

Глава 3. Пять костяных рук

Увидев костяные руки, сгусток света — Ло Сяочу — в очередной раз в ужасе нырнул внутрь Ло Бая. Помощника била мелкая дрожь, но он всё же выдавил из себя подобие комплимента:

— Хо... хост... я вернулся. Как... как вы уже успели приняться за еду и питьё? Не... не ожидал меньшего от своего хоста.

Ло Бай продолжал невозмутимо дуть на суп из дикобраза:

— Место нашёл?

[Нашёл. Прошу хоста предоставить доступ к карте.]

Ло Бай задумался.

«У Системы есть собственная карта?»

После слияния миров ландшафт планеты изменился, и у игроков появилась новая карта. Игроки обладали большой картой, созданной после перестройки мира, но изначально вся она была покрыта густым туманом. Только добравшись до места, люди могли развеять соответствующую пелену. Карта самого юноши представляла собой сплошное белое пятно, и лишь крошечный участок вокруг него был освещён — это сделала костяная рука, отправленная им днём.

В прошлой жизни он почти всё время пребывал в облике призрака, у него не было системного интерфейса и чувства направления, поэтому он плохо помнил географию того времени — лишь примерное расположение нескольких великих городов.

«Интересно, как выглядит карта Системы...»

— Разрешаю, — кивнул Ло Бай.

Сяочу тут же поделился своими данными. Туман на интерфейсе хозяина рассеялся, открыв небольшой, но детально прорисованный участок.

[Хост, смотрите. Вот здесь есть дупло в огромном дереве. Я всё разведал — следов монстров нет. Оно подходит для ночлега, вот только там немного тесновато. А вот здесь — большая пещера. Места в ней гораздо больше, но рядом я видел следы демонических медведей. Неизвестно, вернуться ли они туда на ночь.]

Ло Бай искренне похвалил:

— Найти две точки за такой короткий срок... А ты молодец, Сяочу.

Световой шар засиял ярче:

[Ну что вы! Рад быть полезным.]

Пока он подбадривал помощника, его взгляд зацепился за самый край открывшейся области. Там виднелись очертания круглых строений. Никаких подписей не было, но Ло Бай мгновенно узнал это место — знаменитые в будущем Руины лагеря Лучезарных Рыцарей, идеальная зона для прокачки персонажей до десятого уровня.

В этих руинах монстры возрождались плотными группами, давая много опыта, а при удаче там можно было активировать особое подземелье и получить S-ранговое снаряжение с возможностью развития. В прошлой жизни эти руины из-за их удалённости нашли только тогда, когда средний уровень игроков перевалил за двадцать пятый, так что как тренировочная база они уже были бесполезны. Но охотники за редкой экипировкой штурмовали их годами.

Ло Бай запомнил координаты: примерно в двадцати километрах от пещеры с демоническими медведями.

«Нужно будет заглянуть туда через пару дней, заодно и уровень подниму».

Похоже, его системный помощник был существом бесхитростным, раз так легко раскрыл столь важный объект.

«Хорошая у меня система, честная...»

В это время вторая и третья костяные руки уже вернулись и затаились под землёй прямо под ногами хозяина, ожидая призыва. Ло Бай не стал их вызывать, лишь мысленно принял отчёты. Вторая рука — та, что покрепче, — подтвердила: сгусток света действительно летал кругами, замаскировавшись под белую птицу. Третья рука, та, что с кольцом, нашла только пещеру, но не обнаружила никакого дерева. Она искренне считала, что столь благородное существо, как её хозяин, не должно ютиться в гнилом дупле.

Ло Бай невольно усмехнулся: надо же, даже у его прислужников прорезался характер. Сопоставив данные, он пришёл к выводу, что Системе на данном этапе можно доверять. Его отношение к маленькому помощнику стало мягче — настороженность сменилась интересом.

— Сяочу, как думаешь, где нам лучше заночевать?

[В целях безопасности я рекомендую дупло! Оно отлично скрыто, индекс безопасности по оценке системы — восемь баллов!]

Ло Бай согласно кивнул:

— Хорошо. Тогда идём в пещеру.

[?!]

[Хост, что вы сказали? В пещеру?!]

Суп из дикобраза и диких овощей немного остыл, и Ло Бай сделал глоток. Вкус был превосходным: благодаря ягодам на языке оставалось сладковатое послевкусие, а по телу разлилось живительное тепло.

— Именно. Какой уровень у демонических медведей?

[Шестой,] — упавшим голосом ответил помощник.

Ло Бай не спеша подцепил палочками пучок сочной зелени, подул на него и принялся жевать.

— Думаю, я справлюсь.

[Но у вас всего второй уровень!!! Хост, не делайте глупостей! Маленький Сяочу плохого не посоветует, послушайте меня!]

Юноша взял косточку и с удовольствием втянул костный мозг.

— Справлюсь. У меня численное преимущество.

С этими словами он приказал рукам со второй по пятую собраться перед ним. Четвёртая и пятая, бросив работу, держась за руки, забавно засеменили к хозяину. Вторая и третья мгновенно вынырнули из-под земли. Все четыре костяные кисти почтительно выстроились в ряд и отвесили Ло Баю глубокий поклон.

Сгусток света в воздухе задрожал так сильно, что едва не погас.

— Чт... чт... что это?! Ожившие кости?!

[Хост, какая у вас, говорите, профессия?]

Ло Бай мягко улыбнулся:

— Святой Некромант.

«Не-не-некромант...»

[QAQ]

Система внезапно утратила сияние и превратилась в тусклый призрачный огонёк, бестолково мечущийся из стороны в сторону.

[О... отличная профессия... Вероятно, ваша кровь просочилась глубоко в землю и активировала свиток смены класса. Для Захолустного кладбища... это вполне логично...]

Даже умирая от страха, Ло Сяочу продолжал добросовестно анализировать ситуацию, пытаясь найти рациональное объяснение. Настоящий трудоголик.

— Путь до пещеры займёт часа три-четыре, — рассуждал Ло Бай. — За это время руки успеют поднять уровень. К моменту встречи с медведями они будут четвёртого уровня, так что мы просто задавим их толпой. Не вижу проблем.

К тому же у него в запасе было ещё много времени действия Блокировки здоровья. В этот период убить его было невозможно.

— Ты что, боишься скелетов? — участливо спросил Ло Бай.

Сгусток света едва заметно кивнул:

[Совсем чуть-чуть...]

Ло Бай негромко рассмеялся:

— Извини. Профессию я сменить не могу, так что придётся тебе потерпеть. Тем более, спасибо тебе за то, что нашёл подходящее место для лагеря. Ты хорошая система.

Световой шар кокетливо качнулся:

[Ну что вы, я просто делаю свою работу. Хост... если вы действительно хотите меня отблагодарить, может... дадите мне имя? Система с именем — это уже совсем другой статус!]

— Хорошо, — легко согласился Ло Бай. — Раз моя фамилия Ло, то и ты будешь Ло. Как тебе Ло Сяочу?

Помощник от радости закружился на месте:

[У меня есть имя! Я теперь Ло Сяочу! Спасибо, хост!]

— Не зови меня «хостом», звучит слишком официально. Зови по имени или просто А Бай.

[Хорошо, А Бай!]

Отношения между ними стали заметно теплее. Ло Бай допил суп, чувствуя, как его состояние здоровья поднялось до восьмидесяти пяти единиц. В котелке оставалось ещё больше половины, можно было убрать его в рюкзак на завтра, но юноша понимал: по дороге руки наберут столько припасов, что место в инвентаре станет дефицитным. Лучше обменять суп на что-то более важное. Например... ему позарез нужна была обувь. Идти босиком по лесу — сомнительное удовольствие.

Он уже собирался открыть интерфейс торговли, как вдруг услышал шорох. В следующую секунду из-под земли, свернувшись плотным костяным шаром, выскочила первая рука. Она стремительно подкатилась к нему и, словно хвастаясь, разжала фаланги. На белой ладони лежали несколько листьев и золотистый плод.

Ло Бай сразу узнал находку — это были части настенной лозы. Лист настенной лозы мгновенно восстанавливал здоровье, а плод настенной лозы — ману. В этом мире это были единственные растения, из которых можно было варить восстанавливающие зелья. Проблема заключалась в том, что росла эта лоза только на отвесных скалах и была любимым лакомством магических птиц, так что раздобыть её было крайне сложно. Именно поэтому даже через пять лет цены на исцеляющие эликсиры оставались заоблачными.

Ло Сяочу возбуждённо запрыгал в воздухе:

[Хорошая вещь, А Бай! Просто сокровище! Брось их в суп, эффект будет потрясающий!]

Правила запрещали системам напрямую раскрывать свойства предметов, но Ло Сяочу нашёл лазейку, давая прозрачные намеки.

[Начни с листьев! Попробуй!]

— Хорошо.

Ло Бай бросил один лист в котелок и поварил его. Почти сразу суп начал источать тонкий

травяной аромат.

[Теперь убери его в рюкзак! Скорее!]

Как только котелок оказался в инвентаре, Ло Бай увидел описание нового предмета.

[Название: Лечебный отвар: Суп из дикобраза и диких овощей]

[Описание: При употреблении мгновенно восстанавливает 1000 единиц здоровья, далее восстанавливает по 200 единиц в секунду в течение 5 секунд. Итоговое восстановление: 2000 ОЗ.]

Две тысячи единиц здоровья — на начальном этапе игры это было чем-то запредельным. Для сравнения: его навык Начальное исцеление восстанавливал всего пятьсот единиц, а стандартные зелья из системного магазина — ничтожные две сотни. Такой отвар стал бы пределом мечтаний для любого бойца в авангарде.

Ло Бай был поражён. Он знал о свойствах лозы, но не ожидал такой эффективности. В прошлой жизни ему не доводилось пробовать подобные деликатесы.

В этот момент перед глазами вспыхнуло системное уведомление:

[Поздравляем игрока Ло Бая! Вы стали первым, кто самостоятельно изготовил лечебное зелье. Получен титул «Первопроходец растений». Награда: +100 к репутации в Государстве Дракона, +50 к мировой репутации.]

[Внимание! Готовится мировое оповещение. Желаете ли вы скрыть своё имя?]

— Репутация... и даже мировое объявление, — пробормотал он.

На ранних стадиях игры репутация давала лишь небольшие скидки в магазинах, но позже она становилась ключом ко многим скрытым локациям и подземельям. В прошлой жизни многие сильные игроки не смогли попасть в элитные зоны именно из-за нехватки очков славы, из-за чего со временем отстали от лидеров и канули в небытие.

Ло Бай вспомнил об этом только сейчас.

«Не говоря уже о скрытых подземельях, при достаточном уровне репутации можно покупать дома и землю... Нужно будет поднакопить её при случае».

Годы, проведённые в шкуре бесплотного призрака, заставили его ценить наличие собственного угла. Он больше не хотел скитаться. Ему нужен был свой дом, своя территория. Что же

касается анонимности... скрываться юноша не собирался. Жить во второй раз, вечно прятаясь в тени, было бы слишком утомительно.

— Публикуй информацию.

В ту же секунду в мировом чате трижды пронеслось сообщение:

[[Мир] Поздравляем игрока из региона Государство Дракона по имени Ло Бай с первым в мире успешным изготовлением лечебного зелья!]

[[Мир] Поздравляем игрока из региона Государство Дракона по имени Ло Бай с первым в мире успешным изготовлением лечебного зелья!]

[[Мир] Поздравляем игрока из региона Государство Дракона по имени Ло Бай с первым в мире успешным изготовлением лечебного зелья!]

Обычно вялый чат мгновенно взорвался сообщениями.

<http://bllate.org/book/15322/1354546>