

Поле для сообщений на арене занимало левую полосу экрана, разделяясь на две части. Верхняя была отведена для ведущего и системы комментариев, а нижняя — для сообщений игроков. Скорость обновления на этих двух участках разительно отличалась: сообщение ведущего могло висеть пять минут, а реплика игрока исчезала уже через полсекунды.

Что касается отсутствия голосового сопровождения, возможно, операторы игры решили, что и участники, и зрители предпочтут общаться в своих YY-каналах, обсуждая бои. К тому же в быстрых РК-сражениях, где исход решается в мгновение ока, комментатору приходится нелегко. Едва успеешь понять, что за навык был использован, как уже запущен следующий.

[Зритель] Затмение Небес: Падающий Метеор победит! Нацелен на чемпионство!

[Зритель] Цветы Не Цветы: Как же я жду, волнуюсь, трепещу!

[Зритель] Долгая Река: Твой муж участвует?

[Зритель] Цветы Не Цветы: Да, я как раз собираюсь выбрать одного из них!

[Участник] Злой Бог Огненного Облака: Девушка, из какого ты района? Я из Павильона Пяти Пиков Вершины Хуася, выбери меня, меня, меня!

[Участник] Известный как Маленький Белый Дракон: Кто-нибудь, уберите это позорище!

[Участник] Пью до Упора: Боже, иди домой.

Все четырнадцать команд уже заняли свои места на трибунах. Хотя толпа была шумной и беспорядочной, названия гильдий над головами игроков легко различались.

Фан Чжэн повернул камеру, инстинктивно ища кого-то, и вскоре его взгляд упал на Жертвующего Кровь Сюаньюаню. Насильственный Лекарь тоже смотрел в эту сторону, хотя Фан Чжэн не мог точно сказать, на их ли команду. Рядом с ним стояли знакомые лица: Бабочка-Листовидка, Кэ Гу, Гарри Полат...

Фан Чжэн вернул камеру к Polly. Птичка по-прежнему стоял лицом к центру арены. Если бы это был реальный взгляд, он бы не смог увидеть Сюаньюаня, но с точки зрения игрока не обязательно поворачиваться, чтобы... Эх, хватит, сейчас не время для размышлений.

Четырнадцать команд разделились на две группы. Сегодня соревновались семь команд из верхней группы — Белая Роза против Падающего Метеора, Легион Призрачного Сервера против Пантеона, Владение Древних Богов против Дождя и Цветов, а Легион «Смерть Любви» получил свободный проход.

Свободный проход означал автоматический выход в следующий этап, но это определялось жеребьёвкой, и никто не мог на это повлиять.

Соревнования состояли из одиночных и командных боёв. В одиночных боях участвовали все, кроме лекарей, хотя если в команде было два или три лекаря, им тоже приходилось выходить. Каждая победа в одиночном бою приносила одно очко, а командный бой, также решавшийся в один раунд, давал четыре очка. Очевидно, командные бои имели больший вес, и если команда могла гарантировать победу в них, то для общей победы достаточно было выиграть два из шести одиночных боёв.

Чтобы добавить интриги и поднять накал страстей, одиночные бои проводились первыми, а командные завершали турнир.

[Система] Ведущий: Объявляю начало первого раунда РК-боёв — Белая Роза против Падающего Метеора!

[Система] Ведущий: Прошу команды выйти на арену.

После краткого общения капитанов с NPC обе команды исчезли с трибун.

Через несколько секунд арена перед зрителями превратилась в густой лес. Случайная карта сгенерирована! С высоты птичьего полёта можно было легко разглядеть две фигуры, появившиеся на некотором расстоянии друг от друга. Однако сами игроки, находясь в гуще событий, не обладали таким преимуществом и осторожно осматривались, пытаясь определить местоположение противника.

[Система] Комментатор: Всем привет, я Фэйфань, ваш комментатор!

[Система] Комментатор: Без лишних слов, на арене первый одиночный бой — Снежный Ангел из Белой Росы против Большого Н из Падающего Метеора!

[Система] Комментатор: Оба игрока уже начали разведку. Кто же первым воспользуется преимуществом? Как же это интересно!

В УУ раздался звук, будто кто-то сглотнул:

— Эх, я почему-то тоже нервничаю.

Голос Сестрицы Кровавый Бык стал лучшим успокоительным:

— Ты слишком погрузился в игру...

Истребитель 2В:

— Ох, да начинайте уже! Чего вы копаетесь?!

Этот явно ушёл с головой.

Твой Дед:

— Эй? А где остальные из команд? Их что, система скрыла?

Пока товарищи из Легиона Призрачного Сервера болтали, Снежный Ангел и Большой Н уже встретились. Благословляющий против Мага-заклинателя — оба дальнобойщики, один с низким уроном, но способный лечить себя, другой с высоким уроном, но хрупкий. Они обменивались атаками, но в итоге Маг-заклинатель оказался искуснее, и Снежный Ангел пал.

Падающий Метеор получает одно очко!

Хорошее начало — половина успеха. Падающий Метеор продолжил своё победное шествие, выиграв шесть одиночных боёв подряд, даже не дойдя до командного боя, и вышел в следующий этап.

Поддержка Падающего Метеора ликовала, сообщения на экране мелькали с невероятной скоростью.

Остальные участники, наблюдавшие за боем, молчали. Все понимали, что перед ними сильный противник.

Истребитель 2В:

— Я всего пару дней не заходил на Вершину Хуася, откуда взялась эта команда? Двигутся уверенно... Эй, у меня экран погас! Помогите! HELP... А, это наш выход.

[Система] Ведущий: Второй раунд РК-боёв — Легион Призрачного Сервера против Пантеона!

После телепортации на арене появились только двое из семи участников. Куда же делись остальные? Легион Призрачного Сервера скоро узнал ответ — они оказались в специальной комнате для участников.

Местоположение этой комнаты оставалось загадкой, так как на экране каждого игрока появлялась карта арены, идентичная той, что видят зрители. Однако комната изолировала текущих участников от трибун, создавая эффект реальности РК-боёв. Внутри комнаты можно

было видеть системные сообщения и общаться с другими участниками.

[Система] Ведущий: Первый одиночный бой — Глава Культа Красного Лотоса против Polly!

Истребитель 2В:

— Ого, сразу главное событие!

Сто Раз Превратился в Демона:

— Капитан, удачи!

Безумный Ветер:

— Зомби, я на тебя надеюсь.

Кровавый Бык:

— Если проиграешь, не возвращайся.

Фан Чжэн хотел добавить пару слов поддержки, но вдруг задумался: а не слишком ли молчалив Птичка? Даже если он не благодарен за поддержку, это не значит, что нужно быть таким холодным...

Подняв голову, он увидел, что Polly уже появился на карте!

Ранее Фан Чжэн думал, что хотя участники не видят карту, их товарищи могут подсказывать через УУ. Теперь он понял: в одиночных боях участники, находящиеся на карте, лишены всех голосовых каналов.

На этот раз карта представляла собой старинный прибрежный домик.

Пристань, домик на берегу, река и небольшой лес составляли все элементы карты.

Polly появился в лесу.

Глава Культа Красного Лотоса медленно возник на берегу.

[Система] Комментатор: На этот раз участники находятся далеко друг от друга. Кто же первым

нанесёт удар?

[Зритель] Люблю Ананас: Что я вижу? Два зомби?

[Зритель] Разноцветные Облака: Я и забыл, что в Хуася есть такая профессия!

[Зритель] Своя Еда: Это будет интересно, ха-ха-ха!

[Система] Комментатор: Зомби из Легиона Призрачного Сервера начал движение! Он выходит из леса! Как ответит зомби из Пантеона?

Может, из-за сложности имён решили использовать названия команд?

На карте Polly уже вышел из леса, а Глава Культа Красного Лотоса спрятался под пристанью, уйдя под воду!

Тактика обеих сторон стала ясна: Polly активно ищет противника, а Глава Культа Красного Лотоса предпочитает засаду.

Чёрт, это же стиль Птички!

Фан Чжэн переживал за Polly, но на карте тот уже подошёл к домику.

С точки зрения зрителей было видно, как Глава Культа Красного Лотоса слегка высунулся из воды, наблюдая за Polly, который в этот момент запрыгнул на крышу домика. Убедившись, что внутри никого нет, он спрыгнул и через окно запустил Призрачный Огонь Преисподней!

Внутри никого не было, и навик прошёл впустую.

Но Призрачный Огонь Преисподней — мощный навик, и запас маны у Polly заметно уменьшился.

<http://bllate.org/book/15428/1365592>