

Пу Сяобай с горечью воскликнул:

— Это вовсе не милая и нежная лисичка, ни в коем случае нельзя обманываться её внешностью. Это хитрая девятихвостая лиса-оборотень, которая с самого начала притворилась, что возвращается в город, чтобы заманить Грэга в ловушку, а затем, на последнем шаге, подобралась вплотную и нанесла удар. Наш наивный Грэг, словно невинный ребёнок, шаг за шагом попадал в её ловушку, всё глубже погружаясь в бездну смерти. Эта лиса действительно ужасна.

Лиса, получившая четыре уровня книги убийств, вернулась домой и достала огромный посох. Когда она снова появилась на центральной линии, Азир затрясся.

21 минута, 640 силы магии, боже мой.

Лиса 14 уровня, что означало, что с его сопротивлением магии в 30, если она попадёт своим умением E, а затем Q, он потеряет 800 здоровья. Если все удары W попадут, это ещё 500 здоровья плюс обычная атака — талант «Магический клинок», обычная атака наносит 5% магического урона — и ему придётся сразу же вернуться в город.

Отлично. С его здоровьем менее 1 400, он, скорее всего, будет убит на месте. Уже не нужно использовать ульту или зажигание. Даже с учётом R — у лисы второй уровень, её R наносит почти 300 урона. Другими словами, если лиса просто обойдёт его, добавит W, и даже если E и Q промахнутся, он всё равно умрёт.

Азир стоял под башней, а лиса встала прямо перед синими крипами, не позволяя ему атаковать их, как бы длинна ни была его дистанция атаки.

Азир с горечью спросил:

— Что делать на центре? Эту лису уже не сдержать.

Грэг чуть не заплакал:

— Я не могу помочь, два раза пошёл — два раза умер. Эта лиса сейчас, наверное, и меня может убить мгновенно.

Грэг мог только отчаянно повышать своё сопротивление магии.

Дарюс взглянул на снаряжение лисы и лишь про себя выругался. Ты ещё спрашиваешь, что делать? Ты сам на центре выпустил этого монстра, что я могу сделать?

— Грэг, забудь про центр. В любом случае, они сдались на верхней линии, Фиора уже уничтожена. Мы сдаём центр, это равновесие. Теперь сосредоточимся на нижней линии, устроим там засаду.

— Хорошо.

Лиса не слишком долго контролировала линию. Через три волны крипов она направилась к реке на нижней линии.

У Азира в душе было плохое предчувствие. После трёх волн крипов у лисы восстановилось время перезарядки ульты. Осталось только понять, собирается ли она атаковать низ или центр. Но эту волну крипов он не мог больше пропустить — он хотел их убить, и у него была ульта, он не боялся её. Лиса, вероятно, пойдёт на низ.

Он также поставил восклицательный знак на нижней линии. В кустах у реки был вард, так что бояться лисы не стоило.

Только Азир поставил двух солдат под башней, как увидел, как из района F4 через стену перелетела светящаяся фигура с тремя огненными лисами.

Его реакция была мгновенной — он сразу же оттолкнул её стеной солдат обратно в район F4, чтобы она не могла перепрыгнуть.

Но три огненных лисы, сердце и обманчивый шар, а также ульта лисы уже попали в него, мгновенно убив.

Чёрт!

Хотя, как у опытного игрока, у него было предчувствие, что это была уловка, он не ожидал, что лиса сможет убить так быстро. Его ульта уже была бесполезна — он умер в момент, когда она использовала свои умения, и любые другие умения были излишни.

Азир теперь только и мечтал, чтобы лиса снесла центральную башню, чтобы он мог спокойно фармить у второй башни. Но лиса, словно читая его мысли, даже не приблизилась к центральной башне.

Как тут играть?

Азир стоял у входа на вторую башню, наблюдая, как крипы заходят под башню, но не решался подойти, потому что лиса бесцеремонно била красного баффа в его лесу справа. В кустах красного баффа был вард, и всё было видно как на ладони.

На большом экране всё было видно.

Азир был у второй центральной башни, а Грэг внизу бил големов. Он так и не осмелился подняться.

Зрители в чате взорвались.

Ядовитый комментатор Суйе У напечатал: [Все видят, что происходит? Лиса просто на глазах у всех бьёт красного баффа в синем лесу, Азир боится выйти из-под второй башни, Тристана и Джанна спокойно фармят на нижней линии, а Грэг бьёт големов].

— Это слишком нагло, она же мидер! Как она может так бесцеремонно вести себя в чужом лесу? Грэг даже не осмеливается... Нет, Грэг пошёл! Он прошёл через стену над големами, поднялся и забрал красного баффа с помощью казни. Хорошо, Грэг, ты защитил достоинство лесника, хотя... ты умер.

— Но смерть — это не главное. Настоящий воин смело смотрит в лицо суровой судьбе, не боится пролитой крови и, конечно, готов забрать красного баффа. Грэг, ты достоин уважения, твой дух восхитителен. Хотя ты и умер, но ты хотя бы дал команде... время на перезарядку ульты лисы. В это время команда в безопасности.

Она долго думала, но смогла придумать только этот вклад Грэга в игру. Такая трагедия, что она больше не могла язвить.

На экране было чётко видно, как Грэг прошёл через стену, забрал красного баффа с помощью казни, и тут же лиса развернулась, использовала E, Q и W, превратив его в инвалида. В это же время на верхней линии активировали телепорт, чтобы защитить Грэга, но он, используя вспышку, попытался убежать через стену, а лиса, используя R, догнала его, убив вторым R и W. Телепорт на верхней линии пришлось отменить.

Его массивное тело рухнуло перед второй башней.

Лиса, словно одинокий убийца, шагала с невозмутимым видом, возвращаясь на центральную линию.

Комментатор Тёмный Лунный Вальс с сожалением произнёс:

— Красный бафф всё же вернулся к лисе. Но за то, что забрали у неё бафф, пришлось заплатить жизнью. Что происходит? Лиса уже считает чужой лес своим? Уже никто не осмеливается подойти к ней? Единственный, кто осмелился забрать её бафф, уже пал. Неужели больше нет героев? Азир, воспользовавшись паузой, уже успел быстро подобрать крипы у первой башни, а AD и саппорт игнорируют лису. Кто же сможет её остановить?

У зрителей в чате теперь была только одна мысль.

Эй, а где же обещанный контрпик на лису? Азир перед ней даже не осмеливается атаковать крипов? У лисы нет R... Да, он боится, что она использует вспышку и E. Он не решается подойти, он пошёл бить волков. Как же его задавили.

— Такое ощущение, что мы играем в разные игры.

— Да, разве лиса может быть такой наглой? Я видел, что сильные лисы обычно очень подвижны и изящны, а эта такая дерзкая.

— Это слишком самоуверенно. Она одна вторгается в чужой лес. Грэг забрал у неё бафф... Нет, этот бафф вообще-то принадлежит Грэгу, и его просто убили.

— Как бы это сказать... Смотреть на эту лису очень приятно. Такое ощущение, что она правит миром, и кто встанет у неё на пути — умрёт.

— Да, да! Я бы хотел посмотреть, кто сможет её убить.

— Да вы что? Лиса — это убийца. Один на один она сильна, попадёт Е — и всё. В командных боях она не так сильна.

— Правда?

— Конечно! Я сыграл 1 000 игр за лису. Она не сильна в командных боях, её умения только для одиночных схваток...

Лиса у второй башни заставила Тристану и Джанну, которые собирались устроить засаду, тоже не рисковать. Они знали, что у лисы нет ульты, и не решались подойти.

— Вы больше не умирайте. У лисы книга убийств, чёрт, уже 18 уровней, и у неё ещё и Железный амулет. Грэг, иди вниз, я скоро возьму Лёгкий лук. Закончим низ и пойдём на центр.

Увидев снаряжение лисы, Тристана уже даже не думала о том, чтобы её убить. Лиса с Железным амулетом, вспышкой и ультой — как её вообще можно убить?

Увидев, что противник начинает сносить башни, Линь Цинсянь поняла, что они собираются давить, а не фармить.

Она тоже начала сносить их центральную башню.

Помочь союзникам получить больше золота за башни тоже очень важно — за внешние башни они получат 125 золота.

Нужно максимально использовать преимущество, нельзя обманываться текущей ситуацией. Лиса сильна в небольших стычках, но в командных боях ей сложно добраться до тыла противника. У Азира и Тристаны есть преимущество в дистанции, а у Азира и Джанны есть ульты, которые не дадут ей легко войти в бой.

<http://bllate.org/book/15427/1365288>