

Игра, в которую я играю, — это не просто игра, а одиночество. Эти слова, наверное, могут понять только те, кто играл на Призрачном сервере, ощущая всю горечь этого опыта.

[Группа] Есть Молоко — Значит Мать: Дворец Потала?

Фан Чжэн выбрал относительно простое подземелье максимального уровня, но стандартный состав группы всё равно должен был состоять из шести человек.

[Группа] Polly: Трое — это немного натянуто.

Да, то, что кажется невозможным для других, для мастеров — всего лишь сложность...

[Группа] Безумный Ветер: Я переоденусь в полный комплект на атаку, можно попробовать.

Профессия убийцы относится к техническому типу. По урону они уступают магическим классам, но защита у них лучше. В плане защиты они уступают Кровавому Воину и Безумному Мастеру Клинка, но урон у них выше, чем у этих двух. Кроме того, убийцы обладают различными коварными навыками, такими как установка ловушек, а также могут использовать луки... Среди всех восьми профессий в Хуася нет лучника, но убийцы могут стрелять из луков.

[Группа] Есть Молоко — Значит Мать: Полный атака? Насколько это мощно?

Обычно в сбалансированной группе убийцы переодеваются в полный комплект на атаку — за исключением случаев, когда в подземелье требуется выполнение отдельных задач, таких как поиск колесницы в Терракотовой Армии, — потому что есть танк и лекарь, и убийце нужно только сосредоточиться на уроне. Но так называемый полный атака зависит от человека, точнее, от экипировки.

[Группа] Безумный Ветер: Подождите.

Сказав это, убийца сразу использовал свиток возвращения в город.

Фан Чжэн и Polly последовали за ним, вернувшись на Нанкинскую улицу.

Безумный Ветер, очевидно, уже успел заглянуть на склад. Когда товарищи по команде подошли, он уже сменил экипировку на сверкающую золотом чешую и стоял на перекрестке улицы.

Пустынная улица, и сверкающий убийца был особенно заметен.

Фан Чжэн щёлкнул мышью, чтобы осмотреть его экипировку:

[Идеальный комплект убийцы из Пустынной Крепости]

Верхняя часть: все слоты заполнены камнями +5 к атаке, усиление экипировки +15;

Нижняя часть: все слоты заполнены камнями +5 к атаке, усиление экипировки +15;

Наручники: все слоты заполнены камнями +5 к атаке, усиление экипировки +15;

Поножи: все слоты заполнены камнями +5 к атаке, усиление экипировки +15;

Обувь: все слоты заполнены камнями +5 к атаке, усиление экипировки +15.

Фан Чжэн перед монитором окаменел...

Из десяти битв с армией Пустынной Крепости система может наградить пять раз экипировкой для профессии. Вероятность получения экипировки для каждой профессии — одна восьмая, так что шанс получить экипировку для своей профессии в битве за крепость — одна вторая, умноженная на одну восьмую, то есть одна шестнадцатая. То есть, чтобы получить одну вещь, нужно пройти шестнадцать битв за крепость, и ещё нужно быть уверенным, что все они будут выиграны. А чтобы собрать пять вещей, нужно пройти как минимум восемьдесят раз! Битвы за крепость проходят раз в неделю, так что чтобы собрать комплект из Пустынной Крепости, нужно почти два года! И это без учёта времени на усиление экипировки. Камень +5 к атаке стоит двадцать юаней, и нужно несколько попыток, чтобы успешно вставить один камень. Каждая вещь имеет пять слотов, так что нужно вложить как минимум сто-двести камней +5, чтобы заполнить все двадцать пять слотов. Камни усиления экипировки дешевле, десять юаней за штуку, но, чёрт возьми, каждую вещь нужно усилить до +15! И эти +15 набираются по одному очку! Если провал, то очко снимается! Итого семьдесят пять очков — это просто бездонная яма!

Итак, вывод очевиден: перед нами тот, кто в игре вызывает больше отчаяния, чем читеры, — боец, вложивший реальные деньги.

Мастера называются мастерами не только благодаря своим навыкам, но и благодаря своей внутренней силе. Например, Polly не окаменел, а даже смог спокойно обсудить с ним...

[Группа] Polly: Сколько у тебя физического урона в этом комплекте?

[Группа] Безумный Ветер: 2 857.

[Группа] Polly: Очень высоко.

Блин, сейчас не время для спокойных комплиментов!

[Группа] Polly: Сколько ты потратил на экипировку?

[Группа] Безумный Ветер: Двадцать тысяч.

[Группа] Polly: А на усиление?

[Группа] Безумный Ветер: Двенадцать тысяч.

[Группа] Polly: Неплохо.

Вы сейчас обсуждаете вона, что ли?

[Группа] Polly: Жаль, что ты в этом регионе.

[Группа] Безумный Ветер: Ничего не поделаешь.

[Группа] Polly: Хе-хе.

[Группа] Безумный Ветер: Хе-хе.

[Группа] Есть Молоко — Значит Мать: Продолжайте болтать, я пошёл.

Увидев экипировку богача, Фан Чжэн вдруг задумался. Поток мудрости из Дворца Потала явно не соответствует этой величественной экипировке, потому что это подземелье проверяет интеллект больше, чем экипировку и управление. Это всё равно что взять меч И Тянь и меч Ту Лунг и пойти на РК к Сократу — искры точно не будет.

[Группа] Безумный Ветер: Лекарь, куда пропал?

[Группа] Есть Молоко — Значит Мать: Мастерская.

[Группа] Безумный Ветер: Что там делаешь?

[Группа] Polly: Делает ожерелье.

[Группа] Есть Молоко — Значит Мать: Делаю ожерелье.

Знает меня, как птичка!

[Группа] Безумный Ветер: Подземелье ещё будем проходить?

[Группа] Есть Молоко — Значит Мать: Конечно, делание ожерелья займёт всего пару минут, но я думаю, нам стоит рассмотреть другое подземелье. Твоя экипировка не подходит для Дворца Потала, как насчёт Племени Короля Трупов Сянси?

Племя Короля Трупов Сянси — это подземелье максимального уровня, которое определённо находится в первой лиге по сложности. Хотя это подземелье звучит как что-то связанное с зомби, на самом деле оно выпадает оранжевое снаряжение и оружие Короля Трупов для всех восьми профессий. Понятно, что если подземелье выпадает снаряжение только для одной профессии, то зачем другим идти туда и работать за спасибо.

[Группа] Безумный Ветер: Мы втроём не справимся.

[Группа] Есть Молоко — Значит Мать: Можем позвать ещё в Хуася, днём видел, как кто-то собирал группу.

[Хуася] Polly: Племя Короля Трупов Сянси, кто хочет, вступайте в группу, профессии не важны.

Человек действия.

Следуя за птичкой, клиент тоже начал спамить в Хуася. Фан Чжэн остался в покое, снова сосредоточившись на своём рукоделии. Полоса загрузки показывала 78% и продолжала равномерно двигаться...

88%...

95%...

100%...

Вспышка!

Сердце Фан Чжэна подскочило от света, появившегося на экране системы, а затем начали порхать разноцветные бабочки.

Сверкающая Слеза Небесного Озера, оранжевое украшение 55 уровня!

Конечно, среди оранжевых украшений есть и те, у которых атрибуты исключительные, средние и откровенно мусорные. Но если украшение своей красотой убивает половину мужских персонажей и всех женских на сервере, то его атрибуты уже не важны. А если у него ещё и есть такие ценные эффекты, как значительное увеличение физической защиты... Орудие для соблазнения? Нет, это убийца для соблазнения.

Жаль, что в нынешних Цветах в Зеркале, Луна в Воде даже лучшая экипировка не имеет спроса. Это как если бы форум был заброшен, и дневной трафик был равен нулю, то даже если бы учитель Чэнь вернулся с камерой, его пост утонул бы в бездне.

Впереди ещё много времени.

Фан Чжэн утешал себя, положив Слезу Небесного Озера на склад, и радость постепенно угасла. Подняв голову, он увидел, что в группе неожиданно появились двое.

Маг-заклинатель, Твой Дед.

Благословляющий, Благословение Рэньяо.

Оказалось, что это те самые двое, что были днём. Фан Чжэн поёрзал, Цветы в Зеркале, Луна в Воде слишком уж печальны.

[Группа] Твой Дед: В наше время собрать группу чертовски сложно!

[Группа] Благословение Рэньяо: Я завис на авторежиме весь день, и ничего не делал, только играл в QQ-дурака.

Очевидно, временные товарищи по команде думали так же.

Но если есть те, кто выражает свои чувства, то есть и спокойные парни.

[Группа] Polly: Сбор у входа в Деревню Зарытых Костей.

Фан Чжэн подозревал, что за монитором у Polly тоже было лицо зомби.

[Группа] Благословение Рэньяо: Пять человек?

[Группа] Безумный Ветер: Если найдёшь ещё одного, я не против.

Рэньяо, конечно, никого не найдёт, ведь нынешняя социальная ситуация в Цветах в Зеркале, Луна в Воде — БОССы бегают по улицам, а игроки крайне редки.

Фан Чжэн вздохнул, управляя Есть Молоко — Значит Мать, он покинул мастерскую и уже собирался отправиться в Сянси, как вдруг заметил в соседней мастерской по созданию монстров знакомую маленькую голову, которая копошилась.

[Текущий] Есть Молоко — Значит Мать: 438, хватит создавать монстров, идём в подземелье.

[Текущий] Закаленный Демон 438: Не зови меня номером.

[Текущий] Есть Молоко — Значит Мать: Погладь по голове, ты сам выбрал такой никнейм.

[Текущий] Закаленный Демон 438: Это после слияния серверов, когда мой никнейм совпал с кем-то, и система добавила временный суффикс!

<http://bllate.org/book/15428/1365558>