

Вернувшись в общежитие, Цинь Е взял телефон и обнаружил новое оповещение из QQ. Оно пришло из группового чата под названием «Простой народ профессионального Улинь». По словам «простой народ» в названии сразу было понятно, что это не официальная, а приватная группа, созданная игроками для своих.

В этой группе состояло слишком много профессиональных игроков: капитаны, основной состав, запасные разных команд, количество людей давно перевалило за сотню. Профессиональные игроки очень быстро печатают, и когда разговаривало сразу много людей, то надписи на экране сменялись с такой скоростью, что начинало рябить в глазах. Цинь Е обычно было лень печатать, ему не нравилось точить лясы в сети, и всякие случайные темы разговоров в группе его не особо интересовали, поэтому он заглушил канал группы.

Но внезапно в группе сработал пинг, кто-то упомянул в сообщении установленное им в настройках ключевое слово.

«Мастер основательно подумать»: Цинь Е, смотрел на официальном сайте описание нового оружия для Эмэй?

Ник «Мастер основательно подумать» принадлежал Сяо Сыцзину, ещё известному как капитан Сяо, который стоял во главе команды Цисинцао.

Его имя происходило от знаменитого высказывания Конфуция о девяти видах мышления благородного мужа: «...принимаясь за дело, обдумай его обстоятельно и осмотрительно, а если есть сомнения, то спроси». Похоже, его родители, давая ему такое имя, надеялись, что он будет серьёзно и с уважением делать любое дело, за какое не возьмётся. И Сяо Сыцзин оправдывал их ожидания, всегда мыслил разумно и хладнокровно, и прежде чем за что-то взяться, тщательно всё обдумывал. Из-за его ника «Мастер основательно подумать» его в кругах киберспортсменов Улиня ещё называли «Сяо основательная мысль».

Этот человек ни капли не возражал против появления в средствах массовой информации, фото в газете — всегда пожалуйста. Журналисты хотят сфотографировать? Можно, как заблагорассудится.

Сначала журналисты очень радовались, что капитан Сяо настолько открыт для камер, так приветлив, но во время интервью обнаружилось... что его приветливость просто иллюзия!

Некоторые люди на вид тихие и невозмутимые, но как посмотрят тебе в глаза, так словно током ударит, настолько пронзительный взгляд.

Каждый раз на пресс-конференции команды Цисинцао, если кто-то спрашивал то, что лучше не спрашивать, стоило Сяо Сыцзину пронзительно глянуть на журналиста, намеренно направляя взгляд прямо в глаза, как через несколько секунд человек, как правило, испуганно отступал, после чего с лёгкой улыбкой капитан Сяо очень любезно произносил: «Следующий вопрос». Журналистам оставалось лишь обливаться слезами.

Этот человек на вид был таким любезным и с превосходными манерами, но его пронзительный взгляд всегда убивал окружающих наповал. Так постепенно среди всех капитанов команд журналисты больше всего стали бояться брать интервью именно у него. У этого человека было интересное прошлое, в юности он какое-то время учился в полицейской академии, и под его руководством в команде была железная дисциплина. Когда они куда-то выбирались, то всегда походили на отряд, следующий за командиром, действовали смело и решительно...

Цинь Е увидел сообщение и с сомнением спросил: «Капитан Сяо? С оружием Эмэй что-то не так?»

Сяо Сыцзин ответил: «В этот раз со статями нового оружия Эмэй точно что-то не так. Я сегодня на своём альте с командой испытывал новое оружие на арене. Случайно обнаружилось, что при использовании нового оружия Эмэй реальный урон не совпадает с цифрами, указанными в описании. Я зарепотил баг на официальном сайте, по идее, завтра должны исправить. После этого не забудь проверить, всё ли ок. Всё-таки оружие Эмэй это по твоей части».

Цинь Е быстро ответил: «Хорошо, я понял, спасибо».

И тут Сяо Сыцзин вдруг спросил: «Кстати, в тот день в аэропорту, это же был ты, да?»

«В какой день?» — задал встречный вопрос Цинь Е.

Сяо Сыцзин пояснил: «В прошлую среду в аэропорту в Пекине, когда журналисты подкараулили нашу команду, кажется, я заметил тебя. Чтобы они не перекинулись на тебя, я не стал с тобой здороваться».

Цинь Е вспомнил, что в тот день обедал с Лю Чуанем, и команду Цисинцао действительно тогда в аэропорту подкараулили и окружили журналисты. Тогда, глянув в их сторону, капитан Сяо очень быстро увёл команду. Цинь Е не был уверен, видел ли Сяо Сыцзин тогда его с Лю Чуанем. Но сейчас выходило, что видел, и, чтобы не привлекать к ним внимания, не стал походить.

Цинь Е: «Да, это был я. Тогда я как раз был в Пекине».

Сяо Сыцзин не отступал: «А кто там тогда стоял рядом с тобой?»

Цинь Е удивился: «Ты даже его узнал?»

Сяо Сыцзин продолжил: «Значит это действительно был Лю Чуань?»

Цинь Е не стал отрицать: «Да».

Сяо Сыцзин поинтересовался: «Когда он успел вернуться?»

«В прошлый вторник», — ответил Цинь Е.

Вспомнив о том смс, которое ему прислал Лю Чуань, когда только приехал, Цинь Е добавил: «Кстати, Лю Чуань просил передать капитанам команд, чтобы пока его нет, никто ни в коем случае о нём не скучал».

Капитан Сяо: «...»

Капитан Тан: «...»

Капитан Е: «...»

Капитан Линь: «...»

«Пока меня нет, пусть они ни в коем случае не скучают по мне», — эффект от этих слов Лю Чуаня был сопоставим со взрывом ядерной бомбы.

Не зря в кругу профессионалов Улинь по умению вызывать раздражение Лю Чуань всегда был номером один. После сообщения Цинь Е со словами Лю Чуаня, чат взорвался более десятком сообщениями от капитанов команд, и возмущённые многоточия просто заполнили экран.

Да кто станет скучать по тебе, кретин!!!

Именно об этом кричали штабеля многоточий.

Взбесив столько капитанов, Цинь Е с чувством глубокого удовлетворения скрыл приложение и с лёгким сердцем отправился на боковую.

А Лю Чуань в это время уже спал, и во сне за ним неслась толпа людей с ножами, желая покрошить его в капусту...

В мгновение ока уже настала суббота, шестое сентября — день официального открытия новых игровых серверов Улинь.

Пообедав, Лю Чуань добрёл до ближайшего интернет-кафе. Только он подошёл к стойке, чтобы договориться о месте за компьютером, как услышал знакомый голос:

— Здравствуйте, есть ещё места в большом зале на втором этаже? Нам нужно два компа!

Это был Ли Сян, притащивший за собой У Цзевэня!

Лю Чуань, быстро среагировав, тут же юркнул за угол и спрятался, чтобы не натолкнуться на них.

По очереди прислонив удостоверения личности к сканирующему устройству, эти двое отправились в восточный сектор большого зала. Только Лю Чуань хотел выбраться из укрытия, как снова услышал знакомый женский голос:

— Здравствуйте, есть места в кабинетах на четвёртом этаже?

Это пришли Цзян Сюэ и Чжоу Сяовэй. Двое девушек примчались в интернет-кафе —неужели тоже для того, чтобы начать играть на новом сервере?

Лю Чуань подождал, пока они поднимутся наверх, и вышел из укрытия, а потом попросил место на третьем этаже.

Пока он шёл к компьютеру, успел заметить, что у большинства людей на экранах знакомые виды из Улинь. То, насколько быстро эта игра продолжала набирать популярность, просто поражало. В интернет-кафе на семидесяти процентах экранов был открыт клиентский интерфейс этой игры, и большая часть людей ожидала открытия новых серверов.

Лю Чуань выбрал место в углу, включил компьютер и зашёл на официальный сайт Улинь.

Меры безопасности для защиты аккаунтов в Улинь были довольно серьёзными. Аккаунт привязывался к телефону и электронной почте и использовалась двухфазная аутентификация. То есть, каждый раз при заходе в игру необходимо было вводить код подтверждения, присылаемый на телефон, точно так же, как это делалось у Алипей и в онлайн-банках. Это позволяло свести к минимуму вероятность взлома аккаунта.

Лю Чуань быстро создал новую учётную запись, привязал её к телефону и почте и после этого открыл клиентский интерфейс игры.

У него и так было уже слишком много альтов, столько, что всех и не упомнишь. В этот раз нужно было придумать ник получше, чем Лю Чуань обычно использовал для побочных аккаунтов.

Как же себя назвать?

Лю Чуань наклонил голову и задумался, а потом улыбнулся и быстро набрал на клавиатуре

четыре иероглифа.

На сегодняшнее открытие новых серверов Ли Сян сначала планировал позвать и своих соседей по комнате, но два его друга категорически отказались начинать прокачивать персонажей с нуля. Что же до Лю Чуаня, то когда Ли Сян проснулся около полудня, то его уже и след простыл.

В конечном итоге Ли Сяну удалось затащить с собой только У Цзевэня, к тому же он всегда мог заодно в нужный момент подсказать всё необходимое У Цзевэню, который впервые собирался зайти в онлайн-игру.

До открытия серверов оставалось ещё полчаса, а у Ли Сяна уже была открыта страница в игре, где шёл обратный отсчёт. Горя желанием поскорее приступить, ему нестерпимо хотелось, чтобы эти полчаса как можно быстрее прошли. У Цзевэнь был как всегда совершенно спокоен и использовал оставшееся до открытия время, чтобы почитать материалы об игре на официальном сайте.

Ли Сян взглянул на его экран и обнаружил, что тот на странице, посвящённой направлениям в секте Пять Ядов и тщательно изучает различия между ними.

Интеллигентный юноша в очках, изучающий описание игры, сидел с таким серьёзным выражением на лице, будто исследовал научную литературу...

Школа Пяти Ядов была таинственной организацией, располагающейся на южных окраинах Мяоцзян, ученики одевались роскошно и соблазнительно, а также носили эксклюзивные серебряные украшения. Женские персонажи обладали дьявольским очарованием, мужские выглядели таинственными и непредсказуемыми. Путешествуя по цзянху, они использовали колдовство Мяоцзян. У этой секты была самая громкая плохая слава из всех восьми.

Из-за внутренних разногласий много лет назад Школа Пяти Ядов разделилась на три направления.

Направление Чинящих небосвод, что в переносном смысле означало направление спасающих положение. Они любили красивые одежды и были миролюбивы, для исцеления болезней и спасения людей использовали искусство Починки Неба Богини Ньювы. В совершенстве владели групповым исцелением, групповым снятием дебаффа, в команде были незаменимыми лекарями.

Направление Длинного кнута: использовали специально изготовленный ядовитый кнут Маоцзян в качестве оружия. Этот кнут мог по необходимости вытягиваться и сжиматься. Обвившись вокруг противника, он мог помочь притянуть его к себе или отбросить подальше, позволяя контролировать его перемещения. Кнут был очень мощным оружием контроля и

нанесения урона на большой дистанции.

Направление Призывателя ядовитых тварей: оружием служила флейта призывателя. Для приручения ядовитых питомцев использовалось кормление собственной свежей кровью, а в бою их можно было призывать к себе на помощь. У Призывателя было очень много коварных уловок, он наносил остаточный урон при помощи ядов. У каждого вида питомцев были свои способности, всё это в совокупности и образовывало полный набор возможностей Призывателя питомцев Маоцзян.

Проще говоря, Чинящие небосвод были лекарями, Длинный кнут отвечали за контроль противника на дальней дистанции, а Призыватели ядовитых тварей в бою использовали способности питомцев.

подавляющее большинство новичков выбирали довольно простые в управлении классы игроков, реже всего выбор падал на Призывателя Пяти Ядов и Кукловода Танмэнь, поэтому Ли Сяну постоянно казалось, что такой выбор совершенно немыслим, но почему-то Лю Чуань и У Цзевэнь осмелились с самого начала выбрать именно эти самые сложные направления.

У Цзевэнь почувствовал, что сбоку на него смотрят и, повернув голову, спросил:

— Ли Сян, ты раньше говорил, что Призыватель Пяти Ядов и Кукловод Танмэней оба используют призыв, верно?

— Так и есть! — подтвердил Ли Сян.

— Тогда чем же отличаются друг от друга эти направления? — с сомнением поинтересовался он.

— Кукловод может одновременно призывать несколько марионеток и выстраивать их в боевой порядок. Их количество зависит от способности игрока одновременно ими управлять. У каждого вида питомцев Призывателя свои особые способности, но призывать питомцев можно только по одному.

На самом деле тут был вполне логичный смысл. Танмэнь специализировались на изготовлении механизмов и приспособлений и могли одновременно использовать против врага множество механических марионеток. А Пять Ядов были сильны в применении ядов, а ядовитые питомцы нуждались во вскармливании кровью хозяина, логично, что за раз можно было использовать только одного.

Оба направления были профессионалами в области призыва, но способ управления использовался совершенно разный. Для Кукловода самым важным была способность одновременно контролировать множество марионеток, а для Призывателя питомцев самым важным был навык их быстро менять, однако в обоих случаях требования к скорости рук оставались очень высокими.

Хотя У Цзевэнь раньше никогда не играл по сети, но объяснения Ли Сяна помогли ему быстро разобраться.

Ли Сян продолжил:

— Игрокам этих направлений необходимо разделять внимание, чтобы следить за тем, что они призывают, такое очень сложно освоить, ты уверен, что хочешь играть за такое направление?

— Да, — серьёзно ответил У Цзевэнь. — Это очень интересно.

Ли Сян:

— ...

«Ты вообще меня слушал или нет?» — подумал Ли Сян. Другие люди находят это очень сложным, а для У Цзевэня очень интересно! Вот наглядный пример того, насколько отличаются мышление отличников от обычного... Выражение на лице У Цзевэня всегда было слишком уж спокойным, поэтому у Ли Сяна возникали подозрения, понимает ли он вообще то, что ему объясняют...

С очень серьёзным и сосредоточенным видом юноша в очках просмотрел все материалы на сайте, открыл форум и быстро прошёлся по закрепам, копируя всё самое важное в отдельный файл и делая заметки, словно профессионал.

Очевидно, что ему и правда очень нравилось направление Призывателя питомцев Пяти Ядов, и у Ли Сяна не поворачивался язык критиковать его выбор, поэтому немного посомневавшись, он вдруг посоветовал:

— Цзевэнь, почему бы тебе потом в игре не взять себе женский персонаж?

— Женский персонаж? — повернул голову тот и с сомнением посмотрел на Ли Сяна.

— Да, — кивнул Ли Сян. — В сети достаточно большой разрыв между числом парней и девушек в игре. Девушек в игре значительно лучше принимают, к тому же женские персонажи из Пяти Ядов очень красивые — такие горячие красотки, что кровь из носа прямо того и гляди хлынет. Когда будешь искать команду для квеста, другие будут принимать тебя в команду с большей охотой.

У Цзевэнь раньше никогда не играл и не разбирался в таком, поэтому услышав, что девушки в игре очень востребованы, им проще попасть в команду, он, не долго думая, согласился:

— Ладно.

Ли Сян, чувствуя за собой некоторую вину, отвёл взгляд.

На самом деле главной причиной такого совета было вовсе не то, что девушкам легче попасть в команду, а то, что слишком неумелых девушек гораздо меньше ругали.

В онлайн-играх девушкам намного больше сходило с рук. Если по вине парня в квесте погибала вся команда, то на него все тут же начинали смотреть с презрением.

У Цзевэнь был совсем новичком, и всё равно бросил себе вызов и выбрал такое сложное направление, очевидно, что потом в квесте или на арене его товарищи по команде начнут ругать его на чём свет стоит...

И Ли Сян посоветовал создать женского персонажа только для того, чтобы видя перед собой девушку, товарищи по команде не слишком уж грубо ругали его.

Но У Цзевэнь только и знал, что свои математические формулы, а тут женский персонаж... что делать, если появятся поклонники?

Ли Сян принял решение: с этих пор в игре он будет везде следовать за У Цзевэнем, чтобы охранять его от лишнего внимания. Он проведёт этого новичка через выполнение миссий и они вместе прокачаются. Если вдруг кто-то станет приставать, то он сразу же положит этому конец и побьёт ухажёра так, что тут зубов не соберёт. Наверняка после этого мерзавец сразу сбежит!

<http://bllate.org/book/15720/1406693>