

В это время Саман также нашел своего персонажа на основе улик, которые он собрал с самого начала, и нашел номер комнаты на основе фотографий, сделанных Жэнь Ифэем.

И действительно, посмотрев на белые кости в каменном гробу, он определил, что хозяин — инвалид. Бедро у него было сломано посередине, а внизу ничего не было. Теперь, когда он подумал об этом, он так и не увидел нижнюю половину скелета.

Он все еще недоумевал, зачем в сумке листок инвалидности. Может ли это быть льготный билет или плохая примета? Неожиданно это была подсказка, данная экземпляром.

Саман посмотрел на телефон человека и нашел дневник, в котором говорилось о желании другого человека: стать здоровым человеком, путешествовать повсюду и видеть красоту мира.

Увидев издали выражение лица Самана, Жэнь Ифэй понял, что он, должно быть, тоже что-то получил.

«Даже если тело проглотит рыба, мечта не умрет. Мечты этой группы людей сформировали этот замечательный экземпляр. Семидневный цикл блестящий и краткий, как фейерверк».

«Превратите тело в свечу и зажгите тлеющий уголек. Этот светящийся уголек, кажется, дает место мечтам всем не желающим душам. В мечте они не умерли, и каждый из них стал тем, во что рассчитывает вырасти».

Глаза Жэнь Ифэя спокойно обратились к входу на лыжную площадку.

К горе приходили все новые и новые NPC, и даже пришла хозяйка поместья и ее группа. Небритый сумасшедший старик тоже последовал за ней, но выглядел в этот момент трезвым.

«Все здесь», — подумал Жэнь Ифэй.

NPC подбежал и схватил хозяйку за воротник, требуя объяснить, что происходит.

Люди вокруг владелицы поместья оттолкнули NPC, и она стряхнула грязь со своего тела: «Я тоже хочу знать, что происходит».

Ее голос, казалось, обладал невероятным магическим эффектом, потому что хотя окружавшие ее NPC могли легко ее одолеть, они просто смотрели на нее с болезненными выражениями на лицах.

Пришло время просыпаться.

Все NPC в этот момент испытывали эмоциональное смятение. Они нашли нечто похожее на остатки своих вещей, и в их сознании стали появляться воспоминания о другой жизни. Эти воспоминания были маленькими, бессвязными фрагментами, но они знали, что это их прошлое.

"Что, черт возьми, происходит?" NPC присел на корточки и заплакал от боли, держась за голову.

Раздался грохот, сопровождаемый громом и молниями, когда небо стало пасмурным и назревало зло.

Все подняли головы и увидели гигантскую черную тучу, извивающуюся и катящуюся по небу. Если посмотреть дальше, гора окружена жестокими и бурными волнами. Белая вода неоднократно плескалась о гору, заставляя камни трескаться и растительность падала. Казалось, она достигла ворот поместья.

Все игроки были шокированы: «Инстанс ускорил свой прогресс!»

Это означало, что кто-то завладел частью важной улики, в результате чего ход инстанса ускорился, поскольку «оно» не желало позволять игрокам плавно решить головоломку.

«У кого есть ключевые доказательства?»

Саман оказался в центре внимания; все они подозревали, что это Саман.

Действительно, у Самана уже были свои догадки. Но ключевые доказательства не были полностью основаны им. Вместо этого именно Жэнь Ифэй привел его на поиски.

В прошлом он был бы бесстыдным и принял бы похвалу, если бы ее дали. Либо ты, либо я, а прибыль людей на Мысе Запустения была низкой. Но на этот раз он повел себя лицемерно и не захотел.

Небо становилось темнее, а ветер усиливался. Белые волны ударились о берег, разбрызгивая воду повсюду.

NPC были подобны муравьям в горячей кастрюле, одновременно потрясенные и находящиеся в трансе. Жители поместья посмотрели на обесцвечивание неба и земли, опустили головы и вздохнули. Взгляды игроков метались между двумя группами, выискивая любые возможности.

"Владелицы поместья - капитан, верно?" Угадал игрок.

"Хотела бы ты это проверить?"

с улыбкой спросил ее спутник.

Проверить? Проверяете свою жизнь? Игроки, у которых на руках не было решающих доказательств, просто не осмеливались действовать опрометчиво.

«Грохот» полил сильный дождь, и в мгновение ока земля стала мокрой и болотистой.

«Па!» Над головой хозяйки поместья держали красный зонтик, и она смотрела на всех с фальшивой улыбкой.

Дождь был таким же проливным, как и в первую ночь. Но на этот раз трупов не было, только кости, спокойно лежащие в каменных гробах.

Дождь промочил их тела и затуманил зрение, а сильный ветер развевал их одежду, но никто не двинулся с места.

Странная атмосфера окружала толпу.

На месте происшествия находилось более 100 человек, но, если не считать шума дождя и грома, была абсолютная тишина.

Глаза NPC были немного тусклыми. Все они либо сидели, либо стояли, как деревянные или восковые статуи. Среди них был Жэнь Ифэй, который сидел на табуретке под ветром и дождем и размышлял над ситуацией.

Почему NPC после смерти превращаются в рыб-монстров? Что такое деревья-призраки? Кем были призраки жемчужного цвета? Несет ли Богиня Звездного Света, которая была воплощением корабля, эти иллюзии для капитана?

У него было слишком много сомнений, поэтому он не хотел сразу их выявлять. Были некоторые вещи, которые он хотел бы увидеть более ясно.

Игроки еще не спали, но некоторое время не знали, что сказать или сделать.

«Призрак» был прямо перед ними; его настоящая личность вот-вот должна была раскрыться, а ключ был так близок.

Должны ли они играть в азартные игры?

Саман посмотрел на Жэнь Ифэя, сидевшего на табурете-грибе. Он просто сидел тихо, капельки воды скатывались с его завитых ресниц, а его пустые глаза оставались немигающими.

Он ничем не отличался от всех остальных NPC, поэтому никто из игроков не обращал на него внимания.

Игроки также спросили в частном порядке: «Кто такой Черный Кролик?» Но они не смогли найти ответа.

История подходила к концу, и все были разоблачены. Однако даже с добавлением владелицы усадьбы из списка двенадцати пропавших все же остался один человек. Лицо маленькой девочки выглядело не очень хорошо. Она знала, что все-таки не нашла Черного Кролика.

«Поскольку ты не он, ты бесполезен».

Замаскированному игроку, который поначалу был рад, что наконец выяснилось, что он не Черный Кролик, отрубили голову.

В какой-то момент прозрачная шелковая нить, похожая на паука, обернулась вокруг его шеи, и это даже не причинило ему особой боли, прежде чем все закончилось.

Он упал на колени, прежде чем его тело с грохотом рухнуло на землю, и его кровь лилась рекой.

Его голова повернулась в поле зрения Жэнь Ифэя, и он увидел, как слегка приоткрытые глаза медленно тускнеют.

Червовый туз вылетел, отрезал шелковую нить и полетел обратно в руку девушки в очках. Она опоздала на шаг. Девушка в очках нахмурилась: «Ты меня провоцируешь?»

В бурной обстановке маленькая девочка спокойно перемотала шелковую нить: «Если ты так думаешь, то так и есть».

Глядя на голову и кровь на земле, остальные игроки держались подальше от них двоих. Эти двое были сумасшедшими.

Даже на ее глазах эти игроки все еще дрались друг с другом, и владелица поместья не могла сдержать смех.

«Эй, не создавайте проблем», — наконец, игрок не смог не прервать тупиковую ситуацию между двумя людьми: «Вы хотите утонуть здесь? Прилив поднимается, и он достигнет нас в течение часа. Нам всем конец, если мы не найдем ее настоящее тело».

«Какое это имеет отношение ко мне? Если ты так умрешь, то это потому, что ты слишком слаб, — не согласилась маленькая девочка и усмехнулась: — Я пришла сюда за Черным Кроликом.

Ты можешь очистить экземпляр, если хочешь его очистить».

Девушка в очках также проигнорировала этих игроков. Она взмахнула картами и посмотрела на маленькую девочку: «Раз уж ты пришла к своим собственным выводам, то ты можешь идентифицировать их сама. Почему ты хочешь меня проверить? Отвинтить; этот трюк не сработает».

Саман, который, как предполагалось, располагал ключевыми доказательствами, был еще более равнодушен.

Вопрос идентификации и Карты Призрака изначально был вопросом личной выгоды или убытка. Если вы выиграете пари, у вас будет возможность бросить вызов призраку и получить карту призрака. Если вы проиграете пари, вы потеряете свою жизнь. Все было честно и справедливо.

Хотите использовать другого человека для проверки воды, если вы не уверены? Что вы думаете? Неужели в мид-энд играх есть такой наивный игрок?

Игрок, открывший рот, смущенно коснулся носа. Это был первый раз, когда он играл в среднюю игру. Вначале он думал, что этот инстанс будет сложнее, но не ожидал, что сам сеттинг окажется настолько сложным; это был один слой за другим.

Он не был совсем уверен в истинной личности призрака и думал, что, поскольку ему не нужно получать карту призрака, он хочет, чтобы другие выступили вперед. В результате каждый игрок в этой группе был более утонченным, чем другой.

Хозяйкой поместья была «призрак», этот факт был очевиден, но трудно было сказать, капитан она или нет.

Если да, то где доказательства?

Если нет, то кто это был и где доказательства?

«Ууууууууууу ...» ветер прорывался сквозь щели, создавая похожий на хныканье вопль.

Золотые змеи в небе сопровождалась ревом порывов ветра. Сильный дождь смыл желтую песчаную почву, обнажив гробы, лежащие в земле.

Звук волн, разбивающихся о скалы, становился все ближе, линия воды приближалась к вершине горы, и они не знали, когда их окружил темно-синий океан.

Надвигающиеся темные облака, приближающиеся волны, обрушивающаяся гора... Гнетущее

чувство, вызванное окружающей средой, становилось все тяжелее, и из-за давления игроки не могли дышать. Жители поместья, стоявшие перед ними, все еще спокойно наблюдали за ними.

Их мозги лихорадочно крутились, пытаясь связать все подсказки и образы в одну нить.

На данный момент шёл пятый день игры, и предыдущие подсказки по порядку были такими:

Превратите тело в свечу и зажгите тлеющий уголек.

Звездный свет погружается в океан, и богиня ломает алебарду.

Две линии пересекаются, и встречаются жизнь и смерть.

Труп спрятан в брюхе рыбы, а кости закопаны в желтом песчаном грунте.

Все подсказки были связаны с истинной личностью «призрака». Первое можно интерпретировать как помощь людям, попавшим в беду, или жертвование своими интересами ради помощи другим.

Во-вторых, корабль под названием «Богиня Звездного света» затонул, и Богиня потеряла свой авторитет.

В-третьих, этот совет имеет две интерпретации.

Первое, вероятно, относится к этому месту: травяное лыжное поле является пересечением туристических маршрутов внутри поместья, а каждый гроб также олицетворяет связь между жизнью и смертью.

Вторая интерпретация относится к пересечению реальности и фантазии, то есть пересекаются две линии, изображающие затонувший корабль и затонувший остров. Более того, NPC в инстансе и NPC (скелеты) в реальности встречаются, это была встреча жизни и смерти. На протяжении всего случая это кладбище было единственным местом, связанным с реальностью.

В-четвертых, они уже знают о зарытом в желтой почве теле, которое относится к этим костям, так где же было брюхо рыбы? Где были трупы? Рыбье брюхо относится к телам, превратившимся в рыбьих монстров?

Было ощущение, что все не так просто.

«Если «призрак» — капитан, то эти подсказки действительно могут совпадать».

Самые опытные игроки ждали и наблюдали; если бы они не были уверены, они бы не сделали шаг вперед. Однако был один игрок, который начал беспокоиться; желание и бдительность вели в их сознании войну.

Это был тот же игрок, который раньше пытался заманить других, чтобы проверить почву, и это была их первая игра среднего уровня.

Награды в середине игры были заманчивыми, и в настоящее время «призрак» также был виден.

Возможности были просто слишком велики.

Но риск был слишком велик.

Они стояли, как игроки перед покерным столом, их сердце было полно жадности, а глаза были полны разноцветных монет, от чего их сердце болело. Этот игрок никогда не делал такой крупной ставки.

Дождь усиливался, вода поднималась выше, и тени смерти нависли над игроками.

Наконец, игрок больше не мог этого терпеть. Он подошёл прямо к владелице поместья, посмотрел на ее красивое лицо, глубоко вздохнул и сказал дрожащим голосом: «Я опознал тебя как капитана, а капитан — это «призрак».

Владелица поместья была ошарашена.

Уголки рта игрока приподнялись. Он не мог сдержать своей радости, поскольку представлял, что награда, которую он зарабатывает, утопит все его тело.

Давай, давай, давай, деньги, слава, редкие и драгоценные награды.....

Однако через мгновение владелица поместья слегка улыбнулась. Улыбка игрока тут же застыла — он не почувствовал изменения в игровом поле.

Неуспешно?

Нет, этого не может быть...

Менталитет игрока был подобен менталитету игрока, когда он встретил хороший камень.

Все характеристики соответствовали характеристикам «глубоко скрытого

высококачественного нефрита»; лишь несколько мест были размыты. Он чувствовал, что перед ним открывается возможность разбогатеть, и если он ее упустит, то будет сожалеть об этом всю жизнь. Таким образом, он тупо игнорировал все отклонения.

Сам игрок уже определил, что «она есть», поэтому все доказательства подтвердят его догадки. Даже если была одна-две неясности, они им автоматически игнорировались.

Например, загадкой остался «труп спрятан в брюхе рыбы». Все они выборочно проигнорировали столь важный момент.

Если бы он смотрел на доказательства с установкой на «нахождение ошибок», он не был бы таким импульсивным.

И теперь ему придется расплатиться за свою импульсивность. Глаза игрока расширились, и он сухо рассмеялся: «Ты призрак, не так ли? Нет-нет, подожди, я пошутил. На самом деле я не идентифицировал тебя».

Когда все закончилось, игрок тут же развалился на бесчисленные пиксельные блоки, с грохотом упал на землю и растворился под дождем, исчезнув полностью.

Идентификация не удалась.

<http://bllate.org/book/15647/1399053>