

Пробираясь сквозь толпу к краю обрыва, Фан Чжэн скорректировал угол обзора и увидел, что на расстоянии двадцати-тридцати метров ниже края скалы выступает каменная плита. Там лежала женщина, умершая уже давно. Игра не показывала процесс разложения тела, поэтому она просто лежала, спокойная, словно спящая.

Фан Чжэн понял, почему все стояли у обрыва и не могли выполнить задание.

Бог Степей поручил им подуть в рог у уха женщины, но чтобы это сделать, нужно было добраться до этой каменной плиты. Однако между обрывом и плитой не было никакого пути, только отвесная скала. Единственный способ — это свободное падение прямо на плиту, но это могло закончиться двумя исходами: либо персонаж с низким уровнем здоровья сразу погибнет, либо, если здоровье высокое, но прыжок будет неточным, то падение закончится на дне ущелья.

Однако людей с высоким уровнем здоровья и хорошими навыками, хоть и мало, но всё же было несколько. Возьмём, к примеру, И Цзуй — его персонаж, Кровавый Воин, обладал достаточной выносливостью, а навыки И Цзуй были безупречны. Но даже он признался, что не знает, как справиться с задачей...

[Текущий] Чжань, Снежный Волк: Капитан Легиона Призрачного Сервера, ты спустишься или нет? Если смелый, то скажи, а если нет, то уходи.

Провокация могла сработать на настоящего мужчину, но на капитана Легиона Призрачного Сервера...

[Текущий] Есть Молоко — Значит Мать: После твоих слов я действительно немного испугался.

Все рухнули!

Чёрт, даже если не думать о своей репутации, стоит хотя бы учитывать чувства своих товарищей по легиону! С таким капитаном участникам точно будет тяжело...

[Текущий] Закаленный Демон 715: Капитан, я с тобой, у них точно есть какой-то план!

[Текущий] Счастливая Рука: Капитан, возвращайся, не играй с ними, все они плохие!

[Текущий] Polly: Мой капитан, быть осторожным — это правильно.

[Текущий] Торговая лавка Пятого Брата: Алмаз, раз уж твой персонаж тебе не нужен, попробуй спрыгнуть. Смерть — это полезно.

[Текущий] Есть Молоко — Значит Мать: Это идея.

[Текущий] Алмазный Торговец: Капитан, даже если это притворство, можешь хоть немного сдержать свою радость.

В итоге капитан Легиона Призрачного Сервера под всеобщим взглядом спокойно отошёл в сторону, наблюдая, как его участник прыгает в пропасть. Его поведение было настолько бесстыдным, а поза настолько неприглядной, что все присутствующие не могли смотреть без содрогания.

Алмаз, конечно, не просто так прыгнул. Будучи мастером своего дела, он тщательно изучил точку прыжка и расстояние до плиты, прежде чем решиться на свободное падение.

Если бы всё прошло гладко, Алмаз приземлился бы на тело женщины, потеряв при этом три четверти здоровья.

Но это только если бы...

На самом деле, как только Алмаз начал падение, он столкнулся с чем-то и отклонился от намеченного пути. Вместо того чтобы падать вдоль скалы, его отбросило на два метра в сторону, и после этого он промахнулся мимо плиты.

Пятый Брат унаследовал традиции Твоего Деда, и его слова оказались пророческими.

[Текущий] Пью до Упора: Забыл сказать, свободное падение не работает. Скала кажется ровной, но на самом деле она неровная, и несколько человек уже пытались упасть прямо, но их отбросило.

Друг, ты точно это забыл сказать?

Через пару минут Алмазный Торговец уже вернулся из точки возрождения.

[Текущий] Есть Молоко — Значит Мать: Вот что значит мастер! Даже возвращаться умеет с лёгкостью!

[Текущий] Алмазный Торговец: Не льсти, ты просто хочешь использовать меня как подопытного кролика. Какие ещё идеи?

[Текущий] Есть Молоко — Значит Мать: Свободное падение не работало, может, попробуешь двойной прыжок?

Двойной прыжок — это техника в игре Хуася, позволяющая избежать смерти при падении. Суть в том, чтобы во время падения использовать выступ на скале для второго прыжка, чтобы скорректировать направление и безопасно приземлиться.

Алмазный Торговец не ответил, а просто снова подошёл к краю обрыва, внимательно изучая все возможные выступы на скале.

Толпа затихла, все замерли, затаив дыхание, ожидая второго прыжка героя.

Лёгкий ветерок колыхал траву на краю обрыва.

Наконец, Алмазный Торговец сделал шаг!

На этот раз он выбрал не точку прямо над телом, а сместился на метр влево и прыгнул!

Во время стремительного падения его нога коснулась выступа, и, мгновенно оттолкнувшись, он снова взлетел в воздух!

Отлично! Сейчас! Корректируй угол! Лети к плите!

...

[Текущий] Убивающий Будд: Мне кажется, он немного перестарался с углом.

[Текущий] Вершина Горы Тай: Не стоило выбирать это место для второго прыжка.

[Текущий] Большой Н: Может, справа было бы лучше?

[Текущий] Чжань, Народ Божий: Я думаю, стоит попробовать.

Вернувшись из точки возрождения с опустошённой шкалой опыта, Алмаз был готов заплакать.

Чёрт, неужели во всех этих легионах не нашлось второго подопытного кролика? Даже если этот персонаж завтра больше не понадобится, он всё равно дорог мне!

[Текущий] Пью до Упора: Вся слава Вершины Хуася зависит от тебя, держись!

К чёрту.

Алмаз никогда ещё не чувствовал себя так плохо, даже когда в начале карьеры недобросовестный работодатель задерживал зарплату, и он едва сводил концы с концами. Тогда хотя бы соседи помогали.

Обида обидой, но Алмаз понимал, что опыт для игроков Вершины Хуася... нет, для всей игры Хуася — это жизнь. О большом подарке он, конечно, слышал, но не вникал. Прокачка уровня — это постоянная гонка за опытом. И среди всех присутствующих, пожалуй, только его персонаж не нуждался в накоплении опыта.

Счастливая Рука был прав, все они плохие.

Пока Алмаз продолжал попытки, зрители тоже не расслаблялись. Они должны были внимательно следить, ведь в любой момент он мог добиться успеха, и, если пропустить этот момент, повторить его будет невозможно.

На самом деле, Алмаз зря винил их. Они, конечно, ценили опыт, но не были скупы. До прихода Легиона Призрачного Сервера они уже перепробовали всё возможное, потратив немало опыта. Но это задание было не просто проверкой навыков, скорости или реакции, а скорее сложным механизмом, требующим сочетания различных факторов. Грубая сила здесь не работает, только тонкий расчёт.

Время шло, Алмаз продолжал попытки, теряя опыт, который уже понизил его уровень. Зрители устали, заскучали, и некоторые начали нервничать, пытаясь сами прыгнуть. Постепенно очередь на прыжок с обрыва снова выросла. Хочешь прыгнуть? Придётся ждать.

Фан Чжэн тоже попробовал, но, конечно, разбился.

Птичка подошёл, подумал и не решился прыгнуть, боясь испортить свой образ в глазах товарищей.

[Текущий] Известный как Маленький Белый Дракон: Неудивительно, что в игре до сих пор никто не достиг максимального уровня. Это задание — баг, да?

[Текущий] Вивиан: Муж, я с тобой.

[Текущий] Известный как Маленький Белый Дракон: Спасибо, дорогая.

[Текущий] Чжань, Сестренка Люли: Нет, эта плита — место, доступное только богам.

[Текущий] Чжань, Народ Божий: Бог только что сказал мне, что и он бессилён.

[Текущий] Большой Н: Вдоль и Поперек с самого начала почти не говорили. Что, новый капитан решил быть серьёзным?

[Текущий] Ветреный, но не Пошлый: Капитана сменили, а его жену — нет, ха-ха!

[Текущий] Чжань, Кислица: Ты слишком любишь сплетни, это не соответствует твоему нику, ха-ха!

[Текущий] Ветренный, но не Пошлый: Твой смех выдал тебя...

[Система] Сю-сю-сю Твою Сестру подул в рог.

В быстрой прокрутке системное сообщение осталось незамеченным.

До тех пор, пока...

[Система] Труп: На самом деле не хочу уходить...

[Система] Труп: На самом деле хочу остаться...

[Система] Труп: Остаться с тобой в каждое время года...

С пением трупа Сю-сю-сю Твою Сестру была поднята облаком обратно на вершину обрыва, достигнув шестьдесят девятого уровня!

Весь обрыв замер, будто пронёсся сверхмощный холодный ветер, заморозив всех на месте. Никто больше не писал, не прыгал, не двигался.

Наконец, крик разорвал тишину.

[Текущий] Гарри Полат: Что это было?

<http://bllate.org/book/15428/1365692>