

Еще до начала встречи едва не произошла давка, что сразу же привлекло внимание полиции. Руководству игровой компании пришлось приложить немало усилий, чтобы встреча с представителем игры прошла гладко.

Однако время встречи пришлось перенести на час позже, и фанаты, ожидавшие на месте, были измотаны голодом и усталостью, их боевой дух упал. В решающий момент Нин Вэй снова попросил персонал принести хлеб, печенье и фруктовые напитки, чтобы все могли подкрепиться.

Как и предполагал Лин Чэнь, в принесенные фруктовые напитки снова была «добавка». Изначально уставшие девушки после того, как выпили напитки, снова стали полны энергии.

Лин Чэнь не притронулся к этим напиткам и никому их не отдал, а вылил все в унитаз.

В это время Ху Ичжи сбегал в круглосуточный магазин и купил несколько бутылок фруктового напитка, рекламируемого Нин Вэем. Сравнив их, он обнаружил, что в напитках из магазина ничего не было добавлено - это была обычная сладкая газировка.

- Значит «добавки» в присланных напитках появились позже, - проанализировал Хэ Цзиньчжао.
- Или Нин Вэй сам их добавил, или рядом с ним находится человек, который помог ему это сделать. Если верно второе, то этот человек наверняка также участвовал в подмене судьбы Нин Вэя.

Ху Ичжи поднял руку, чтобы ответить:

- Я думаю, что он точно не делал это сам. В сериалах так и показывают - настоящий босс преступного синдиката не будет собственноручно мучить мелких приспешников, ему достаточно одного взгляда, и его подручные сами убьют и ограбят. К тому же Нин Вэй сейчас на пике популярности, у него нет времени, чтобы в каждую бутылку напитка подмешивать приворотное зелье.

Лин Чэнь нахмурился, погрузившись в раздумья:

- Значит, нам нужно не только найти доказательства того, что Нин Вэй хотел убить Хэ Цзиньчжао, но и вычислить того, кто тайно ему помогал.

- Нет, не тайно, - Хэ Цзиньчжао покачал головой. - Для агентства понятия «тайно» в отношении артистов просто не существует. Тайные романы, тайные связи, тайное вождение в нетрезвом виде... Компания на все это закрывает глаза, а когда папарацци раскрывают что-то, и это уже невозможно скрыть, агентство с опозданием выпускает какое-нибудь пустое заявление.

- То есть ты хочешь сказать...

- Я хочу сказать, что тот, кто помогает Нин Вэю, обязательно должен быть из его агентства, - категорично заявил Хэ Цзиньчжао. - Его менеджер, его ассистент, его босс... Любой из них может быть его сообщником.

В три часа дня, с опозданием на целый час, наконец-то состоялась долгожданная встреча с представителем игры. Весь сектор А был забит до отказа, сто мест для фанатов перед сценой были огорожены, а те, кто не достал билеты, не спешили уходить, а просто окружили ограждение, подняв вверх включенные камеры и затаив дыхание в ожидании появления кумира.

Будучи единственными двумя мужчинами на трибуне, Лин Чэнь и Ху Ичжи сидели рядом. Место рядом с ними, предназначенное для одной из сестер-близняшек, оставалось пустым, и до начала мероприятия никто так и не появился, поэтому Хэ Цзиньчжао просто сел туда.

Окружающие девочки бросали на них любопытные взгляды, но Лин Чэнь натянул маску повыше, скрыв лицо, и сидел неподвижно, как гора.

В зале внезапно потемнело, и под звуки мощной фоновой музыки в выставочном зале раздался высокий голос ведущей:

- Спасибо фанатам за долгое ожидание! Церемония запуска открытого бета-тестирования игры «xxx» и встреча с представителем игры официально начинаются. Давайте горячими аплодисментами поприветствуем генерального директора компании господина Вана, продюсера игры Макса, а также представителя игры господина Нин Вэя!

Как только она закончила говорить, раздались восторженные крики и аплодисменты, которые едва не сорвали крышу. Белое свечение, исходящее от фанатов, нить за нитью сливалось воедино, образуя в глазах Хэ Цзиньчжао длинную цепь, висящую в воздухе, которая в конце концов сливалась с телом мужчины, стоящего в центре сцены.

Эта сила фанатичной веры делала его еще более ослепительным, благородным и безупречным.

Свет снова зажегся, и истинное лицо мужчины предстало перед глазами всех присутствующих.

В тот момент, когда все разглядели его черты, в зале раздался тихий ропот.

- Это Нин Вэй?

- ... Почему он выглядит не так, как как я помню?

- Наверное, сделал пластику, и сейчас период восстановления.

- Не только пластика, я думаю, он кости тоже ломал.

- Заткнись! У нашего брата просто склонность к отечности, просто в последнее время компания навалила на него слишком много дел, он не выспался!

Эти диссонирующие голоса были слишком слабы и быстро затерялись среди восторженных возгласов фанатов.

Лин Чэнь поднял голову и посмотрел на человека в свете прожекторов.

Нин Вэй был одет в сшитый на заказ костюм для косплея, перевоплотившись в NPC из игры «Локера», в руке он держал жезл в форме ключа, весь его наряд был выполнен в стиле стимпанк, а светло-золотистый парик был аккуратно уложен. Он как будто слышал пересуды в зале, а как будто и не слышал: его профессиональная улыбка не изменилась, она была настолько идеальной, словно ее измерили угломером.

Как артист, изначально дебютировавший в мужской айдол-группе, Нин Вэй с самого начала своей карьеры был предметом споров среди поклонников и хейтеров из-за своей андрогинной красоты. Он был типичным «мужчиной-цветком»: с тонкими чертами лица и плавными очертаниями, выглядящим совершенно неагрессивно.

Но сегодня он выглядел иначе.

Его надбровные дуги были припухшими, лоб - высоким, что искусственно создавало эффект глубоко посаженных глаз, подбородок был немного опухшим, и, если смотреть сбоку, изгиб стал более четким. Однако эти изменения, придающие ему мужской облик, не сочетались с его изначально тонкими и женственными чертами лица, создавая абсурдный контраст.

Однако в глазах фанатов, выпивших фруктовый напиток с «добавкой», этого неестественного контраста не существовало. Крики фанаток становились все громче, а щелчки камер звучали словно пулеметная очередь.

Внизу сцены Ху Ичжи сглотнул и тихо спросил:

- Вам не кажется, что Нин Вэй сейчас немного похож на...

- ... Хэ Цзиньчжао, - произнес Лин Чэнь и добавил: - Причем в упрощенном варианте.

Хэ Цзиньчжао, скрестив ноги и откинувшись на спинку кресла, холодно заметил:

- Дун-ши хмурит брови в подражание красавице Си-ши. Обезьяна, надевшая шляпу, все равно остается обезьяной. Рисовал тигра, а получилось некое подобие собаки.

Лин Чэнь:

- Ладно, ты что, играешь здесь в цепочку идиом? - Он повернулся к Ху Ичжи и спросил: - Это побочный эффект от обмена жизнями? После обмена меняется и лицо?

- Нет, - честно ответил Ху Ичжи. - Это просто побочный эффект пластики. Наверное, вкололи слишком много филлеров. Хочешь, я нажму ему на лоб? Останется вмятина.

Лин Чэнь:

-

Первые полчаса встречи были посвящены игре: глава игровой компании показал ролик с бета-версией и объявил дату открытого тестирования, а продюсер красноречиво рассказывал о творческой концепции. К сожалению, никто из зрителей в зале не слушал - как только они начинали говорить, девушки опускали головы и играли в телефоны.

Только во второй половине, когда начался этап взаимодействия с представителем игры, фанаты снова ожили.

Ведущая объявила:

- Мы случайным образом выберем одиннадцать счастливыхчиков из зрителей в зале, разделим их на две команды и предложим им вместе с господином Нин Вэем опробовать игру, причем в еще не представленной публике версии для VR!

Как только эти слова прозвучали, в зале сразу же поднялся шум. Какая фанатка не хотела бы промчатся по игровому миру вместе со своим кумиром? К тому же VR-игры настолько реалистичны, что одна только мысль о том, чтобы держаться за руку с любимым артистом в игре, делает счастливой до безумия!

Двое людей и призрак в зале переглянулись. Для них возможность выйти на сцену и пообщаться с Нин Вэем была уникальной. Если понаблюдать за ним вблизи, может быть, он проявит слабость, и тогда, идя по следу, они смогут найти того, кто наложил на него заклинание.

- Великий шаман, ты хорошо играешь в игры, иди и померяйся с ним силами, - сказал Лин Чэнь.

Но Ху Ичжи, побледнев, энергично затряс головой:

- Не могу, у меня тошнит от VR! С обычными играми у меня нет проблем, а от VR-игр меня каждый раз рвет.

Лин Чэнь был вынужден сказать:

- Тогда я выйду.

Для обеспечения справедливости фанатов, которые выйдут на сцену, выбирали продюсер игры и генеральный директор.

Продюсер выбирает пятерых, которые вместе с Нин Вэем составят команду А.

Генеральный директор выбирает шестерых, которые составят команду В и должны сразиться с командой А, в которой был Нин Вэй.

Пятеро из команды А были выбраны очень быстро. Фанатки, чьи имена были названы, громко закричали и под восторженные взгляды бесчисленной толпы вышли на сцену, две девочки от волнения даже расплакались. Увидев это, Нин Вэй протянул им салфетки и обнял каждого члена своей команды, чтобы подбодрить.

- Спасибо, мои «маленькие тростинки», за вашу давнюю поддержку, - Нин Вэй улыбнулся, протянув к ним правую руку в приглашающем жесте, словно прекрасный рыцарь из комиксов, защищающий принцессу. - Сегодня давайте сразимся бок о бок и защитим наш сказочный дом!

Пятерым фанаткам было совсем мало лет, и то, что их обнял недостижимый кумир, пусть даже на несколько секунд, было для них незабываемым моментом. Наверняка в ближайшие годы это сказочное объятие будет снова и снова появляться в их снах.

Затем генеральный директор начал вытягивать шестерых для команды В.

Хотя команда В была обречена на противостояние с командой А, возможность выступить на одной сцене с кумиром была бесценной. Поклонницы, не прошедшие отбор в первом раунде, с горячим интересом следили за действиями генерального директора, надеясь получить шанс во втором раунде.

Вскоре генеральный директор вытащил первый номер.

- Номер 48! 48! - Генеральный директор поднял шарик в руке. - Где поклонница под номером 48? Пожалуйста, поднимитесь на сцену.

Взгляды зрителей блуждали по залу, и в следующую секунду из толпы поднялась высокая, стройная фигура.

Он был одет просто и лаконично: облегающая футболка подчеркивала его худощавую фигуру, короткие волосы цвета воронова крыла спадали на лоб, а большую часть лица скрывала маска.

Молодой человек неспешно прошел сквозь толпу и поднял руку в знак приветствия:

- Номер 48 здесь.

Его голос был похож на треск льда на поверхности озера - чистый и прозрачный, но с оттенком остроты, которую невозможно было не заметить.

- Ой, это же мужчина-фанат! - Ведущая, стоящая рядом, начала льстить и подогреть атмосферу: - Похоже, наш учитель Нин Вэй действительно обладает огромным шармом! У него не только милые поклонницы, но и такой красавец-поклонник!

Лин Чэнь не ответил.

Он поднялся на сцену и остановился в нескольких шагах от Нин Вэя. Маска скрывала большую часть его лица, оставляя на виду лишь холодные глаза, пристально устремленные на Нин Вэя.

Его взгляд был острым, как стрела, и Нин Вэй почувствовал себя словно пронзенным. Хотя только что многие в зале шептались о изменении его внешности, Нин Вэй оставался невозмутимым, но сейчас, глядя на этого «поклонника» перед собой, он почувствовал, как из глубины души поднимается неопределимое чувство опасности.

- Ты..., - Нин Вэй с трудом сохранял улыбку на лице. Из-за слишком большого количества филлеров она напоминала маску. - Друг-фанат, раз уж ты вышел на сцену, сними маску.

Лин Чэнь приподнял брови и молча снял маску с лица.

Нин Вэй пристально уставился на него - это было совершенно незнакомое ему лицо. Изящное, красивое, но чужое. Нин Вэй был на сто процентов уверен, что никогда не видел Лин Чэня, но, по непонятной причине, от Лин Чэня исходила аура, которая казалась ему очень знакомой, настолько знакомой, что у него по коже побежали мурашки.

Нин Вэй не мог поверить: он действительно увидел в Лин Чэне тень «кого-то»! Это «он»? «Он» вернулся? Нет, невозможно, его заклинание уже подействовало, это невозможно... Это невозможно.

Сердце Нин Вэя колотилось как барабан, он поспешно отвел взгляд, посмотрел в сторону

кулис, а затем быстро отвернулся.

Тем временем фанаты в зале, увидев, как Лин Чэнь внезапно снял маску, зашумели от удивления.

- Эй, этот парень-фанат на самом деле довольно красивый!

- Не обязательно фанат, я вижу, он довольно холодно относится к Нин Вэй, может, это подсадная утка от игровой компании?

- Может, это стажер из какой-нибудь компании, пришел засветиться?

Нин Вэй и Лин Чэнь стояли вместе в центре сцены, а расстояние между ними было как река Чу и граница Хань, четко разделяющая их. Один из них - блестящая звезда, за которой гонятся тысячи поклонников, а другой - простой зритель без какого-либо влияния, но когда они стояли рядом, блеск первого во многом затмевается вторым.

Жеребьевка продолжалась.

После Лин Чэня генеральный директор вытащил еще четырех счастливых, и все они, без исключения, оказались милыми девочками. Все шло гладко, пока не подошло время вытащить последнего фаната для группы В.

- Номер 50! - Генеральный директор поднял шарик с номером, и ведущая спросила за него: - Зритель с номером 50, ты здесь?

Но зритель с номером 50 так и не появился.

Лин Чэнь был под номером 48, после него был Ху Ичжи под номером 49, значит, номер 50 принадлежал тем двум сестрам-близняшкам, которые поссорились. Их родители забрали раньше времени, и они не участвовали во встрече, поэтому их место, естественно, осталось пустым.

Взгляды зрителей устремились на единственное пустое место в зале №50, и они не могли не вздохнуть: такой отличный шанс на розыгрыш просто пропадет! Если бы кто-то сидел на месте № 50, он мог бы выйти на сцену и сыграть с Нин Вэем.

Генеральный директор и продюсер игры на сцене тихо посоветовались и тут же объявили:

- Раз это место пустое, мы заполним его случайно сгенерированным системным персонажем!

Никто из присутствующих не знал, что место № 50 вовсе не было пустым.

Высокая полупрозрачная фигура поднялась с места, прошла сквозь взгляды и вздохи зрителей, шаг за шагом направляясь к сцене, к прожектору, к своему врагу, а также к любимому человеку.

На сцене Лин Чэнь изо всех сил сдерживал выражение лица, и, едва шевеля губами, тихо спросил стоящую перед ним фигуру:

- ... Ты сделал это нарочно, да?

- На самом деле нет, - Хэ Цзиньчжао покачал головой, в голосе слышался смех. - Я манипулировал только чтобы выбрали тебя, а то, что выбрали меня - это действительно удача.

Действительно - невероятная удача.

Это судьба крепко связала их вместе, не давая им расстаться ни на минуту.

- Хорошо, теперь обе команды сформированы! - Ведущая махнула рукой, давая знак сотрудникам принести одиннадцать VR-устройств и помочь фанатам и Нин Вэю надеть их.

В это же время на трех экранах за сценой появились разные изображения.

На левом экране была команда А под руководством Нин Вэя: шестеро участников группы по очереди выходили на экран и выбирали своих персонажей. Перед тем как войти в игру, Нин Вэй прижал кулак правой руки к левой груди и пообещал фанатам из своей команды:

- Стойте за моей спиной, я вас защищу.

Эти рыцарские слова заставили юных поклонниц покраснеть и затаить дыхание.

На правом экране была команда В во главе с Лин Чэнем. В их команде были девочки, которые почти не играли в боевые игры. Лин Чэнь сказал им:

- Не переживайте, это всего лишь игра, победа или поражение не имеют значения.

Что касается экрана посередине, то на нем отображалась карта игры.

Это была игра в стиле стимпанк.

Команда А будет играть роль защитников утопического Верхнего мира, где люди живут в мире и благополучии, а в центре города растет Древо Технологий, на котором висит золотое яблоко, содержащее самые передовые знания. Команда В - амбициозные жители Нижнего мира, места, отвергнутого Богом технологий, где нет порядка и законов, а люди живут в невежестве и дикости. Цель команды В - похитить золотое яблоко из Верхнего мира и принести знания и истину жителям Нижнего мира.

Тяжелый шлем опустился, закрыв половину лица молодого человека. Перед глазами Лин Чэня сначала потемнело, а затем внезапно вспыхнуло яркое свечение, и перед ним медленно развернулся свиток в стиле стимпанк.

Внизу, под сценой, Ху Ичжи вместе с другими фанатами затаил дыхание и пристально вглядывался в экран, ожидая столкновения команд А и В.

Помимо захватывающего сюжета, эта игра отличалась потрясающим дизайном персонажей и предлагала на выбор десятки профессий.

Нин Вэй, конечно же, выбрал «Локера», которого он рекламировал. Его игровой ник назывался Нин Вэй, а образ был точной копией его косплейного образа - красивый мужчина в легких доспехах с жезлом-ключом в руке.

По его указанию остальные пять членов команды А также выбрали персонажей с высокой атакующей силой.

[Общий канал - Команда А]

@Нин Вэй (Класс - «Локер»): Мой игровой девиз: «Я буду охранять покой прошлого и защищать славу утопического мира!».

@Любимый Нин-Нин: +1

@Кошечка Нин-Нина: +2

@Зеленеющий тростник только для Нин-Нина: +3

@Добродетельный кот Нин: +4

@Проходящий мимо Нин: +5

Члены команды В посовещались и тоже выбрали персонажей.

Ху Ичжи, сидящий в зрительном зале, подумал: какую роль выберет Лин Чэнь? Насколько он знал, в игре как раз были две роли: «Проводник душ» и «Могильщик». «Проводник душ» - это атакующая роль, которая может наносить удары косой, а «Могильщик» - это магический персонаж, который может использовать черную магию для защиты. Более того, обе эти роли идеально подходили к реальной профессии Лин Чэня.

На экране справа мигала фигурка, представляющая персонажа Лин Чэня, и в конце концов остановилась на совершенно неприметном персонаже, что удивило всех.

[Общий канал - Команда В]

@00 (Класс - «Гример»): При входе в игру обязательно нужно произносить девиз?

@00 (Класс - «Гример»): Что за...

@00 (Класс - «Гример»): Тогда мой девиз будет такой: «Тебе не нужен грим на Хэллоуин, ты и так словно целое шествие демонов».

Ху Ичжи:

- А?

Эта фраза вызвала немало обсуждений среди фанатов в зрительном зале: кто-то посчитал ее остроумной и смешной, а кто-то намекающей на что-то.

Именно в этот момент на шестом месте в команде В, которое до этого оставалось пустым, появился персонаж. Согласно предыдущему объявлению генерального директора и продюсера игры, это место должно было быть заполнено персонажем, сгенерированным системой случайным образом.

[Общий канал - Команда В]

@Ощущение, что тело теплое (Класс - «Великий мастер Инь-Ян»): Бот № 1 прибыл на службу.

@Ощущение, что тело теплое (Класс - «Великий мастер Инь-Ян»): Мой игровой девиз: «Почему ты не отвечаешь на мои сообщения? У тебя в могиле плохой сигнал? Я очень скучаю по тебе в загробном мире ☹(w)☹»

Постойте, почему в стимпанк-игре появился такой персонаж, как «Великий мастер Инь-Ян»? И

разве это не бот? Почему он говорит так двусмысленно?

<http://bllate.org/book/14930/1638423>