

Глава 1

Боль... Невыносимая, разрывающая сознание боль.

Она волнами прошивала нервную систему, пробуждая давно онемевшие чувства. Хрупкое человеческое тело рефлекторно отреагировало на истязание: по коже градом покатылся пот, зрачки расширились, а сердце забилося в лихорадочном, неровном ритме.

Ло Бай, брошенный умирать на Захолустном кладбище, скорчился от судороги. Он был пугающе худ; через грязную, истоптанную белую футболку отчетливо проступали кости. Задравшийся край ткани обнажил впалый живот и обтянутые кожей ребра.

От долгой жажды губы юноши потрескались и побелели. Левое запястье было изуродовано глубокими порезами — из него целенаправленно выпускали кровь, и раны были настолько страшными, что сквозь развороченную плоть белела кость.

Всего неделю назад, в восемь утра, привычный мир перестал существовать. Произошло Слияние: планета Синяя Звезда стала частью игровой реальности. Тела людей оцифровались, превратив человечество в игроков поневоле. Слияние игрового мира произошло слишком странно и внезапно — люди не успели подготовиться, не запасшись ни едой, ни водой.

Голод быстро превратил выживших в хищников; те, кто посильнее, начали охоту на слабых, не брезгуя ни грабежами, ни избиениями. Ло Бай стал одной из жертв этого нового порядка.

Одинокого парня, страдавшего от хронических болезней, силой заставили подписать магический контракт. Каждый день он был обязан отдавать полтора литра воды или полкилограмма еды лишь за призрачное право использовать десятую часть от принесенных ресурсов. Взамен ему обещали лишь крышу над головой.

Климат и ландшафт изменились до неузнаваемости. Материальные блага стали величайшей ценностью. В мире, где порой невозможно было найти и ста миллилитров чистой воды, требования контракта были смертным приговором. Парень не смог выполнить условия, и от него избавились. Мелкий управленец по имени Чжан Хуэй отобрал у бедняги последние ягоды, вскрыл ему вены и бросил истекать кровью среди могил, предоставив судьбе закончить начатое.

И именно в этот миг сознание Ло Бая из далекого, кошмарного будущего вернулось в прошлое.

В его ушах раздался холодный, механический голос.

[Система: Зафиксировано падение очков жизни владельца до 0. Контракт с принимающей стороной аннулирован автоматически.]

[Система: Зафиксировано падение очков жизни владельца до 0. Смерть владельца подтверждена. Запуск протокола отсоединения от хос...]

В голове юноши стоял невыносимый гул.

— Замолчи, — прохрипел он, едва шевеля губами. — Слишком шумно.

[Система: ?]

[Система: !]

Виртуальный образ интеллекта — крошечный сгусток света — мелко задрожал.

На глазах у программы полоска здоровья Ло Бая, замершая на нуле, внезапно скакнула к единице, а рядом появился странный символ — серый замок. Шкала жизни сменила цвет с красного на стальной. Светящийся шар, уже наполовину покинувший тело носителя, внезапно втянуло обратно, словно мощным магнитом.

[Интеллектуальная система: ...X-х-хозяин?! Мертвец восстал!!!]

— Я сказал: тише.

Голос парня, налитый тихой яростью, стал ниже. Он попытался схватить призрачный хвост сгустка света, всё ещё маячивший снаружи его истощенного тела.

В тот же миг сухая, бесплодная земля под ним треснула. Под лучами яркого дневного солнца из почвы показалась костяная ладонь.

Это была кисть человеческого скелета размером с обычную ладонь, которая уверенно опиралась на большой палец и мизинец. Она брезгливо встряхнулась, сбрасывая комья грязи, пока не стала идеально чистой и белой. Завершив этот ритуал, костяная рука отвесила Ло Баю элегантный поклон, а затем внезапно направила «указательный палец» на хвост системы, имитируя жест выстрела из пистолета.

[Система: П-п-привидение!!!]

Взвизгнув, маленькая сфера не выдержала ужаса и провалилась в глубокий обморок. Наконец наступила тишина.

Костяная ладонь, выполнив задачу, простояла неподвижно всего пару секунд, после чего начала осторожно, почти ласково тыкать Ло Бая в колено. Один раз, другой... Видя, что хозяин

не злится, рука прильнула к нему всем своим естеством.

«Хозяин, давай обниматься!»

Юноша с удивлением смотрел на нежданного гостя. В его прошлой жизни ничего подобного не случалось. Однако он интуитивно чувствовал, что это создание не причинит ему вреда, и позволил ладони остаться. Ему потребовалось несколько минут, чтобы прийти в себя и осознать происходящее.

По какой-то необъяснимой причине он переродился в момент своей физической смерти — на седьмой день после начала Слияния. Вновь обретя тело, чувства и эмоции, Ло Бай ощущал странную нереальность бытия. Но как бы то ни было, он не собирался упускать этот шанс. Он будет жить.

Парень прижал руку к ноющему от голода желудку.

— Открыть панель персонажа.

Перешедшая в режим автономного управления система послушно развернула перед ним интерфейс.

[Никнейм: Ло Бай]

[ID: 2813211011]

[Уровень: 1]

[Состояние: 0/100 (при достижении 0 каждую минуту вычитается 1 очко жизни)]

[Очки жизни: 1/100 (Заблокировано. До разблокировки: 23:55:52)]

[Духовная сила: 90/100]

[Дух: 10]

[Техника: 9]

[Сила: 3]

[Скорость: 3]

[Выносливость: 2]

[Профессия: Святой Некромант (Единственная, Скрытая)]

[Характеристики:]

[Владычество над нежитью (SS-ранг): Количество ваших призываемых существ не ограничено.]

[Бессмертный (S-ранг): При получении смертельного урона здоровье фиксируется на 1 единице. Эффект снимается через 24 часа.]

[В период блокировки уровень здоровья не может быть изменен ни в сторону увеличения, ни в сторону уменьшения.]

[Характеристика срабатывает раз в 72 часа.]

[Пространство мёртвых (S-ранг): Персональное хранилище для душ и останков. Обладает потенциалом к росту.]

[Духовное зрение (A-ранг): Вы способны видеть души существ с сильной одержимостью и тратить духовную силу на общение с ними.]

[Быстрое исцеление (B-ранг): Скорость восстановления после полученных травм увеличена в 50 раз.]

[Навыки:]

[Костяная рука (ур. 1, 0/500): Призывает костяную ладонь, используя духовную силу и фрагменты костей. Сила призываемого зависит от его бывшего владельца.]

[Призыв скелета (ур. 1, 0/500): Призывает полноценный скелет. Сила зависит от исходного материала.]

[Начальное исцеление (ур. 1, 1/100): Тратит 25 единиц духовной силы, восстанавливая 500 единиц здоровья и залечивая внешние раны.]

Ло Бай ошеломленно смотрел на свои данные. Оказалось, что после перерождения он мгновенно получил боевой класс. Несмотря на удручающе низкие показатели силы и скорости, само звание Святого Некроманта делало этот список выдающимся. О характеристиках вроде «Бессмертного» или «Владычества над нежитью», которые походили на читерские

способности, не стоило и говорить.

В этом мире профессию можно было получить, лишь найдя специальный артефакт. Все они делились на две большие группы: боевые и ремесленные. К первым относились воины, лучники и маги, ко вторым — повара, фермеры и фармацевты. Мощь класса определялась редкостью: обычный, элитный, эпический, легендарный и скрытый.

Класс Ло Бая был сильнейшим среди скрытых боевых профессий, и при этом — единственным в своем роде. Это означало, что во всем мире больше не будет ни одного Святого Некроманта.

В прошлой жизни Ло Бай так и не смог найти предмет для смены профессии, из-за чего постоянно терпел побои от Чжан Хуэя. Тот бывший мелкий бандит стал «Кулачным бойцом Пламени» элитного ранга. Одним ударом он мог смять кузов броневика, и у обычного человека против него не было ни единого шанса.

Судьба преподнесла Ло Баю королевский подарок. К тому же... «злой» некромант, владеющий магией исцеления? Это было по меньшей мере забавно.

Движимый любопытством, юноша применил «Начальное исцеление» на себе.

Его окутало мягкое серебристое сияние. В тот же миг боль утихла, а раны начали затягиваться. Потрескавшиеся губы стали мягкими и розовыми, страшные порезы на запястьях исчезли, не оставив даже шрамов, а сломанные ребра встали на свои места.

Кожа приобрела здоровый вид — белая, нежная, с едва заметными голубыми венами. Казалось, парень просто сменил старую оболочку на новую. Полезность этого навыка на текущем этапе было трудно переоценить. Единственным минусом оставалось то, что из-за эффекта «Бессмертного» его здоровье так и замерло на отметке в одну единицу.

— Умирать я пока не собираюсь, — прошептал он пересохшим горлом, — но жажда и голод меня доканают.

Его состояние всё еще было равно нулю. И хотя блокировка НР не давала ему умереть, физический дискомфорт никуда не делся. Желудок скручивало от жгучей боли, а в глазах из-за слабости всё плыло.

Ло Бай легонько коснулся костяной руки:

— Я голоден. Найди мне что-нибудь поесть.

Ладонь преданно выпрямилась, описала круг вокруг хозяина и стрелой ушла под землю, отправляясь на поиски провизии. Юноша невольно улыбнулся:

— Какая послушная.

Пошатываясь, он сделал несколько шагов и опустился на землю под обломками старой стены, привалившись к камням спиной. Нужно было привести мысли в порядок.

События, предшествовавшие его смерти, для нынешнего Ло Бая остались в глубоком прошлом. Он начал методично просеивать память, восстанавливая хронологию грядущих катастроф.

Во-первых, через три дня — на десятый день после Слияния — закончится период защиты новичка. С этого момента монстры в пустошах перестанут быть пассивными. Они начнут нападать на любого, кто окажется в зоне их видимости. Более того, после заката все их характеристики будут возрастать на тридцать процентов. На нынешнем уровне развития игроки, оказавшиеся ночью вне безопасных зон, станут легкой добычей.

Ло Бай помнил тот день. Конец мирного периода унес жизни более чем ста миллионов человек. Эта цифра была настолько ужасающей, что не стиралась из памяти даже спустя годы.

Второе событие: на тринадцатый день после Слияния на территории Государства Дракона появится первый региональный БОСС — Вождь диких быков.

В его прошлой жизни человечество, парализованное страхом, проигнорировало эту угрозу. Монстр не был уничтожен в срок. В результате, когда на пятнадцатый день мир столкнулся с первым глобальным бедствием, его тяжесть удвоилась, что привело к новой волне смертей.

Ло Бай знал об этом так много, потому что после своей первой смерти он провел шесть лет в облике блуждающего духа — невидимого для живых свидетеля истории. Он не знал, все ли люди после смерти становятся призраками, но ему «повезло». Он видел падение героев и триумф подлецов, видел, как сильные склоняли головы, а слабые предавали всё ради выживания.

Годы в бесплотном состоянии превратили его чувства в камень. Он стал равнодушным к чужим страданиям, потеряв связь с человеческой природой. Но сейчас, вновь испытав острую боль, голод и слабость, парень почувствовал, что возвращается к жизни. Он снова был человеком.

Ло Бай прижал ладонь к животу, пытаясь унять спазмы. Пока он планировал дальнейшие действия, интерфейс, наконец, робко подал голос — система вернулась в строй.

Программа обнаружила, что её носитель не просто жив, но и полностью исцелен. Его кожа сияла, а сам он выглядел как злой дух, только что поглотивший жизненную силу неосторожного путника.

[Система: Х-хозяин... — её голос дрожал, словно лист на ветру. — Вы... вы вообще человек?]

Ло Бай подумал, что для венца инженерной мысли в этой системе было слишком много человеческих черт.

— Я не человек... — медленно и лениво уточнил он секунду спустя. — ...По-твоему, я могу быть системой?

[Система: ...]

В виртуальном сознании воцарилась тишина. Сначала пришло спокойствие, затем — осознание, и, наконец, тихая обида. Этот хозяин был просто невыносим. Шутить над бедной системой... Какая низость!

<http://bllate.org/book/15322/1354544>