

Уже рассвело, когда Бай Лисинь проснулся.

Солнце ярко светило в пещеру, а монстр все еще был в бессознания, не выказывая никакого намерения просыпаться.

Бай Лисинь проснулся на плюшевом меху. Мех был черным как смоль, как на спинах красных пауков.

Глаза Бай Лисиня были серьезными, и он в замешательстве погладил мягкую шерсть.

Его сила сильно уменьшилась из-за внезапной телепортации в этот мир, а потом появился дебафф-бонус. Наконец, система принудительно устроила спящий бафф.

У него было время только спрятаться в безопасной пещере, и не было лишних сил, чтобы осмотреться.

Теплые глаза, спрятанные под длинными ресницами, постепенно становились зоркими и острыми.

Он успел выбраться из горячего источника только тогда, когда активировался сонливый бафф, но его пижама уже была сухой, и приятно пахло травой. Кроме того, под ним был кусок меха.

Кто-то приходил сюда вчера.

Но таинственный человек не причинил ему вреда и на время мог быть исключен из числа врагов.

Пещера была пуста, и кроме него никого не было.

Может быть, этот загадочный парень не человек.

Размышляя об этом, Бай Лисинь спокойно поднял голову и внимательно посмотрел на эту уникальную пещеру.

Помимо окружающего лонжерона и горячих источников на земле, вокруг каменных стен и земли также растет множество растений. Не как обычные сорняки, а как травы.

Помимо кристаллов и горячего источника, вокруг каменных стен и земли росло множество растений. Они были похожи не на обычные сорняки, а скорее на лекарственные растения.

Бай Лисинь попытался сжать кулак. Его мускулы, которые вчера потеряли контроль,

полностью восстановились.

Когда Бай Лисинь все еще осматривал окрестности, он услышал позади себя глухой гул. Он подошел к чудовищу как раз в тот момент, когда оно качало головой и открыло четыре алых глаза.

Монстр был ошеломлен на мгновение, когда увидел Бай Лисиня, а затем увидел меха неподалеку.

Монстр посмотрел на свежий мех на земле, а затем на Бай Лисиня, затем его глаза внезапно закатились, и он снова потерял сознание.

Бай Лисинь: «...»

Это оно? Как насчет того, что он хотел съесть его вчера?

Он не торопился с горы, поэтому сел на колени на мех, подперев подбородок одной рукой: [Система, ты здесь?]

Через две секунды в его голове раздался электронный голос: [Здравствуйте, игрок, система помощи рада вам помочь.]

Пальцы Бай Лисиня теребили травинки вокруг него. Он спросил: [Что это за игра?]

Система быстро дала ответ: [Это захватывающая игра-квест, которая существует для исполнения желаний игрока. После прохождения игры игроки могут использовать свои очки для обмена на предметы, о которых они могут только мечтать в реальности. Однако, вернувшись в реальный мир, игрок полностью забудет все воспоминания из игры.]

[Этот игровой мир существует во временном промежутке между реальным миром и не влияет на время и пространство в реальности. В этом мире игрок думает, что прошли десятилетия, но в реальном мире прошло всего несколько наносекунд. Таким образом, игроки, которые возвращаются в реальность после исполнения своих желаний, не испытывают никакого дискомфорта и даже не знают, что были в этом мире.]

Бай Лисинь: [Значит, большинство людей пришли сюда не сами по себе.]

Система: [Это результат обнаружения системы. Как только система обнаружит, что значение чьего-то желания превышает пороговое значение, она перенесет его в этот мир.]

Бай Лисинь: [Итак, вы занимаетесь благотворительностью. А как быть с теми, кто был наказан или умер в игровом мире? Смогут ли они вернуться в реальный мир?]

Система остановилась на две секунды: [Извините, игроки входят в игровой мир в своих истинных телах. Если они умрут в игре, то погибнут и в реальном мире.]

Кончики его пальцев были слегка окрашены в зеленый цвет. Большой и указательный пальцы Бай Лисиня на мгновение потерлись друг о друга, прежде чем он потянулся к горячему источнику, чтобы очистить их.

[Еще один вопрос, как считается, что игрок прошел игру?]

Система: [Пока вы можете завершить свою личную основную копию, вы можете пройти игру. У нас десятки тысяч копий игры, и у каждого человека своя основная копия с разным уровнем сложности и количеством копий.]

Вода тут же зарыбила, когда его пальцы мягко пересекли поверхность воды.

Бай Лисинь небрежно спросил: [Отдельные копии основной линии также связаны со значением удачи, верно?]

Система: [Поздравляю, игрок, ваш ответ полностью правильный. Вы очень умный, но награды не будет.]

Бай Лисинь: [...]

Система: [Дружеское напоминание: теперь вы находитесь под баффом «Затянувшаяся болезнь», у вас осталось всего 5% сил и вы находитесь в ослабленном состоянии. Чтобы просмотреть панель своего персонажа, нажмите кнопку «Атрибуты» в правом нижнем углу.]

Пальцы Бай Лисиня слегка замерли, когда он провел пальцем по воде. Он заметил ряд синих кнопок в правом нижнем углу своего зрения.

Среди них были [Друзья], [Атрибуты], [Задания], [Таблица лидеров], [Рюкзак] и [Торговый центр очков].

Он поместил свое сознание на [Атрибуты] и постучал по нему. Перед ним тут же появилась полупрозрачная синяя коробка с атрибутами.

[Имя игрока: Бай Лисинь]

[Жизненная сила: ? (Неудачное обнаружение; действует бафф «Затянувшаяся болезнь», значение силы ослаблено на 95%)]

[Интеллект: ??? (Не удалось обнаружить)]

[Удача: F- (Невероятно не повезло)]

[Аура: ??? (Не удалось обнаружить)]

[Навыки: нет]

[Титул: Бог несчастий (уникальный)]

[Очки: 150 (Общая игровая валюта)]

[Рейтинг: нет в списке]

Бай Лисинь: «...»

Что еще можно сказать по этой панели, кроме того, что он Бог несчастья?

Бай Лисинь закрыл панель и открыл [Друзья].

[Количество друзей: 0/0 (Ни одного друга, поторопитесь и добавьте друзей, чтобы уберечь себя от социофобии!)]

Похоже, что игроки, участвовавшие в игре вместе, не будут добавлены в друзья напрямую, а должны будут подать заявку на одобрение.

Закрыв [Друзья], Бай Лисинь открыл панель [Задания].

Сразу появилось синее диалоговое окно.

[(Невеста речного бога) Пробная копия: 25 участников, 15 выжили.]

[Задание по очистке: выжить 72 часа. (Прогресс 20:12:14/72:00:00)]

[Дополнительное задание: Узнайте правду о проклятии Речного Бога. (Прогресс 0/100%)]

В дополнение к этим двум задачам в верхней части диалогового окна было—

[Личное основное задание: 0/100%.]

Судя по задаче очистки, с момента запуска этой копии прошло 20 часов, и Бай Лисинь внезапно замер, его глаза вернулись к панели.

Его время бега вчера оценивалось всего в 1 час, что означало, что он спал почти 20 часов.

Бай Лисинь тяжело рассмеялся. Он редко спал так долго, за исключением тех случаев, когда был рядом со своим возлюбленным, поэтому казалось, что прошлой ночью он очень устал.

Бай Лисинь молча закрыл [Задания] и щелкнул [Таблица лидеров].

Появилось синее диалоговое окно, ранжирующее 1000 человек в порядке сверху вниз.

В таблице лидеров.

Имя первого места было зашифровано, но это не помешало признать его существование.

Его общее количество выступлений было колоссальным девятизначным числом, уступив второе место с очень большим отрывом.

В верхней части синего диалогового окна

[Оценка производительности: 0, нет в таблице лидеров].

Бай Лисинь закрыл [таблицу лидеров] и открыл [торговый центр очков].

Кнопки в [Торговый центр очков] в данный момент были темными, а в самом верху была небольшая строка текста.

[Во время игры невозможно приобрести игровой реквизит.]

Бай Лисинь пролистал вещи в торговом центре, и здесь можно было увидеть почти все, что только можно было придумать.

От самой маленькой вещи, такой как спичечный коробок, до самой большой вещи, такой как авианосец или самолет.

Взгляд Бай Лисиня пробежался по торговому центру, прежде чем он остановился на отделе одежды.

Как раз когда он думал о том, во что переодеться, когда выйдет, кончики его пальцев,

казалось, за что-то зацепились.

Бай Лисинь отбросил свои мысли и посмотрел на родник.

Родник был кристально чистым, и, насколько хватало глаз, от него оставалась только гладкая каменная стена, за исключением ряби и волн.

Он подозрительно вынул пальцы и потер их друг о друга. На ощупь они были прозрачными и влажными, и там ничего не было.

Бай Лисинь встал и больше не задерживался здесь. Он вытащил бессознательного монстра и вышел из пещеры.

Яркий солнечный свет лился вниз, усеивая землю пятнистыми отблесками. Ветерок приятно щекотал его щеки, и вместе с ним шелестела листва.

В лесу, который прошлой ночью был кошмаром, днем слышалось пение птиц.

Внезапно Бай Лисинь услышал вопль боли.

Он обернулся и увидел дым, поднимающийся от тела чудовища не откуда-нибудь, а из того места, где светило солнце.

Чудовище, разбуженное жжением, лежало, катаясь по земле. Оно завывало от боли и отчаянно поползло прочь от пещеры.

Но не успел он сделать и двух шагов, как его тело быстро искривилось и исказилось, и монстр двух с половиной метров ростом мгновенно превратился в лужу крови с «пуфом».

Бай Лисинь поджал губы. Он вспомнил, что это чудовище называлось красным пауком.

Казалось, красные пауки могли передвигаться только ночью, а солнечный свет был их естественным врагом.

<http://bllate.org/book/14977/1324565>