

Наставления учителя заставили кровь Ли Сяна вскипеть от рвения, он ощутил словно стал крутым Шаолинем и каждый раз спасает товарищей по команде в критической ситуации... но не успел он насладиться этим чувством, как снова посмотрел на происходящее в игре и увидел, как вдалеке появилось три знакомых ника. Поросячья трава, Застенчивая трава и Лунная трава...

Вот чёрт! После того как Танмэнь мастерски расправился с этими тремя, у них внезапно хватило наглости вернуться! Неужели они привели кого-то на помощь, чтобы поквитаться? Ли Сян тут же насторожился, бросил приманивать мобов и встал под деревом с чётками наготове.

У Цзевэнь тоже внимательно наблюдал за приближающимися врагами и с кнутом в руках был готов начать убивать в любой момент.

Из-за того, что раньше они уже сражались между собой и убили друг друга, три ника оказались в списке врагов и как только они появились в поле зрения, ники окрасились в алый цвет, означающий, что на игроков можно нападать.

Ли Сяну не терпелось поскорее броситься в бой и отделать их как следует, но неожиданно противники остановились в двадцати метрах от них.

Ли Сян закатил глаза и в канале окружения спросил: «Чего пришли? Вас уже раз отделали, хватило наглости снова прийти воровать мобов?»

У Поросячьей травы лицо то белело, то краснело... Но Лунная трава, как более непробиваемый, отправил в чат смайлик и написал: «Трое мастеров! Вы нас не так поняли! Только что произошло чистое недоразумение! Давайте сначала удалим друг друга из списка врагов и спокойно всё обсудим!»

Ли Сян не хотел успокаиваться: «Сначала приходите и начинаете убивать, а потом вдруг предлагаете спокойно поговорить?!»

У Цзевэнь не любил подобные перепалки, он молча стоял на дереве и спокойно взирал на трёх пришедших, а его пальцы в любой момент были готовы нажать на клавиши атаки. У Лю Чуаня, конечно, не было намерения просто стоять в стороне и созерцать происходящее. Ли Сян отличался слишком горячим темпераментом. Даже когда он играл за Танмэня, то постоянно бросался в ближний бой. В этот раз после того, как его ни с того ни с сего убили, он уже не мог говорить спокойно, поэтому продолжил ругаться в чате.

Ли Сян: «Ну чего, чего? Вы всё ещё тут? Хотите, чтобы мы ещё раз разделались с вами?»

Поросячья трава: «...»

Лицо Поросячьей травы покраснело как свиная печень. Но он понимал, что среди этих троих

мастер только Танмэнь, а остальные двое — новички, он сменил цель и обратился сразу к мастеру: «Брат Танмэнь, вас трое, нас трое, почему бы нам не собрать пати и не начать вместе бить мобов? Я помогу вам их приманивать, хорошо?»

После этих слов его лицо запылало как в огне! Так вести себя было ужасно стыдно! Во всём виноват глава гильдии, заставивший его пойти завлекать мастера к ним в гильдию.

Лунная трава снова отправил смайлик: «Давайте перестанем быть врагами и добавимся в одну команду! Это же игра, вчера враги, сегодня друзья, правда ведь, мастер Танмэнь?»

Лю Чуань не выдержал и рассмеялся. Эти трое, должно быть, та самая прославившаяся своей дуростью команда из трёх человек из гильдии Цисинцао, так же известная как «Веник из трёх трав».

Раньше до него доходили лишь слухи об этой компашке. Характер капитана команды Цисинцао оставил свой отпечаток на стиле гильдии команды. В онлайн-игре гильдия предпочитала оставаться в тени и развивалась очень планомерно и чётко. И только Веник из трёх трав постоянно бедокурили. Им очень нравилось воровать мобов и драться. Они нанесли обиды множеству людей. Эти трое были неразлучны как человек и его тень, словно один игрок с тремя аккаунтами, они всегда заходили в сеть одновременно, видимо дружили в реале. Кто бы мог подумать, что когда откроются новые игровые серверы, они решат прийти на сервер Клич Водяного Дракона.

Управляющие гильдиями Цисинцао постоянно искали в онлайн-играх талантливых мастеров, чтобы обеспечивать в профессиональную команду приток новой крови в ряды запасных игроков. Как только Лю Чуань увидел, как изменилось поведение этих троих, он тут же понял, что скорее всего руководство отправило Веник из трёх трав заманивать их в гильдию.

Лю Чуань ухмыльнулся: «Порося, разве я не говорил, что ты ещё пожалеешь? Я же сразу позвал вас в команду, а вы не захотели, сделали такой круг, а вернуться всё равно пришлось».

«...» Твою ж мать! Как ты меня назвал? Порося?

У Поросячьей травы не нашлось слов от возмущения, но глава гильдии поручил сложную миссию, пришлось лишь скрепя сердце ответить: «Мастер, вы человек благородный, проявите благодушие, ладно? Убедите ваших друзей согласиться принять нас в вашу команду, вместе будем прокачивать опыт, все только выиграют! Весь дроп ваш, мы ни на что не претендуем».

Лю Чуань улыбнулся и в канале команды написал: «Больше народу веселее, давайте примем их, а то посмотрите, какие они жалкие».

На начальных этапах прокачки ссоры из-за мобов дело обычное, Ли Сян тоже не был мелочным, раз мастер Танмэнь так сказал, у него возражений не было, и он написал: «Ладно».

Лю Чуань в канале окружения набрал: «Ладно, всё равно вы убили нас, мы убили вас, можно сказать, квиты. Давайте враги, вступайте в команду!»

Сказав это, он сразу же скинул трём людям приглашения вступить в команду. Три травы со сложными эмоциями приняли приглашения.

Чтобы подтвердить искренность намерений Поросячья трава проявил инициативу и предложил: «Я пойду приманивать мобов, приведу побольше!» После чего сразу же метнулся в лагерь разбойников.

Лунная трава сказал: «Я помогу бить мобов!» Потом сразу же запрыгнул на дерево.

Но неожиданно сразу после этого Танмэнь спрыгнул с дерева и сказал: «Ты чего туда залез?»

Лунная трава опешил: «Э-э-э... разве не так вы били мобов?»

Лю Чуань рассмеялся: «Нас теперь шестеро, полная пати, чего теперь мучиться выманивать мобов? Просто войдём в лагерь и начнём их бить прямо там!»

Поросячья трава, уже готовый выводить за собой мобов: «...»

Лунная трава, только запрыгнувший на дерево: «...»

Они оба внезапно почувствовали себя полными идиотами. Полная пати, зачем мучиться выманивать мобов!

Сначала команда из трёх человек била мобов с дерева потому, что лоб в лоб сражаться для такой маленькой группы было опасно! Но сейчас в команде из шести человек с двумя прочными Шаолинями и четырьмя людьми, способными бить издалека, бегать туда-сюда выманивать мобов просто смешно... Поросячья и Лунная травы тут же покраснели как помидоры.

Лю Чуань с улыбкой написал в чат команды: «Идём прямиком в лагерь! Порося, ты танкуешь, Мечта, переключись на мечника Шаолинь, Пять Ядов, выбирай Чинящих небосвод, будешь хилить, дамага точно хватит, за раз выводим всех!»

Капитан отдал приказ, все сразу же вошли в лагерь.

Такое простое распределение обязанностей уже подходило для квестов. Есть танк, есть лекарь, есть дамагеры, бить мобов в такой команде проще простого.

Лю Чуань попросил Ли Сяна и У Цзевэня сменить классы игроков на самом деле для того, чтобы позволить им немного освоить навыки других направлений их сект. Если постоянно играть только за одно направление, то можно столкнуться с ограниченностью мысли и навыков. Настоящие мастера просто обязаны уметь играть за все двадцать четыре класса игроков, только тогда они смогут во время битв один на один знать не только себя, но и противника.

\*\*\*

Мобы в лагере спаумились очень быстро. Поросычья трава сменил направление на буддиста Шаолиня, начав танковать и приманивать мобов, Ли Сян сменил направление на мечника Шаолинь и стал дамажить.

Три направления в секте Шаолинь были следующими: буддист, мечник, кулачный боец.

Главной специальностью буддиста были духовные достижения Лохань, из всех направлений в игре это обладало наивысшей обороноспособностью. Используя чётки в качестве оружия, буддисты могли брать на себя дамаг, направленный на других игроков команды, и обладали способностью агрить, становясь основным танком при битвах с боссом в квестах.

Главной специальностью кулачного бойца была техника восемнадцати кулаков Лохань, оружием были кулачные приёмы. Кулачный боец подходил для ближнего боя, в его арсенале были захваты и броски, позволяющие контролировать противника.

Главной специальностью мечника была техника меча храма Ло. Из трёх направлений Шаолиня мечник наносил самый сильный урон, взмах меча и уже кровь, удары были очень болезненными. Навыков, способных противостоять и контролировать технику меча храма Ло, было относительно немного.

Короче говоря, буддист лучше всего танковал, мечник — наносил урон, а кулачный боец сдерживал противника.

В онлайн-игре чаще всего встречались буддисты Шаолинь, в различных квестах была очень востребована их способность противостоять мобам, поэтому буддисты Шаолинь в онлайн-игре были чрезвычайно популярны. На арене и среди профессионалов чаще встречались мечники и кулачные бойцы Шаолинь. Сяо Сыцзин играл за кулачного бойца Шаолинь, и его ученик Чэнь Сяобэй тоже специализировался на этом направлении.

Сейчас Лю Чуань ещё не знал, какое направление Шаолиня лучше всего подойдёт Ли Сяну, поэтому хотел, чтобы он всё попробовал и как следует осознал.

У Цзевэнь не вызывал беспокойств в этом плане. Только попав в игру, он сразу понял, что хочет играть за Призывателя питомцев Пяти Ядов. Учитывая его скорость рук, оставалось лишь как следует потрудиться, и он вне сомнений мог стать отличным мастером.

Пока Лю Чуань тщательно обдумывал, как быстрее всего сделать мастеров из этих двух новичков, три травы били мобов и тайно общались в приватном канале.

Лунная трава: «Порося, ты спрашивал у Танмэня, не хочет ли он к нам в гильдию?»

Поросячья трава: «Неа. Мы только что выбрались из списка врагов и стали товарищами по команде. Если сразу же попытаться сманить его к нам, он, конечно же, откажет. Сначала надо, как минимум, немного наладить отношения, чтобы стать своими людьми, братанами, тогда-то и позовём его к нам в гильдию. Тогда ему будет неудобно отказать».

Лунная трава: «Глава сказал, что нужно как можно скорее заманить его в нашу гильдию, чтобы его не успели переманить другие...»

Поросячья трава: «Не стоит бояться, мы просто будем всё время ходить за этим Танмэнем. Если кто-то из крупных гильдий придёт к нему, мы сразу увидим».

Лунная трава: «И то правда!»

Редко решающийся что-то сказать Застенчивая трава написал: «Если мы будем постоянно ходить за ним, он не подумает, что мы больные на голову?»

Поросячья трава: «...»

Лунная трава: «...»

Поросячья и Лунная травы чуть не закашлялись кровью. Братишка, зачем же так жестоко обламывать чужие идеи!

Такие задания главы заманивать людей просто ужасный гемор. Это даже хуже, чем когда кто-то несколько раз подряд убивает, заходя за спину...

Подавленный Поросячья трава набрался сил из своего страдания, чтобы приманить всех без исключения мобов в лагере разбойников. Эффективность работы команды внезапно сильно возросла.

Так как в полной пати из шести человек к очкам опыта давали ещё шесть процентов сверху, плюс Порося приманивал всё больше и больше мобов, количество очков опыта у всех очень быстро увеличивалось. Очень скоро на всех шестерых начало проявляться сияние, означающее переход на следующий уровень.

Из-за того, что раньше Танмэнь делал задания довольно быстро, и вначале успел в одиночку довольно долго бить мобов, поэтому и очков опыта у него было больше всех, сейчас он уже

добрался до двадцать восьмого уровня. У трёх трав опыта было примерно одинаково, они находились где-то на полпути от двадцать седьмого к двадцать восьмому уровню. А Цзевэнь и Ли Сян только что перешли на двадцать седьмой.

Время шло медленно, все продолжали бить мобов, а в канале команды царил тишина.

\*\*\*

У Цзевэню стало скучно.

Быть лекарем так неинтересно. Как и все другие способности на низких уровнях, лекарь Пяти Ядов добавлял здоровья сразу всем игрокам пати, находящимся в радиусе действия. К тому же два Удана и Танмэнь наносили очень большой урон, и мобов скоро перебили, а здоровья у всех осталось достаточно много... Большую часть времени лекарю приходилось просто стоять без дела.

От скуки У Цзевэнь уменьшил окно игры и открыл поисковик. Набрав в строке поиска «команда Цисинцао», он перешёл на раздел официального сайта с видео, где искал упомянутые Танмэнем видео за авторством Оборота колеса сансары.

Введя ник Оборот колеса сансары, он увидел, что самый популярный видеоролик это «Пособие по основам игры Призывателем питомцев Пяти Ядов».

Кликнув на ссылку, он обнаружил, что под видео уже накопилось более десяти тысяч комментариев, содержащих большей частью что-то типа «примите ученика, божественный Лунь», «я тоже в очереди в ученики к божественному Луню», «божественный Лунь так вдохновляет», «это видео обалденное, от лица всех Призывателей питомцев выражаю благодарность».

Раз эти видео такие популярные, наверняка должны быть полезными? У Цзевэнь с любопытством нажал на кнопку воспроизведения.

Картинка на видео была очень чёткой, материал освещался подробно, сопровождался подходящей музыкой и надписями с пояснениями, в результате видео получило много лайков.

В кадре появлялся мужской персонаж Пяти Ядов в броне высокого уровня в пурпурных одеждах и с глубоким вырезом на груди, открывающим взорам крепкие мышцы и белую кожу. В ухе у него была серебряная серьга, в волосах — серебряные украшения, в руках — флейта. Он производил впечатление соблазнительного красавца.

«Здравствуйте, я Оборот колеса сансары из команды Цисинцао. Это видео я записал для новичков Призывателей питомцев, надеюсь оно им пригодится.

Призыватели питомцев Пяти Ядов могут приручать пять видов ядовитых петов: жабу, змею, паука, сколопендру и бабочек. Каждый из пяти малышей обладает двумя собственными способностями, а также, принося себя в жертву, каждый тип петов даёт хозяину свои баффы. Такая куча всего, что голова кругом, правда?

На самом деле всё просто, достаточно запомнить следующее. У жабы самая сильная защита, она нужна для защиты хозяина. У змеи самая сильная атака, она нужна, чтобы кусать врагов. Паук и сколопендра работают на дальнем расстоянии для контроля положения противника. Ядовитые бабочки нападают на группу противников, используются для контроля обзора.

Рассказав о назначении различных видов петов, дальше я научу вас, как использовать малышей, чтобы травить этих глупых жителей центральных равнин ^\_^».

И подпись: «заместитель капитана Цисинцао Су Шилунь, ник в игре: Оборот колеса сансары».

Этот человек был самым крутым представителем Призывателей питомцев Пяти Ядов. Общась в сети, он любил добавлять ^\_^ к своим сообщениям и совсем не походил характером на капитана своей команды Сяо Сыцзина, который никогда не говорил лишних слов. Су Шилунь был острым на язык и очень метко на вейбо язвил в сторону разработчиков: «У нас в Маоцзян очень жарко, сначала мы хотели вообще ничего не надевать, но потом обнаружили, что люди на центральных равнинах заворачиваются в одежду как цзунцзы. Мы подумали-подумали и решили тоже завернуть важные области тела...»

Су Шилунь в своё время учился на модельера, поэтому для него был очень важен дизайн одежды персонажей.

Как-то официалы выпустили обновление, где скины для Пяти Ядов были слишком убогими, словно просто две полоски ткани, чтобы прикрыться. Тогда-то Су Шилунь и написал это, чтобы высмеять дизайн. Огромное количество игроков Пяти Ядов лайкнуло его пост на вейбо и его зарепостили более десяти тысяч раз. Наконец это вынудило разработчиков вернуть дизайн на переделку художникам, и его полностью переработали.

В истории лиги Су Шилунь был единственным человеком, сумевшим вынудить официалов переработать дизайн скинов персонажей.

В кругах киберспортсменов обычно больше заботились о статах брони, а не о том, насколько красива одежда. И только Су Шилунь отличался от общей массы, он мог гениально комбинировать детали, создавая прекрасный образ. Если ему не нравилось, то он шёл в лавку и покупал нужный скин, не привязанный к классу персонажа. Каждый раз на соревнованиях его скины на поле боя сразу привлекали внимание.

Форму для команды Цисинцао тоже лично разработал Су Шилунь. На тёмно-синем фоне формы на плече и на спине сияла серебристая эмблема Цисинцао — просто и со вкусом. Подобная модель формы стала хитом продаж, её признали самой красивой командной формой лиги.

Среди профессиональных игроков больше всего ненавидели, конечно, Лю Чуаня. Игрокам, чьих персонажей он убил на соревнованиях, нестерпимо хотелось как следует отделать его раз сто, чтобы отвести душу. Вторым в списке ненавистных игроков шёл как раз Пять Ядов божественный Лунь... Однако он привлекал неприязнь не игроков, а официалов игры.

Все художники среди разработчиков не переносили его на дух: «Парень, а так переживает о красоте внешнего вида, просто ужасно достал!»

Обычные игроки напротив обожали его: «В этот раз скины опять уродские, божественный Лунь, скорее возьмитесь за дело, мы на вас надеемся!»

<http://bllate.org/book/15720/1406698>