

2В слегка нахмурился, ощущая, что что-то не так, но не мог понять, что именно. Он и Кровавый Бык стали называть друг друга «любимыми» почти сразу после знакомства. Сначала она вела себя немного странно, но потом приняла это, и они жили в мире и согласии. Вся команда считала их идеальной парой, и их игровые отношения действительно были хороши: они вместе охотились, вместе повышали уровень, обсуждали задания, а иногда даже устраивали дуэли на отдельных картах, скрываясь от товарищей. Но в какой-то степени эти отношения были отстранёнными и безопасными. У него был номер телефона Кровавого Быка, но сообщений он отправил не больше пяти. У него были её советы, но их переписка не занимала и пяти страниц. Фразы вроде «спокойной ночи, любимая» он мог копировать и вставлять в личных сообщениях хоть восемьсот раз, но инстинктивно избегал пересечения с реальной жизнью. Вначале он даже беспокоился, что Кровавый Бык захочет развивать отношения в реальности, и не знал, что делать, так как не был к этому готов. Но потом понял, что зря волновался: она никогда не переходила эту грань. Они флиртовали в игре, играли роль счастливой пары, принимали шутки товарищей, но молчаливо держали дистанцию. Это было их соглашение.

Подождите, кажется, он понял, что не так.

Их молчаливое соглашение не требовало лишних слов. С момента знакомства и до сегодняшнего дня они никогда не обсуждали разделение игры и реальности. Они были вместе в игре, а после выхода из неё становились чужими. Шутки товарищей оставались шутками, а они продолжали свои отношения, не заботясь о понимании или непонимании. Оба были зрелыми людьми, и их целью было получать удовольствие от игры, поэтому они избегали лишних сложностей. Но только что Кровавый Бык впервые добавила пояснение — «в аниме».

Без причины подчеркнуть то, что было ясно им обоим, но не нужно было знать другим, было свойственно женщинам. Иногда это было кокетство, иногда просто каприз, но такое поведение никак не подходило Кровавому Быку. Поэтому 2В почувствовал странность.

Окружающие продолжали шутить: «Видите, аниме, она не собирается быть с тобой по-настоящему», или «Путь долог, маленький боец, тебе ещё есть куда стремиться». У 2В было желание написать Кровавому Быку в личных сообщениях и выяснить, но вдруг она ответила на эти шутки:

— Хотя бы один ответ был правильным, как мужчина, ты не совсем провалился.

Обычное спокойствие, обычная, хладнокровность.

Товарищи, отнесённые к категории «неудачников», пошли зализывать раны в угол, больше не высываясь. 2В удалил уже набранные слова, вышел из личных сообщений и в канале команды отправил самодовольный смайлик.

«Поиск правды всегда рискован. Если не готов к последствиям, лучше не копать глубже», — подумал он.

Через три-пять минут команда, отдохнув, под руководством И Цзюя вошла в открытую дверь.

Внутри был проход, но гораздо шире предыдущего. Тридцать человек больше не должны были идти змейкой, и те, кто был сзади, с радостью устремились вперёд. Вскоре строй стал пёстрым, но, к счастью, все были опытными игроками и, собравшись вместе, больше не разбегались. На первый взгляд казалось, что царит хаос, но при ближайшем рассмотрении И Цзуй по-прежнему шёл впереди, и никто его не обгонял.

На неровной земле лежали грубые железные рельсы, уходящие вглубь прохода, в неизвестную темноту. Пройдя около двух минут, команда увидела старый деревянный вагонетку. Она лежала на рельсах, словно заброшенная сотни лет назад. На месте, где когда-то был колокольчик, висела лишь верёвка, а на ней — окровавленная альпинистская кирка.

[Команда] Большой Н: И Цзуй, чего ты ждёшь? Это явно предмет, бери его.

[Команда] Убивающий Будд: Заместитель, а ты почему вдруг начал печатать?

[Команда] Большой Н: Такая атмосфера, говорить — портить настроение.

[Команда] Румяна Северной Границы: Какая тут атмосфера? Кровь, насилие, ужас.

[Команда] Убиваю Всех на Пути: Твои смайлики и волны — это и есть самый ужас.

— И Цзуй, бери, — вдруг произнёс Птичка, его голос был ровным и спокойным, принося в эту мрачную обстановку немного прохлады. — Что должно случиться, того не избежать.

— Да и если что-то произойдёт, это только докажет, что мы ближе к цели, — добавил командир Призрачного сервера. — Давай, не бойся, следуй за мной: левая, правая, левая, правая...

[Команда] И Цзуй: [средний палец]

— Чёрт, командир ругается, ха-ха-ха! — засмеялся Вершина Горы Тай.

— Видимо, после женитьбы мужчинам уже не нужно сохранять имидж... — заметил Злой Бог Огненного Облака.

— И Цзуй, откуда у тебя такой милый смайлик? Это патч? Скинь мне! — попросила Твоя Сестра.

— И Цзуй, спаси вкус своей жены... — сказал Большой Н.

[Система]: Закалённый Демон 715 получил альпинистскую кирку.

Шутки прекратились, в УУ воцарилась тишина.

Товарищи затаили дыхание, ожидая неизбежной катастрофы.

Одна секунда.

Две секунды.

Десять секунд.

Тридцать секунд.

Вагонетка по-прежнему стояла на месте, мир не изменился.

— Э-э-э, — голос 438 в тишине УУ звучал особенно громко, — я видел, что вы все медлите, и... ну, это же просто предмет, в чьих руках он окажется, не так важно.

Хотя с точки зрения логики 438 немного превысил полномочия, ведь И Цзуй был формальным лидером, но как командир он должен был защищать своих:

— Молодец, повышаем эффективность, каждый должен вносить вклад. Кстати, позвольте представить — Закалённый Демон 715, наш главный Мастер Монстров. Он усерден, трудолюбив, не упускает ни одного шанса поймать монстра. Хотя иногда жертвует собой, но и награды получает немало. Также он любит собирать травы и всё, что растёт из земли. Где он прошёл, там больше ничего не вырастет. Пожалуйста, относитесь к нему с пониманием.

Убедившись, что ничего плохого не произошло, товарищи вздохнули с облегчением.

Но к самовольству 438 всё же были претензии. Хотя И Цзуй ничего не сказал, это был бой, требующий слаженной работы тридцати человек. Если каждый будет действовать на своё усмотрение, девять раз из десяти всё будет хорошо, но один раз может привести к гибели всей команды.

Листопад в Чанъане мягко напомнил, выражая общее мнение:

— В следующий раз лучше пусть И Цзуй берёт. Ведь нас много, и если каждый будет высовываться, начнётся хаос.

438, не стремясь к власти, просто не удержался, поэтому сейчас молчал, принимая замечания.

Твой Дед, чтобы разрядить обстановку, начал говорить ни о чём:

— Интересно, кто придумал это подземелье. Монстров нет, только головоломки и сбор предметов. Я уже начал думать, что играю в какую-то фэнтезийную игру-квест...

— Блин!

Единодушный возглас прервал Твоего Деда, потому что все тридцать товарищей, несмотря на то что находились в разных уголках Хуася, в один момент увидели чёрный экран!

Каждый сначала подумал, что у него отключился монитор, но, услышав ругань товарищей, понял, что что-то не так.

— У меня чёрный экран! А у вас?

— У меня тоже!

— Сервер упал?

— Нет, панель состояния видна, полоски здоровья и всё такое!

— Но карта чёрная, что за фигня?!

— Может, нам нужно идти вслепую.

— Боже, пусть создатели игры переедут в Хуася, аминь.

— Чёрт, у меня здоровье падает! Что происходит?!

— У меня тоже! Видимо, монстры!!!

Хотя карта была чёрной как смоль, панель состояния чётко показывала, что здоровье всех участников постепенно снижалось!

Фан Чжэн тут же применил групповое лечение, не зная, кто вокруг, но всех в радиусе действия подлечил. Однако сразу после этого его собственное здоровье резко упало! Очевидно, его атаковал монстр! Но где он был? Спереди, сзади, слева или справа? Его навыки могли бить только по прямой, а не по кругу!

<http://bllate.org/book/15428/1365722>