

Раньше это число оставалось относительно стабильным, но примерно десять лет назад оно начало расти в геометрической прогрессии.

Власти осознали серьезность проблемы и быстро создали Отдел мистических расследований и Академию метафизики для подготовки специалистов, занимающихся расследованием паранормальных явлений и поимкой призраков для исследований в Академии. Поэтому поступить в школы, связанные с мистикой, было сложнее, чем в полицейские академии, требования были крайне строгими, а обучение — жестким.

Отдел мистических расследований был независим от полицейской системы, и из-за высокой опасности задач уровень смертности среди сотрудников был чрезвычайно высок. Вступить в Мистический отдел означало почти гарантированную раннюю смерть, поэтому те, кто знал об этом, выражали глубочайшее уважение.

Ведь они существовали, чтобы защищать невинных от убийств, совершаемых призраками.

— Зачем ты об этом говоришь? — удивилась напарница.

Сунь Цинсюэ ответила:

— Он чуть не стал новым главой Мистического отдела.

— Боже! Он? Подожди... Он действительно умеет обращаться с оружием?!

Она только что переписывалась с парнем, смеясь над тем, как он устроил игрушечный переполох.

Сунь Цинсюэ горько улыбнулась:

— Первое место на боевом факультете Школы Духов и факультете оружия, любимый ученик ректора Академии метафизики.

Напарница больше не смеялась:

— Он действительно...

— Да, поэтому он мой бывший жених. Организация назначила его с моего согласия.

Напарница не могла связать эти впечатляющие достижения с тем человеком, которого она только что видела:

— Но как он стал таким...

Сунь Цинсюэ явно не хотела вспоминать.

В спальне Вэнь Ушэн, с одним наушником в ухе, закинул ноги на компьютерный стол и тихо сказал:

— Старик, я сегодня видел вампира.

— Мы тоже нашли следы активности вампиров в других местах. На самом деле, не только вампиров, но и других призраков. В последние дни что-то происходит... Кстати, забыл сказать, «Разгул призраков» официально запускается в 2:09 утра. Часть группы собирается туда.

— Что за игра?

Вэнь Ушэн нахмурился. Он недавно был в глуши без интернета и совсем не в курсе событий.

— Их требования к игрокам слишком странные. Мы сейчас расследуем происхождение призраков, и не хотим упустить ни одной подозрительной детали. К тому же, у игры очень много предварительных регистраций. Лучше перестраховаться, чем потом сожалеть. Если что-то случится, это может привести к гибели десятков тысяч людей, и тогда вся группа может погибнуть. Поэтому я хочу, чтобы ты тоже пошел.

— ...Ты серьезно?

— Кашляю, кто ты.

— Не рассчитывай на меня, я боюсь смерти, и через пару дней полнолуние, я не вынесу.

— Не рассчитываю, не рассчитываю, — сразу поправился собеседник, уговаривая:

— Вся группа пойдет, если что-то случится, они не бездельники. Ты все равно без дела, зайди, поиграй, если проблем нет, то и хорошо, если есть — разберемся.

Вэнь Ушэн задумчиво посмотрел на браслет из человеческой кости на левой руке, затем сказал:

— Ладно, я скоро зайду.

Это был 2047 год. Из-за ограничений в биотехнологиях, общество не совершило скачка, и жизнь не сильно отличалась от той, что была двадцать или тридцать лет назад. Единственной областью, которая значительно продвинулась, была игровая индустрия.

Сейчас самыми популярными были игры с полным погружением, но вместо громоздких и

дорогих устройств первого поколения, теперь у каждого был игровой шлем. В сочетании с компьютером, он позволял игрокам полностью погрузиться в игру с эффектом 5D. Некоторые игры были настолько реалистичными, что игроки не могли отличить реальность от виртуальности.

Скачав «Разгул призраков», Вэнь Ушэн едва успел зайти на страницу входа до официального запуска.

В левом нижнем углу страницы входа в анонимном чате сообщения мелькали с бешеной скоростью.

[Теперь даже в хоррор-игры есть возрастные ограничения? Я старею.]

[И еще требования к репродуктивной функции, спасибо.]

[Не могу не заподозрить, что это хоррор-игра с эротическим уклоном.]

[Так что те, кто ждет запуска, настоящие мужчины.]

[И с большими...]

Последние два слова были зацензурированы игрой.

Вэнь Ушэн посмотрел вниз, смутился и сразу перешел на официальный сайт игры.

Чжоу Юнь с подносом с нарезанными фруктами вошел, как будто принес сокровище.

Чжоу Юнь родился в год, месяц, день и час, полные инь, его судьба была крайне иньской, и он легко сталкивался с призраками, видел то, что обычные люди не могли видеть, и был самым вкусным лакомством для всех видов призраков.

Он однажды нашел даоса, который посоветовал ему держаться рядом с мужчиной, родившимся в год, месяц, день и час, полные ян. Он долго не мог найти такого, пока случайно не встретил Вэнь Ушэна. Этот человек был настолько необычным, что балансировал между наукой и метафизикой, и в итоге Чжоу Юнь просто остался с ним, работая на него бесплатно, чтобы сохранить свою безопасность.

Чжоу Юнь поставил фрукты, увидел, что Вэнь Ушэн собирается играть в «Разгул призраков», и обрадовался:

— Босс, ты же никогда не играл в хоррор-игры. Неужели хочешь проверить свою репродуктивную функцию?

Вэнь Ушэн подумал, что ослышался:

— Что?

Чжоу Юнь сказал:

— В рекламе игры говорилось, что играть в нее могут только молодые мужчины и женщины с репродуктивной функцией, так что все парни ждут, чтобы проверить... ну, ты понимаешь. Неизвестно, правда это или нет, но все ради шутки.

— ... — Вэнь Ушэн смущенно провел рукой по лицу.

Неудивительно, что так много людей зарегистрировалось. Можно представить, сколько игроков пришли ради этого.

— Я не спал, чтобы дождаться запуска, — Чжоу Юнь взял свой ноутбук из магазина. — Давай играть вместе, ты впервые, я тебя научу. Запуск начался!

Чжоу Юнь быстро надел игровой шлем, а Вэнь Ушэн, не успев остановить его, последовал его примеру.

В 2:09 утра на сетчатке тысяч игроков красный отсчет времени сменился на три строки правил:

[1. В игру допускаются игроки в возрасте от 18 до 35 лет.]

[2. Игра содержит крайне пугающий контент, игроки должны быть готовы.]

[3. Игроки должны обладать репродуктивной функцией, мужчины должны иметь половую функцию.]

На игровом шлеме загорелись два красных индикатора на лбу.

[Проверка...]

[Имя игрока: Вэнь Ушэн]

[Рост: 183]

[Фактический возраст: 23]

[Биологический возраст: 20 (Ваша клеточная активность и метаболизм аномальны.)]

[Физическая форма: отличная]

[Репродуктивная функция: есть]

[Половой потенциал: отличный (Вы никогда не пробовали, но потенциал огромен.)]

[Поздравляем, вы прошли проверку, ожидайте завершения проверки других игроков...]

— ... — Вэнь Ушэн удивился, как игра может говорить такие неловкие вещи с таким серьезным тоном.

Точность данных была выше, чем он ожидал.

Ректор однажды говорил, что его клеточная активность и метаболизм аномальны, причина неизвестна, но для него это было не плохо.

Репродуктивную функцию и половой потенциал даже самые передовые технологии полного погружения не могли измерить, но данные оказались точными.

Эта игра была немного странной.

— Черт, это точно фальшивка, что за ерунда! — выругался Чжоу Юнь.

— Что случилось? — Вэнь Ушэн инстинктивно посмотрел на его экран, но Чжоу Юнь сразу прикрыл его, избегая взгляда.

— Босс, покажи мне свой, — Чжоу Юнь подошел ближе.

Вэнь Ушэн быстро закрыл экран:

— Что смотреть?

Чжоу Юнь сразу почувствовал себя лучше, ведь его босс был таким высоким и привлекательным.

Он утешил:

— Босс, не переживай, у современных людей это обычно не очень, главное — пройти проверку.

Вэнь Ушэн с досадой вздохнул:

— Ты тоже еле прошел?

Чжоу Юнь почувствовал родство:

— Да.

Вэнь Ушэн с сочувствием похлопал его по плечу, думая, что данные Чжоу Юня тоже были точными.

На экране компьютера четыре бледных иероглифа «Разгул призраков» появились с громким ударом, каждый штрих пронизан невероятной силой, словно вырезан в густой тени. Края иероглифов начали кровоточить, кровь поднялась, мгновенно заполнив белые части, а в ушах игроков раздались зловещие смешки призраков.

На экране появились черные иероглифы:

[Добро пожаловать в мир «Разгула призраков».]

[Выберите имя.]

Вэнь Ушэн огляделся и наконец остановил взгляд на браслете из человеческой кости на левой руке.

[Выбрать имя «Вэнь Жэньгу»?]

[Да.]

[Для защиты личной жизни и избежания реальных конфликтов, хотите ли вы изменить внешность в игре? Примечание: можно лишь слегка изменить черты лица, сделав их более обычными.]

<http://bllate.org/book/15573/1386220>