

Глава 16. Настоящая золотая жила

Аксель решил быть честным и рассказать ему, что он заметил: "Первый туннель справа не очень глубокий, и я не обнаружил никакого монстра внутри, сокровища в подземельях всегда охраняются монстрами, так что давай пропустим этот, хорошо?".

Кевин кивнул, и Аксель продолжил: "Следующий - тот, что ведет к боссу этого подземелья, и я обнаружил там довольно много сильных монстров. В двух других, которые остались, внутри довольно слабые монстры, если ты хочешь немного повеселиться, мы можем начать с них, что скажешь?"

Кевин отпустил талию Акселя и увидев, что тот выглядит разочарованным, сказал, улыбаясь и взяв его за запястье, чтобы потянуть его к туннелю рядом с ними: "Тогда мы начнем с этого! Как же здорово, не могу дождаться, когда увижу, как будут выглядеть эти монстры, это так интересно!"

Аксель позволил себе увлечься, сохраняя свои чувства максимально открытыми, теперь, когда он нашел человека, с которым хотел быть вместе, он ни за что не позволил бы ему пострадать.

Им не пришлось долго ждать, прежде чем появилась первая группа монстров, информация о которых тут же материализовалась перед его глазами.

[СТАТЫ]

Имя : Гоблин

Раса : Демон

Уровень 3

Появились пять гоблинов, три из которых были 4-го уровня, а два - 3-го.

Эта система была действительно очень практичной, эта информация появлялась прямо над каждым монстром, так он не мог ошибиться и сразиться с противником, слишком сильным для него.

Он быстро сказал Акселю: "Все в порядке, я позабочусь о них, не вмешивайся, пожалуйста".

Аксель непринужденно прислонился к стене и скрестил руки на груди, давая понять, что не намерен портить ему веселье.

Пять монстров, наблюдавших за ними, набросились на Кевина, который был слабее из парочки, что вполне их устраивало.

Кевин метнул свой кинжал, и тот вонзился ближайшему к нему гоблину между глаз, он услышал звук Системы в своей голове, но не дал экрану открыться и сосредоточился на бою.

Сделав всего несколько шагов, он успел подхватить свой кинжал, прежде чем гоблин, которого он только что убил им, упал на землю, и вонзил свой кинжал прямо в череп следующего гоблина.

Он тут же вынул свой кинжал и снова услышал звук Системы, парировал несколько атак, одним движением перерезал горло двум гоблинам и снова метнул свой кинжал в череп последнего гоблина, который пытался убежать.

Он вернул свой кинжал и решил открыть экран Системы, которая все время звучала у него в голове.

[Поздравляем, вы убили гоблина 4-го уровня, заработали 100 золотых монет и 30 очков опыта.
]

[Поздравляем, вы убили гоблина 4-го уровня, заработали 100 золотых монет и 30 очков опыта.]

[Поздравляем, вы убили гоблина 4-го уровня, заработали 100 золотых монет и 30 очков опыта.]

[Поздравляем, вы убили гоблина 3-го уровня, заработали 80 золотых монет и 20 очков опыта.]

[Поздравляем, вы убили гоблина 3-го уровня, заработали 80 золотых монет и 20 очков опыта.]

[Поздравляем, вы повысили уровень, 1 очко добавлено ко всем вашим показателям]

Направившись к Акселю, он с любопытством посмотрел на свою статистику.

[СТАТЫ]

Имя : КЕВИН

Раса : Человек

Уровень 2

Класс : Маг

Опыт : 130 / 200

Сила : 5

Ловкость : 5

Выносливость : 5

Сила души : 185

Восприятие : 11

Здоровье : 20 / 20

Кевин не думал, что он что-то получит, сражаясь с этими гоблинами, это было не только весело, он ещё и получил много золотых монет и очков опыта, которые позволили ему подняться на второй уровень, это подземелье было для него настоящей золотой жилой.

Аксель же сказал ему, улыбаясь: "Ты действительно впечатляешь, Кев, ты убил этих монстров так легко, это действительно... обескураживает".

Кевин усмехнулся и сказал ему: "Вспомни, кто я на самом деле, и перестань впечатляться, сейчас я все еще не могу двигаться так, как мне хотелось бы, и потом, те монстры были очень слабыми, ты сам это сказал".

Улыбка Акселя стала шире, он положил руки ему на плечи, чтобы повернуть его к внутреннему пространству пещеры, и прошептал ему на ухо: "Тот, кто придет, немного сильнее, но поскольку он один, я оставлю его тебе. Однако я вмешаюсь, если сочту это необходимым, хорошо?"

Кевин кивнул и, поскольку его навык восприятия был активирован, когда он посмотрел в сторону туннеля, перед его глазами всплыло сообщение.

[СТАТЫ]

Имя : Гоблин-Рыцарь

Раса : Демон

Уровень 10

Он уже собирался встретиться с новым монстром, как вдруг Аксель схватил его за руку, он с любопытством повернулся, и Аксель сказал ему: "Я не знаю, что ты знаешь о монстрах, но ты не сможешь убить этого одним ударом, даже если будешь целиться в его жизненно важные точки. К счастью, твои кинжалы, даже если это обычные кинжалы, довольно хороши, они должны легко пробить его кожу, понял?"

Аксель вернул ему кинжал, и он кивнул в знак того, что понял его.

Информация, которую Аксель только что передал ему, была очень важной, и он поблагодарил его, прежде чем отправиться сражаться с этим гоблином-рыцарем ростом 2,00 м, обладающим внушительными доспехами и топором.

Кевин посмотрел на его доспехи, прежде чем броситься на врага, и обнаружил только три слабых места.

Добираясь до гоблина-рыцаря, он уклонился от его удара топором и уперся в стену, чтобы набрать высоту.

Первый кинжал он всадил ему в плечо точно в то место, которое он заметил, но, как и предупреждал Аксель, этого оказалось недостаточно.

К счастью, благодаря 5 очкам ловкости, его тело теперь могло двигаться легче, и он с трудом, но избежал ответного удара гоблина-рыцаря.

Парируя и уклоняясь от атак, вторым кинжалом на запястье, легким движением руки, он крепко схватил его рукой, а затем вонзил глубоко в один из глаз гоблина-рыцаря.

После этой атаки гоблин-рыцарь отступил назад и закричал от боли, и Кевин воспользовался этой возможностью, чтобы пронзить его подбородок своим третьим кинжалом.

<http://bllate.org/book/14687/1311090>