

Увидев, что Бай Лисинь ничего не сказал, г-н Мо слегка опустил глаза. Намек изумления промелькнул в глазах г-на Мо, когда он наконец увидел лицо Бай Лисиня, но он быстро исчез.

Мистер Мо еще раз спросил: «Ммм?»

Вдалеке кузнец уже тонул под бешеным грызом Кровавых.

Он попытался вопить, но Кровавые уже откусили ему шею и попытались проглотить ее, прежде чем она успела вылиться.

[Динь! Игрок мертв Х6, в настоящее время осталось 44 игрока.]

Кровавые, которые мгновение назад были джентльменами, начали принимать свои прототипы, их лица постепенно приобретали черты летучих мышей, густые пушистые волосы покрывали все их лица.

Некоторые приняли этот вид, а некоторые остались в торжественном аристократическом стиле утонченной сволочи, но уголки их ртов были обагрены кровью.

Кровь стекала по уголкам их ртов и выступала на бледных лицах, которые затем слизывали острыми языками.

Бесчисленные игроки вздрогнули.

Это было ужасно и отвратительно.

Мистер Мо также, казалось, испытывал отвращение к тому, как Кровавые обесценивали себя своим бешеным собачьим поведением в еде, и он поднял свою трость, прежде чем сильно ударить по земле.

Кровавые, которые все еще грызли кости, застопорились в своих движениях и неохотно выплюнули мясо из рта.

Лица, похожие на летучих мышей, снова стали человеческими, они вставали один за другим, пытаясь оправиться от своего безумия, и съезжались в стороне.

На полу не осталось ничего, кроме грязи.

Трупы были превращены в куски плоти, у некоторых с костями свисали сухожилия, а у других конечности были полностью оторваны.

Головы нескольких игроков теперь были неузнаваемы, а круглый объект несколько раз прокатился по полу, прежде чем приземлиться перед клеткой одного из игроков.

Игрок посмотрел из любопытства, и его душа чуть не взлетела в воздух.

Это было окровавленное глазное яблоко, белки которого были залиты кровью, а суженный от страха черный зрачок смотрел прямо на игрока, как бы сетуя на то, почему тот не пошел его спасать.

«Блех!» Лицо игрока было белым, когда он закрыл рот, и его вырвало на клетку.

Г-н Мо нахмурился, равнодушно взглянув на игрока, и с отвращением сказал: «Еда должна быть осознанной, еда должна стимулировать аппетит едока, а не ослаблять его. Ты нарушили табу на еду».

Кровь сошла с лица игрока, и он со страхом посмотрел на графа, в чьих руках была власть над жизнью и смертью. Он пытался сдержать позывы к рвоте, в глазах его была горькая мольба.

Но г-н Мо не смягчил своего сердца из-за этого. Уголки его красивого рта слегка изогнулись, когда он сказал Кровавым: «Он тоже ваш».

Это был еще один карнавал для Кровавых.

[Динь! Смерть игрока X1, на данный момент осталось 43 игрока.]

Воздух был необычайно холодным, и игроки молча смотрели друг на друга сквозь железную клетку.

Только что произошло слишком много изменений, из-за чего г-н Мо на какое-то время забыл о Бай Лисине: «Ну, 7 человек были съедены, и вы все хорошо накормлены. Мы будем наслаждаться остальной едой в другой день. Возьмите остальное обратно».

Дверь клетки снова закрылась, сорок или около того железных клеток были подняты и выставлены наружу.

Когда они подошли к двери, один из кровавых стражников подмигнул Бай Лисиню.

Бай Лисинь выглядел ошеломленным: «...»

Ся Чи?

Разве это значение удачи А-ранга не слишком античеловеческое?

Оно каннибализирует людей?

Прозвучало приглашение приватного чата.

Ся Чи: [Брат!!]

Бай Лисинь: [..... кхм.]

Ся Чи: [Когда я вошел в копию, система сообщила мне, что я был золотым ассистентом в последней игре, поэтому мне дали шанс выиграть приз.]

Бай Лисинь: [И что потом?]

Ся Чи: [Затем я вытащил карту преобразования личности и превратился в Кровавого. Эта опора потрясающая, даже мое тело превратилось в тело Кровавого.]

Недалеко Ся Чи слабо улыбнулся Бай Лисиню, обнажив два острых белых клыка.

Ся Чи: [Этот граф-извращенец позвал нас, я приду к тебе, когда у меня будет возможность, и я также поговорю с тобой в личном сообщении, если возникнет ситуация.]

Бай Лисинь: [Хорошо.]

Бай Лисинь закрыл личное сообщение и задумался.

Как получилось, что Ся Чи смог превратиться в охотника с лотерейным розыгрышем, а он сам превратился в буфет с лотерейным розыгрышем?

Железные клетки отнесли в огромную комнату с пятьюдесятью аккуратно выстроенными в ряд кроватями.

Стражи сначала вынесли лишние кровати из комнаты, остановившись лишь тогда, когда их осталось всего 42.

Затем один за другим Кровавые Стражи открыли клетки и посадили игроков внутрь.

Один из этих кровавых стражей был одет не так, как другие, и явно был их главой. Начальник стражи стоял у двери и угрожал игрокам: «Вы все драгоценная еда, не расстраивайте мистера

Мо в будущем».

«Я повторяю вам, выполняйте свой долг в качестве пищи и не делайте ничего отсталого, что вызовет тошноту у тех, кто питается вами».

«В этом замке разрешено только смеяться и не плакать».

«Никакой рвоты, как у того идиота, это влияет на аппетит».

«Вам не разрешается шуметь, когда вы едите».

«Вы должны купаться вовремя каждый день, чтобы еда была свежей и чистой».

«И самое главное, не расстраивайте мистера Мо».

Старший охранник закончил свою фразу, сильно захлопнул за собой дверь и ушел.

Толпа посмотрела друг на друга, прислушиваясь к звуку удаляющихся шагов, прежде чем наконец издать долгий вздох облегчения.

Игрок тут же сломался и закрыл голову, крича от боли: «[Клан Крови], это на самом деле копия Клана Крови, почему мне так не повезло, оооо!»

Прежде чем этот игрок успел закончить плакать, дверь в комнату, которая только что была закрыта, захлопнулась.

Охранник со стальным мечом подошел к игроку, который плакал: «Разве я тебе не говорил, здесь нельзя плакать!»

Глядя, как приближается охранник, игрок внезапно закричал: «Я буду драться с тобой!»

На его теле вспыхнула зеленая вспышка, значит, он, должно быть, активировал какое-то средство краткосрочного усиления.

После использования реквизита игрок внезапно бросился к охраннику.

Внезапно он набрал скорость, и когда он уже был готов добраться до охранника, он ловко сместился и пронесся мимо него, чтобы выскочить наружу.

Он уже собирался добраться до двери, когда другая фигура встала перед ним и крепко сжала

его в своих объятиях.

Два кровавых стража посмотрели друг на друга, и на их бледных лицах медленно появилась кривая улыбка: «Еще одна еда на сегодня».

Дверь снова была закрыта.

Через дверной проем были слышны отчаянные вопли игрока и грызущие звуки Кровавых.

[Динь! Смерть игрока X1, на данный момент осталось 42 игрока.]

Независимо от того, насколько отчаянными и испуганными были спины игроков в комнате, они сдерживались от повторного крика.

Они напряжённо потянули уголки рта и попытались поднять головы, чтобы сдержать слёзы.

Они не могли плакать! Если бы они это сделали, они бы умерли!

<http://bllate.org/book/15650/1399890>