидел знакомую фигуру.

Чу Шэнхань был одет в чёрные брюки и лонгслив с чёрно-белым принтом «тай-дай». На вороте поблескивало изящное серебряное украшение в виде бабочки. На ком-то другом такой аксессуар мог смотреться слишком вычурно, но напарнику он придавал особый шарм. В сочетании с серебристыми прядями в волосах его образ казался дерзким и невероятно стильным.

Как дизайнер, Вэнь Сэньян не мог не признать: у Чу Шэнханя был безупречный вкус.

Тот сразу заметил Сэньяна в толпе и направился прямо к нему. Оба юноши обладали примечательной внешностью, так что неудивительно, что окружающие начали невольно оборачиваться им вслед.

— Прилежный ученик, — глаза юноши потеплели, а родинка у края века добавила взгляду мягкости. Голос звучал так, будто они были старыми друзьями. — Заждался?

— Да нет, не очень долго.

Сэньян испытывал странное чувство. Ещё несколько дней назад они были совершенно чужими людьми, но, пережив смертельную опасность плечом к плечу, они словно стали ближе, чем старые знакомые. Он думал, что после игры их пути разойдутся навсегда, но вот они снова встретились — уже в реальности. Всё это казалось сном.

Вэнь Сэньян взглянул на его руку.

— Как твои раны?

Он помнил, как Шэнхань полосовал себя кухонным ножом, сражаясь с «прозрачным человеком». К концу боя пол в комнате был буквально залит кровью.

Собеседник поднял левую руку и небрежно потрянул ею:

— Стоило выйти из игры, как всё зажило. Любопытно, правда?

— Любопытно-то любопытно, но... — Сэньян вспомнил безумные выходки напарника и добавил серьёзно: — Помни, что смерть в игре — это окончательная смерть.

Шэнхань усмехнулся, в его голосе промелькнула сдержанность:

— Постараюсь не умирать.

— Уж постарайся...

Они поймали такси. Сев в машину, оба, словно по негласному уговору, замолчали о событиях последних дней. Лишь когда они оказались в номере отеля, разговор о «Жутких историях» возобновился.

Как выяснилось, после расставания с Вэнь Сэньяном тот вернулся в свою копию и без труда

открыл дверь дома. Как и в случае с Сэньяном, в реальности прошла всего минута, и никто вокруг не заметил ничего странного. Люди, с которыми он разговаривал до начала игры, лишь удивились, почему он вдруг замолчал.

Когда Чу Шэнхань открыл приложение, его тоже завалило запросами в друзья. Содержимое сообщений было почти идентичным: мольбы о помощи и предложения вместе пройти копии.

— Получается, как в научно-фантастических фильмах: наше сознание переносится в игру, пока тела остаются в реальности, — подытожил Сэньян.

— Стриминговая система работает так же, — добавил Шэнхань. — Сколько бы времени ни длился эфир, в реальности проходит мгновение. Но есть нюанс: нельзя войти в трансляцию на середине или вернуться к просмотру после выхода. Как только ты покидаешь эфир, игра для тебя заканчивается.

Судя по всему, он уже успел заглянуть в раздел трансляций.

— Сколько всего игроков в этой системе? — спросил Сэньян.

Юноша приподнял бровь:

— Много. В приложении есть список с анонсами предстоящих испытаний. Я прикинул: одновременно запускается больше сотни различных копий.

— Вот оно что... — теперь Сэньяну стало понятно, откуда такой шквал сообщений.

— Кто-нибудь упоминал, кто стоит за этой игрой? Как её прекратить? — Сэньян посмотрел на друга.

Шэнхань пожал плечами:

— Никто. Может, стоит добавить пару человек в друзья и поспрашивать?

— Я уже добавил нескольких, позже займусь этим.

Чу Шэнхань тут же спросил:

— Ты уже обещал кому-нибудь пойти в команде?

— Конечно нет.

Сэньян не был из тех, кто доверяет первому встречному.

— Тогда... — собеседник, казалось, только и ждал этого момента. Он сел на диван, подперев подбородок рукой, и слегка склонил голову набок. — В следующую копию пойдём вместе, прилежный ученик.

Сэньян задумался лишь на мгновение. Как и в прошлый раз, он ответил без лишних колебаний:

— Хорошо.

Чу Шэнхань был идеальным напарником: храбрым, проникательным и невероятно ловким. Да, он любил рисковать, но в критические моменты на него можно было положиться. В прошлой копии, когда Сэньяна зажали волосы Мамы Линь, Шэнхань не бросил его, а рискнул жизнью, чтобы спасти. Сэньян честно признался себе, что на его месте он бы долго взвешивал риски.

Раз уж в эту игру придётся играть дальше, причин отказывать такому надёжному союзнику не было.

— Отлично, — Чу Шэнхань удовлетворённо улыбнулся.

На самом деле он примчался в Линьчэн именно для того, чтобы «прилежного ученика» не перехватил кто-нибудь другой.

Сэньян продолжил делиться информацией:

— В этом приложении можно не только собирать команды, но и делиться копиями, чтобы фармить опыт. Ты можешь открывать свои миры?

— Нет, — покачал головой Шэнхань. — В каждой игре может быть только один MVP. Копии можешь открывать только ты.

Теперь всё встало на свои места. Понятно, почему люди предлагали огромные деньги — он был единственным, кто обладал ключом к новым испытаниям.

Затем они перешли к обсуждению навыков. В игре они и так уже раскрыли карты друг другу, так что скрывать не было смысла. Основным навыком Чу Шэнханя назывался «Другой ты».

[Обнаружен навык: Другой ты]

[Описание навыка 1: Потребляет 10 очков здравого смысла для создания вашего двойника. За каждый час существования копии списывается ещё 5 очков (неполный час считается за

полный)]

[Описание навыка 2: Двойник является вашей точной копией в масштабе 1:1. Оба воплощения должны находиться в радиусе двух метров друг от друга. Если между вами есть препятствие, для отмены навыка необходим физический контакт]

[Описание навыка 3: Если один из вас получает ранение, его получают оба. Если один погибает, умирают оба]

[Описание навыка 4: У обоих воплощений общие воспоминания и чувства]

[Описание навыка 5: На текущем уровне может существовать только одна копия]

Получается, это не столько разделение тела, сколько создание дубликата. Между «оригиналом» и «копией» не было никакой разницы. Сэньян раньше думал, что если клон погибнет, Шэнхань останется цел — именно поэтому тот так безумствовал в игре. Но оказалось, что он рисковал по-настоящему.

На первый взгляд навык казался невероятно сильным, но он нёс в себе двойной риск. Два тела — в два раза больше шансов получить смертельный удар. К тому же ограничение по расстоянию сильно связывало руки.

Однако в реальности этот навык мог быть крайне полезен.

— С такой способностью ты мог бы делать в два раза больше дел, — заметил Сэньян.

Юноша представил, как удобно было бы шить одежду, имея четыре руки и два разума.

— Это точно, — согласился Шэнхань. — После игры мой уровень духа вырос на 10 очков, и я получил особый навык — «Бафф гармонии».

— А?

Похоже, их награды всё-таки различались. Шэнхань открыл приложение и зачитал:

[Специальный навык: Бафф гармонии]

[Описание 1: Когда кто-то встречается с вами взглядом, он подпадает под ваше влияние. Вы кажетесь человеку крайне дружелюбным, искренним и надёжным. В этот момент он склонен верить любому вашему слову]

[Описание 2: Использование навыка стоит 10 очков здравомыслия. Время действия — 10 минут. Навык действует на всех людей и живых существ в радиусе трёх метров]

[Описание 3: Успех зависит от психического состояния цели]

Судя по всему, Шэнханю досталась одна из способностей тех трёх боссов — умение незаметно манипулировать чужим восприятием. Сэньян подумал, что Чу Шэнханю этот навык подходит как нельзя лучше: он и так умел мастерски прикидываться невинным паинькой.

— Мой навык называется «Захват тела», — поделился Сэньян. — С определённой вероятностью я могу контролировать цель в течение трёх минут.

— И за это время можно заставить её сделать что угодно? — Шэнхань с интересом подпёр щеку ладонью. — Например, приказать совершить самоубийство?

Мыслили они в одном направлении.

— Не знаю. Я пробовал только заставлять людей говорить и падать на колени.

— Что? — Шэнхань опешил. — Ты уже успел его применить?

— Ну да, а что такого?

— Ты хочешь сказать, что можешь использовать навыки в реальности?!

Сэньян ответил вопросом на вопрос:

— А ты не можешь?

— Нет. Мои способности работают только внутри системы, — Шэнхань прищурился. — Либо одни навыки подходят для реальности, а другие — нет... Либо ты особенный.

Сэньян засомневался:

— Может, дело в специфике самих умений?

— Надо проверить, — Шэнхань вспомнил о Чжоу Пэнфэе, которого они совсем забросили. Он открыл чат и сразу перешёл к делу.

«Чжоу Пэнфэй, ты можешь использовать свои навыки в реальном мире?»

Ответ пришёл почти мгновенно:

«Брат Чу!! Слава богу, ты в порядке!! Ты не отвечал, я места себе не находил!»

«Мои навыки в реальности не работают! Я тут добавил к паре профи, они скинули мне руководство по игре. Вам нужно?»

Шэнхань напечатал: «Присылай».

Руководство занимало более сорока страниц. У них не было времени изучать его целиком, поэтому они просто вбили в поиск слово «Навыки». На предпоследней странице они наткнулись на две строчки:

[Ни один предмет из игры не может быть перенесён в реальный мир]

[Ни один навык, полученный в игре, невозможно использовать в реальности]

<http://bllate.org/book/15813/1433329>