

В то же время в клубе команды Чанъань, в комнате для тренировок.

В мягком свете лампы виднелся целый ряд высокопроизводительных игровых компьютеров, вечером многие игроки вернулись в общежитие отдохнуть, в опустевшей комнате остался только один человек, из угла комнаты то и дело долетали звонкий бодрый стук клавиш, кто-то печатал двумя руками.

В комнату с равнодушным лицом вошёл парень, подошёл сзади к сидящему за компьютером человеку и сказал:

— Синьжань, ты чего до сих пор здесь?

— Привет, — повернув голову, с улыбкой поздоровалась Синьжань.

Эта девушка с овальным лицом и каре производила впечатление необычайно ловкого и сноровистого человека. Сю Синьжань была игроком основного состава команды под ником «Охотно радуюсь своими радостями»*. Она была одной из немногочисленных девушек-игроков в профессиональной лиге Улинь, играла за секту Шаолинь.

В команде Чанъань эти двое и правда казались немного странными. Заместитель капитана Цинь Е, будучи парнем, играл за женский персонаж... А Сю Синьжань, будучи девушкой, напротив играла за мужского перса...

Когда журналисты только начинали брать интервью у команды Чанъань, они постоянно путались, считая, что Сю Синьжань играет за Есэ из Эмэй, а Цинь Е это «Охотно радуюсь своими радостями» из Шаолинь. И только потом они разобрались, что всё наоборот. В сети у этих двух тоже постоянно возникали недоразумения, связанные с полом...

Сю Синьжань тоже была очень эффективна в бою. Будучи одной из немногочисленных женщин профессиональных игроков, к тому же играя за наставника Шаолинь, она проявляла твёрдость и гибкость, тем самым неоднократно заставляя капитанов самых сильных команд в лиге признавать её мастерство.

Увидев заместителя капитана, Сю Синьжань сразу перестала щёлкать по клавишам:

— Я только что читала инфу на официальном сайте, а ты почему не ушёл отдыхать, есть дело?

Цинь Е кивнул:

— У тебя должно быть немало альтов с Шаолинем? Выделишь мне на время один?

У всех профессиональных игроков были альтернативные аккаунты, в игре восемь сект и

двадцать четыре класса игроков, и у каждого класса свои особенности. Победить в соревнованиях не так-то просто, профессиональным игрокам приходилось подробно изучать основы игры всеми классами игроков. Как говорится, зная себя и зная противника никогда не проиграешь. Каждый профессиональный игрок обязательно знал все навыки и комбо каждого из 24 классов, это входило в базовую подготовку.

Хотя Цинь Е в совершенстве владел классом Эмэй Костяная рука, но и остальными классами он играть умел. Просто у него сейчас не было под рукой собственного альта Шаолиня, поэтому он обратился за ним к играющей за Шаолинь Синьжань.

Раз замкапитана попросил, Сю Синьжань конечно же не стала отказывать. Она быстро отыскала записную книжку и дала её Цинь Е, внутри был список аккаунтов и пароли к ним. По каждому персонажу также имелась основная информация: боевой ранг персонажа, сочетаемость оснащения, метод усиления навыков.

Сю Синьжань подходила к делу основательно и серьёзно, среди мастеров в профессиональных кругах никто не смел смотреть на эту худенькую девушку с пренебрежением. Хоть рост у неё был и не велик, но взрывная скорость рук впечатляла, немного зазеваешься и того и гляди её комбо отправит тебя к точке воскрешения.

Цинь Е взял протянутую ему записную книжку, выбрал персонажа четвёртого боевого ранга и залогинился под ним. Сю Синьжань с сомнением предупредила:

— Замкапитана, у этого альта ещё не весь нужный эквип собран, я создала его только несколько дней назад и сразу отдала бустеру на прокачку до полного уровня, а потом несколько дней временами дралась им на арене... Ты хочешь идти с ним на квалификационку? Может тогда сменишь его на альт получше?

— Это не имеет значения, — равнодушно ответил Цинь Е.

Сю Синьжань лишь стала ещё больше сомневаться:

— У этого альта я только начала прокачивать боевой ранг, дошла лишь до четвёртого...

Когда профессиональные игроки участвовали в квалификационных соревнованиях в сети, то для того, чтобы сражаться друг с другом все их альты обычно прокачены до самого высокого боевого ранга — седьмого. Что же касается четвёртого ранга, то для профессионалов играть на нём было слишком скучно, разрыв в умениях игроков, способных дойти до седьмого ранга, и тех, кто играл на четвертом, был слишком уж большим, это всё равно, что дать студенту математического факультета повторять таблицу умножения — совершенная скукота.

На лице Сю Синьжань отразилось крайнее непонимание: Цинь Е обратился к ней за альтом Шаолиня и выбрал отстойный акк, которого только что прокачали до полного уровня?

— Чтобы жёстко покарать нуба, вполне сойдёт, — пояснил Цинь Е.

Сю Синьжань:

— ...

Так вот оно что!

Как только Сю Синьжань подумала об участии этого нуба, у неё по спине побежали мурашки и она невольно ощутила сочувствие. Это как же ему повезло, что его будет жестоко карать лично сам Цинь Е.

Ли Сян, сидя перед компьютером, вовсю рвался в бой. Ему просто не терпелось поскорее начать, ведь У Цзевэнь в кои-то веки вдруг заинтересовался игрой, так хотелось покрасоваться перед ним, показать ему свою крутизну!

Претендента на арене звали «А дальше что?»*, это был Шаолинь с полным уровнем и отстойным снаряжением. Похоже ему не хватило сил, чтобы полностью поменять всё снаряжение на пурпурное.

Ли Сян напечатал в канале арены:

— Наставник Шаолиня здесь?

— Да, — последовал ответ.

— Тогда готовься, начинаем! — сказал Ли Сян.

— Ок.

Ли Сян нажал на кнопку «готов» и на экране появился обратный отчёт: 5, 4, 3, 2, 1.

Как только отчёт завершился, Ли Сян начал движение мышкой, в то время как левая рука нажала на горячие клавиши лёгкого шага. На экране стало видно, как его Танмэнь одним прыжком быстро отступает, увеличивая расстояние между собой и противником, и одновременно натягивает лук. Со вспышкой зелёного цвета и характерным вжух в грудь противника полетела...

Пробивающая сердце стрела!

Выпустив стрелу, Ли Сян был чрезвычайно доволен происходящим, он был уверен, что в следующий момент стрела пробьёт грудь противника. Как правило от такой внезапной атаки большинство игроков вернуться не могли: вылетала стрела, в груди появлялась кровавая рана, что без проблем уменьшало здоровье сразу на несколько тысяч поинтов.

Однако вопреки его ожиданиям, в миг, когда в Шаолиня полетела стрела, тот вдруг своевременно уклонился так, что стрела, вжухнув вплотную около его груди, просвистела мимо.

Ли Сян сразу же снова отскочил назад лёгким шагом, натянул лук и выпустил холодную как острейший лёд...

Лишающую жизни стрелу!

Это была способность среднего уровня игрока класса Танмэнь Тайная стрела. Выпущенная в любую сторону, она пронзала насквозь все преграды на пути и обладала высокой разрушительной силой, попадая в цель. Дальность поражения — сорок метров, чем больше расстояние до цели, тем сильнее оказывался дамаг. Это был настоящий козырь данного класса игроков, а также среди всех классов эта способность обладала наибольшей дальностью поражения.

В радиусе сорока метров от Танмэнь Тайной стрелы противники не могли позволить себе расслабиться, что уж говорить, что сила поражения увеличивалась пропорционально расстоянию до цели. Жаль, что здесь не открытая местность, радиус арены не такой уж и большой, а Шаолинь стоял прямо посередине, поэтому максимально удалиться от него можно было всего на 20 метров. Эта стрела, хотя и не могла мгновенно ваншотнуть противника, вреда могла нанести на более чем десять тысяч поинтов.

Но крайне удивительно для Ли Сяна оказалось то, что Шаолинь словно ожидал этот выстрел и при помощи внезапного прыжка и сальто назад позволил стреле пройти мимо.

Да это же просто способность предугадывать действия противника уровня бог!

Две самых эффективных атаки оказались использованы впустую, Ли Сян забеспокоился, руки ускорились, он одну за другой применил в сторону противника все имеющиеся способности...

Пронзающая облака стрела! Пробивающая сердце стрела! Ледяная стрела! Стрела лишающая жизни! Залп из семи стрел! Шквальный дождь из стрел!

Стрелы на экране непрерывным потоком полетели в Шаолиня, словно стремились превратить его в ёжика.

Но как не сложно в это поверить, этот Шаолинь под градом стрел очень хладнокровно

небольшими движениями уклонялся от ударов и кроме приёмов с большой площадью поражения, таких как Залп из семи стрел и Шквальный дождь из стрел, ни от чего не пострадал.

Ли Сян так долго стрелял, полностью использовал весь свой арсенал способностей, но у противника по-прежнему было восемьдесят процентов здоровья. Ли Сян ещё сильнее забеспокоился. Он собирался снова использовать Пронзающую сердце стрелу, но не успел, потому что перед ним вдруг появилась...

Когтистая лапа дракона!

Это была часто используемая Шаолинями способность среднего уровня, она позволяла зацепить противника, находящегося не дальше, чем 20 метров от Шаолиня, и притянуть его вплотную к себе. К тому же противник на три секунды терял ориентацию и не мог сопротивляться.

Шаолинь воспользовался уязвимостью в расположении Ли Сяна на арене и тут же, зацепив его Когтистой лапой дракона, притянул к себе. Ли Сян порывался сбежать, но было уже поздно, он потерял ориентацию на три секунды и в него тут же прилетело быстрое комбо из кулачных ударов Лоханьцюань, разбивая ему в кровь лицо.

Ли Сян: ...

Game over.

Произошедшее на самом деле выглядело довольно забавно: словно глупенькая мышка долго бегала-прыгала вокруг кошки, скаля зубы и обнажая когти; кошка сначала подыгрывала ей, а потом кошке надоело и она одним ударом лапы придушила эту надоедливую мышку.

У Цзевэнь лишь однажды до этого видел, как сражаются один на один, он много чего не понимал, но даже ему стало слегка жалко Ли Сяна. Лю Чуань рядом про себя бессовестно посмеивался, думая: «Отлично сработано!»

Ли Сян так позорно проиграл, но сразу же отправил сообщение в канал арены: «Я только что дал маху, давай ещё разок!»

В этом раунде Цинь Е на самом деле уже выказал максимальное снисхождение.

Боевые навыки Цинь Е в реальности были чрезвычайно эффективными, но при этом он всегда вёл себя очень осмотрительно. Когда ему попадался неизвестный противник, он никогда не бросался в бой сломя голову. Лю Чуань ни с того ни с сего вдруг подsunул ему «боксёрскую

грушу» для битья, конечно, ему стало интересно, что представляет из себя эта «груша», раз заинтересовала Лю Чуаня.

Тот упоминал, что у этого соседа по комнате быстрые руки, поэтому Цинь Е так понял, что его попросили испытать этого игрока, и в начале не стал нападать, а какое-то время позволял противнику демонстрировать всё, на что тот был способен.

В результате, через какое-то время придя к выводу, что перед ним полный нуб, Цинь Е сразу напал и ваншотнул его.

Во втором раунде Цинь Е больше не стал церемониться. Как только обратный отсчет завершился и начался бой, Шаолин, используя лёгкий шаг, поднялся в воздух, тут же оказался прямо напротив Ли Сяна и использовал приём...

Придавить всем телом!

Шаолин обрушился на того сверху и нанёс удар сразу по всему телу, создавая большой урон за счёт выброса внутренней энергии. От этого удара Ли Сян сразу же снова потерял ориентацию, упал на землю и его обзор стал хаотично скакать. А потом как его убили, он так и не понял, всё равно на тот момент он уже не мог оказать никакого сопротивления...

В первом раунде с ним терпеливо поиграли. А во втором — просто сразу грубо разделались!

Ли Сян после этого несколько прифигел. Сидя перед компьютером в полном недоумении, он почесал затылок, совершенно не понимая, как именно его вдруг убили.

Но ничего страшного, Ли Сян был из тех, кто не признаёт поражения, чем больше его жестоко карали, тем больше он проявлял характер!

Его персонаж на экране быстро поднялся на ноги и Ли Сян напечатал: «Давай ещё разок!»

Цинь Е слегка нахмурился.

Он уже полностью убедился, что перед ним совершенный нуб, Цинь Е бил его ни капли не напрягаясь, и это ещё сейчас у него была совершенно никакущая экипировка, что уж говорить о том, что бы было, если бы Цинь Е использовал свой собственный основной акк: этот пацан не смог бы продержаться и десяти секунд.

Но что странно: будучи раз за разом ваншотнут, этот парень как ни в чём не бывало тут же вскакивал и быстро писал: «Давай ещё разок!»

«А храбрости тебе не занимать», — подумал Цинь Е и написал: «Всё ещё хочешь биться?»

Ли Сян, не желая принимать поражение, ответил: «Я только что ошибся, давай ещё несколько раз».

Уголки губ Цинь Е слегка приподнялись и он быстро набрал в канале арены: «Ищешь смерти? Вперёд, я помогу тебе в этом».

* Все ники игроков как правило выглядят как короткие фразы, включающие в себя иероглиф из настоящего имени игрока или его омофон. К сожалению, это невозможно передать при переводе и ники выглядят произвольными и странными на русском. Так например, в нике "А дальше что?" первый иероглиф жань из имени Сю Синьжань.

<http://bllate.org/book/15720/1406691>