

«Почему бы нам не собраться и не поделиться идеями?»

— крикнул высокий мужчина лет тридцати трех и сел на землю.

Мужчина был ростом около 190 см, с очень короткой остроконечной стрижкой и черными волосами. На нем была байкерская кожаная куртка и ботинки Martin. Черты его лица были резкими и агрессивными, а выражение лица было холодным.

Многие из игроков, очевидно, знали этого человека, и как только он заговорил, игроки, которые молча наблюдали за своим окружением, начали собираться в его направлении.

Бай Лисинь мог ясно видеть доверие и уважение в глазах других игроков.

Кроме него и Ся Чи, двух несчастных, которые запутались, остальные 18 игроков должны быть выше 200-го уровня.

Было 15 игроков мужского пола и 3 игрока женского пола.

Ся Чи все еще был огорчен, когда Бай Лисинь потянул его, чтобы присоединиться к толпе.

Мужчина в байкерской куртке пронесся над толпой, и его взгляд упал на Бай Лисиня и Ся Чи.

Не смотри на обычную способность Ся Чи болтать. Он уже был ошарашен в этот момент, и слово «трус» было написано в каждой поре.

Он был новичком на 25-м этаже, так зачем ему было входить в такую крутую игру, где было так много боссов?

Помогите! У меня кружится голова. Могу ли я остаться в этой копии в живым?

Напротив, Бай Лисинь был достоин увидеть мир.

На нем все еще был белоснежный свитер свободной вязки, а подвеска из черной жемчужины, свисавшая с его шеи, покачивалась при ходьбе, отражая солнечный свет и придавая белоснежный блеск.

Мужчина посмотрел на кулон с черной жемчужиной на шее Бай Лисиня, и его глаза вспыхнули от удивления, а затем быстро успокоились.

Глаза его были зорки, как у летящего в небе сокола, и его соколиные глаза рассматривали двух

мужчин, как бы оценивая их ценность.

Остальные тоже проследили за его взглядом.

Система побега: [200-й этаж является водоразделом для игроков, и количество игроков начинает резко падать. С 0 по 199 этаж оценка производительности в 10 000 может поднять вас на этаж выше. После 200 этажей требуется 50 000 очков, чтобы подняться на один этаж, а скорость продвижения резко снижается, поэтому у многих игроков возникают проблемы с подъемом после 200 этажей.]

[Не только это, но и для игроков выше 200-го уровня, копии меняются на среднюю сложность, с 10% шансом получить высокую сложность. Чем выше сложность, тем больше людей умирает на каждом шагу.]

[Система устроила развлекательное заведение на 200-м этаже из гуманитарных соображений для игроков. Это клуб с массажем, физиотерапией, SUP и другими предметами. В клубе также есть бальный зал, где регулярно проводятся светские вечеринки. 200-е игровое лобби — это чистое развлечение, и многие игроки объединились из-за социальных вечеринок.]

Бай Лисинь: [Ты хочешь сказать, что копии, в которых я был раньше, были низкой сложности?]

Система побега долго молчала, прежде чем с трудом произнесла: [Вы довольно особенный. Копии, в которых вы участвовали, были повышены до более высокой сложности после ошибок. Обычные низкоуровневые копии, вроде той, в которой участвовал этот игрок Ся Чи рядом с вами, не так сложны.]

Бай Лисинь: [Почему это произошло?]

Система побега остановилась еще на несколько секунд, прежде чем неловко произнесла: [Разве вы сами этого не знаете?]

Система побега продолжала вызывать панель атрибутов Бай Лисиня, намеренно помечая [значение удачи: F- (Вселенная считает вас неудачливым)] красным и жирным шрифтом, как будто опасаясь, что Бай Лисинь этого не увидит.

Бай Лисинь: [.....]

Он был самым самонадеянным.

Группа людей собралась вокруг, за ней последовал Ся Чи, который также следовал примеру Бай Лисиня. Они вдвоем тоже сидели, скрестив ноги, на зеленой лужайке.

Мужчина в байкерской кожаной куртке: «Позвольте мне сначала представиться. Я вице-президент Гильдии Песчаного Моря, меня зовут Линь Цзюэ. Я нахожусь на 382-м этаже, и многие из вас должны меня знать».

Бай Лисинь тайком взглянул на мужчину.

Опять Гильдия Песчаного Моря?

Эта гильдия, казалось, имела высокий уровень посещаемости.

Линь Цзюэ погладил блондина, сидящего рядом с ним: «Это Эмиль, тоже член нашей Гильдии Песчаного Моря, в настоящее время...»

Он сделал паузу и бросил вопросительный взгляд на Эмиля.

Эмиль: «О, я сейчас на 249-м этаже».

Остальное было делом представления остальных.

Помимо Линь Цзюэ, который жил на 382-м этаже, на 300-м этаже также находились мужчина и женщина, а остальные люди находились выше 200-го этажа.

После того, как все представления были завершены, настала очередь Бай Лисиня и Ся Чи.

Все тело Ся Чи превратилось в бревно, и он даже не знал, куда деть глаза.

Бай Лисинь вступил во владение и кратко представился: «Меня зовут Бай Лисинь, я живу на 72-м этаже. Его зовут Ся Чи, и он на 25-м этаже».

Помимо Эмиля, тут же сменилось более десятка пар глаз.

Какие этажи?

72 этаж? 25 этаж?

«Что опять происходит с этим дерьмом? Это очередной баг? Почему вы, двое слабых игроков, пришли сюда? Во-первых, в этой копии всего 20 человек. Не усложняет ли это нам копию?»

— крикнул игрок мужского пола.

Тело Ся Чи напряглось еще больше, и он тайно сглотнул, тонкий слой холодного пота выступил на его лбу.

Лицо Бай Лисиня не изменилось: «Если бы это не ошибка в системе, пришли бы мы сюда, если бы у нас был выбор?»

Система побега: [Ошибки нет!]

К сожалению, системе пришлось нести горшок.

Правда, сюда они тоже не хотели приходить.

С одним предложением игрок-мужчина, который только что кричал, на мгновение смутился.

«Забудь об этом, — заговорил Линь Цзюэ, который все время был спокоен, — поскольку мы в одной копии, мы все товарищи. Раз уж мы здесь, давайте попробуем выбраться живыми вместе. Время дорого, давайте сначала проанализируем эту копию».

Линь Цзюэ лишь бросил дополнительный взгляд на Бай Лисиня и Ся Чи, но больше ничего не сказал.

«Во-первых, в этой копии говорится, что это рай для живых днем и рай для мертвых ночью. Сцены здесь должны сильно меняться в течение дня и ночи».

«Это копия исследовательского типа. Кто из вас раньше сталкивался с такой копией?»

Два-три игрока подняли руки.

Слегка тонкие губы Линь Цзюэ на мгновение скривились. На его лице было некоторое нетерпение, но он продолжал терпеливо говорить: «Я кратко объясню, что означает копия исследовательского типа. Так что все слушайте, особенно вы двое».

Яркий свет упал на Бай Лисиня и Ся Чи, когда Линь Цзюэ сказал: «Вы двое». Он, конечно, имел в виду их двоих.

Линь Цзюэ выглядел примерно на 33 года, но его аура была очень сильной. Ся Чи тут же напряг спину и энергично закивал, как хороший ученик.

Линь Цзюэ поднял с земли несколько маленьких камней и сказал: «Хотя это копия S-ранга, копии исследовательского типа легче, чем другие типы копий S-ранга».

«Еще один маленький вопрос: кто из вас проходил копии S-ранга?»

На этот раз никто не поднял руки, кроме мужчины и женщины, которые сказали, что живут на 300-м этаже.

Линь Цзюэ глубоко вздохнул: «В любом случае, это сложнее, чем все остальные копии. С монстрами труднее иметь дело, и найти улики труднее».

Толпа: "....."

Большой босс, мы знаем, что ты не любишь давать подробные объяснения, но не слишком ли это поверхностно?

Поместив один камень в группу, Линь Цзюэ раздраженно потер голову, а затем посмотрел на Эмиля: «Ты должен говорить вместо этого, это так хлопотно».

С этими словами он сунул Эмилю в руку последний камень и вытащил из рукава маленький кинжал, взял его в руку и поиграл с ним.

Лезвие кинжала отражало солнечный свет, и этот холодный блеск слегка ослеплял.

Эмиль, который должен был \*ловить уток на полках: «.....»

\* Вас заставляют делать что-то, что выходит за рамки ваших возможностей.

Вынужденный взять камень, Эмиль на мгновение задумался и сказал: «Копии исследовательского типа аналогичны системе комиссионных для сотрудников. Базовая миссия составляет всего 10 000 очков, но настоящее богатство заключается в исследовании. Вы можете исследовать столько, сколько хотите, и все они могут запускать случайные задания. Вы получаете очки на месте, когда закончите, и 200 000 очков будут разделены. Многие игроки входят в копию и начинают ходить вслепую, чтобы заработать очки, запуская не только задания, но и призраков и монстров».

«В результате основная задача не выполняется, и они даже умирают».

«Система создала такой игровой режим только для того, чтобы сделать нас жестоко конкурентоспособными. Игроки, как правило, теряют свои основные суждения, чтобы заработать больше очков, из-за чего боевая эффективность игроков в очистке копии исчезает».

Сказав это, он посмотрел на Линь Цзюэ.

Линь Цзюэ прислонился к стволу дерева, и щелчком среднего пальца его кинжал вонзился прямо в противоположный ствол дерева: «Сотрудничайте, копии S-ранга сложны, а 200 000 очков — это много. Нам достаточно раздать».

Толпа переглянулась.

Всего в Гильдии Песчаного Моря было три лидера. Линь Цзюэ был известен тем, что доставлял много хлопот, но его боевая мощь также была самой сильной среди трех вице-президентов.

Лучше, чтобы он удерживал форт в этой копии, чем противостоять ему и в конечном итоге потерять больше.

«Судя по характеру копии этой игры, ночное время — это время, когда можно запустить большинство задач. Опасность сопровождается высокими наградами, но днем безопаснее. Кроме того, не думайте, что вы сможете легко выжить после пяти дней и пяти ночей. Ночная прогулка сотни призраков подойдет к концу. Вы все игроки-ветераны. Вы действительно думаете, что это просто пир мертвецов?»

<http://bllate.org/book/14977/1324660>