

Глава 3. Бумажный человечек (II)

Увидев парящее в воздухе световое табло с введенным именем, Су Тан широко распахнул глаза. Твою же мать, крепкое ругательство едва не сорвалось с его губ.

«Неужели на свете бывают настолько бесстыдные люди?!» — возмутился он про себя.

Юноша уставился в пустоту мертвенным взглядом.

«Я могу его придушить? — мысленно спросил он Систему. — Почему в описании сюжета не было ни слова о том, что этот злодей — извращенец?»

— Э-э... Ну, вообще-то, он вроде не извращенец. Наверное, — Система пребывала в явном замешательстве.

«Ты сама-то в это веришь?! — возмутился юноша. — Подумай хорошенько: какой нормальный человек заставит своего "возлюбленного" в игре называть себя "Хозяином"? Это же бред! У тебя даже голос дрожит от неуверенности!»

Система промолчала, не найдя достойных аргументов.

Су Тан тяжело вздохнул, и его лицо приняло печальное выражение.

«Тун-Тун, скажу прямо — я с этим заданием не справлюсь»

— Носитель! Не сдавайся! — запаниковала Система. — У меня... у меня припрятан «Мешок удачи легендарного игрока»! Там полно деликатесов, которые ты никогда не пробовал, потрясающие наряды и даже доступ к играм с полным погружением!

Су Тан замер. Точно. Ему ведь всё ещё нужны баллы.

Тем временем Ло Юань, подтвердив ввод имени, заметил, что розовое окошко исчезло, а маленький человечек в центре экрана застыл как вкопанный. Мужчина нахмурился: неужели приложение зависло?

Но стоило ему потянуться к кнопке выхода, как чибик «ожил». Су Тан сощурил глаза и лучезарно улыбнулся:

— Хозяин, какое чудесное имя. Мне оно очень нравится!

В то же мгновение над головой персонажа всплыла крошечная цифра:

[-100]

В правой части экрана тут же возникло окно уведомлений:

[Уровень симпатии Су Тана к вам: -100]

[Су Тан шокирован]

[Су Тан в ярости]

[В глубине души Су Тан называет вас мерзким извращенцем]

Ло Юань с интересом наблюдал за строчками, которые, подобно закадровому тексту, обнажали истинные помыслы этого милого создания.

Оказывается, бумажный человечек его возненавидел? Но почему? Неужели только из-за того, что его заставили называть игрока Хозяином?

Президент Ло был заинтригован. Обычно реплики и действия подобных персонажей прописаны заранее, но этот вел себя поразительно естественно — словно живое существо со своим мнением и характером.

Потеря очков привязанности заставила его обратить внимание на розовую шкалу в верхнем углу. Раньше она была пуста, но теперь над левым краем багровела цифра «-100».

«Неужели суть игры в этом контрасте между милой внешностью и тайной неприязнью? — подумал Ло Юань. — Довольно любопытный ход».

Он открыл приложение лишь ради беглого анализа, но сам не заметил, как в нем проснулся азарт. Мужчина посмотрел на улыбающегося, но явно лукавящего человечка и внезапно ткнул пальцем в экран.

Виртуальный Су Тан почувствовал резкий толчок. Потеряв равновесие, он пошатнулся и едва не упал, но в последний момент сумел устоять на ногах.

Юноше нестерпимо хотелось ударить этого наглеца. Однако, помня о своей роли, он лишь захлопал глазами, изображая невинное недоумение:

— Хозяин, что-то случилось?

[Уровень симпатии Су Тана к вам: -10]

Ло Юань вскинул бровь и, не удержавшись, ткнул снова. Кроха, подобно неваляшке, смешно завалился в сторону и тут же выпрямился. Его лицо залилось румянцем, а голос задрожал:

— Хозяин!

Но мужчина прекрасно понимал: щеки человечка вспыхнули не от смущения, а от праведного гнева. И очередные [-20], всплывшие над его головой, подтверждали это лучше любых слов.

Странно, но Ло Юаню это даже понравилось.

Холодный и сдержанный трудоголик, он внезапно почувствовал, как отступает накопившееся за день напряжение. Наблюдение за тем, как злится этот бумажный малыш, действовало на него удивительно расслабляюще.

Спустя некоторое время

Уже привыкнув заботиться о Су Тане, Ло Юань на одном из совещаний по разработке новых продуктов внезапно предложил концепцию персонажа, который бы мило улыбался игроку, а в мыслях поливал его грязью. Присутствующие в зале директора буквально лишились дара речи.

Что это за странная задумка? Цундере наоборот? Но ведь обычно игроки любят, когда персонаж ворчит, тайно обожая их. Женской аудитории нравится, когда их называют «глупышками», в этом есть своё очарование. Но здесь... Разве это не чистой воды лицемерие?

Впрочем, если подумать, сотрудники корпорации Ло могли бы реализовать этот проект безупречно. Ведь именно так они ежедневно смотрят на своего босса! Ощущать глухое раздражение в присутствии начальства — их обычное состояние. Если Ло Юаню так нравится подобный типаж, они готовы мысленно проклинать его хоть по восемьсот раз на дню! Главное, чтобы в ответ тот произнес три заветных слова:

— Повышаю вам зарплату.

Этого им было бы вполне достаточно для счастья.

Настоящее время

Конечно, всё это случится еще не скоро. Пока Ло Юань только начинал своё знакомство с

миром игры. Система вновь выдала подсказку:

[Вы можете посадить семена звёздной травы в саду. Урожай можно обменять на товары в магазине, которые помогут поднять уровень симпатии вашего возлюбленного.]

Мужчина взглянул на дверь в углу комнаты, ведущую наружу. Яркая мигающая стрелка настойчиво указывала путь. Однако он не спешил открывать новую локацию, а первым делом заглянул в игровой магазин.

Ассортимент впечатлял: еда, одежда, мебель, семена, подарки — на любой вкус. У каждого предмета была указана цена в «звёздной траве». Разумеется, существовал и вариант с микротранзакциями — от нескольких юаней до нескольких сотен за вещь. Для наследника огромной империи эти суммы казались смехотворными. Закинуть пару тысяч в игру для него не значило ровным счетом ничего.

Однако Ло Юань не привык швыряться деньгами на ветер и уж тем более не собирался попадаться на удочку маркетологов.

«Это всего лишь бумажный человечек, — рассудил он. — Хватит и того, что я выращу немного травы в саду. У меня слишком много дел, чтобы тратить время на глупые игры».

С этими мыслями президент Ло провел в приложении еще добрых полчаса. Для человека, чья каждая минута стоила целое состояние, это было невыносимо.

Клочок земли во дворе зарос бурьяном. Прежде чем сажать семена, нужно было расчистить почву.

Ло Юань никак не мог понять логику разработчиков: вместо того чтобы убрать всё одним взмахом руки, игра заставляла его методично «выдергивать» каждый сорняк пальцем, отбрасывая его в сторону.

Раздражение росло, но взгляд на шкалу симпатии, замершую на отметке [-130], заставлял его сцепить зубы и продолжать работу. Он не мог позволить какому-то приложению одержать над собой верх.

[Ваш возлюбленный подбежал к окну]

[Су Тан прижался к стеклу и украдкой наблюдает за вами]

[Су Тан немного доволен]

[Уровень симпатии Су Тана к вам: +1]

Ло Юань заметил всплывающие строки и невольно перевел взгляд на окно домика. Там действительно маячила крохотная фигурка. На макушке чибика забавно покачивался непослушный вихор.

Наконец-то прогресс.

«Сначала он так безжалостно обрушил рейтинг, а теперь, увидев, как я тружусь в саду, прибавил лишь жалкую единицу, — подумал мужчина. — Похоже, завоевать его расположение будет непросто».

И всё же в глубине его холодных глаз впервые за долгое время промелькнула тень улыбки.

<http://bllate.org/book/15324/1356200>