

Они не осмелились войти в туннель, опасаясь, что он начнет обваливаться на полпути.

Вверх по течению.

Теперь их единственным направлением было вверх по течению.

Коралловый слой продолжал тонуть.

Зеленоволосый с беспокойством посмотрел на эту сцену и, плавая, спросил покрытого шрамами русала: «Что происходит? Это морское землетрясение? Почему земная кора движется?»

Покрытый шрамами русал двигался по воде: «Не похоже. Движение земной коры не могло произойти так внезапно. Обычно есть признаки, но это землетрясение вообще не имело признаков. Это слишком опасно. Все торопитесь и плывите вверх по течению. Защитите женщин и детей; мужчины будут сзади!»

Впереди группы русалок плыли самые сильные взрослые русалки, впереди плыли русалки, младшие русалки и дети посередине.

В конце стаи были пожилые русалки.

Они плыли, осторожно следя за движением под собой.

Внезапно раздался звук «щелк, щелк, щелк» разбивающихся камней, и в следующее мгновение из коралла появился огромный черный монстр.

Русалки с изумленными глазами подняли свои луки и направили их на монстра.

Из трещин в земле исходили бесчисленные разноцветные лучи света.

Разноцветные огни тут же наполнили монотонную темноту морского дна меняющимися красками.

Русалки были немного ошеломлены.

Они впервые видели такое зрелище на темном морском дне.

Ослепительные цвета, усеивающие глубины, были подобны открытию ящика Пандоры, и последняя надежда вылетела наружу.

Свет освещал тьму и окрашивал одиночество.

Внезапно к ним подлетела зеленая вспышка света.

Зеленый свет был похож на нежные руки старого Патриарха, гладившие их волосы.

Он был полон тепла, и по какой-то причине они вдруг немного задохнулись, когда на них упал свет.

Зеленый свет затанцевал над последним детенышем и исчез в морской пучине.

Покрытый шрамами русал глубоко вздохнул, отогнал это странное состояние ума и посмотрел вниз.

Маленькие глазки сменились с бдительности на изумление, когда русал со шрамами потянул Зеленоволосого рядом с собой.

Зеленоволосый оглянулся и увидел огромного черного великана, который протянул руку, что-то держал обеими руками и осторожно положил это в коралловый куст.

Когда руки ушли, в коралловом кусте появилась фигура Бай Лисиня.

Сотрясения вокруг них постепенно уменьшились, и камни больше не падали.

Сидя в разрушенном коралловом кусте, Бай Лисинь поднял руку и помахал группе русалок.

Покрытый шрамами русал наконец испустил долгий вздох облегчения: «Уберите луки! Это Бай Лисинь. Давайте спустимся и спросим его, что, черт возьми, происходит».

Луки, нацеленные на Ди Цзя, были убраны в одно мгновение.

Оружие было нацелено на врагов, а не на товарищей.

Убегающие русалки начали плыть вниз по течению.

И пока они плыли, тело Ди Цзя начало медленно уменьшаться.

Бай Лисинь: «Спасибо».

[Динь! Предупреждение. Опытный игрок вмешался в игру и будет удален из копии игры через три секунды!]

[Динь! Предупреждение. Опытный игрок вмешался в игру и будет удален из копии игры через три секунды!]

[Динь! Предупреждение. Опытный игрок вмешался в игру и будет удален из копии игры через три секунды!]

В голове Ди Цзя продолжал пульсировать красный свет.

Он вздохнул, и его тело медленно уменьшилось до размеров Бай Лисиня, прежде чем остановиться.

[Начало обратного отсчета: 3, 2, 1!]

Низкий вздох медленно донесся до ушей Бай Лисиня. «Похоже, что наше пари придется сделать позже. Я с нетерпением жду нашей следующей встречи, моя самая драгоценная коллекция».

Самая драгоценная коллекция?

Бай Лисинь резко поднял глаза.

Самой драгоценной коллекцией было то, как назвал его Водный Ди Цзя в первом экземпляре; было логично, что фрагменты души не имели общих колодцев памяти.

Однако Ди Цзя перед ним знал это прозвище.

Могло ли быть так, что этот Ди Цзя слился с водным Ди Цзя после того, как он оставил копию и вернулся в игровое лобби?

Бай Лисинь сильно схватил Ди Цзя за запястье. У него было слишком много вещей, чтобы спросить его.

Был ли он на уровне 999? Что случилось с ним за это время? Что случилось с его душой? Почему он потерял память?!

Он должен был получить разъяснения от Ди Цзя по всем этим вопросам.

Но прежде чем Бай Лисинь успел что-то сказать, фигура Ди Цзя внезапно стала прозрачной и

исчезла перед ним.

Бай Лисинь ошеломленно смотрел на пустую воду перед ним.

Теперь русалки подплыли к Бай Лисиню.

Они болтали, настолько полные любопытства и вопросов, что могли бы написать книгу под названием «100 000 причин, почему говорят русалки».

Бай Лисинь не терпел и подробно рассказал историю.

В конце истории жемчуг упал на землю.

Покрытый шрамами русал: «Значит, этот зеленый свет только что был старым патриархом».

Бай Лисинь молчал две секунды, а затем откровенно сказал: «Да».

Повсюду были разрушения, и ситуация выглядела безвыходной.

Но в расщелинах пестрых скал медленно прорастали водные растения.

Нет, это было не отчаяние, а новая жизнь.

Пока Морской Бог оставался, снова возникал новый цикл жизни.

Трезубец в руке Бай Лисиня превратился из светло-голубого в начале в сияющее и ослепительное золото.

Когда Бай Лисинь задумался, что делать с этим трезубцем, трезубец, казалось, ожил и отделился от его тела.

Трезубец парил в воде, а его лезвие искривлялось и растягивалось, как цветущий газон, дико разросшийся в стороны, и всего за несколько мгновений он превратился в водное изображение женщины.

Волосы, сделанные из морской воды, растянулись и исчезли в море, и тело тоже было сделано из слияния морской воды.

Глаз не было видно, но голова повернулась к Бай Лисиню, и хотя он не мог видеть глаза женщины, Бай Лисинь чувствовал, что женщина смотрит на него.

Русалки были потрясены до глупости и один за другим в страхе вставали на колени.

Морской бог поплыл ее телом и медленно подошел к Бай Лисиню, прижавшись лбом к его.

Эфирный голос, который впоследствии мог быть возвращен только морской водой, раздался в его сознании.

[Большое спасибо тебе.]

[Я восстановила свою силу.]

[В скором времени здесь снова появится жизнь.]

Бай Лисинь посмотрел на перепуганных русалок и задумался: «А что насчет этих русалок? Им тоже нужна еда, а теперь, когда ее нет, что они будут есть?»

Морской бог: [На дне этого моря все еще существуют падальщики, но у них больше нет естественных врагов. Они больше не будут плотоядными существами, а будут всеядными. Русалки могут их есть, но в ходе эволюции русалки также постепенно станут всеядными.]

Она помолчала: [Я уже предвижу, что они тоже станут такими, как ты.]

Бай Лисинь на мгновение замер.

В его голове раздался смех Бога Моря: [Кажется, ты им действительно нравишься. Я восстановила силу Морского Бога, так что с сегодняшнего дня Мусорщики — самые обычные существа. Они утратили способность делиться. Они будут рождаться, стареть, болеть, умирать и точно так же, как любые другие существа, будут воспроизводить жизнь посредством спаривания.]

[В будущем не будет так много гигантских существ. Эти существа дали мне слишком много давления и грузоподъемности. Я хочу немного замедлиться.]

[Далее я собираюсь как следует очистить это море. В качестве благодарности, это подарок для тебя.]

Поток воды скатился по рукам Бай Лисиня.

С этими словами бог моря исчез в морской пучине.

Бай Лисинь посмотрел на свои ладони, и между его ладонями был хрустальный шар размером

с его ладонь.

В хрустальном шаре плавала темно-синяя вода.

Бай Лисинь поднял хрустальный шар: [Система спасения, что это?]

Система побега: [Динь! Сканирование начинается.]

[Динь! Сканирование окончено, результат такой: ????]

[К сожалению, система не смогла идентифицировать предмет. Однако во время сканирования система обнаружила содержащуюся в нем мощную энергию, поэтому, пожалуйста, храните его в безопасности.]

Взгляд Бай Лисиня замерцал.

Предмет, который даже система не смогла просканировать. Означало ли это, что этот реквизит существовал вне копии игры?

Как и он.

Возможно, система не смогла определить его атрибуты, потому что он был злоумышленником.

Этот шар, который в настоящее время неизвестен, может помочь ему и в будущем.

Бай Лисинь пытался положить шар в системный рюкзак.

Хотя система не могла определить, что это было на самом деле, она вполне уступчиво приняла хрустальный шар.

После того, как Морской Бог ушел, израненный русал подплыл к Бай Лисиню: «Бай Лисинь, спасибо, что помог нам, и, как и обещал, следуй за мной. Я дам тебе Сердце Русалки».

В голове Бай Лисиня раздалось системное предупреждение.

[Динь! Поздравляем, игрок, с выполнением скрытого задания: Доверие Русалок.]

Бай Лисинь открыл панель задач.

За исключением задания на выживание, которое еще не было выполнено, два других квеста стали зелеными.

Бай Лисинь молча следовал за покрытым шрамами русалом, передавая то, что сказал ему Морской Бог, пока они плыли.

Но он опустил слова «они станут такими, как ты».

Русалка со шрамами с благодарностью посмотрела на Бай Лисиня. В тот момент он не знал, какими словами выразить благодарность Бай Лисиню.

Спустя долгое время он стиснул зубы и сказал: «Бай Лисинь! Мы вырежем для тебя самую совершенную скульптуру, и с сегодняшнего дня ты благодетель нашего клана».

Бай Лисинь: «.....»

Значит, русалки «эволюционировали, чтобы иметь человеческий облик», потому что каждый день смотрели на его статую?

— Такой славный парень, как ты, не приглянулся ни одной из самок нашей стаи? Скажи мне, и я устрою тебе сегодня свадьбу!

Бай Лисинь: «.....»

Дядя, что за опасное заявление ты делаешь?!

Когда Бай Лисинь ничего не сказал, русал со шрамами продолжил играть роль свахи: «Нет никого, кто тебе нравится? Тебе не нравятся самки, а самцы? Ты герой в сердце каждого. Ты полностью покорила всех русалок своей внутренней красотой. Ты прекрасен, и это не имеет абсолютно никакого отношения к номинальной стоимости. Так что не волнуйся, что всем не нравится твое лицо; что все любят, так это твою душу!»

Бай Лисинь с сухой улыбкой отказался.

Высокий EQ: Это твоя душа, которую все любят.

Низкий EQ: Ты слишком уродлив.

Покрытый шрамами русал провел Бай Лисиня через пещеры, и, проплыв около десяти минут, они пришли к скрытому туннелю.

Покрытый шрамами русал потянулся внутрь и вытащил из него маленькую раковину.

Он отдал раковину Бай Лисиню и сказал: «Это сердце русалки. Мы обязаны только охранять его, но не имеем права открывать его, поэтому мы не знаем, что внутри».

Тонкие пальцы Бай Лисиня уперлись в раковину и уже собирались ее открыть, когда израненный русал остановил его: «Пока не открывай; подожди, пока я уйду».

С этими словами он развернулся и ушел.

Бай Лисинь остался один в пустой пещере.

Бай Лисинь снова положил пальцы на раковину и медленно открыл ее.

В скорлупе был кулон.

Подвеска была сделана из неизвестного материала, но в морской воде сияла металлическим блеском. На конце подвески была черная жемчужина, а снаружи жемчужина была обернута серебряной декоративной гравировкой.

Черную жемчужину окружали два серебряных украшения, похожих на рыбью чешую.

[Динь! Поздравляем, игрок, с получением редкого предмета ранга S — Сердца русалки. Это реквизит типа роста.]

Бай Лисинь: [Реквизит роста?]

Система побега: [Обычные реквизиты имеют либо только качество А, либо только качество В, и способность каждого реквизита фиксирована; это реквизит неростового типа. Реквизит типа роста можно постоянно улучшаться в зависимости от уровня подготовки игрока, и способность будет становиться все сильнее и сильнее.]

Бай Лисинь: [Какие способности у этого реквизита?]

Система побега: [Это реквизит, который может залечивать раны. Но это его основная способность. По мере его развития будут появляться способности более высокого уровня.]

Чем больше система побега говорила, тем больше она волновалась: [Когда исцеляющий реквизит эволюционирует до конца, он, скорее всего, станет реквизитом типа воскрешения! Это действительно качественный реквизит. Реквизиты ростового типа существуют, но их не так много и найти их сложно. Многие реквизиты уровня 3S не являются реквизитами роста.]

Бай Лисинь: [Реквизит уровня 3S? Самый высокий уровень реквизита для этой игры — уровень 3S?]

Система побега: [Да. У реквизита для роста есть потенциал для развития до уровня 3S за счет обновлений! Игрок, вы действительно нашли сокровище!]

Бай Лисиня не переполняла радость: [Только один вопрос, люди могут посмотреть, какой реквизит у меня есть?]

Система побега: [Теоретически нет. Игрок, будьте уверены, что вам не нужно беспокоиться о том, что другие игроки захватят ваш реквизит. Реквизиты являются частными и доступны только игроку. Их нельзя брать. Единственный способ получить предмет от другого игрока — это подарить его первоначальному владельцу. Это делается по вашей собственной воле, и принуждение не только не принесет вам поддержки, но и может привести к наказанию со стороны системы.]

[Этот реквизит довольно хорош, игрок, пожалуйста, наденьте его.]

Иллюзия ли это, но система побега в последнее время пользуется необычайным энтузиазмом.

Бай Лисинь снова посмотрел на кулон и, наконец, положил его обратно в оболочку и убрал в системный рюкзак: [Подожди, пока мы вернемся в игровое лобби.]

До выполнения задания оставалось всего полдня, и Бай Лисинь за эти полдня ничего не делал. Он только подошел к русалкам, как обычно, и почистил с ними сорняки.

Хотя посередине была дыра, место все еще было пригодным для жизни. Скалы вокруг были цепкими и крепкими и не собирались разрушаться.

Теперь они и расщепленные черепахи были единственными, кто остался в этом временно пустынном океане.

Интересно, это кармический цикл? Предполагали ли расщепленные черепахи, которые когда-то сосредоточились на еде, что однажды они превратятся из хищников в пищу?

Поскольку на часах оставалось всего полчаса, Бай Лисинь попрощался с русалками и оставил это место в покое.

Море пульсировало.

Скелеты постепенно погребались под морским песком, а сквозь трещины пробивались пресноводные растения.

Может быть, Морской Бог ускорил циркуляцию моря, но через полдня планктона стало заметно больше, и вскоре место ожило.

Когда последняя секунда панели задач закончилась, Бай Лисинь услышал системную подсказку.

[Динь! Поздравляем игрока Бай Лисиня с завершением личной копии [Глубоководная русалка].]

[Задание по очистке выполнено, максимальное количество очков достигло 40 000. Поздравляю, игрок. Вы получили 40 000 очков производительности и 40 000 очков отыгрывания.]

[Скрытая задача выполнена. Поздравляю игрока. Вы получили дополнительные 20 000 очков производительности и дополнительные 20 000 очков отыгрывания.]

[Статистика такова: Поздравляю, игрок. Вы заработали 60 000 очков за производительность и 60 000 очков за отыгрывания.]

—

Время, казалось, остановилось посреди моря, не меняясь веками. Но посреди этой вечности смерть и отчаяние были повсюду.

В разгар этих сложных лет Морской Бог постепенно впадал в депрессию и, плача, создал темную сторону.

Темная сторона впитала в себя все негативные эмоции в море и со временем полностью отделилась, став отдельной сущностью, которая стала управлять Морским Богом.

Морской бог создал черепах, чтобы избавиться от Темной стороны.

То, что произошло после этого, было именно так, как и думал Бай Лисинь. Темная сторона изменила контроль над черепахами и превратила море в полное мертвое море.

Когда сцена закончилась, снова появился голос системы.

[Динь! Скрытая задача была разблокирована, и эта копия навсегда закрыта.]

Мимо пронесся водоворот, и Бай Лисиня тут же засосало.

Когда он снова проснулся, он уже появился в своей комнате.

И на этот раз форма его комнаты немного изменилась.

Компактность стала экономичной, но планировка помещения особо не изменилась, разве что места стало немного больше. То, что раньше было комнатой с одной спальней и ванной, теперь имело несколько отделений.

Компьютерный зал, прихожая, спальня, кухня, ванная комната.

[День! Поздравляем, игрок, ваш общий показатель производительности достиг 72 000, ваш текущий этаж — 72.]

[День! Поздравляем игрока с разблокировкой игрового лобби 50-го этажа. Это игровое лобби является лобби благосостояния. Вы можете играть друг против друга в игровом лобби, чтобы обменять свой любимый реквизит.]

[День! Дружеское напоминание: несоблюдение правил игры карается системой.]

<http://bllate.org/book/14977/1324651>