

Распрощавшись с главой гильдии Цисинцао, Лю Чуань увидел в левом нижнем углу своего экрана ещё несколько сообщений.

Бесшумный листопад: «Эксперт, нет ли у тебя специальной тактики для подземелья тридцать пятого уровня? (улыбающийся смайл)»

Несравненная красавица: «Друг, поднялся до тридцать пятого? Идёшь в новое подземелье? Не хватает людей? (смайл с глазами-звёздочками)»

Зажечь огни, чтобы посмеяться над князьями: «Дружище, есть ли у тебя новый гайд для Формации восемнадцати архатов? (смайл с рукопожатием)»

Одни вопросы о гайде...

Очевидно, после того как Лю Чуань с командой вчера вечером взяли мировой рекорд, главы гильдий были потрясены. Если до этого главы крупных гильдий всё ещё мялись и выжидали, то после взятия мирового рекорда сомнений в том, что этот эксперт Танмэнь разбирается в подземельях, не осталось никаких.

Раз руководство игры подтвердило отсутствие читов, значит, тактики Танмэня, эксперта по подземельям, абсолютно легальны!

Раз смог побить мировой рекорд — точно профессиональный лидер в подземельях, досконально изучивший систему оценок!

Хотя крупным гильдиям было немного стыдно обращаться к кому-то со стороны за обучением тактике, но, когда эксперт по подземельям бесплатно тебя учит, неужели ты будешь гордо вещать «не буду учиться, буду сам проходить»? Главы гильдий не дураки... Если на тебя с неба сыпятся пироги, к чему лишние вопросы, беги, подбирай.

Поэтому, увидев в списке друзей, что Добрая слава останется в веках взял тридцать пятый уровень, главы гильдий тут же прибежали просить гайд.

Лю Чуань усмехнулся и ответил: «По старой схеме: присылаете мастеров определённых направлений на спарринг. Если победят меня в дуэли, покажу бесплатно».

Главы гильдий ответили: легко!

В прошлый раз же ты не смог победить!

Совершенно не подозревая, что работают бесплатными тренерами, главы гильдий охотно согласились на это условие. Некоторые даже подумали про себя, что этот эксперт, похоже, мазохист. Каждый раз проигрывает дуэль и всё равно упорно дерётся?

Нам тоже неловко всё время тебя побеждать!

Лю Чуань был очень доволен: под руководством таких первоклассных тренеров прогресс Цзэвэня и Ли Сяна был неизбежен.

Лю Чуань глянул на время и ответил трём главам гильдий Чанъань, Госэ и Фэнхо в разные чаты: «Мне бы сначала пройти пару раз подземелье тридцать пятого уровня. Я вам скажу, когда будет готов гайд. Завтра вечером где-то около восьми я к вам вернусь, ОК?»

Этот эксперт сам исследует подземелья, сам придумывает новую тактику, ещё и учит

бесплатно — какой хороший человек!

Все трое глав немедленно согласились подождать до этого времени.

Лю Чуань получил в личку три «Спасибо, добрый человек!».

Договорившись с тремя главами гильдий, Лю Чуань подождал ещё немного, но от гильдий Тунцюэ, Хуася и Лохуацзи никаких сообщений не было.

Когда они в прошлый раз проходили подземелье с гильдией Хуася, Танмэнем Тайное оружие без сомнения играл Се Гуанъи. Лю Чуань догадался, что это может быть он, глядя на его позиционирование и перемещение по подземелью, поэтому в тот раз вообще не атаковал, чтобы не спалиться. Но, по всей видимости, Се Гуанъи тоже начал что-то подозревать, поэтому приказал своей гильдии занять выжидательную позицию.

Что касается Тунцюэ, то, стоило Лю Чуаню бросить взгляд на рейтинг первых прохождений, как сразу стало ясно, что они заняли всю тройку лидеров в подземелье тридцать пятого уровня Формация восемнадцати архатов. Глава гильдии Поющий в терновнике натренировался на Зале прославленных мечников и моментально повёл элитную группу на первое прохождение. Им принадлежали все три первых места, рекорды по очкам уже не имели значения.

Что до гильдии Лохуацзи...

Лю Чуаню было очень интересно, почему Лохуацзи с самого начала к нему ни разу не обратились. Откуда такая уверенность в собственных силах?

Эта гильдия и вправду была загадочной.

Как бы то ни было, Лю Чуаню было достаточно тех трёх гильдий, которые к нему уже обратились. Слишком много тренеров Цзэвэнь и Ли Сян всё равно бы не смогли переварить. Выбрать нескольких мастеров определённых школ для спарринга, записать видео и потихоньку их изучать — этого с головой хватит двум новичкам на несколько дней вперёд.

\*\*\*

Новое подземелье, открывшееся на тридцать пятом уровне, называлось Формация восемнадцати архатов.

В отличие от Ночного расследования в Зале прославленных мечников, в котором был сюжет, Формация восемнадцати архатов относилась к подземельям-испытаниям.

В подземельях-испытаниях не было боссов, вместо этого монахи Шаолиня выстраивались в формацию восемнадцати архатов для атаки игроков. Игрокам нужно было просто победить восемнадцать монахов и разрушить формацию, чтобы закончить прохождение и получить награду.

Подземелье без боссов на практике оказывалось сложнее, чем с боссами.

Самое неприятное в этом подземелье было то, что агро у всех восемнадцати монахов было общим.

В онлайн-игре у большинства мобов угроза рассчитывалась отдельно: кого ударишь, того и сагришь, остальные mobs поблизости никак не реагируют. В этом же подземелье атака на

одного из монахов приводит к групповой ненависти — одновременной ответной атаке всех восемнадцати архатов. Проще говоря, восемнадцать архатов действуют сообща, единым фронтом, тронь любого — и все вместе набросятся на тебя.

Не счесть было команд, вайпнувшихся в этом подземелье.

Атака восемнадцати шаолиньских монахов убивала игроков без всяких причин. Группа дамагеров без лекаря не могла пройти это подземелье. Здесь не нужен был высокий урон, а требовался искусный главный танк, умелый лекарь и много контроля.

В девять тридцать вечера Лю Чуань собрал команду, и они все вместе телепортировались к воротам монастыря Шаолинь.

Даос свежего ветра спросил: «Идём в Формацию восемнадцати архатов?»

Лю Чуань ответил: «Ага, сначала сходим на обычной сложности, изучим тактику».

Ли Сян сказал: «Если я не ошибаюсь, в этом подземелье все восемнадцать архатов связаны между собой? Мы не берём лекаря?»

Лю Чуань ответил: «В обычной сложности не берём, сначала попробуем пройти так. В героической обязательно понадобится, тогда и обсудим».

Лю Чуань подошёл к монаху у воротам Шаолиня и заговорил с ним, на экранах у всех четверых одновременно появилось уведомление:

Ваша группа готовится войти в подземелье обычной сложности [Формация восемнадцати архатов], загрузка карты подземелья, пожалуйста, подождите...

Через мгновение карта загрузилась.

Картой подземелья Формации восемнадцати архатов была открытая площадка перед воротами монастыря Шаолинь. Войдя в подземелье, в центре площадки они увидели восемнадцать шаолиньских монахов, выстроившихся в странную формацию. Это подземелье соответствовало духу школы Шаолинь: монахи исповедуют сострадание и не приемлют убийств, поэтому в подземелье не нужно было убивать мобов, а сражение начиналось сразу после входа.

Всё-таки это было низкоуровневое подземелье, исследованное игроками вдоль и поперёк, и тактика его прохождения давно уже была выработана.

Восемнадцать монахов случайным образом накладывали на игроков дебаффы, передающиеся союзникам в радиусе пяти метров. Дебаффы были такие: горение приводило к постоянной потере маны, кровотечение вело к постоянной потере здоровья, слабость значительно снижала атаку и защиту, а страх не давал игрокам совершать никакие действия.

Поскольку отрицательные эффекты передавались другим, то игрокам приходилось стоять раздельно. Но проблема была в том, что архатов нельзя было удерживать: если они оставались на одном месте хотя бы десять секунд, они впадали в ярость, поэтому приходилось сражаться в постоянном движении. Когда восемнадцать монахов двигались одновременно, ситуация легко выходила из-под контроля, а потеря контроля означала вайп.

К счастью, восемнадцать архатов поддавались навыкам контроля, и, если игрокам удавалось их поймать, давление ослабевало. Поэтому в этом подземелье особенно ценились классы с

массовым контролем.

Лю Чуань кратко объяснил тактику в командном чате: «Обычно для прохождения этого подземелья берут Нищего с палкой или Цицзун Удана для контроля монахов. Своими способностями Одним махом разгромить тысячную армию Нищего с палкой и Радужные блики меча Цицзун Удана они могут массово отбрасывать врагов, и, по очереди меняясь друг с другом позициями, как в футболе, потихоньку выматывать восемнадцать архатов».

До Ли Сяна, как до опытного игрока, быстро дошло: «То есть, непрерывно контролировать отбрасыванием? Но навыки отбрасывания уходят в перезарядку, тут нужно нескольким игрокам, как в эстафете, двигаться и передавать пас — реально как в футболе! Это довольно сложно. Если один ошибётся, сразу вайп, разве нет?»

Лю Чуань ответил: «Верно. Одним махом разгромить тысячную армию требует от Нищего высокого мастерства, и, если Нищий ловит дебафф, лекарь должен тут же его снять. Поэтому три первых прохождения в этом подземелье и взяла гильдия Тунцюэ».

Замкапитана команды Тунцюэ Лу Сян считался сильнейшим игроком за Нищего с палкой, и у него было много фанатов, играющих за Нищих, поэтому в гильдии Тунцюэ было много Нищих-экспертов. Группа с четырьмя сильными Нищими в этом подземелье чувствует себя как рыба в воде.

У Цзэвэнь спросил: «Но в нашей команде нет Нищих, мы возьмём другую тактику?»

Лю Чуань сказал: «Мы будем кайтить».

«.....», — после длинной строки с многоточиями Ли Сян не удержался: «Ты собираешься кайтить восемнадцать архатов?»

Лю Чуань рассмеялся: «Почему нет? Все будут кайтить — вот и проверим, как справятся Мастер и Даос».

«.....», — Ли Сян почувствовал огромное давление.

Лю Чуань сказал: «Тактика кайта сложнее, но её преимущество в том, что урон дальних атак намного выше, чем урон по площади у Нищих. При хорошей координации мы справимся быстрее и получим больше очков за прохождение подземелья».

Ли Сян загорелся: «Можем попробовать, это что-то новенькое».

Даос свежего ветра спросил: «Что именно нужно делать?»

Лю Чуань ответил: «Ключевые игроки в этом подземелье — вы двое. Мастер должен хорошо держать агро, не давая дамагерам его перехватить. У восемнадцати архатов общая ненависть и очень сильная атака, малейшая ошибка — и ты труп. А без тебя хрупкие дамагеры мгновенно лягут под атакой восемнадцати архатов. Поэтому ты должен держаться изо всех сил и все навыки прожимать вовремя: снижение урона, сохранение жизни, снятие дебаффов, главное для тебя — выжить».

Ли Сян кивнул: «Понял».

Лю Чуань продолжил: «Даос — ключ к кайтингу. Используй все печати: Великого предела, Двух начал, Трёх сфер и Четырёх образов».

Даос свежего ветра сразу нашёл и применил все навыки Тайцзи Удана на тридцать пятом уровне: «Ты имеешь в виду всё время замедлять и кайтить?»

Лю Чуань ответил: «Именно, печать Великого предела нужно держать постоянно и кастовать прямо под ноги восемнадцати архатам. Архаты двигаются очень быстро и могут с лёгкостью догнать Мастера и ваншотнуть его, поэтому тебе нужно заранее предсказывать их позицию и использовать печать Великого предела для массового замедления. Мастер тащит архатов по окружности площадки, Даос и лекарь саппортят в центре, остальные дамагеры следуют за архатами, соблюдая дистанцию и атакуя. Так мы избежим передачи дебаффов».

Описанная Лю Чуанем тактика представляла собой подвижный бой с кайтом вокруг центра площадки. Пока Мастер кайтит восемнадцать архатов, дамагеры на расстоянии следуют за ними и наносят урон по площади, в то время как лекарь и игрок, отвечающий за контроль, стоят в центре площадки и помогают остальным. Таким образом, все игроки рассредотачиваются, корректируя свою позицию вокруг лекаря и ведя восемнадцать архатов по часовой стрелке.

Цепочка игроков была связана друг с другом так, что ошибка одного игрока приводила к вайпу. Такая тактика действительно была сложнее, чем тактика с Нищими, но при чётком взаимодействии игроков урон обещал быть значительно выше.

Но эта тактика предъявляла очень высокие требования к лекарю, к игроку, отвечающему за контроль, и к Мастеру.

Мастер, ведущий восемнадцать архатов по кругу, испытывал огромное давление, а лекарь и контролирующий игрок при таком быстром перемещении остальной группы должны были оставаться в центре и постоянно менять угол обзора, накладывая контроль, исцеляя, снимая дебаффы, пока у них голова не закружится.

С тактикой все всё поняли, оставалось отработать её на практике.

Четверо игроков вышли на середину площади, формация архатов пришла в движение, и Ли Сян лёгкими шагами тут же бросился вперёд.

Свет буддизма доходит до всех уголков! Чётки полетели вперёд, вынуждая все вражеские цели по траектории движения атаковать бросающего их игрока.

Общая ненависть всех восемнадцати архатов сработала, и в ту же секунду все они повернулись в сторону Ли Сяна. Тот, дрожа от страха, потащил монахов по кругу за собой, продолжая кастовать Свет буддизма для контроля аггро и одновременно следя за лёгкими шагами и позиционированием...

Тащить за собой столько боссов — давление просто огромное!

Даос свежего ветра быстро наложил печать Великого предела прямо под ноги восемнадцати архатам, замедляя их и снижая нагрузку на Мастера.

Ли Сян наконец немного выдохнул.

Через пару секунд восемнадцать архатов вышли из области печати Великого предела и набрали прежнюю скорость. Даос свежего ветра снова наложил печать, продолжая держать на восемнадцати архатах замедление.

Лю Чуань не удержался: «Даос, отличные печати!»

Даос свежего ветра использовал навык очень точно: печать появлялась ровно тогда, когда восемнадцать архатов входили в её область, как в заранее подготовленную ловушку — ни раньше, ни позже.

Цзян Шаоцин первый раз играл за Тайцзи Удана, и ощущения были непривычными.

В этот момент Лю Чуань подсказал: «Печать Четырёх образов».

Цзян Шаоцин сразу понял. Печать Четырёх образов — одна из печатей Удана, так называемая печать меткости. Она увеличивала на четырнадцать процентов меткость и шанс критического удара союзников, находящихся в области печати.

Он поставил печать под ноги Танмэню и мастеру Пяти ядов, их меткость повысилась, и наносимый ими урон сразу вырос на порядок.

Лю Чуань снова напомнил: «Печать трёх сфер».

Печать Трёх сфер восстанавливала всем союзникам в области печати по три процента маны в секунду и повышала урон от критических ударов на тридцать процентов. Эту печать, восстанавливающую ману, часто использовали Уданы, исполняющие роль поддержки.

Цзян Шаоцин бросил её под ноги Лю Чуаню и У Цзэвэню, и мана у обоих начала медленно восстанавливаться.

Сразу после этого, обойдясь без подсказок Лю Чуаня, Даос свежего ветра скастовал печать Двух начал под ноги восемнадцати архатам. Печать Двух начал могла применяться двояко: она могла как повысить атаку союзников в области печати на пятьдесят процентов, так и снизить защиту врагов на пятьдесят процентов. Как её использовать — для помощи союзникам или для ослабления противников — зависело от намерения ставящего печать игрока.

Лю Чуань, глядя на возникшую точно под восемнадцатью архатами печать Двух начал, не удержался от похвалы: «Отлично, Даос!»

Цзян Шаоцин тоже приободрился: он обнаружил, что хотя у Тайцзи Удана все навыки кажутся медленно и требуют времени на чтение заклинаний, но, как только печать установлена, она очень сильно бафает союзников.

Не успели они настроиться на взаимодействие, как здоровье Мастера внезапно рухнуло до нуля, и восемнадцать архатов его добились.

Мастер погиб и не мог больше удерживать агро, восемнадцать архатов начали преследовать оставшихся троих игроков, у хрупких дамагеров шансов избежать смерти не было никаких, и в итоге вся группа легла.

Четверо игроков до сих пор успешно проходили подземелья, это был их первый вайп, на котором они почувствовали вкус поражения!

Лю Чуань удивлённо спросил: «Ученик, как так-то? Ты чего помер?»

Ли Сян был в отчаянии: «Перед входом в подземелье забыл проверить зелья здоровья, а те, что были, взяли и закончились...»

Лю Чуань сокрушённо произнёс: «Зелья нужно пить всё время!»

Цзян Шаоцин: «...»

У Цзэвэнь: «...»

Ли Сян отправил ряд сгоревших смайликов.

Видели ли вы кого несчастнее Мастера? Никто ему не помогает, не лечит, приходится самому пить зелья, а если они закончатся — верная смерть...

Ли Сян в полном отчаянии сказал: «Может, найдём мне лекаря? Хоть это и обычное подземелье, пить зелья довольно тяжело. Я ведь тащу за собой восемнадцать минибоссов, пожалуйста, ребят, проявите немного сочувствия, найдите мне хоть какого-нибудь лекаря...»

В конце сообщения рыдали плачущие смайлики.

У Цзэвэнь не любил играть за лекаря Пяти ядов, и Ли Сян так долго был без хила, что уже и не сосчитать, сколько красных зелий он выпил, сплошные слёзы.

Лю Чуань подумал и написал: «Ладно, я поищу лекаря в мировом чате».

С этими словами Лю Чуань отправил сообщение в мировой чат: «Формация восемнадцати архатов, тридцать пятый уровень, обычная сложность, нужен лекарь, желательно с опытом!»

В левом нижнем углу экрана сразу же выскочило личное сообщение:

Рыбка плавает в воде написал: «Лидер, возьмите меня! Я играю за Цинь Эмэя, обещаю, что буду хорошим лекарем >\_<»

Из огромного количества сообщений, мелькающих в мировом чате, мгновенно выцепить объявление Лю Чуаня и так быстро написать ему в личку — тут явно кто-то очень внимательно следил за чатом в поиске группы для подземелья.

Лю Чуань не удержался и спросил: «И насколько же ты хорош?»

Рыбка плавает в воде ответил: «С таким божественным лекарем, как я, вы будете в полной безопасности и даже не почувствуете боли, легко и просто пролетев подземелье >\_<»

Лю Чуань рассмеялся: «Не хвастайся раньше времени, сыграем разок и увидим».

Рыбка плавает в воде написал: «Спасибо, лидер! Добавь меня в группу!» — и сразу же правой кнопкой мыши отправил запрос на вступление в группу, снова демонстрируя неплохую скорость.

Ребята в группе удивились: «А это кто?»

Лю Чуань сказал: «Этот Эмэй называет себя божественным лекарем, давайте испытаем его целительское искусство. Ну что, божественный лекарь, дуй в подземелье!»

Рыбка плавает в воде отправил приветственный смайлик: «Прошу любить и жаловать, божественный лекарь сейчас будет!»

И через мгновение спросил: «А где вход в Формацию восемнадцати архатов?»

Лю Чуань: «...»

Ли Сян: «...»

Цзян Шаоцин: «...»

У них внезапно возникло чувство, что их обманывают...

<http://bllate.org/book/15720/1574406>