

Он почти не разговаривал с Инь Жунланом. После вчерашнего обсуждения «одно предложение, чтобы закончить конец» в Интернете становилось все более и более преувеличенным.

Чтобы не дать мыслям пользователей сети продолжать летать, Чэнь Чжань должен был начать писать после ужина и опередить сегодняшнее время обновления...

~

Первоначальная взрывная сила постепенно рассеялась, и он почти полностью подавил меня своей силой.

Запястье было вывернуто и болело, а нога была плотно прижата. Кулак противника приближается, и я должен дать отпор как можно скорее.

Я не могу рассчитывать на свои руки и ноги, есть только одно место, где я могу двигаться вверх-вниз и начать атаку. Я глубоко вздохнул и надулся... готовый укусить!

Глаза человека спокойно вспыхнули, его зрение внезапно стало острым, как у орла, и его кулак, который собирался ударить меня в глазницу, отдернулся.

...В следующую секунду я ударил себя по лицу.

«Следующий».

Он внезапно встал, и его холодное лицо исказилось.

Избегая участи глаз панды, я счел этот трюк чрезвычайно полезным, снова надулся и, когда он сделал маленький шаг назад, быстро повернулся и убежал.

Лифт требует, чтобы вы ждали, поэтому сквозь стиснутые зубы я быстро сбежал вниз. Преимущество использования лестницы в том, что вы можете спрятаться в любое время, когда это необходимо.

Наконец, благополучно сбежав, я понял, что все еще нахожусь в атакующей позе. Я быстро сжал и без того сжатые губы и запрыгнул в такси, чтобы помчаться в более безопасное место.

~

...Погода становится все холоднее и холоднее, Чэнь Чжань сидел немного неправильно, и через некоторое время его ноги начало сводить судорогами.

Беспомощный, он медленно встал из-за стола и медленно пошел, чтобы приспособиться.

Инь Жунлань держал стакан с водой, не отрывая глаз от документа.

«Твой конец действительно...»

Чэнь Чжань поднял брови.

«Что?»

Инь Жунлань закрыл глаза и сглотнул, прежде чем заговорить снова: «Это неожиданно и разумно».

Чэнь Чжань улыбнулся. Он был довольно гостеприимен: редко играл со своим мобильным телефоном перед Инь Жунланом и не читал комментарии после публикации. Он также сделал себе чашку чая и сел напротив, чтобы поговорить.

Тема разговора, естественно, касалась людей, с которыми он познакомился утром.

Чэнь Чжань медленно раскрыл свой план на игру.

Зная, что его другие способы заработать деньги всегда были дикими, Инь Жунлань не удивился, заверив юношу: «Я буду твоим первым игроком».

Чэнь Чжань прищурился с улыбкой.

«Хорошо. Я сообщу тебе заранее, когда она будет запущена, — пока говорил, он достал маленькую книжечку, которую носил с собой, и нарисовал карту прибыли, чтобы показать. — Я беру деньги от А, поднимаю Б и В, и позволяю Б и В создавать стоимость для привлечения финансирования Г, Д, Е... — Он дал серьезное объяснение, демонстрируя смиренное отношение. — Наблюдателю виднее\*, пожалуйста, помоги увидеть, есть ли место для улучшения?»

[Примечание: Вещи легче увидеть снаружи, глядя внутрь. Или «со стороны виднее».]

Глядя на бумагу, Инь Жунлань невольно постучал пальцем по стенке чашки. Глухой звук, казалось, заставил его глаза двигаться вместе со звуковой волной.

«Это идеально. — Он посмотрел на Чэнь Чжана и от всего сердца сказал: — Никто не может сделать лучше тебя».

Не обращая внимания на значение этих слов, Чэнь Чжань закрыл блокнот и начал убирать со стола. Тем временем он кратко рассказал о краткосрочном плане: «Возможно, мне придется уединиться на несколько дней».

Игра, которую он собирается запустить, почти полностью поддерживается диалогами персонажей, а предоставленный сценарий оценивается в половину книги толщиной.

Инь Жунлань: «Уделяй больше внимания своему телу».

Чэнь Чжань кивнул. Действительно, работать вслепую нежелательно.

Видя, что он хорошо себя чувствует, Инь Жунлань встал и сказал: «Не беспокойся, так получилось, что у меня есть кое-какие дела».

Чэнь Чжань спросил глазами.

Инь Жунлань улыбнулся и сказал: «Дрессирую собаку. Ты оставил его на мое попечение, я должен обращаться с ним хорошо».

«...»

Хотя план уже есть, Чэнь Чжань не решался расслабиться в подготовке сюжета игры. Два брата, ответственные за создание игры, также проявили должную осмотрительность и на следующий день принесли компьютер к нему домой.

Оба парня высокие. Из-за разницы в возрасте они не похожи друг на друга, но выражение их лиц было мрачным.

Младший брат очень заинтересовался книгой Чэнь Чжаня. Первая его фраза - это вопрос, собирается ли он превратить «Исповедь» в игру?

Чэнь Чжань покачал головой. Одно дело - роман, но прямое использование образов Цзян Ин и Линь Чиана, скорее всего, было бы нарушением прав. Вместо этого юноша сказал: «Поскольку вы следили за книгой, помните ли вы историю о человеке в кепке?»

Младший брат несколько секунд предавался воспоминаниям, а потом кивнул.

В то время это, кажется, было в горячем поиске - что-то о незаконном фанате, пьющем кровь.

Чэнь Чжань: «Фонем игры является адаптация этого эпизода книги».

Брат: «Боевая игра?»

Чэнь Чжань покачал головой.

«Ужас и неизвестность».

Суть истории заключается в том, что фанат-сталкер и ядовитый фанат одновременно увлеклись разными девушками из группы айдолов и считали, что другие члены группы тянут ее вниз. Защищая своих кумиров, ядовитый фанат и фанат-сталкер обнаружили существование друг друга. Узнав о богинях друг друга, два сумасшедших вступили в драку.

Выслушав общее направление рассказа, братья замолчали.

Старший брат первым делом спросил: «У вас есть какие-нибудь идеи по оформлению людей?»

Чэнь Чжань нашел дома амулет.

«Для изображение ядовитого фаната можно использовать его. Что касается фаната-сталкера, просто создайте мультяшного персонажа в остроконечной кепке».

Оба ставят эффективность работы на первое место. Два брата разработали фон окружающей среды и карту персонажей.

Чэнь Чжань нашел время зайти в магазин, чтобы проверить оценку амулета.

Как агент по обслуживанию клиентов, система, несомненно, достаточно квалифицирована. Пока есть только два отрицательных отзыва. Во-первых, потому что они просто не любят Чэнь Чжаня и оставляют отрицательный отзыв, когда что-то покупают. Другая причина довольно проста: обновления глав происходят слишком медленно.

\*\*\*

На завершение игры ушел целый месяц. На самом деле, она могла быть запущена еще две недели назад. Однако оба брата были перфекционистами. Даже самая распространенная текстовая интерактивная игра требовала множества модификаций и улучшений во время теста.

Игра делится на два режима: «Выживание» и «Решение головоломок». Игрок может выбрать, быть ли ему сталкером или ядовитым фанатом.

Есть много концовок. Поскольку это ужас и неизвестность, неизбежно, что ядовитый фанат был успешно убит фанатом-сталкером.

Кукла-амулет основана на Чэнь Чжане. В игре есть много способов умереть. Когда младший брат устраивал сцены смерти, Чэнь Чжань спокойно стоял рядом с ним и давал множество советов.

«У вас самая сильная ментальность, которую я когда-либо видел». — Младший брат искренне вздохнул.

Чэнь Чжань только сказал: «Игрок даст реальные деньги, чтобы разблокировать сюжет и убить этого бумажного человечка».

Взгляд младшего брата на злодея на экране мгновенно изменился.

\*\*\*

Как и было обещано, Чэнь Чжань уведомил Инь Жунланя еще до выхода игры.

Получая информацию, Инь Жунлань снова и снова просматривал документы. У него накопилось много работы. В это время он был намного более занят, чем Чэнь Чжань.

Посмотрев на стопку документов, которые все еще ждали своего часа, он решил сделать десятиминутный перерыв, чтобы немного поиграть.

Указанное выше время показывает, что игра была выпущена совсем недавно. Вероятно, потому что не было рекламы, не было никаких загрузок.

Инь Жунлань нажал на кнопку - и после короткой загрузки появился первый экран. Без разблокировки он мог выбрать только режим выживания.

На экране появился абзац, знакомящий с фоном игры. Прочитав его дословно, мужчина невольно изогнул губы.

Это действительно стиль Чэнь Чжаня.

Он почти без колебаний выбрал роль ядовитого фаната.

Злодей на экране точно такой же, как и амулет, но выражение лица более мрачное.

За исключением повествования, есть почти все виды вариантов. Инь Жунлань выбрал несколько наугад, основываясь на своих чувствах. Неосознанно сюжет развился до встречи с фанатом-сталкером, намеренно создающим совпадения и предлагающего снять жилье вместе.

Инь Жунлань согласился.

На следующей картинке злодей на экране потерял сознание после ужина.

Экран телефона внезапно почернел.

Особенно бросается в глаза линия белых символов:

Другой налил вам бутылку зеленого чая Сянси x1, чтобы принудительно уменьшить вашу мудрость.

Другой дал вам еще десять бутылок зеленого чая Сянси. Вас успешно убили лекарством.

«...»

После того, как он сыграл всю игру, было только одно чувство... Он был так смущен смертью и хотел начать все сначала.

Инь Жунлань попробовал еще дважды и, в конце концов, придумал закон: всякий раз, когда появляется реклама, будьте осторожны. Если вы выберете неверный путь, вы немедленно умрете.

Нахмутив брови, он вспомнил, что Чэнь Чжань искал широкий круг рекламодателей. Было много способов умереть.

\*\*\*

Как первый, кто испытал эту игру, Чэнь Чжань позвонил ему днем, чтобы спросить его мнения.

Инь Жунлань: «Размещение рекламы очень уникально и свежо в моей памяти. Просто Сянси – это все-таки напиток, — медленно произнес он. — Разве они не боятся негативных последствий?»

В трубке раздался смешок.

«В настройках игры напиток вызывает всего лишь снижение интеллекта, он не ядовитый».

Предыдущий слоган из прямой трансляции для Сянси состоял в том, чтобы выпить бутылку, чтобы избавиться от проблем с мозгом, но в игре дизайн был совершенно противоположным. Такое сравнение довольно интересно.

Инь Жунлань знал, что у Чэнь Чжана всегда были собственные идеи, и не стал много говорить, услышав его слова.

Чэнь Чжань не позволил этой теме остаться в игре и спросил о тривиальных вещах в его жизни: «На каком этапе сейчас дрессировка?»

Инь Жунлань слегка вздрогнул, вспомнив, что он упоминал о дрессировке собак во время последнего расставания. На самом деле он кормил собаку три раза в день и выгуливал по двору утром и вечером.

«Хорошо», — ответ был двусмысленным.

Чэнь Чжань: «Насколько хорошо?»

Инь Жунлань спокойно сказал: «По сравнению с тем, что было раньше, он ест быстрее».

Голос на другом конце провода некоторое время молчал, прежде чем продолжить: «Это большое улучшение».

Звонок закончился. Вечером Чэнь Чжань опубликовал блог для продвижения игры, упомянув, что в нее можно играть бесплатно, но, чтобы разблокировать более поздние сюжеты, вам нужно будет потратить деньги.

Большая часть аудитории для такого рода игр – девушки, и Чэнь Чжань привлекает многих соотечественников-мужчин из-за своего трафика.

Подчиненный недавно был успешно повышен до официального помощника президента\*, и по-прежнему будет собираться с руководителем проекта, чтобы играть в игры за обедом каждый день.

[Примечание: Позвольте мне немного пояснить: до этого помощник выступал в качестве помощника ИЖ, но без названия. Его должность до сих пор буквально переводилась как «подчиненный», которую я изменила на «помощник», чтобы дать ему более сильное чувство идентичности, учитывая, как часто он появляется в этой истории. Теперь он официально помощник ИЖ и больше не временный помощник из отдела продаж. Надеюсь, это имеет смысл!]

Честно говоря, мальчики предпочитают горячие игры. Та, которую разработал Чэнь Чжань, не очень привлекательна для них, но они просто играют в разные способы смерти для расслабления.

«Я выбрал роль фаната-сталкера и почти достиг счастливого конца, — с сожалением сказал руководитель проекта. — Кто знал, что в критический момент друг-владелец бара внезапно появился рядом с ядовитым фанатом, вызвав совместную атаку братьев, и я был убит».

У Инь Жунланя, который только что прошел неподалеку, замедлил шаг... Друг? Совместная атака братьев?

В следующий момент он услышал, как руководитель проекта сказал: «Я не знаю, не показалось ли мне. Персонаж этого друга из бара очень похож на босса».

Околдованный этим предложением, Инь Жунлань потратил деньги, чтобы разблокировать все сюжеты, но сюжет текстовой игры основан на вашем выборе. Он снова выбрал роль ядовитого фаната и предпринял различные попытки, но достичь подобного финала так и не удалось.

Некоторые вещи недоступны даже с игровой валютой.

Игра была запущена всего один день, и в интернете нет никаких рекомендаций. На следующий день Инь Жунлань рано утром отправился в компанию, чтобы подготовиться к расследованию, и убедился, что атмосфера в кафетерии была гармоничной.

«Меня тоже обманул владелец бара».

«Я впадаю в меланхолию – я специально выбрал несколько различных вариантов в середине. Кто знал, что я был обманут совместным нападением братьев».

«Почему бы тебе в следующий раз не попробовать себя в другой роли?»

«Разве окна не закрыты? Почему здесь так холодно?»

Когда говорящий сотрудник компании оглянулся, он случайно увидел фигуру, стоящую рядом с лифтом... Темперамент босса был, как обычно, спокойным и мягким. Только, казалось, в его глазах бурлит черный водоворот.