

Лю Чуань призвал своего двухместного коня и отправил У Цзэвэню приглашение, после чего подхватил Пять ядов, усадил её в седло перед собой и приобнял.

Вместе они подъехали к месту, где в Цзянлине выдавали супружеские квесты.

В день можно было выполнить до десяти супружеских квестов, в основном это были ненапряжные задания вроде найти какого-нибудь персонажа или посетить одну из достопримечательностей, созданных разработчиками, чтобы укрепить взаимоотношения между игровыми супругами.

Недалеко от Лю Чуаня как раз остановился такой же, как у него, конь с парой влюблённых. Парочка обменивалась смайликами с поцелуями и объятиями и выглядела невероятно сладко.

Лю Чуань, решив не отставать, тоже отправил смайл с обнимашками: «Обнимемся, жёнушка?»

У Цзэвэнь ответил: «Сначала квест возьми».

Лю Чуань: «...»

Цзэвэнь, ну ты совсем не чувствуешь атмосферу...

Лю Чуань просто хотел его подразнить немного, но У Цзэвэнь сохранял леденящее спокойствие: какую бы чепуху ни нёс Лю Чуань, он пропускал её мимо ушей, и никакие подколки не могли вывести его из себя. Судя по всему, он прекрасно осознавал, что Лю Чуань над ним прикалывается, поэтому просто игнорировал его болтовню.

Лю Чуаню ничего не оставалось, кроме как улыбнуться и взять квест.

Супружеский квест, первое из цепочки заданий: найти Древо судеб и повесить на него талисман желаний.

Для таких квестов не было автоматического отслеживания, приходилось самостоятельно отыскивать место на карте, что давало супругам возможность во время пути любоваться пейзажами и укреплять отношения. Но так как Лю Чуань играл в эту игру много лет, он, конечно же, знал такую известную достопримечательность, как Древо судеб.

Тем более, что сегодня он взял У Цзэвэня с собой проходить супружеские квесты как раз для того, чтобы познакомить его с сюжетом игры, в котором Древо судеб имело особое значение.

Древо судеб было многовековым деревом из двух сплетённых между собой стволов, под которым были похоронены останки влюблённых, которые не смогли при жизни связать свою судьбу.

Сто лет назад здесь встретились и полюбили друг друга дева Илань из Пяти ядов и наследник Танмэнь Тан Сюэфэн. Впоследствии, когда в школе Пяти ядов Старейшина тысячи пауков поднял восстание, именно здесь дева Илань призвала всех своих выращенных на крови насекомых и вступила в яростную битву, чтобы остановить его. Тан Сюэфэн, услышав об этом, поспешил на помощь, но девушка уже лишилась последних капель своей духовной силы.

Убитый горем Тан Сюэфэн поклялся убить Старейшину тысячи пауков, чтобы отомстить за смерть возлюбленной, и призвал всех своих марионеток. Но он недооценил коварство Старейшины, который обернул марионеток Тан Сюэфэна против него. Тан Сюэфэн скончался, погибнув под деревом.

Тан Сюэфэн был гением школы Танмэнь. Особо преуспел он в создании механизмов: именно он придумал реалистичных человекоподобных марионеток. С него началось распространение марионеток в школе Танмэнь, поэтому можно сказать, что он был основателем направления кукловодов в школе Танмэнь.

Дева Илань тоже была сильнейшим призывателем ядовитых тварей школы Пяти ядов. К сожалению, из-за восстания Старейшины тысячи пауков они оба погибли.

Чтобы почтить память влюблённых, ученики школ Танмэнь и Пяти ядов похоронили их тела под деревом и назвали его Древом судеб.

Прошло время, два ствола дерева вместе пережили не одну сотню лет и превратились в исполинских великанов. Их пышные кроны переплелись, словно неразлучная влюблённая пара, привольно раскинувшиеся ветви заслоняли солнечный свет, отбрасывая обширную тень. Вокруг деревьев во все стороны расстилался цветущий луг, полный всевозможных цветов и трав, среди которых порхали пёстрые бабочки, создавая невероятно живописный пейзаж.

Разработчики создали эту локацию, во-первых, чтобы дать игрокам, которые играют вдвоём со своим партнёром, хорошее место для свиданий, а во-вторых, для того чтобы на ней можно было выполнять разные супружеские квесты, поэтому Древо судеб было увешано талисманами желаний от парочек, выполняющих супружеские квесты.

Так как первым квестом из этой цепочки как раз и было задание найти Древо судеб, Лю Чуань, которому нужно было рассказать Цзэвэню, как в игре между собой связаны школы Пяти ядов и Танмэнь, то он решил соединить приятное с полезным и привести У Цзэвэня сюда.

У Цзэвэнь, который уже прочёл эту историю в подробном описании задания, не удержался и сказал: «Про деву Илань я уже слышал, в квестах школы Пяти ядов тоже были некоторые задания, где она упоминалась».

Лю Чуань сказал: «Тан Сюэфэн был семнадцатым наследником Танмэнь. Раньше они оба даже были наставниками в игре, у которых можно было научиться навыкам в школах Пяти ядов и Танмэнь. Но лет пять назад вышло новое дополнение, в котором развивался сюжет Южного Мяоцзяна, Старейшина тысячи пауков восстал и они оба здесь погибли».

Когда влюблённая пара умерла, многие игроки даже пошли жаловаться на форум, ругая сценаристов игры за излишнюю жестокость. Но у разработчиков была цель запустить новую систему бракосочетаний и супружеских квестов, поэтому популярными NPC пожертвовали безо всяких сожалений. Если бы они выжили, то историю Древа судеб не вышло бы сделать такой трогательной, а связанные с ними квесты и подземелья потеряли бы всякий смысл, поэтому сценаристы не могли их взять и пощадить.

Да и виновник их смерти, Старейшина тысячи пауков, теперь стал мировым боссом сорокового уровня в Южном Мяоцзяне.

А игроки, ненавидевшие Старейшину тысячи пауков, получили дополнительную мотивацию для убийства этого босса.

Узнав подробности игрового сеттинга, У Цзэвэнь, конечно, не расстроился до слёз, как некоторые девушки, а наоборот, подумал, что сценаристы игры довольно изобретательны. Смерть двух NPC не только превратила Древо судеб в достопримечательность, где пары могли загадать желание, но и прояснила предысторию мирового босса — Старейшины тысячи пауков, а кроме того, логично объяснила сочетаемость навыков школ Пяти ядов и Танмэнь.

Лю Чуань сказал: «Благодаря двум влюблённым NPC в игровом сеттинге многие навыки призывателя ядовитых тварей Пяти ядов и кукловодов Танмэнь можно удачно сочетать. Пять ядов рассчитывает на быстрое переключение между питомцами, а Танмэнь — на одновременный контроль нескольких марионеток. Оба направления относятся к призывателям, и при совместной игре комбинации их навыков дают неожиданный эффект».

У Цзэвэнь кивнул: «Поэтому ты сказал, что легендарное оружие Пяти ядов «Объятие тёмной бабочки» и легендарное оружие Танмэнь «Иллюзия ранней смерти» парные?»

Лю Чуань ответил: «Да. Говорят, что часть материалов, из которых изготавливаются оба этих оружия, берутся из Древа судеб. Кроме того, навыки и характеристики этих двух видов оружия дополняют друг друга, это довольно очевидно, если внимательно посмотреть».

Иллюзия ранней смерти: физическая атака +3071, дополнительный навык Танец марионеток, массовое обездвиживание.

Объятие тёмной бабочки: ядовитая атака +3071, дополнительный навык Жертва тёмной бабочки, массовый контроль обзора.

Действительно парное оружие!

Лю Чуань сказал: «Эти два оружия очень эффективно сочетаются друг с другом. Марионетки Танмэнь постоянно обездвиживают врагов в радиусе трёх метров, и, если в это же время Пять ядов призовет тёмных бабочек, это неизбежно приведёт к полному контролю обзора».

У Цзэвэнь просиял: «То есть, если особые навыки обоих видов оружия применить одновременно, противник не только не сможет передвигаться, но и ничего не увидит?»

Лю Чуань рассмеялся: «Ага. Не может ни бежать, ни смотреть — остаётся только ждать смерти».

У Цзэвэнь: «...»

Сочетание двух видов оружия способно создать такой ужасающий эффект! Разработчики действительно в них душу вложили!

Лю Чуань сказал: «На самом деле не только у Танмэнь и Пяти ядов есть парное оружие со взаимодополняющими навыками. Есть, например, взаимодополняющее оружие у Цицзун и Цзяньцзун Уданов, а ещё у школ Эмэй и Шаолинь. Я же тебе говорил, что эта игра не так проста, как кажется :)»

Эта игра и правда сложная!

Но ещё и очень интересная!

У Цзэвэнь внезапно понял, что он всё больше и больше очаровывается этой игрой. Каждый раз, когда он узнаёт о ней что-то новое, он словно открывает для себя новый чудесный мир, который так и манит исследовать его больше и больше...

Никогда ещё не был он ничем так увлечён, кроме разве что решения конкурсных задач на олимпиаде по физике.

Услышав от Танмэня историю о Старейшине тысячи пауков, он сразу же захотел посмотреть на этого Старейшину...

Лю Чуань кинул взгляд на притихшего Пять ядов, сидящего перед ним на коне — судя по всему, тот о чём-то сосредоточенно размышлял. Лю Чуань не удержался от лёгкой улыбки, решив не тревожить отличника и дать ему время спокойно подумать.

Через некоторое время У Цзэвэнь закончил свои размышления и написал в групповой чат: «Мы же ещё не выполнили супружеский квест?»

Лю Чуань ответил: «Не-а, пойдём сделаем».

С этими словами он лёгкими шагами взлетел на Древо судеб, используя всего три прыжка, чтобы взобраться на вершину, и сразу же применил навык Танмэня Коготь матери и дитя. Со звуком скрежещущих цепей Пять ядов У Цзэвэня очутилась на дереве рядом с Танмэнем.

Они стояли бок о бок на вершине. Лю Чуань повернул камеру и не удержался от восхищения: «Что тут скажешь, вид с Древа судеб просто великолепный».

У Цзэвэнь спросил: «Квест окончен?»

Лю Чуань улыбнулся: «Не спеши, дай полюбоваться красотами. Давно я так не отдыхал».

Шесть лет назад, ещё играя в онлайн-игру на первом сервере провайдера Электросеть, он мог себе позволить со скуки рассматривать окрестности. Но с тех пор, как официально стартовала профессиональная лига, Лю Чуань вместе с командой участвовал в соревнованиях, а ежедневные тренировки и тактические расстановки отнимали всё его время — когда уж тут было любоваться пейзажами.

Если посчитать, то Лю Чуань целых пять лет как не мог позволить себе расслабиться и насладиться видами в онлайн-игре.

Каждый день его голова была занята турнирами, снаряжением, тактикой...

И вот, остановившись ненадолго полюбоваться пейзажами, он вдруг почувствовал невероятное спокойствие и лёгкость.

Может, это У Цзэвэнь так на него повлиял?

Этот отличник рядом с ним был настолько невозмутим, что и Лю Чуань вслед за ним невольно расслабился.

Пейзажи в онлайн-игре и в самом деле были хороши. Над Древом судеб, как над одной из главных достопримечательностей игры, дизайнеры особенно постарались: под ногами расстилался бескрайний цветочный луг с пёстрыми бабочками, над головой по голубому небу плыли белые облака, слева — деревянные домики Южного Мяоцзяна, увитые лианами, справа — горы и бамбуковые рощи старой Сычуани. Древо судеб находилось на границе южных земель и Сычуани, и с его вершины можно было наслаждаться двумя разными красивейшими пейзажами одновременно.

Лю Чуань немного поворачивал камеру, любовался красотами, а потом взял и уселся на вершине дерева.

У Цзэвэнь, увидев, что Танмэнь сел полюбоваться пейзажами, от нечего делать последовал его примеру.

Древо судеб было очень высоким и с его вершины открывался невероятно широкий обзор: бескрайний Мяоцзян и Сычуань, вереницы повозок на дорогах, мелькающие тут и там игроки, взлетающие лёгкими шагами... Виртуальный мир игры в этот момент времени казался

невероятно спокойным и умиротворяющим.

У Цзэвэнь окинул взглядом окрестности. Хотя его не особенно интересовали пейзажи, он не мог не восхититься уровнем дизайнеров и художников. Здесь действительно было очень красиво: дерево было сплошь увешано талисманами желаний, красные шёлковые ленточки которых развевались на ветру, а бескрайний цветочный луг внизу простирался так далеко, что казалось, будто бы он и впрямь нигде не кончается.

Поглядев немного вокруг, У Цзэвэнь вдруг заметил, что сидевший рядом Танмэнь уже развалился на вершине, беззаботно закинув руки за голову вместо подушки.

Недоумевающий У Цзэвэнь спросил: «Ты же не собираешься здесь спать?»

Лю Чуань рассмеялся: «Не спеши, я кое-что изучаю, сейчас расскажу».

У Цзэвэнь больше ничего не спрашивал и продолжал спокойно сидеть рядом.

Через некоторое время Лю Чуань вдруг отметил точку под деревом и сказал: «Ты же силён в математике, посчитай-ка расстояние от вершины дерева до этой точки внизу».

У Цзэвэнь рассчитал довольно быстро: «Около двадцати трёх метров».

Лю Чуань отметил новую точку: «А досюда?»

У Цзэвэнь сказал: «Двадцать четыре метра».

Лю Чуань задумался и сказал: «Среди всех направлений с дальней атакой в игре самая большая дистанция поражения у Стрелы лишаящей жизни Танмэня Тайная стрела — сорок метров. Навыки других направлений бьют на расстоянии от пятнадцати до двадцати пяти метров. Призыв питомцев у Пяти ядов работает на расстоянии двадцати пяти метров».

У Цзэвэнь не понял: «И зачем ты это считаешь?»

Лю Чуань помолчал немного и ответил: «Помнишь Старейшину тысячи пауков, о котором я рассказывал?»

У Цзэвэнь просиял: «Помню, мировой босс сорокового уровня?»

Лю Чуань улыбнулся: «Ага. Мы должны взять этого босса».

Будь на месте У Цзэвэня кто-то другой, он изумился бы до глубины души. Разве можно так

просто взять и получить мирового босса?

А У Цзэвэнь спокойно спросил: «Хочешь сразиться с мировым боссом?»

Лю Чуань сказал: «Угу. Я уже пообещал гильдии Цисинцао помочь взять босса, поэтому буду пробовать. Увести мирового босса из-под носа у кучи гильдий очень сложно, поэтому мне нужна твоя помощь».

У Цзэвэнь кивнул: «Что мне нужно сделать?»

Лю Чуань спросил: «Так быстро соглашаешься? Не боишься, что гильдии на тебя объявят охоту?»

У Цзэвэнь ответил: «А должен бояться? Это всего лишь игра».

Лю Чуань со смехом поднялся: «И точно, всего лишь игра! Тогда попробуем рискнуть и вырвать добычу из пасти тигра, — с этими словами он изящно спрыгнул с дерева с помощью лёгких шагов. — Спускайся, я повесил талисман желаний, квест выполнен».

У Цзэвэнь тоже спрыгнул с дерева и приземлился точно рядом с Лю Чуанем.

Лю Чуань отправил ему смайл с большим пальцем вверх: «Неплохо! Ты очень быстро прогрессируешь в лёгких шагах».

У Цзэвэнь ответил: «Каждый день тренируюсь на деревянных столбах в монастыре Шаолинь».

Вот оно что!

Ещё недавно Пять ядов У Цзэвэня неуклюже сползала вниз, обнявши дерево, а теперь она так точно спрыгнула с высоченной вершины и встала прямо рядом с Лю Чуанем!

Вот и результат его упорных тренировок!

Этот парень и вправду был игроком академического склада: когда ему нужно было разобраться в чём-то для него новом, он успешно сочетал врождённую понятливость с прилежностью и усердием, что позволяло ему невероятно быстро учиться!

Лю Чуань убеждённо сказал: «Вместе с тобой я ещё больше уверен, что мы возьмём этого мирового босса».

У Цзэвэнь серьёзно произнёс: «Я никогда не сражался с этим боссом, научи меня».

Лю Чуань ответил: «Хорошо, я отвезу тебя к месту появления Старейшины тысячи пауков, осмотримся там, и я подробно расскажу, что нужно делать».

С этими словами Лю Чуань призвал своего двухместного коня и пригласил У Цзэвэня.

На экране Танмэнь протянул руку, поднял свою жёнушку Пять ядов на коня, не стесняясь обхватил её обеими руками за талию и нежно прижал к себе.

Лю Чуань рассмеялся: «Неплохую позу придумали».

У Цзэвэнь автоматически проигнорировав намёк, перевёл тему: «Поскольку Старейшина тысячи пауков — мировой босс, то для его убийства нужно много людей?»

Лю Чуань сказал: «Да, пожалуй, несколько сотен человек. С нами будут игроки из гильдии Цисинцао, поэтому о людях можно не беспокоиться. Ключевая проблема — в конкуренции между крупными гильдиями...»

Несмотря на то что У Цзэвэнь был новичком, из слов Лю Чуаня он понял, что заполучить этого босса будет крайне сложно. Не исключено, что в борьбе за босса между гильдиями прольются реки крови.

Но чем сложнее задача, тем интереснее её решать!

Он поехал с Танмэнем к точке появления мирового босса Старейшины тысячи пауков, чтобы посмотреть, как же выглядит этот мировой босс, для убийства которого требуются сотни игроков. Однако, добравшись до места, он увидел лишь тёмную паучью пещеру, сплошь затянутую паутиной, и ничего больше.

У Цзэвэнь опешил: «А где босс?»

Лю Чуань рассмеялся: «Естественно, ещё не появился».

У Цзэвэнь: «...»

Он и правда ещё новичок. Если бы появился мировой босс, то об этом было бы объявлено на весь сервер, что вызвало бы всеобщий ажиотаж. Зря он что ли назывался мировым боссом. Такая тишина и спокойствие около его логова означала, что мировым боссом тут и не пахнет.

У Цзэвэнь серьёзно спросил: «А когда он появится?»

Лю Чуань сказал: «В первую неделю после запуска сервера мировые боссы не появляются, как

и ежедневные квесты. Эти игровые механики откроются только после обновления сервера в следующую среду. Все мировые боссы появятся в среду вечером, точное время неизвестно, но обычно это где-то между восемью и десятью вечера».

У Цзэвэнь кивнул: «Угу».

Лю Чуань сказал: «Я привёл тебя сюда сегодня, чтобы заранее разведать местность и изучить маршрут». Он взглянул на тихо сидевшую в объятиях его персонажа девушку, слегка улыбнулся, помог ей слезть с коня и продолжил: «Пойдём внутрь, покажу тебе, что нужно делать».

<http://bllate.org/book/15720/1406740>