

Лин Чэнь шагнул в этот мир, наполненный запахом дыма.

VR-шлем был немного тяжелым, а из наушников звучала мощная фоновая музыка, заглушавшая все посторонние звуки и позволявшая игрокам полностью погрузиться в игру.

Он опустил взгляд на свои руки.

В игровом мире он был скромным и незаметным гримером, хрупким персонажем без особых навыков атаки или защиты. Но у него было одно особое умение: с помощью «грима» он мог замаскировать персонажа под другого, включая NPC или вражеского игрока.

Но у этого умения были серьезные ограничения: во-первых, оно могло имитировать только внешний вид, но не копировало способности. Во-вторых, его действие длилось всего шестьдесят секунд, а после окончания следовал трехминутный период восстановления.

Ознакомившись с навыками, Лин Чэнь повернулся, чтобы посмотреть на свою команду.

Помимо него и Хэ Цзиньчжао, в команде были еще четыре фанатки Нин Вэя. Все они впервые играли в VR-игру и пока не разобрались, как управлять своим персонажем: каждая из них растерянно кружилась на месте, беспорядочно поднимая и опуская руки, то приседая, то вставая, и даже чтобы поднять предмет, им нужно было несколько попыток.

В общем, все они были новичками в игре.

- Эта игра такая сложная, - с обидой сказала персонаж в пышной юбке. - У-у-у, я хочу быть в одной команде с Нин-Нинном, я тоже хочу, чтобы он меня защищал.

- Давайте найдем Нин-Нина и спросим, не отдаст ли он нам золотое яблоко, - детским голосом сказала другая персонаж с длинными розовыми волосами. - Нин-Нин такой добрый, он обязательно согласится!

- Но Нин-Нин должен защищать золотое яблоко, - вступила третья фанатка. - Мы не можем ставить Нин-Нина в затруднительное положение, давайте лучше сразу сдадимся!

Лин Чэнь:

- .....

Постойте, как так, игра еще не началась, а уже заканчивается?!

Он поспешно перебил их:

- Разве не слишком рано сдаваться? У нас есть шанс на победу.

По крайней мере, по боевой мощи: в той команде Нин Вэй один тащит пятерых, а у них двое тащат четверых, так что у них еще был шанс побороться.

Но кто бы мог подумать, что четвертая фанатка возмутится:

- Ты вообще фанат Нин-Нина или нет? Мы просто хотим насладиться игрой вместе с Нин-Нином, почему ты так серьезно относишься к победе? Эх, если бы мы с самого начала попали в одну команду с Нин-Нином...

Фанатки то и дело с тоской вздыхали, и именно в этот момент над головой единственного в команде персонажа, «созданного системой», внезапно появилось диалоговое окно.

@Ощущение, что тело теплое (Класс - «Великий мастер Инь-Ян»): Раз уж мы фанаты, тем более нужно его победить.

Этот игровой персонаж был одет в длинное одеяние с широкими рукавами, что выглядело несколько не к месту в игре, выполненной в стиле стимпанк. У него был стандартный аватар NPC, ничем не примечательный, который легко не заметить с первого взгляда.

- А?

- Что это значит?

- Кто это?

- Разве это не персонаж, сгенерированный системой?

Девушки в команде зашумели.

@Ощущение, что тело теплое: Как говорится, ненависть длится дольше любви, а хейтеры преданнее фанатов.

@Ощущение, что тело теплое: У Нин-Нина слишком много поклонников, у него каждый день такой плотный график, он столько работает, что только самые особенные фанаты останутся в его памяти.

@Ощущение, что тело теплое: Давайте ценить возможность выйти на сцену, объединимся и победим его, чтобы он навсегда запомнил наши имена!

@Ощущение, что тело теплое: Через год, пять лет, десять лет Нин-Нин будет помнить, что когда-то были четыре потрясающие «маленькие тростинки», которые не просто пытались ему понравиться, а боролись изо всех сил, проявили себя в игре и доблестно победили!

@Ощущение, что тело теплое: Сестрички, я прав? w(\*^▽^\*)w

Стоявший рядом Лин Чэнь:

- .....

Хэ Цзиньчжао действительно бессовестный. Он, тридцатилетний мужчина, обманывает кучку маленьких девочек, что те просто потеряли дар речи. Он полностью угадал, что на сердце у фанатов - разве есть фанат, который не хочет, чтобы его кумир его запомнил?

Как и следовало ожидать, эти «маленькие тростинки» полностью погрузились в картину, нарисованную Хэ Цзиньчжао, и пошли у него на поводу.

Девочки собрались в кружок, сложили руки в приветствии и громко поклялись:

- Мы объединимся и победим Нин-Нина!

- Мы заставим Нин-Нина запомнить наши имена!

- Победим! Победим! Победим!

- Но я не умею играть в боевые игры, как же нам его победить?

@Ощущение, что тело теплое: Не беспокойтесь, у меня есть план. Если вы будете следовать ему, все обязательно получится.

Хэ Цзиньчжао со стандартным аватаром, присвоенным системой, помахал рукой Лин Чэню. Его игровой персонаж, словно бабочка, крутанулся на месте, а над его головой рассыпался целый фейерверк сердечек.

@Ощущение, что тело теплое: Господин гример, пришло твое время.

Лин Чэнь так и знал, что этот Великий мастер Инь-Ян собирается начать играть в свои коварные игры.

\*\*\*

Противник ничего не знал о тактических маневрах другой стороны, зато зрители в зале видели все как на ладони.

Особое внимание привлек системный персонаж «Великий мастер Инь-Ян».

За кулисами генеральный директор и продюсер игры обменялись улыбками.

Генеральный директор подумал: «Этот продюсер - гений. Наверняка это он велел сотруднику замаскироваться под бота и присоединиться к команде, чтобы потом можно было похвастаться взаимодействием человека с искусственным интеллектом, что даст много материалов для рекламы.» .

Продюсер игры подумал: «Не зря этот человек - генеральный директор. Какой хитрый ход. На словах выбрал пустой номер, а на деле посадил вместо бота сотрудника, чтобы бой выглядел зрелищнее.».

В зоне для фанатов девушки тоже тихо обменивались мнениями. Они фантазировали: если бы им выпало выйти на сцену для взаимодействия, то хотели бы они стать напарницей кумира, чтобы он их защищал, или врагом, чтобы он их запомнил?

В то же время они беспокоились за Нин Вэя - команда Лин Чэня вела себя просто подло, прибегнув к обману! Но Нин-Нин такой умный, он наверняка разгадает все коварные замыслы команды Лин Чэня, правда?

Эти разговоры не достигали ушей игроков на сцене: наушники изолировали все посторонние звуки, а VR-шлем позволял полностью погрузиться в игру.

В игре Нин Вэй притаился у Древа Технологий, не отрывая глаз от золотого яблока, символизирующего победу. Он крепко сжимал в руке VR-контроллеры, или, вернее, свой игровой жезл, и настороженно следил за происходящим вокруг.

По мере того, как он поворачивал голову, перед его глазами показывалось панорамное изображение.

Он знал, что сейчас все взгляды прикованы к нему, и он должен не просто выиграть эту игру, но и выиграть с блеском.

Хотя эта игра выглядела эффектно, по сути ее игровой процесс не отличался от классических МОБА-игр\*. Команда А, в которой играл Нин Вэй, должна была защищать золотое яблоко, важность которого приравнивалась к «кристаллу» своей команды, а цель команды В - захватить его.

Программа презентации игры была заранее согласована с агентством Нин Вэя, поэтому перед

мероприятием он уже знал, что будет сессия совместного тестирования VR-игры с фанатами, что позволит как прорекламировать игру, так и порадовать поклонников.

Но Нин Вэй не ожидал, что в таком, казалось бы, безупречном мероприятии возникнет диссонанс.

Этот внезапно появившийся поклонник-парень нарушил весь ритм.

Правда Нин Вэй не считал его своим поклонником: в его взгляде не было знакомого обожания и фанатизма. Лин Чэнь был слишком спокоен, его глаза словно проникали сквозь все завесы иллюзий, он смотрел на него свысока, и в его взгляде проскальзывала... Едва уловимая насмешка.

Это был взгляд, который Нин Вэй ненавидел больше всего.

Кроме того, еще одна вещь заставила Нин Вэя насторожиться - в рядах поклонников был персонаж «Великий мастер Инь-Ян», сгенерированный системой. Хотя это был бот, все его поступки выглядели так, будто им управлял человек.

А фраза, которую он набрал, заставила Нин Вэя по коже побежать мурашки.

[Я очень скучаю по тебе в загробном мире.]

Когда все вокруг громко рассмеялись, решив, что это шутка бота, у Нин Вэя волосы на руках встали дыбом.

Кто не делает ничего плохого, тот не боится, что к нему придет призрак, но Нин Вэй как раз ... Действительно сделал что-то плохое.

Нин Вэй был уверен, что и внезапно появившийся Лин Чэнь, и этот странный аккаунт-бот - все это дело рук одних и тех же людей!

Каковы бы ни были намерения Лин Чэня, он обязательно не даст ему вернуться живым!

Подумав об этом, Нин Вэй крепко стиснул зубы, его челюсть напряглась, что вызвало очередную серию щелчков камер.

В боевой игре столкновения неизбежны. Но, что странно, прошло уже десять минут с начала игры, а обе команды так и не вступили в бой.

Команда В, в которой играл Лин Чэнь, все время бегала кругами по городу. Хотя они явно

должны были нападать, они так и не предприняли никаких действий. Они бегали туда-сюда, привыкая к управлению и изучая местность.

Игроки команды А несколько раз замечали их, но не успевали выстрелить, как игроки команды В уже исчезали из виду.

- Труссы, вы позорите «маленьких тростинок»! - Одна из участниц команды А, потеряв из виду соперников, в ярости затопала ногами: - Лучше сразу сдавайтесь, победа принадлежит нашему Нин-Нину!

Едва она закончила говорить, как вдруг заметила в конце тропинки две фигуры, стоящие друг напротив друга с оружием в руках! Оказалось, что ее тиммейт поймала одну из участниц команды Б. Она была в восторге и поспешила к ним, чтобы помочь.

Но, подбежав к этим двум фигурам, она застыла на месте.

Перед ней стояли две соратницы, с абсолютно одинаковой внешностью и никами!

- Ты кто? - Воскликнула она.

- Это я «Кошечка Нин-Нина»! - Одновременно взволнованно прозвучали два голоса, и в следующую секунду они одновременно указали друг на друга: - Она подделка! Я настоящая!

- Нет, это ты подделка!

- У меня 10-й уровень в супертопике!

- У меня три премиум-аккаунта!

- У меня восемь аккаунтов для борьбы с хейтерами! Я даже открыла свой фан-сайт!

- Я, я, я купила все продукты, которые рекламировал Нин-Нин!

Они перебрасывались доказательствами своей фанатской преданности: у тебя есть твои доказательства, у меня есть мои подозрения, и ни одна из них не могла убедить другую.

Бедная участница команды А запуталась, ее оружие указывало то влево, то вправо, и она никак не могла понять, кто из этих двух лжет.

Прошла минута, и лицо одной из них внезапно исказилось, словно ее заставили одним щелчком мыши снять грим, и она тут же обрела свой настоящий облик.

Увидев, что она разоблачена, эта участница команды В не стала задерживаться, развернулась и побежала, крича:

- Ха-ха-ха, не можешь отличить фаната от хейтера, какая же ты тупая!

То же самое повторялось еще много раз. Ссоры раздавались по всему игровому пространству:

- Если ты настоящий фанат, ответь на мой вопрос: когда день рождения Нин-Нина?

- 2 марта! Теперь моя очередь: какая была дебютная работа Нин-Нина?

- Его первое выступление на шоу талантов, песня «С тобой»!

- Неправильно! Дебютной работой Нин-Нина явно был социальный ролик, снятый, когда ему было четырнадцать! Ты - фальшивый фанат!

- Если я фальшивый фанат, то ты - хейтер в маске фаната! Ты даже помогаешь посторонним, а не Нин-Нину. Ты просто гнусный хейтер!

Команда В, используя навык «грим» Лин Чэня, то и дело прибегала к тактике разделяй и властвуй, и в рядах фанатов команды А, которые раньше были сплоченными, как монолит, быстро появились трещины. В конце концов, они стали с подозрением коситься даже на своих товарищей: доверие рухнуло, и каждый был готов заподозрить другого в том, что тот загримированный враг.

- Если ты настоящий фанат, назови три продукта, которые Нин-Нин рекламировал в последнее время.

- А ты скажи, сколько помощников сменил Нин-Нин?

- Я голосовала за него деньгами, когда он только дебютировал, а ты, новичок, еще имеешь наглость меня проверять?

Сначала фанатки в зале просто наблюдали за происходящим. Будучи зрителями, они могли наслаждаться соревнованием с высоты птичьего полета и даже смеялись, когда участницы в игре обвиняли друг друга в том, что они «фальшивые фанатки».

Но постепенно они перестали смеяться.

Если бы они оказались в игре, как бы они доказали, что являются «настоящими фанатами»?

Разве фанат должен запоминать все мельчайшие подробности о своем кумире? Почему новички всегда уступают старым фанатам? С какого момента количество купленных рекламных товаров и поставленных лайков стало единственным доказательством любви?

Чтобы доказать, что их любовь достаточно глубока и чиста, разве им нужно вырезать себе сердце?

Видя, что ситуация выходит из-под контроля, Нин Вэй понял, что неосознанно попал в ловушку. Чтобы защитить золотое яблоко, он не мог покинуть Древо Технологий и был вынужден наблюдать за словесными перепалками между фанатами - эта сцена тонко перекликалась с реальностью.

Он прекрасно понимал, сколько зрителей в зале смотрят на большой экран, и если он продолжит молчать, его репутация непременно пострадает.

Нет, он ни в коем случае не мог сидеть сложа руки.

Итак, когда разразилась очередная волна конфликта, Нин Вэй решительно вышел из-под Древа Технологий и просто встал между ними.

- Давайте все остановимся и успокоимся, хорошо? - Его голос был мягким. Персонаж «Локер» в игре был создан по его образу, на его андрогинном лице играла улыбка, и каждое его движение было красивым. - Независимо от того, команда А или команда Б, разве то, что мы встретились в игре, не судьба?

Он в полной мере излучал свое обаяние, очаровывая их:

- Я не знаю, кто из вас настоящая, а кто подделка, я знаю только, что вы все - мои самые важные «маленькие тростинки».

Но как только он закончил говорить, на него одновременно нацелились два оружия.

Девушки хором сказали:

- Ты точно не Нин-Нин, ты тоже подделка!

Улыбка на лице Нин Вэя мгновенно погасла.

Он и подумать не мог, что однажды ему придется доказывать, что он - это он.

- Я действительно Нин Вэй!

Фанатка из команды А спросила:

- Тогда скажи, какой фрукт ты любишь есть летом?

Нин Вэй без раздумий ответил:

- Виноград.

- Неправильно! - Громко воскликнула фанатка из команды А. - Нин-Нин в интервью от xx числа x месяца 20xx года сказал, что его любимый фрукт - личи!

- А? - В голове у Нин Вэя загудело, и он поспешил объяснить: - Я давал слишком много интервью, возможно, в то время я действительно любил личи, но я не говорил, что не люблю виноград.

Вторая фанатка спросила:

- Тогда ответь, как зовут твою любимую собаку?

- У меня никогда не было собаки, - категорично ответил Нин Вэй, поняв, что это вопрос с подвохом.

- Снова неверно! - Сказала вторая фанатка. - Когда Нин-Нин снимался в сериале «XX», он ухаживал за бездомной собакой. Он неоднократно говорил в интервью, что любит эту собаку, но, к сожалению, из-за работы не может забрать ее с собой в Пекин. Однако в его сердце эта собака - его самое любимое домашнее животное.

Нин Вэй:

- .....

Он сам забыл, что когда-то говорил такие вещи, чтобы создать образ человека, любящего животных.

- Ты вообще не знаешь Нин-Нина?!

Фруктовый напиток, который выпили девушки, стал катализатором их гнева. Под влиянием «привороты» они не могли терпеть ни одного плохого слова в отношении своего кумира.

- Нин-Нин - самый совершенный айдол в мире, ты не можешь быть им!

Два «оружия» одновременно были направлены на Нин Вэя. Если бы это был фильм, то в этот момент драматическая ирония, несомненно, достигла бы апогея.

Поклонники Нин-Нина в основном были довольно молодыми, и в основном ученицами средней и старшей школы. Психологические исследования показывают, что дети этого возраста находятся в периоде полового созревания, под воздействием гормонов они легко поддаются импульсам и более подвержены влиянию радикальных идей.

Когда-то один шутник сказал, что если фанаты Нин-Нина устроят драку, то даже если появится сам он, его тоже пнут. Неожиданно, в этот момент эта фраза сбылась!

Увидев двух фанаток, поднимающих оружие и приближающихся к нему, Нин Вэй мгновенно сжал в руке жезл, готовясь к ответному удару.

Но едва он поднял руку, как сразу вспомнил, что находится на площадке фестиваля! На трибунах на него смотрят сотни пар глаз, и он ни за что не может разрушить свой образ!

Хотя он не мог нанести ответный удар, он ни за что не стал бы стоять на месте и позволять им бить себя. Нин Вэй злобно посмотрел на них, стиснул зубы и развернулся, чтобы убежать, но его поведение заставило двух фанаток подумать, что он виноват и пытается скрыться!

Под его ногами раздавались частые удары, Нин Вэй в панике убежал, но, к несчастью, ему было необходимо заботиться о своем образе, и, убегая, он продолжал следить за осанкой, стараясь сохранить лицо.

В реальном мире в зале воцарилась гробовая тишина.

Будь то сотня фанатов во внутреннем зале или зрители, собравшиеся снаружи, все как один погрузились в долгое молчание.

На трех больших экранах одновременно транслировались кадры из игры, а из динамиков раздавалась воодушевляющая, эпическая фоновая музыка.

Все молча наблюдали, как Нин Вэй подвергался допросам, придиркам и преследованиям со стороны своих фанатов, пока выстрел не нарушил эту тишину.

Бах!

Девушка, игравшая за стрелка, нажала на курок, и пуля, состоящая из сложного кода, вылетела из ствола. На глазах у всех, как внутри, так и вне игры, пуля точно попала в невероятно красивого игрового персонажа.

Ранение в игре, конечно, не повлияло на реальный мир.

Но в тот миг Нин Вэй почувствовал, будто пуля действительно попала ему прямо в лоб.

—.....—.....—

В ушах у него загудело, и он на мгновение не смог понять, что это было: белый шум из наушников или звон в его ушах.

Мир перед глазами Нин Вэя стремительно рухнул, исчезли все оттенки, в VR-шлеме воцарилась полная тьма - это было свидетельством принудительного отключения его игрового аккаунта после смерти.

Но перед тем, как он отключился, он ясно увидел, что рядом с Древом Технологий, которое он охранял, появилась еще одна фигура.

Эта фигура была скромно одета, на плече у нее висела косметичка, а черты лица соответствовали стандартной модели персонажа в игре.

Он поднял взгляд на сверкающее золотое яблоко на Древе Технологий: стоит только сорвать его, как мудрость и истина окажутся в его руках.

Лин Чэнь ни секунды не колебался и протянул руку.

- Ты проиграл.

Лин Чэнь покрутил в руке яблоко, повернулся, бросил бесстрастный взгляд на игрового персонажа Нин Вэя, и спокойно, будто обсуждал обычную игру, спросил:

- Нин Вэй, каково это - быть исключенным из фан-клуба собственными поклонниками?

---

Примечания:

\* МОБА (Multiplayer Online Battle Arena - «многопользовательская онлайн-боевая арена») -

поджанр многопользовательских стратегических видеоигр в реальном времени. Игровой процесс МОВА представляет собой матч между двумя командами, каждая из которых должна добиться уничтожения главного здания команды противника и защитить свое собственное главное здание.

<http://bllate.org/book/14930/1643132>