

## Глава 214: Следующее фиолетовое подземелье

Затем Кевин сказал ему, чувствуя себя немного расстроенным: «Я хотел рассказать все Эштону, потому что я думаю, что у него большой потенциал, и, как ты только что сказал, он умен и великодушен... Но теперь я не уверен, что это хорошая идея».

Затем Алан сказал ему: «Если ты колеблешься, я могу рассказать ему все, Эштон уже показал, что хочет проявить себя и может противостоять своим родителям и придерживаться своих решений, иначе он не был бы сегодня в Секте Солнца».

Аксель и Эрик тоже согласились, Кевин, который все еще колебался, спросил Лиам: «Я хочу от тебя честного ответа, можем ли мы ему доверять?».

Лиам посмотрел на Йена, и они оба кивнули, затем Лиам сказал: «Я согласен с Аланом, Эштон просто хочет, чтобы ему позволили проявить себя, он хочет быть достойным возможности сражаться вместе с будущим носителем Знака Пентаграммы... немного иронично, потому что он уже это делает».

Йен с любопытством посмотрел на него и спросил: «Почему ты медлишь, если ты уже хотел ему все рассказать?»

Затем Кевин стал очень серьезным и сказал им: «Вы можете легко стать предателем, когда дело касается семьи или любви, но, как сказал Алан, Эштона не было бы здесь, если бы он хотел угодить своим родителям, я уверен, что они даже злятся на него».

Лиам улыбнулся и сказал ему: «Ты и не представляешь, они хотели похвастаться на всю столицу тем, что их сын был величайшим гением своего поколения, и хотели, чтобы он блистал в академии, но в конечном итоге они должны довольствоваться тем фактом, что он в Секте Солнца, и, кроме того, Эштон, кажется, любит вести себя сдержанно».

Все рассмеялись, и Кевин сказал им, что расскажет все Эштону как можно скорее, он всегда думал, что будет очень хорошим активом, и ему было приятно видеть, что все с ним согласны, но он должен был убедиться, что он ничего не скажет своей семье.

Алан, что касается его, больше не задавал вопросов о семье, но он казался счастливым, и вскоре они, наконец, выбрались из подземелья и последовали за Йеном в следующее фиолетовое подземелье, которое, по его словам, было полно вызванных существ.

Когда они прибыли, Кевин не мог не улыбнуться, потому что, судя по только что появившимся уведомлениям, Йен был прав.

[ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ 1 ]

Внимание: подземелье закроется через 1 день 6 часов 24 минуты 56 секунд.

Соберите команду и убейте босса подземелья.

- Награда 1: 40 очков статистики

- Награда 2: 60 000 золотых монет.

- Награда 3: Легендарный ящик × 1

[ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ 2 ]

Внимание: подземелье закроется через 1 день 6 часов 24 минуты 56 секунд.

Убейте всех призванных существ внутри подземелья, текущее число: 0/880

- Награда 1: 100 000 золотых монет

- Награда 2: ящик легендарного класса × 1

Кевин, прочитав информацию всем, затем спросил их: «Я полагаю, что призванные существа на этот раз не будут мертвыми рыцарями, верно?»

Лиам ухмыльнулся и сказал ему: «Ты ошибаешься, мы будем сражаться с мертвыми рыцарями, но все они будут более или менее того же уровня, что и элементали, с которыми мы только что столкнулись».

Он посмотрел на Йена и спросил его: «Ты позаботишься о Кевине и Эрике, а я позабочусь об Акселе и Алане?»

Йен кивнул и сказал ему: «Не забывай, что мы должны убить всех призванных существ и босса подземелья, стоит попытаться выиграть как можно больше этих легендарных ящиков».

Он повернулся к Кевину и сказал: «Тебя это будет немного раздражать, но ты должен держать нас в курсе количества вызванных существ».

Кевин ухмыльнулся и сказал: «Не беспокойтесь, я дам вам знать в любое время».

На самом деле, количество призванных существ для убийства только что отображалось перед ним, и оно, казалось, не хотело исчезать, что было так идеально, что избавило бы его от

необходимости постоянно проверять их количество.

Все они были экипированы и снова готовы к бою, поэтому Лиам дал старт: «Давайте, ребята, 880 призванных существ — это не шутки, так что держитесь вместе, и избегайте попаданий фиолетовых огненных шаров, иначе вы их хорошо почувствуете».

Лиам и Йен вошли первыми, а остальные последовали сразу за ними, на этот раз у них не было времени задуматься, с чего начать, потому что по другую сторону фиолетового вихря их уже ждали мертвые рыцари.

Но там были не только мертвые рыцари, уведомления появились следом и их было действительно много от 40 до 50 или около того, и среди всех этих уведомлений он смог увидеть 2 разных призванных существа и 1 призвателя.

[ СТАТИСТИКА ]

Название: Мертвый рыцарь

Раса: Призванное существо

Уровень 57

[ СТАТИСТИКА ]

Название: Мертвый маг

Раса: Призванное существо

Уровень 71

Все мертвые маги были немного сильнее мертвых рыцарей, к счастью, их было намного меньше.

Единственная проблема заключалась в том, что они, казалось, могли творить заклинания по своему желанию, поэтому повсюду летали красные и фиолетовые огненные шары.

Мертвые рыцари, казалось, были невосприимчивы к этим заклинаниям, потому что даже когда они были поражены огненным шаром, они даже не замедлялись, и единственная хорошая вещь во всем этом беспорядке заключалась в том, что эти мертвые маги, похоже, не могли вызывать существ.

Кевин наконец нашел призывателя, который прятался в углу, защищенном мертвыми рыцарями, и, как только что сказал Йен, лучше попытаться выполнить два дополнительных квеста, чтобы иметь возможность выиграть максимум ящиков.

Поэтому он не колебался ни секунды и использовал свои Цепи Сдерживания, чтобы обездвигить его и лишить возможности призывать других существ, иначе с его уровнем им пришлось бы какое-то время сражаться, если бы он решил призвать других существ.

[ СТАТИСТИКА ]

Название: Маг-воин

Раса: демон

Класс: призыватель

92 уровень

Сила души: 5 650 / 7 000

ХП.: 6 000 / 6 000

Когда Лиам увидел это, он сказал ему: «Хорошая работа, Кев, я думаю, нам больше не нужно беспокоиться о появлении других призванных существ».

Кевин подтвердил это, и Лиам затем пошел немного дальше с Акселем и Аланом, и они оставили их под защитой Йена.

На этот раз Кевин сражался на своих коротких мечах, поскольку только обезглавливание могло убить этих призванных существ, и теперь, когда все его характеристики были увеличены на 100 очков благодаря разблокировке его навыка «Дух Воина», он действительно веселился.

<http://bllate.org/book/14687/1311288>