

После вычитания очков, которые он только что потратил на предметы первой необходимости, у него осталось 7500.

Бай Лисинь оглядел торговый центр. Он был разделен на три категории:

Категория «Жизнь», категория «Реквизит» и категория «Усиление».

Бай Лисинь нажал на категорию «Реквизит» и увидел предмет.

[Замещающая кукла (ограничена 1 покупкой; может умереть вместо игрока один раз; требуется 1000 очков)]

Бай Лисинь потратил 1000 очков, чтобы купить эту куклу, и бросил ее в системный рюкзак, прежде чем продолжить прокрутку.

Большинство из них были расходными материалами, такими как повышение скорости на три минуты, увеличение значения силы на короткое время и т. д.

Закрыв категорию «Реквизит», Бай Лисинь открыл категорию «Усиление».

Категория «Усиление» была самой дорогой из трех категорий, но ее эффекты были постоянными.

Если категория реквизита допускала быстрое и кратковременное усиление способностей, то категория усиления была долгосрочным типом постоянного улучшения.

Улучшение плоти/тела, повышение чувствительности, улучшение зрения и т. д.

Но очки, потребляемые в этой области, также были огромными. Самый низкий уровень физического улучшения стоит пять цифр в очках.

Когда Бай Лисинь прокрутил страницу вниз, он внезапно остановился на одном месте.

Удивительно, но можно было также повысить их значение удачи?

Это будет стоить 10 000 очков за каждое поднятое значение удачи?

Десять очков удачи, чтобы подняться на один уровень?

Бай Лисинь быстро подсчитал, сколько очков было между ним и Ся Чи. Наконец, слово

вырвалось у него изо рта.

—

Рано утром следующего дня несколько человек собрались в кафе в игровом зале.

Бай Лисинь был богат и щедр, заказав капучино для каждого человека на общую сумму 250 очков.

Ли Цанкан с благодарностью взглянула на Бай Лисиня и обеими руками сделала глоток дымящегося капучино.

Давно утраченный насыщенный вкус скользнул вниз по ее горлу и в пищевод, и она чуть не вскрикнула.

Остальные члены группы сели и рассказали о том, как у них дела. За исключением Бай Лисиня, Ся Чи заработал больше всего очков, в общей сложности 1500, а остальные получили по 1000 очков каждый.

Чжоу Гуан чувствовал себя немного виноватым: «Я самый старший среди нас, и я созвал всех, чтобы поблагодарить Бай Лисиня, но я не ожидал, что заставлю тебя тратить деньги».

Бай Лисинь добавил к своему капучино еще одну пачку сахара: «Мне это ничего не стоит, у меня больше очков. Когда у тебя будет шанс покинуть эту адскую дыру, тебе еще будет не поздно угостить меня».

Чжоу Гуан сказал: «Хорошо, это сделка!»

Когда он сказал это, выражение его лица застыло на две секунды, а взгляд слегка опустился. — Но тогда все наши воспоминания об этом месте тоже исчезнут, верно?

Первоначально радостная атмосфера тут же стихла.

Бай Лисинь открыл свою полосу очков, на которой все еще было 6500 очков.

Как только группа впала в свой собственный пессимизм, несколько человек одновременно получили звуковой сигнал системы.

[Динь! Игрок Бай Лисинь дарит вам 1000 очков.]

[Принять/отклонить.]

Все четверо почти одновременно вскинули головы и удивленно посмотрели на Бай Лисиня.

«В торговом центре действует скидка на «заменяющих кукол». Вы первые люди, которых я встретил в этом мире, поэтому я надеюсь, что в следующий раз у нас будет возможность снова посидеть здесь».

Ли Цанкан долго колебалась, держа палец над кнопкой «Принять», затем, наконец, стиснула зубы и выбрала «Отклонить».

Несколько других также сделали тот же выбор, что и она.

Бай Лисинь поднял брови.

Ли Цанкан: «Ты мне уже очень помог. Я не могу продолжать получать твою помощь без практических результатов. Не волнуйся, я сильно выросла и многому научилась у вас, ребята. Я определенно могу выжить даже без куклы-заменителя».

Лян Си и Чжоу Гуан: «Мы тоже».

Ся Чи: «Брат, ты меня недооцениваешь. У меня пятерка удачи!»

Бай Лисинь не стал настаивать: «Я планирую пойти в новую копию послезавтра».

Лян Си: «Послезавтра? Так рано?»

Бай Лисинь: «Да».

Он отличался от них. Им просто нужно было иметь достаточно очков, чтобы иметь возможность поддерживать свои условия жизни.

Но он был другим. Ему нужно как можно скорее узнать правду об этом мире.

Не имея возможности найти какие-либо подсказки в игровом лобби, единственным способом добраться до более внутренних аспектов этой игры было подняться по лестнице.

Ся Чи: «Я тоже планирую послезавтра, брат. Мы будем работать вместе! Мы встретимся снова, когда выйдем».

—

[День! Приветствуем игроков в копии бюро среднего уровня [Клан Крови], число участников 50. Всего очков: 10000. Распределение определяется рейтингом производительности.]

[День!]

[Есть уважаемый Граф Клана Крови по имени Мистер Мо. У него есть любимая жена по имени Леди Роуз. Чтобы отпраздновать день рождения своей жены, г-н Мо устроил в замке пир, но в день пира неожиданно скончалась леди Роуз.]

[Мистер Мо был так растерян, что приказал опечатать замок. Если виновник не будет найден через четыре дня, он перережет всех людей в замке, чтобы отомстить за смерть своей жены.]

[Задание на выживание: продержаться в замке четыре дня и четыре ночи. Найдите настоящего убийцу леди Роуз.]

[Дополнительное задание: Убить мистера Мо.]

[День! Поскольку игрок выиграл MVP в предыдущей копии, он получит дополнительную опору. Игрок, пожалуйста, сделайте бросок.]

Кости со знаком «?» с каждой стороны вышли из темноты. Бай Лисинь бросил кости, и они несколько раз прокатились по земле, прежде чем, наконец, остановились.

[День! Поздравляем игрока. Вы получили специальный предмет [Пришествие истинного предка X1]. Вы можете использовать его только один раз. Эффект: Вы можете призвать клан Истинного Предка Крови, который будет сопровождать вас в этой копии игры.]

Бай Лисинь: [??? Что я получил? Вы имеете в виду, что я получил отца графа?]

Система: [???] Боже мой, что он только что получил?

Система: [Кхм. Истинный Предок является предком всех Кровей и принадлежит к Первому Поколению Крови. Мистер Мо принадлежит к четвертому поколению крови, поэтому, если быть точным, вы получили дедушку мистера Мо.]

Система: [Дружеское напоминание игроку; утилита карты отвечает только за вызов Истинного Предка и не подписывает контракт хозяин-слуга. Другими словами, все, что делает Истинный Предок, не поддается контролю.]

Бай Лисинь: [...Могу ли я отказаться от его использования?]

Система: [Хе-хе.]

Система: [Как только карта призыва вытянута, она автоматически вступит в силу, когда вы войдете в копию.]

Система: [Сцена копии загружена, и игра начнется немедленно. Желаю игроку счастливой игры.]

После этих слов система быстро притворилась мертвой.

Перед глазами Бай Лисиня вспыхнул белый свет, и сильный запах крови тут же ударил ему в нос.

Он открыл глаза и застыл, когда увидел сцену перед собой.

Он находился в очень богато украшенном и торжественном старинном замке. У него и других игроков были кожаные ошейники на шее, и их держали в отдельных клетках. Они были разложены, как товары, посреди зала.

И вокруг них были люди.

Нет, нельзя их называть людьми, надо говорить Кровавые.

В зале стояло много Кровавых, мужчин и женщин, все красивые и харизматичные.

Черты этих Кровавых напоминали человеческие, за исключением того, что у них были красные глаза и два заостренных уха.

Их кожа была бледной и бескровной, а черты лица более объемными и тонкими.

Мужчина, сидевший в позе С на высокой платформе, был высоким и долговязым. Его красные глаза были окрашены печалью и решимостью. Это, вероятно, владелец этого старинного замка — мистер Мо.

Мистер Мо: «Я хочу, чтобы вы нашли убийцу леди Роуз в течение четырех дней. Если вы не найдете его, я убью здесь всех, будь то Кровавый или человек, я не пощажу ни одного!»

Г-н Мо сделал паузу, и его голос слегка смягчился: «Но вы по-прежнему будете самыми почетными гостями моего древнего замка в течение этих четырех дней, и эти люди по-прежнему будут вашей пищей. Однако вам не разрешено убивать их».

— Ладно, откройте клетки и идите выбирать еду.

Все игроки, услышавшие эти слова, покраснели от гнева, когда суетливые Кровавые медленно приближались к ним, словно стервятники, учуявшие запах мяса.

В тот момент, когда клетка открылась, несколько игроков сразу же выскочили из нее одним прыжком и собирались бежать к холмам.

Однако, хотя они и были быстрыми, Кровавые были еще быстрее.

Несколько Кровавых догнали игроков в нескольких шагах и потащили их к мистеру Мо, как мешок, за ошейник на шее.

Голос мистера Мо был холоден, как иней на растущей луне: «Пища, которая не подчиняется, не имеет права на жизнь. Вы можете наслаждаться этими несколькими продуктами».

Услышав эти слова, у всех Кровавых появилось жадное выражение на лицах, когда ошейники на шеях игроков развязались.

В тот момент, когда они были развязаны, бесчисленное количество Кровавых набросилось на игроков, срывая одежду с их тел и обнажая острые клыки.

Некоторые кусали игроков за запястья, другие кусали шеи.

Кровь быстро хлынула из игроков в их рты, и игроки выли и умоляли о пощаде, только чтобы быть встреченными еще более отчаянными кусаниями и сосаниями.

Внезапно из нескольких игроков раздался голос.

«Бай Лисинь?! Ты Бай Лисинь!»

Бай Лисинь посмотрел на голос, и оказалось, что это был старый знакомый; кузнец из прошлой копии.

Кузнец был укушен до такой степени, что его лицо стало бледным и окровавленным.

Он умоляюще протянул руку Бай Лисиню: «Бай Лисинь, разве ты не очень силен? Разве ты не говорил, что выведешь всех? Спаси меня, ты точно сможешь спасти меня! Пожалуйста спаси меня!»

Этот крик не только привлек внимание всех игроков к Бай Лисиню, но и величественный

мистер Мо повернулся, чтобы посмотреть на Бай Лисиня.

Одетый в одежду европейского аристократа восемнадцатого века, с плащом поверх своих великолепных одежд, г-н Мо подпер свою трость, поднялся со своего роскошного трона и подошел к Бай Лисиню.

Он посмотрел на заключенного в клетку Бай Лисиня недружелюбным взглядом: «Он звал тебя и сказал, что ты всех выведешь. Ты вдохновитель этого побега?»

Бай Лисинь: «.....»

Вы поверите мне, если я скажу, что это звезда-катастрофа с неба?

<http://bllate.org/book/15650/1399889>