

Человек в чёрном, заметив, что вы, похоже, уже пришли в себя, снова улыбнулся вам яркой улыбкой.

— Я — бип—, приятно познакомиться, надеюсь на ваше благосклонное отношение.

Внезапно ваши уши пронзил резкий звук тревоги, и вы совершенно не расслышали имени человека в чёрном.

[Система]: Дзинь!

[Система]: Из-за гибели игрока в этом мире основная сюжетная линия автоматически перешла к другим игрокам. Пожалуйста, ознакомьтесь с новыми заданиями. Мир-кроссовер вернёт вас в предыдущий мир после завершения этого. Время ограничено, пожалуйста, выполняйте задания вовремя. Повторяю, из-за...

Вы выключили систему, глубоко вздохнули и открыли панель заданий... затем нажали на мигающую красную кнопку.

[Система]: Дзинь! Добро пожаловать в сюжет «Возрождение: Как соблазнить принца и сделать его евнухом». В этом сюжете вы — потомок преданного чиновника, несущий на себе груз мести за уничтожение семьи. Вам нужно найти...

Ааааа! Вы быстро закрыли описание сюжета, чувствуя себя полностью опустошённым.

— Убей меня!!!

Текущий прогресс сюжета: 28.

[Дружеское напоминание]: Награды за интеграцию мира-кроссовера будут обнулены по завершении скрытого сюжета. Пожалуйста, обменивайте необходимые предметы вовремя.

9

— Убей меня!!!

Человек в чёрном моргнул глазами, выглядывающими из-под маски, и наклонил голову:

— Ну что ж, исполню твоё желание?

Вы кашлянули, быстро вернули себе самообладание и серьёзно сказали:

— Милота — это недостойно, в следующий раз так не делай.

В этот момент снаружи раздался шум. Человек в чёрном нахмурился, схватил вас за воротник и поднял на балку.

В комнату ворвался отряд солдат, обнаружив тело восьмого принца. Понимая, что сейчас выбраться не получится, вы открыли систему, чтобы посмотреть на подарки, которые ещё не успели изучить.

[Система]: Дзинь! Подарки получены.

Вы начали просматривать их один за другим:

66 очков * 1

Трактат буйного цветка * 1

Осколок возврата * 10

Пилюля смены облика * 1

Понять твое сердце * 1

Последняя лепёшка с мясом * 1

Вы знали! Что можно ожидать от такого подарка... Вздохнув, вы открыли последнюю лепёшку с мясом.

Выйдя из системы, вы обнаружили, что по-прежнему сидите с человеком в чёрном на балке. Единственное отличие — в вашей руке теперь была лепёшка с мясом...

В этот момент в вашей голове автоматически заиграла мелодия...

Уважаемые зрители, позвольте мне рассказать вам подробнее об этой лепёшке с мясом. Её начинка состоит из лучшего свиного бекона с соотношением жира и мяса три к семи, а корка сделана из хрустящего пшеничного теста, внутри мягкого и воздушного, с сочным мясом, которое всё ещё источает аромат. Откусив кусочек, вы почувствуете настоящий рай...

Человек в чёрном пристально смотрел на вас, и его взгляд напомнил вам о вашем лучшем друге из секты, Семидесяти Девяти.

Вы сглотнули слюну и молча поделились лепёшкой с человеком в чёрном.

После того как суета утихла, человек в чёрном вывел вас из императорского дворца.

По дороге он спросил, как вас зовут.

Тут вы вспомнили, что, кажется, никто никогда... не называл вас по имени.

10

Но затем вы подумали: даже если никто не называл вас по имени, разве это так важно?

Не важно. Вы уже привыкли к издевательствам системы.

Вы, как человек, пересмотревший множество фильмов, знали, что если не задавать вопросы, вызывающие любопытство, то можно избежать неприятностей.

Терпение продлевает жизнь, а уступчивость приносит мир.

Раз уж сюжет начался, вам нужно было что-то делать.

Вы смирились и открыли описание сюжета, которое не успели дочитать в прошлый раз.

Итак... вас с детства отправили на священную гору для обучения. Повзрослев, вы узнали, что ваша семья была уничтожена. В это время на вашу секту напали, и вас спасли. Проснувшись, вы узнали, что спаситель — восьмой сын императора, который влюбился в вас с первого взгляда. Однако, понимая, что вы несёте на себе груз мести, вы ушли, не попрощавшись, и нашли друга вашего отца. Но друг предал вас, передав в руки заклятого врага вашего отца. Враг подверг вас жестоким пыткам, но, восхищённый вашей стойкостью, постепенно влюбился в вас. Восьмой принц, узнав о вашем местонахождении, рискнул жизнью, чтобы спасти вас. Так началась история любви и ненависти, где под властью интриг кипели человеческие страсти...

Дойдя до этого момента, вы почувствовали, как у вас начинает болеть висок.

Вы вызвали систему:

— В этом фильме на троих, кто я?

[Система]: Ты третья.

Вы вздохнули с облегчением:

— Ну, это ещё терпимо.

[Система]: Чем глубже вы погрузитесь, тем больше будет наград.

Вы ответили, что, оказавшись здесь, уже трижды прошли через начальную зону, но даже не могли позволить себе карту возрождения. Этот сюжет пусть кто-то другой разбирает, вам он не интересен.

[Система]: Дзинь! Официальный режим активирован. Идентификация игрока завершена, все участники на месте, ограниченное по времени соревнование началось. Пожалуйста, своевременно выполняйте побочные задания и завершайте сюжет.

Вы вернулись к реальности, и человек в чёрном всё ещё смотрел на вас.

— Я вспомнил, я действительно тебя знаю. Ты говорил, что мы будем вместе.

Вы растерялись, не зная, шутит он или нет.

В этот момент в вашей голове появилось напоминание о задании.

[Система]: Обнаружен главный персонаж. Пожалуйста, выберите дальнейшее развитие сюжета. (Это задание обязательно к выполнению)

1. Убей его.
2. Убей его.
3. Убей его.
4. Убей его убей его убей его...

Прочитав все варианты, вы широко раскрыли глаза.

11

Давайте вспомним, что с вами происходило до сих пор.

Вы случайно попали в мир, контролируемый системой, которая навязывает вам кучу бессмысленных сюжетов.

Едва встретив единомышленника, вы даже не успели поговорить, как он умер.

Вы чувствовали, что полностью потеряли контроль, и вам это надоело.

— А если я не выберу?

[Система]: Пожалуйста, сделайте выбор как можно скорее.

— Почему на этот раз ты не считаешь обратный отсчёт?

[Система]: Пожалуйста, сделайте выбор как можно скорее.

Вы сухо рассмеялись, вспомнив предыдущие действия системы, и у вас возникла догадка.

Система продолжала повторять: «Пожалуйста, сделайте выбор как можно скорее».

Вы вышли из системы, и человек в чёрном, похоже, не удивился вашей рассеянности.

Вы почесали затылок:

— Знаешь, это, может, и не очень приятно, но ты, кажется, спас мне жизнь. Теперь же, похоже, мне нужно тебя убить. И у меня такое чувство, что мы действительно знакомы, но я никак не могу вспомнить... Я правда говорил, что мы будем вместе?

Человек в чёрном отступил на шаг, скрестил руки на груди и осмотрел вас:

— Это ты. Я помню.

— Но я действительно не могу вспомнить... Подождите, кажется, я что-то вспомнил. В автоматическом режиме система говорила что-то о режиме возврата?

Возможно, это как-то связано.

Вы снова вошли в систему.

Страница системы всё ещё показывала варианты выбора, но голосовое оповещение прекратилось. Вы смотрели на экран, не зная, как отменить выбор, и начали тыкать в виртуальный интерфейс — и вдруг случайно открыли магазин.

Магазин... место, которое никогда не закрывается для игроков.

Там вы нашли то, что искали.

Карта возрождения, стоимость — 300 очков.

Посмотрев на свои очки, вы увидели: 299...

Ха.

12

Глядя на счёт с 299 очками, вы в полной мере ощутили, как отсутствие одной монеты может сломить героя.

Неужели нельзя просто войти и получить очки? Внезапно в вашей голове появилась эта мысль!

Да, это же вариант!

Вы быстро начали искать в магазине возможность войти и получить очки.

[Система]: Данная система работает в режиме реального времени и не поддерживает вход для получения очков. Пожалуйста, ознакомьтесь с подсказками.

Затем перед вами появилась мигающая кнопка. Вы нажали на неё и мгновенно оказались окружены множеством примеров от игроков.

Чёрт возьми! Этот игрок буквально стал маньяком-убийцей?

Ого, круто, этот игрок в мире-кроссвере научился программированию и нашёл уязвимость в системе? Даже смог её взломать и изменить записи?

А этот игрок прошёл все сюжеты и остался там жить, бросив систему?

И этот маньяк по очкам! Вот оно что!

Теперь вы поняли, почему нельзя просто войти и получить очки!

Один игрок в системе накапливал очки на протяжении сотен лет, упорно получая их за вход, и в итоге смог обменять их на мощнейшее оружие! После этого система убрала возможность получения очков за вход.

Вау, здесь действительно собрались талантливые люди с извилистыми путями мышления и странными поступками.

Действительно, предки закладывают мины, а потомки подрываются на них! Вы вздохнули, чувствуя лёгкое разочарование, но ничего не могли поделать.

Ладно.

Вы вернулись к странице выбора, вздохнули и выбрали самый длинный вариант.

В конце концов, какой бы вариант вы ни выбрали, разница невелика...

Вы смирились и вернулись к реальности, собираясь обсудить это с человеком в чёрном, но он исчез из вашего поля зрения.

И только тогда вы заметили, что находитесь в императорском дворце, лёжа на кровати.

В этот момент снаружи раздался знакомый звук, и в поле вашего зрения появились изящные туфли...

Затем появился восьмой принц, который недавно погиб.

<http://bllate.org/book/15441/1369545>