

## Глава 20. Конец приключений в лагере Лучезарных Рыцарей

Ло Бай внимательно изучил навыки и характеристики Ландиаса, подтвердив догадку: этот Паладин Смерти действительно владел магией Света и обладал колоссальным сопротивлением этой стихии — целых семьдесят процентов.

Это означало, что если раньше «Техника исцеления» Ло Бая могла нанести Ландиасу более трех тысяч единиц урона, то теперь — едва ли девятьсот.

Настоящая погибель для жрецов.

Ло Баю оставалось лишь порадоваться, что он успел заключить контракт. Вступи он в бой с Ландиасом в его нынешнем состоянии — и проблем было бы не миновать.

Через узы контракта Ландиас тоже чувствовал силу своего нового господина. Она была... совсем еще юной, если не сказать — незрелой. Если бы Системные ограничения не сковали мощь Короля-Рыцаря в пределах этого лагеря, он бы прихлопнул Ло Бая одним ударом копья, даже не заметив сопротивления.

И всё же, несмотря на эту слабость, душа юноши казалась Ландиасу удивительно чистой. словно прозрачный воздух, легкое облако или капля росы на ночном листке — в ней не было ни капли скверны или демонической ци.

Это поразило рыцаря. В его понимании некроманты всегда были воплощением зла, и, присягая Ло Баю, он подсознательно ждал встречи с тьмой. Но, очевидно, перед ним был далеко не обычный повелитель мертвых.

По крайней мере, Ландиасу еще ни разу не доводилось встречать некроманта, способного исцелять.

Благодаря контракту Ландиас не мог предать или навредить Ло Баю, а тот, в свою очередь, инстинктивно перестал видеть в рыцаре врага. Отношения двух существ, которые еще несколько минут назад стояли по разные стороны баррикад, изменились до неузнаваемости.

— Если я сейчас уйду, — спросил Ло Бай, — Руины лагеря Лучезарных Рыцарей исчезнут?

— Нет, — покачал головой Ландиас. — Это иллюзорное пространство для испытаний. Воля мира будет поддерживать этот фантом с помощью энергии, чтобы грядущие поколения могли здесь тренироваться.

Ло Бай мысленно перевел:

«Воля мира — это Система, иллюзорное пространство — подземелье, а поддержка энергией — обычный респаун монстров»

Значит, даже если он заберет с собой главного босса, руины продолжат существовать и станут отличным местом для прокачки новичков.

Теперь его ничто не удерживало.

— Хорошо, тогда идем.

— Слушаюсь, Ло Бай.

Ландиас встал чуть позади, слева от юноши, приняв позу защитника. Прежде чем выйти из лабиринта, он в последний раз оглянулся на место, где томился столько лет. Тени в его глазах окончательно рассеялись — он навсегда простался с прошлым.

Шагнув в сияющие белые врата, Ло Бай и Ландиас вернулись в центральную зону Руин лагеря Лучезарных Рыцарей. Стоило им оказаться снаружи, как Системные уведомления посыпались градом.

\*\*[Поздравляем игрока Ло Бая с первым прохождением подземелья «Руины лагеря Лучезарных Рыцарей»! Получен титул «Клятва рыцаря», 100 очков славы в Государстве Дракона и 50 очков мировой славы.]\*\*

\*\*[Поздравляем игрока Ло Бая с одиночным прохождением подземелья «Руины лагеря Лучезарных Рыцарей»! Получен титул «Одинокый странник», 100 очков славы в Государстве Дракона, 50 очков мировой славы и 1 «Серебряный сундук» (гарантированное выпадение эпического снаряжения).]\*\*

\*\*[Поздравляем игрока Ло Бая с завершением скрытого задания «Лабиринт разума Лучезарного Рыцаря»! Получено 100 очков славы в Государстве Дракона, 50 очков мировой славы и 1 «Слепая коробка с растущим снаряжением».]\*\*

\*\*[Степень исследования подземелья «Руины лагеря Лучезарных Рыцарей» составила 95%. Оценка прохождения: SSS. Получен 1 «Алмазный сундук».]\*\*

\*\*[Игрок Ло Бай стал первым, кто достиг оценки SSS за прохождение подземелья! Получено 200 очков славы в Государстве Дракона, 100 очков мировой славы и 1 «Алмазный сундук».]\*\*

\*\*[Желает ли игрок Ло Бай открыть свое имя в объявлении?]\*\*

От обилия сообщений у Ло Бая запестрило в глазах. Он подумал, что если Система протрубит

каждое из них на весь мир по три раза, его просто проклянут все остальные игроки.

Что же касается анонимности... Это подземелье десятого уровня, предназначенное для новичков и к тому же идеально подходящее жрецам. Скрываться больше не было смысла.

— Можно ли объединить все эти сообщения в одно общее объявление? — уточнил он.

\*\*[Система: Да.]\*\*

— Тогда открывай имя.

\*\*[Мировое объявление: Поздравляем игрока Ло Бая из региона Государство Дракона с первым одиночным прохождением подземелья «Руины лагеря Лучезарных Рыцарей»! Оценка прохождения: SSS!]\*\* (повторено трижды)

\*\*[Мировое объявление: Досрочно открыт доступ к Системе Рейтингов. Игроки могут ознакомиться с ними на соответствующей панели.]\*\*

Мировой чат взорвался:

«Опять Ло Бай? Знакомое имя...»

«Ло Бай? Это не тот парень, который создал лечебные отвары? Он что, еще и в одиночку подземелья зачищает?!»

«Погодите... Значит, Ло Бай не мирный ремесленник, а боевой класс?»

«Боевой?! Да его зелья восстанавливают сразу две тысячи единиц здоровья! Я успел урвать парочку на аукционе, это просто спасение!»

«Стоп, в этой игре есть подземелья?»

«И рейтинги уже завезли?»

«Такое чувство, будто мы с этим Ло Баем играем в разные игры...»

Люди по всему миру сгорали от любопытства: как попасть в подземелье? Исчезает ли оно после зачистки или там можно гриндить бесконечно? Почему этот Ло Бай молчит как партизан? Мог бы и поделиться информацией!

Раздосадованные игроки открыли новую вкладку с рейтингами. Они пока делились на три категории: Снаряжение, Уровень и Подземелья. Каждая имела мировой и региональный зачеты.

В рейтинге снаряжения красовались сплошь эпические предметы:

\*\*[ТОП-1: Шар предсказаний Семи Ночей (Эпический, владелец: ??)]\*\*

\*\*[ТОП-2: Книга кровавого демона (Эпический, владелец: Эриель)]\*\*

\*\*[ТОП-3: Великий меч Разрушения (Эпический, владелец: ??)]\*\*

У большинства игроков сейчас были обычные «белые» вещи, в лучшем случае — редкие (как комплект Ло Бая «Новая зелень»). Об эпическом снаряжении многие даже не мечтали.

В рейтинге уровней лидеры уже достигли десятой отметки — недостижимая высота для большинства.

Но самым впечатляющим был рейтинг подземелий. Почти все строчки пустовали, и лишь на первой позиции гордо значилось одно имя.

\*\*[Название подземелья: Руины лагеря Лучезарных Рыцарей (Государство Дракона).  
Рекомендуемый уровень: 10. Рекомендуемая группа: 5 человек.]\*\*

\*\*[Процент исследования: 95%]\*\*

\*\*[Оценка прохождения: SSS]\*\*

\*\*[Игрок, прошедший уровень (Игрок): Ло Бай]\*\*

И в мировом, и в региональном списках Ло Бай был единственным. Он буквально захватил весь рейтинг.

Обсуждения не утихали:

— Кажется, мне вредно спать... Посмотрите на их уровни, на шмот! А я на их фоне — просто беспомощный бешеный кролик.

— Согласен. С этим рейтингом мой восьмой уровень вообще ни о чем. Всё, иду собирать пати на мобов! Плевать на сон, я буду гриндить до посинения!

— Бро, возьми меня с собой!

— Эй, погодите! В соседней ветке Государства Дракона советуют сегодня не выходить, мол, могут быть проблемы. Может, подождем до утра?

— Чего ждать?! Это всё дымовая завеса! Видели, какой у них Ло Бай? Мы даже не знаем, как эти данжи выглядят. Гриндить, всем гриндить!

Стимулированные достижениями Ло Бая, игроки по всему миру ломанулись прокачиваться. В Государстве Дракона многие тоже рвались в бой, но решили дождаться официальных разъяснений от «Первого лица» в чате, прежде чем покидать безопасные зоны.

Сам виновник переполоха чувствовал себя измотанным. Он и не подозревал, какую бурю вызвал его успех. За открытие системы рейтингов он получил еще тысячу очков славы в регионе и пятьсот мировых.

Ло Бай разом накопил огромное количество очков славы. Сяочу тоже неплохо подзаработал — теперь на его счету было сто пятьдесят очков. До заветной тысячи за «тело куклы» оставалось не так уж и много.

Ло Бай прикинул общую добычу. Во-первых, он поднялся до девятого уровня, нагнав лидеров общего зачета. Во-вторых, помимо горы материалов, выбитых его скелетами, он собрал внушительную коллекцию наград: семьсот региональных очков славы, двести пятьдесят мировых, три алмазных сундука (с учетом полученного за чертежи), сундуки с растущим и эпическим снаряжением, а также два титула.

Даже вечно спокойный Ло Бай не смог сдержать улыбки — он был сказочно богат. Однако открывать сундуки он не спешил. Период защиты новичка еще не закончился, и уровень предметов мог быть ниже ожидаемого. Он решил подождать несколько часов, пока игра не перейдет на новый этап.

Ло Бай и Ландиас вышли из лагеря Лучезарных Рыцарей. Вокруг летали светлячки, а в траве мягко мерцали «цветы-фонарики», освещая ночную тропу. Без давящей ауры смерти это место казалось удивительно мирным. Призраки рыцарей исчезли навсегда, исполнив свой долг, и теперь их место займут бездумные энергетические оболочки — обычные мобы.

Ландиас думал, что уходить отсюда будет больно. Но, переступив незримую черту, он почувствовал лишь облегчение. Он начинал новую жизнь в качестве Паладина Смерти.

Рыцарь заправил прядь золотистых волос за ухо:

— Куда мы теперь, Ло Бай?

— Я плохо знаю эти края. Есть предложения? Нам бы найти какой-нибудь городок, чтобы остановиться.

Ло Бай еще не открыл карту этой области, так что идеи у него кончились.

— Недалеко отсюда находится Городок Лучезарной Церкви, когда-то он входил в мои владения. Хотите взглянуть? — предложил Ландиас.

На карете путь занял бы около двух часов, но верхом можно было добраться гораздо быстрее.

— Что ж, доверюсь твоему выбору.

Ландиас взмахнул рукой, призывая своего скакуна. В отличие от обычных костяных лошадей, в качестве скакуна Паладина Смерти, наполовину тело коня было объято холодным пламенем, в котором мерцали золотистые искры. Четыре копыта выбивали искры холодного огня, а в пустых глазницах в такт биению сердца пульсировало колдовское пламя. Серебристая сбруя, в тон доспехам хозяина, холодно поблескивала в лунном свете.

\*\*[Название маунта: Конь ночного ужаса]\*\*

\*\*[Ранг: А]\*\*

\*\*[Описание: Скорость передвижения в ночное время +20%, обладает боевыми навыками.]\*\*

Ландиас легко вскочил в седло и протянул руку Ло Баю:

— Ло Бай, давай руку.

Его ладонь в металлической перчатке была холодной и твердой, но хватка — стальной. Рыцарь одним движением усадил юношу перед собой и уверенно перехватил поводья.

— Вперед, Емин!

Конь сорвался с места. Под звонкий стук копыт холодное пламя начало растекаться, превращаясь в призрачный голубоватый туман. В ночной тишине этот туман вытянулся в парящий мост, усыпанный мерцающими звездами.

Емин летел по этому «звездному пути», стремительно удаляясь от руин.

<http://bllate.org/book/15322/1354563>