

## Глава 5. Мастерство

Мировой чат:

[Мир] [Я не сплю?! Опять этот Ло Бай? Он что, любимчик бога удачи?]

[Мир] [Везение просто зашкаливает!]

[Мир] [А может, он опытный ботаник?]

[Мир] [Исключено! Франклин, самый прославленный ботаник в мире, до сих пор не нашёл способа изготовления восстанавливающих снадобий. Как это могло удаться кому-то другому?]

[Мир] [Если Франклин не смог, это не значит, что не сможет никто другой.]

[Мир] [Вообще-то его фамилия — Франклин.]

\*\*\*

Региональный чат Государства Дракона:

[Чжоу Янь: От имени гильдии Божественного Пламени приглашаю Ло Бая к нам. Еженедельное пособие — 10 золотых!]

[Ли Янь: Даю 11 золотых!]

[Цзинь Ваньфу: Ло Бай, наша гильдия готова выкупить информацию за 500 золотых!]

[Чжоу Янь: 12 золотых в неделю!]

[Ли Янь: Всегда на один золотой больше, чем у Чжоу Яня!]

[Чжоу Янь: Ли Янь, ты это специально делаешь? Решила мне досаждать?]

[Ли Янь: Ой, да что ты... Никакого злого умысла, просто честная конкуренция!]

[Чжоу Янь: Только попадись мне, я тебя проучу!]

[Ли Янь: И как же? В постели? Чжоу Сяоянь, у меня ведь всё ещё хранятся те фото и видео, где

ты в кровати называешь меня «госпожой»... Хочешь, поделюсь со всеми?]

[Чжоу Янь: Ты... бесстыдница!]

[Ли Янь: В любви и на войне все средства хороши. К тому же, тебе тогда очень даже нравилось, разве нет?]

[Чжоу Янь: Замолкни! Не носи эту чушь в общем чате!]

[Ли Янь: Да не стесняйся ты так... Мир изменился, нужно ловить момент и наслаждаться жизнью.]

\*\*\*

Люди, которые только что восхищались способностями Ло Бая, быстро переключили внимание на сочные подробности личной жизни двух лидеров крупных гильдий. Глава «Божественного Пламени» и хозяйка «Большой Красотки» оказались связаны столь пикантными узами! Такое зрелище пропускать не хотелось.

Шэнь Цяньлин, выкупивший рецепт, поначалу хотел сразу запустить рекламу в чате, но, глядя на перепалку Чжоу Яня и Ли Янь, передумал. Сначала нужно было отправить людей за настенной лозой и изготовить партию зелий, чтобы игроки не обвинили его в пустословии.

Подписав с Ло Баем дополнительное соглашение о процентах с прибыли, юноша перевёл ему 70 золотых. Система тут же содрала комиссию в 5%, то есть 3 золотых и 50 серебряных.

«Настоящие кровопийцы», — выругался про себя Шэнь Цяньлин.

[Шэнь Цяньлин: Брат Ло, я отправляю людей за листьями и плодами. Как только получим первые результаты, сразу дам знать.]

[Ло Бай: Договорились.]

[Шэнь Цяньлин: Тогда добавь меня в друзья! Так будет проще связываться.]

Ло Бай принял запрос. Список друзей, до этого пустовавший, наконец обзавёлся первой записью.

[Шэнь Цяньлин: Брат Ло, если возникнут какие-то трудности — пиши. Чем смогу, всегда помогу.]

Собеседник казался Ло Баю интересным — в нём чувствовалась какая-то неудержимая пылкость, редкая чистота и честность. Таких людей в поздние годы игрового мира он встречал крайне редко. Немного подумав, некромант решил поделиться с ним информацией о скором завершении периода защиты.

[Ло Бай: Есть одна вещь, которая не даёт мне покоя.]

[Шэнь Цяньлин: Что такое? Выкладывай, подумаем вместе.]

[Ло Бай: В интерфейсе системных уведомлений, примерно на 298-й строке, есть таймер окончания периода защиты новичка. Согласно ему, осталось меньше трёх дней. Любой геймер знает: когда заканчивается «песочница», правила игры меняются. Думаю, этот мир не исключение. Меня тревожит то, какими будут эти перемены.]

Услышав это, Шэнь Цяньлин мигом растерял свою беззаботность. Нахмурившись, он нашёл нужную строку в логах. Действительно, там тикали цифры — 62:15:26. У него засосало под ложечкой.

До слияния миров молодой человек переиграл во множество игр. Обычно после периода защиты в соревновательных проектах боты сменялись реальными игроками, а в стратегиях исчезал мирный купол, позволяя врагам атаковать твой лагерь. Сложность всегда возрастала в разы.

Если провести аналогию с этим миром... Его прошиб холодный пот. Даже сейчас, под защитой системы, число погибших перевалило за тридцать миллионов. Если через три дня сложность подскочит, а люди окажутся не готовы, счёт пойдёт на сотни миллионов?

[Шэнь Цяньлин: Брат Ло, это бесценная информация. Она может спасти миллионы жизней. Я должен предупредить остальных.]

[Ло Бай: Конечно. Рассказывай, кому сочтёшь нужным.]

[Ло Бай: Но помни: это лишь мои предположения.]

[Шэнь Цяньлин: Таймер в системном логе не может быть просто набором цифр. Перемены неизбежны.]

[Шэнь Цяньлин: Времени в обрез, пойду собирать народ. Если узнаю что-то важное — сразу сообщу. И не переживай, я в долгу не останусь.]

[Ло Бай: Удачи.]

[Шэнь Цяньлин: Бывай!]

Ло Бай закрыл интерфейс чата. Весть о скором финале периода защиты запущена в массы — теперь он спасёт столько людей, сколько получится. Юноша не был мессией и сделал всё, что было в его силах. Теперь пусть у других голова болит.

Его капитал внезапно вырос до 67 золотых, 1 серебряного и 77 медных монет. Крохи, добытые с монстров, терялись на фоне суммы, полученной от Шэнь Цяньлина. Ло Бай сказочно разбогател за одну ночь.

Золото можно было тратить в системном магазине на экипировку, материалы и книги навыков или покупать товары у других игроков. Однако на раннем этапе вещи были посредственного качества и быстро устаревали. То же касалось и способностей: всё, что выпадало из монстров или продавалось в лавках сейчас, было лишь переходным этапом. По-настоящему ценные предметы появятся только после завершения периода защиты.

Он решил пока не совершать крупных покупок. Когда он доберётся до пещеры и обустроит лагерь, он просто прикупит немного предметов быта.

Сменив лохмотья на комплект мага-новичка «Новая зелень», Ло Бай преобразился. Тканевые одежды с белым основанием и зелёными узорами дополнялись коротким тёмно-изумрудным плащом. В руках он сжимал посох, оплетённый живой лозой, на вершине которого тускло мерцал зелёный камень размером с кулак. На ногах красовались плетёные сандалии. Парень притопнул — обувь была мягкой, отлично держалась на почве и оказалась на удивление удобной.

Дизайн комплекта был лёгким и изящным, подчёркивая свежесть и одухотворённость облика владельца. Сяочу с любопытством рассматривал хозяина и даже сделал несколько снимков на системную камеру.

«Странно... А Бай ведь некромант, — недоумевал дух, — почему же от него веет такой чистотой? Должно быть, всё дело в том, что он просто очень красивый».

[Эта экипировка тебе очень идёт!] — искренне похвалил Сяочу.

Ло Бай кивнул:

— Да, неплохо.

Это был его первый опыт ношения магического снаряжения. В прошлой жизни он не успел сменить профессию до смерти, а став призраком, уже не мог касаться материальных вещей.

Он открыл панель характеристик:

[Никнейм: Ло Бай]

[ID: 2813211011]

[Уровень: 2]

[Состояние: 75/100 (при падении до 0 отнимается 1 ОЗ в минуту)]

[Очки жизни: 1 (+200) / 150 (Заблокировано. До разблокировки: 20:33:02)]

[Мана: 300 (+160) / 300]

[Дух: 20 (+10)]

[Техника: 18 (+6)]

[Сила: 6 (+1)]

[Скорость: 6 (+1)]

[Выносливость: 4 (+1)]

[Свободные очки характеристик: 5]

[Профессия: Святой Некромант (Уникальная, Скрытая)]

[Навыки:]

[- Костяная рука (Ур. 1, мастерство: 1/500)]

[- Призыв скелета (Ур. 1, мастерство: 0/500)]

[- Начальное исцеление (Ур. 1, мастерство: 5/500)]

Бонусы в скобках давал комплект «Новая зелень». Основной прирост пришёлся на Дух и Технику, остальные прибавки были чисто символическими. Однако Ло Бая порадовало другое: благодаря экипировке его очки жизни выросли на 200 единиц. Теперь его панель не выглядела так жалко, как с одной-единственной единицей здоровья.

Полученные за уровень 5 очков характеристик он распределил так: 4 в Дух и 1 в Технику. Дух влиял на магическую атаку, защиту и общий запас маны, а Техника — на точность и скорость произнесения заклинаний. Для магического класса это были приоритеты номер один.

Его показатели обновились:

[Очки жизни: 1 (+200) / 150]

[Мана: 800 (+160) / 800]

[Дух: 60 (+10)]

[Техника: 27 (+6)]

Ло Бай не знал, насколько это хорошие цифры, поэтому поделился панелью с Сяочу.

— Как тебе такие статьи?

[10 баллов базового Духа! Это же максимум!] — воскликнул Сяочу. — [Техника тоже почти предельная. А Бай, ты рождён быть богом магии!]

— Значит, неплохо?

[Да это не просто «неплохо»! Это один шанс на миллиард! Потрясающе! Хотя... ну... остальные параметры у тебя слабоваты. Например, выносливость... Базовое значение всего 2 единицы, как у младенца. Но твой Дух — это нечто! Твоя атака в пять раз сильнее, чем у среднего игрока. «Стеклянная пушка» — это про тебя!]

Голос Сяочу дрожал от восторга. Очевидно, юноша обладал выдающимся потенциалом.

— А появятся ли позже способы поднять базовые характеристики? — осторожно спросил Ло Бай. — Я бы хотел подтянуть выносливость.

Базовые параметры определяли потенциал роста: чем они выше, тем сильнее становился игрок с каждым уровнем.

[Ну... это...] — сгусток света замялся. — [Никогда не знаешь наверняка, что будет дальше. Но если А Бай будет повышать репутацию, возможно, такой шанс и выпадет.]

Ло Бай уловил намек: высокая репутация открывает пути к улучшению основ. В прошлой жизни он никогда не слышал о предметах, повышающих базовые статьи — по крайней мере,

игроки, за которыми он следовал, их не использовали. Но теперь, получив подтверждение от системы, юноша понял: возможно, в прошлой жизни человечество не исследовало этот мир и наполовину.

— Понял тебя, Сяочу. Я постараюсь.

Маленький сгусток света материализовал две неоновые палочки и принялся зажигательно «болеть» за хозяина:

[А Бай, вперёд!]

Ло Бай улыбнулся и переключился на изучение полученных титулов.

«Первопроходец растений» — растения не атакуют первыми.

«Слушающий растения» — позволяет чувствовать эмоции растений.

Первый титул был идеален для прогулок по лесам, кишасим хищной флорой — с ним можно было проходить сквозь чащу как у себя дома. Второй же... Ло Бай пока не видел ему применения. Может, для фермерства? В любом случае, он пока спрятал их в архив.

Напоследок он проверил мастерство навыков. «Начальное исцеление» поднялось до 5 очков, а вот «Костяная рука» так и застряла на единице.

Он посмотрел на свои призванные костяные руки. №1 преданно грелась в его объятиях, №2 и №3 с интересом изучали его старую одежду, а №4 и №5, взявшись за пальцы, аккуратно переставляли посуду. Он призвал пять рук, почему же мастерство не растёт? А у лечения — целых 5 очков.

В чём подвох? Неужели использование некромантии качает исцеление, и наоборот?

Молодой человек взмахнул рукой и призвал кисти №6 и №7.

[Мастерство «Начального исцеления» +4]

Затем он использовал «Призыв скелета», вытянув из Пространства мёртвых кости дикобраза.

[Мастерство «Начального исцеления» +2]

Ло Бай приказал шестой руке уколоть его в палец. Костяная кисть №6 была вся в мелких трещинах, словно старый фарфор. Она нерешительно протянула указательный палец и

осторожно ткнула хозяина острой косточкой. На коже выступила капля крови.

Он применил «Начальное исцеление», мгновенно затянув крохотную ранку.

[Мастерство «Костяной руки» +2]

Тогда он приказал седьмой руке повторить действие. Рука №7 была неуклюжей, она даже ходила вперевалку. Ткнула она от души, проделав в пальце дыру диаметром в пару миллиметров. Ло Бай поморщился от боли. Он бросил строгий взгляд на седьмую руку, и та, понурившись, уползла в угол — размышлять над своим поведением.

Он снова использовал лечение.

[Мастерство «Призыва скелета» +2]

Загадка была разгадана. Использование некромантии действительно повышало мастерство исцеления, а лечение случайно распределяло очки между навыками некроманта.

«Что ж... — вздохнул Ло Бай. — Получается, чтобы стать великим некромантом, мне сначала придётся стать идеальным жрецом?»

<http://bllate.org/book/15322/1354548>