

Глава 11. Аура очищения

Сразу после пробуждения Ло Бай пребывал в легкой сонной прострации и не заметил ничего необычного. Лишь когда пришло время учить костяные руки вязанию, он обнаружил, что его верные помощники разжились настоящими нарядами.

Пять костяных пальцев, торчащих из-под обрывков ткани, смотрелись на редкость забавно. При каждом движении лоскуты развевались, придавая скелетам почти милый вид. Как выяснилось, материалом послужила одежда юноши, которую он разорвал вчера — каждой руке досталось по кусочку.

Некромант и представить не мог, что его старым вещам найдется такое применение. Помощники, словно манекенщики, прокрутились перед хозяином, демонстрируя свои «костюмы».

Ло Бай невольно улыбнулся и легонько коснулся фаланг «Красотульки». Костяная рука под номером один, казалось, засмушалась и тут же зарылась в кучу пряжи.

Вспомнив о заказанных вчера вещах, он открыл интерфейс чата и нашел Ли Ин. Девушка уже закончила работу — плетеные наряды ждали своего часа.

Ли Ин: «Я впервые делала одежду для кукол. Посмотри, босс, то ли это, что тебе было нужно?»

Сообщение пришло в половине пятого утра — судя по всему, она проработала всю ночь напролет. Ло Бай принял посылку и отправил ей в ответ один килограмм медвежатины.

Маленькие наряды были выполнены мастерски: лоза была аккуратно оплетена специально обработанными листьями. Вещицы выглядели свежо и источали тонкий травяной аромат.

Красивая костяная ручка №1 высунулась из шерстяных ниток и в мгновение ока подскочила к хозяину. Она легонько ткнула его пальцем. У нежити не было лица, а значит, и мимики, но Ло Бай без труда угадал в этом жесте страстное желание примерить обновку.

— Хорошо, давай примерим.

Он надел горловину наряда на средний палец Красивой костяной ручки №1, а рукава — на указательный и безымянный.

Так на свет появилась костяшка в изысканном плетеном костюме.

«Красотулке» обновка явно пришлась по душе. Она подняла ладонь, повертелась из стороны в сторону, а затем и вовсе закужилась на месте. Остальные руки тут же окружили её,

осторожно ощупывая пальцами ткань, словно выражая свое восхищение. Ло Бай поймал себя на мысли, что его призванные слуги сейчас напоминают детей в детском саду, которые хвастаются друг перед другом новыми платьями.

Это было действительно мило.

Ло Бай коротко ответил Ли Ин: «Качество отличное».

— А Бай, А Бай! Я тоже хочу одежду! Много-много маленьких одежек! — заверещал Сяочу.

— Сначала тебе нужно обзавестись телом, — со вздохом отозвался Ло Бай.

— Чтобы купить кукольное тело, мне нужно набрать тысячу очков производительности! — запричитал помощник. — А это значит, что А Бай должен заработать десять тысяч очков мировой репутации или двадцать тысяч региональной. А Бай, ну поднажми! Купи Сяочу тело!

Юноша заглянул в свой профиль: мировая репутация — 100, региональная репутация Государства Дракона — 200.

Путь предстоял долгий.

К тому же выяснилось, что «зарплата» Сяочу напрямую зависит от репутации игрока, а не от его уровня, как Ло Бай думал раньше. Судя по всему, Главная Система нещадно эксплуатировала малыша, кормя его лишь несбыточными обещаниями.

Ло Бай не знал, удавалось ли кому-то в прошлой жизни набрать столько очков, ведь сейчас десять тысяч казались ему чем-то недостижимым.

— Я постараюсь, — пообещал он, пытаясь утешить помощника. — Но собрать репутацию непросто. Сяочу, ты знаешь, как еще её можно получить?

Тот на мгновение задумался.

— Первая кровь, первое прохождение подземелья, первое создание предмета, первое прибытие в локацию, первая разблокировка или выполнение особых условий — за всё это полагается репутация. Тебе нужно больше исследовать карту, А Бай. Заходи в странные места, бей сильных монстров. Глядишь, и заработаешь очков.

— Хорошо, я заставлю скелетов работать усерднее.

Сяочу машинально закивал, но тут же замер, осознав сказанное.

«В смысле — скелетов? А Бай опять собирается бездельничать?»

Отряды, отправленные на охоту ночью, еще не вернулись, поэтому Ло Бай решил дождаться их перед выходом. До пятого уровня ему оставалось совсем немного; судя по расчетам, сегодня он возьмет шестой, а завтра — седьмой. Именно на седьмом уровне он планировал бросить вызов подземелью десятого уровня — Руинам лагеря Лучезарных Рыцарей.

Сейчас радиус контроля над нежитью составлял двадцать километров. Скелеты, возвращавшиеся с восьмикилометровой отметки, двигались не слишком быстро, так что ждать их предстояло еще около часа.

Чтобы не терять времени, некромант занялся пополнением Пространства мертвых. Он перенес туда кости животных, добытые ночью, и человеческие останки, собранные на Захолустном кладбище.

[Раса: Демонический медведь]

[Уровень: 6]

[Навыки: Медвежья лапа, Медвежий рёв]

[Количество: 6]

[Дата регистрации: Восьмой день игрового года]

[Раса: Демоническая курица-гугу]

[Уровень: 3]

[Навыки: Куриный клевок]

[Количество: 9]

[Дата регистрации: Восьмой день игрового года]

[Раса: Человек]

[Профессия: Отсутствует]

[Уровень: 1]

[Навыки: Кулак правосудия]

[Количество: 28]

[Дата регистрации: Восьмой день игрового года]

— У человеческих костей появился дополнительный атрибут профессии, — пробормотал он. —

Значит, скелеты могут обладать классами. Интересно, а могут ли они менять профессию?

Ло Бай достал полученный вчера свиток смены класса «Боксёр-полузверь» и попробовал применить его к одному из своих бойцов.

Система тут же выдала предупреждение: ****[Условия не выполнены, смена профессии невозможна]****.

— Значит, это теоретически возможно, но сейчас чего-то не хватает.

Ло Бай обратился за разъяснениями к Сяочу. Помощник, насколько позволял уровень доступа, пояснил:

— Эти свитки предназначены для людей, для живых существ. Если ты хочешь использовать их на скелетах, они должны хотя бы отдаленно напоминать человека. Ну, нужны специальные предметы или, скажем, подходящие постройки... В общем, старайся лучше, А Бай, и когда-нибудь твои скелеты точно станут профессионалами!

— Хорошо.

После того как новая партия костей была поглощена Пространством мертвых, оно расширилось еще на пять квадратных метров. Туман, клубившийся на границе, рассеялся, обнажая новую землю. На поверхности Ло Бай заметил несколько странных бугорков; присмотревшись, он понял, что это обломки чьих-то костей.

Лицо его приняло озадаченное выражение. Неужели в его личном измерении уже были захоронены какие-то останки? Друзья это или враги? Можно ли их призвать и насколько они сильны? Став некромантом после перерождения, юноша всё чаще сталкивался с вопросами, на которые у него не было ответов.

Впрочем, он решил не забивать себе голову раньше времени — ответы найдутся сами собой.

Запас маны восстановился, и Ло Бай потратил его, призвав шестерых медведей, семь антропоморфных скелетов и двух белок.

В этот самый момент, благодаря бонусу к удвоенному опыту навыков, его Начальное исцеление повысило уровень.

****[Начальное исцеление (Ур. 2, 1/1000): Расход маны — 30 ед. Восстанавливает выбранной цели (1500 + Дух * 110%) очков здоровья, одновременно залечивая внешние раны]****

Вместе с этим Ло Бай получил и новый навык.

[Аура очищения (Ур. 1, 1/500): Расход маны — 50 ед. Создает ауру на 10 минут, которая снимает все негативные эффекты и наносит незначительный урон магией света]

— Я призываю орды нежити, а в итоге уровень повышает «Исцеление», да еще и Аура очищения добавляется, — юноша сокрушенно вздохнул.

Ему хотелось развивать ветку некромантии, но ирония судьбы была в том, что вчера он почти не использовал лечебные навыки, а опыт костяных рук и призываемых скелетов всё еще измерялся жалкими единицами. Цифры на панели навыков выглядели удручающе одиноко.

<http://bllate.org/book/15322/1354554>