

[Путешественник Вэй Сюнь, Туристическое агентство проводит расчет вашего Путешествия, оценивая общие показатели...]

[По результатам оценки, новичок Вэй Сюнь успешно завершил посещение достопримечательности "Руины царства Сянсюн на горе Цюнцзун"; идеально прошел достопримечательность "Малый лесной храм в огне"; успешно завершил посещение "Дьявольского озера Селинцо"; обнаружил и выполнил серию побочных достопримечательностей, идеально завершив основную сюжетную линию Путешествия "Оказывается, я действительно не могу стать царем Сянсюн".]

[Вы, несомненно, являетесь капитаном этой туристической группы и получили признание Туристического агентства!]

[Вы лучший путешественник в этой группе, и агентство гордится тем, что вы с нами!]

[Вы заслужили признание всех путешественников в группе, и на третьей достопримечательности они выбрали вас специальным агентом. Вы выполнили обязанности спецагента, и преступники получили заслуженное наказание!]

[По итогам оценки, вы слишком выдающийся новичок, и ваше Путешествие получило пятизвездочную оценку. Пожалуйста, участвуйте в Путешествиях чаще и продолжайте в том же духе!]

[Вы получили вознаграждение капитана: 5000 очков.]

[Вы получили компенсацию спецагента: 10000 очков.]

[Как выдающийся новичок, вы получили новичковый набор (5 звезд) от Туристического агентства!]

[Новичковый набор (5 звезд) включает:

5000 очков стартового капитала

Карту скидок в магазине (50%, 5 использований)

Услугу восстановления здоровья

Услугу психической релаксации

Справочник правил Туристического агентства

Возможность контакта с целевой туристической группой]

[Внимание! Награда за выполнение основной сюжетной линии "Вы можете повысить уровень любого титула" еще не использована. Пожалуйста, сделайте выбор как можно скорее, чтобы избежать истечения срока действия (Примечание: сложное Путешествие, повышение уровня находится ниже темно-синего титула. Вы можете повысить зеленый титул до синего или синий до темно-синего. После повышения предыдущие титулы исчезнут).]

[Вы испытали все аспекты Путешествия и получили 1 лутбокс Туристического агентства.]

[Вы завершили побочные достопримечательности и получили 1 лутбокс Туристического агентства.]

[Вы завершили основную сюжетную линию и получили 2 лутбокса Туристического агентства.]

[Путешествие завершено! Виртуальный зал Туристического агентства открыт для вас.]

[Приложение "Ужасное глобальное туристическое агентство" загружено на ваш телефон.]

[Рейтинг путешественников открыт для вас. В настоящее время у вас нет рейтинга.]

[Вы можете начать следующее Путешествие в любое время. Ужасный маленький сервис напоминает вам, что отдых помогает расслабить нервы.]

[Если вы хотите участвовать в Путешествии, пожалуйста, следите за информацией в разделе "Последние новости о Путешествиях" в приложении.]

[Желаем вам приятного следующего Путешествия!]

- Разве нельзя оставить услуги восстановления здоровья и психической релаксации на потом? - с сожалением сказал Вэй Сюнь.

Во время объявления Туристического агентства услуги "Восстановление здоровья" и "Психическая релаксация" из новичкового набора автоматически активировались, и у него даже не было времени их остановить.

За несколько секунд Вэй Сюнь почувствовал легкость во всем теле, ясность в голове и прилив энергии.

Хотя ранее, в узле Бездны, уже восстанавливал его здоровье и уровень рассудка, и ощущения были похожими.

Нет, если быть точным, восстановление от было лучше. В первые секунды после восстановления Вэй Сюнь даже почувствовал, что к нему вернулось чувство боли, хоть и всего на несколько секунд. Но восстановление от агентства не дало такого эффекта.

- Агентство демонстрирует свои возможности новичкам, - задумчиво сказал Вэй Сюнь.

Оно может залечивать раны, излечивать болезни, восстанавливать потерянные конечности, что означает: если вы вернетесь в агентство живым, оно вылечит вас, какие бы раны у вас ни были.

Но самое важное, что он заметил, это "психическая релаксация".

Это скорее "устранение негативных эмоций" и "впрыск психической энергии" в одном флаконе. После Путешествия усталость, страх, тревога новичков исчезают, оставляя только азарт приключений, новизну Путешествий и амбиции на будущее.

Это помогает новичкам быстрее адаптироваться к агентству и активно участвовать в Путешествиях.

Услуги восстановления здоровья и психической релаксации можно купить в магазине агентства. Конечно, они дорогие. Но есть и более дешевые варианты: тоники, разовые ремонтные наборы, музыкальная терапия, хороший сон - путешественники могут выбирать по потребностям.

- У гидов совсем другие условия, - заметил Вэй Сюнь.

Агентство дает путешественникам мед, а гидов загоняет палкой. Перед вступлением в агентство Вэй Сюнь месяц видел кошмары о мучительных смертях, что для него было удовольствием, но для других стало бы невыносимым испытанием.

Но гиды - это люди на грани смерти, одержимые жаждой жизни. Только в агентстве, только ведя группы и выполняя задания, они могут отсчитать обратный отсчет смерти.

Для них это и есть величайшая награда.

Размышляя о механике агентства, Вэй Сюнь понял: для путешественников агентство могущественно и щедро, оно обеспечивает безопасность, служит надежным тылом, поощряет приключения и щедро награждает.

Для гидов оно скупое и жестоко, вбивая в голову мысль "веди группу или умри".

Это видно даже по очкам.

В Путешествии "Пьянящая красота Западного Хунаня" Вэй Сюнь получил доход: малую часть - от незаконной продажи корзин, сплетенных старым У, а большую - от продажи агентству артефакта, позволяющего покинуть Путешествие, который дала ему организация. Это и сделало его богачом.

После завершения Путешествия, помимо базовой зарплаты в 1500 (у временных гидов только половина!), других очков не было.

Не говоря уже о "наборе для новичков-гидов" - его даже в помине не было.

А у путешественников компенсация спецагента в 10000 хоть и высока, но соответствует сложности. Ведь чтобы стать спецагентом, нужно заслужить признание всех путешественников, собрать все улики и наказать злодеев.

Награда капитана - 5000, стартовый капитал новичка - тоже 5000. Это просто нелепо!

- Эти путешественники такие богатые, что хочется их ограбить, - не удержался Вэй Сюнь.

Он подсчитал: без учета последних 20000 очков и мелочей, только за прохождение достопримечательностей: первая дала 1000, плюс 50% капитана - 1500.

Вторая дала 7500, третья - 15000. А за выполнение основной сюжетной линии агентство наградило 20000!

Даже если 20000 - это удвоенная награда новичка, то обычная - 10000. Но когда Вэй Сюнь был гидом, открыв Путешествие на 30° северной широты, агентство не дало ни очка!

- Агентство скупится на очки для гидов, - сказал Вэй Сюнь.

Он говорил это не впервые, но теперь с новым пониманием.

Хотя условия гидов и путешественников различаются, в Путешествии гиды находятся в привилегированном и безопасном положении.

Им не нужно проходить достопримечательности, а флаг, микрофон и значок гида защищают их от атак духов.

- Сколько же очков можно считать большим количеством? - пробормотал Вэй Сюнь.

Если гид не лезет на рожон, его очки будут только расти. Очки для гидов - это жизнь.

Путешественники тратят очки на лечение, артефакты, создание групп, подношения гидам.

Но гиды в первую очередь тратят их на продление жизни. Ведь их сила и статус гарантированы агентством. Покупка жизни и восстановление рассудка - основные статьи расходов.

Но для агентства это невыгодно. Как бойцовых собак держат впроголодь, чтобы они были злее.

Разве агентство позволит гидам накопить столько очков, чтобы забыть о смерти? Или оно найдет способ резко сократить их очки и ускорить обратный отсчет?

У каждого гида есть способ резко увеличить силу - обнуление. Самоубийство, чтобы сбросить обратный отсчет.

Вэй Сюнь уловил кое-что интересное и решил провести эксперимент. На данный момент у него скопилось много очков. Если вычесть потраченные на узлы Бездны, переносной гранатомет, различные мины, тяжелое ранение и падение в Бездну, а также на поддержание Обратного Отсчета Смерти, то останется довольно значительная сумма.

С учетом оставшихся с прошлого Путешествия и новых, заработанных в этот раз, у Вэй Сюня накопилось 69 110 очков - сумма совсем немаленькая. Если полностью обменять их на Обратный Отсчет Смерти по курсу 100 очков = 1 день, получится 691 день, почти два года.

Сейчас 19:00, 12 сентября. После полуночи наступит 13 сентября.

Вэй Сюнь вернулся из Западного Хунаня 20 августа, а новый тур начнет вести 20 сентября. Информация о туре публикуется за неделю до начала, то есть завтра.

По уровню Вэй Сюнь сейчас гид Серебряного ранга, нулевой ступени, четыре звезды. Максимум, на что он может рассчитывать - тур сложного уровня. С точки зрения ранга между Бин-250 и Дин И разница не такая уж большая.

Но что, если завтра он получит тур опасного или даже сверхопасного уровня?

Тогда, скорее всего, Агентство намеренно контролирует очки гидов.

Туры, превышающие ранг гида, более сильные путешественники, потеря преимуществ - всё это ввергает гида в опасность.

Чтобы выжить, гиду нужно поддерживать высокую силу - а значит, низкий Обратный Отсчет Смерти.

Чем ниже Обратный Отсчет, тем легче погибнуть от внезапной угрозы.

Гид оказывается загнан в угол, и выход один - обнуление.

Когда Обратный Отсчет достигает нуля, гид высвобождает колоссальную силу.

Но при этом его здравомыслие (SAN) стремительно падает, а если оно уходит в ноль - всё, спасения нет. У Вэй Сюня есть именная табличка, позволяющая всегда помнить своё имя, но у других гидов такого нет.

Дорогие и редкие предметы для восстановления SAN, обнуление, Обратный Отсчет...

- Почти 70 тысяч очков... - Вэй Сюнь улыбнулся. - Агентство, на тур какого уровня ты отправишь меня?

- Мне правда любопытно.

Агентство не ответило, но вдруг раздался звук уведомления на телефоне. Ань Сюэфэн прислал сообщение!

[Ань Сюэфэн: Здесь?]

Телефон с приложением «Ужасный Путь» отличался от обычного - его нельзя было сломать, и он работал везде. Внутри приложения была адресная книга и система чатов. Вэй Сюнь добавил в контакты Ань Сюэфэна, Ван Пэнпая, Лу Шучэна и Мао Сяолэ - пока только их.

В такое время Ань Сюэфэн написал... чтобы обсудить компенсацию за моральный ущерб и лечение.

Ранее Вэй Сюнь затронул эту тему, чтобы:

1. Навести на мысль о контракте.
2. Прощупать Ань Сюэфэна.

Он не называл точную сумму и не настаивал, когда Ань Сюэфэн уходил. Позже отношения с Мао Сяолэ и остальными стали вполне гармоничными.

Тогда это звучало скорее как раздражённая реплика, а не серьёзное требование.

Но теперь Вэй Сюнь почти уверен - Ань Сюэфэн человек серьёзный. Он точно заплатит.

Вопрос: сколько и как?

Вэй Сюнь умел читать людей. По мелочам и привычкам он воссоздавал цельный образ.

Пример: Дьявольский Торговец сразу предложил Сяо Цуй драгоценную магическую кристаллическую руду в качестве приманки. Это означало, что он либо связан с крупной организацией, либо богат сам и не испытывает нужды в таких предметах, либо очень заинтересован в этом противостоянии.

А его шесть попыток «зацепить» Вэй Сюня, не завершившиеся подписанием контракта, говорили о самоуверенности, авантюристичности и склонности к риску.

Судя по характеру Ань Сюэфэна, он предложит сумму, которая:

- Покроет ущерб.
- Покажет его искренность.
- Или продемонстрирует богатство «Возвращения».

- Путешественники определённо не бедствуют... - Вэй Сюнь усмехнулся.

Элитная команда вроде «Возвращения» уже не страдает от вымогательства гидов. Их огромная база, скорее всего, стоила миллионы очков (куплена лично Ань Сюэфэном или в складчину – неясно).

«А что, если у меня будет пара миллионов? Агентство сразу отправит меня вести тур в „30° северной широты»?»

Он помечтал, лениво потянулся и ответил:

[Здесь.]

...Хотя Вэй Сюнь так рассуждал, он не ожидал, что Ань Сюэфэн предложит так много. В глазах путешественников такого уровня очки – просто цифры. Если он хотел компенсировать ущерб, то предложил бы редкие предметы или ресурсы.

Но сейчас Вэй Сюню нужны именно очки – чтобы проверить свою догадку.

И, как он и предполагал, Ань Сюэфэн не стал тратить время на пустые фразы вроде «Есть минутка?» или «Давай обсудим». После краткой паузы он отправил список предметов.

- Ха-а... - Вэй Сюнь аж присвистнул от удивления.

Первые три предмета в списке имели качество [Неизвестно]!

Что это означало? До сих пор он видел подобное только у предметов серии !

Ань Сюэфэн предлагал:

1. [- Куртка]

2. [¥¥¥ - Половина банкноты]

3. [… - Призрачный фонарь]

- Три...

Вэй Сюнь задумался. Помимо , новые ¥¥¥ и …, скорее всего, тоже были руководителями Агентства, иначе их вещи не были бы одного уровня.

Но среди руководителей должна быть иерархия. Хотя качество у всех «Неизвестно», у -куртки три функции, у ¥¥¥-банкноты – две, а у …-фонаря – всего одна.

И все они защитного типа.

- Чего добивается Ань Сюэфэн?

Чем щедрее предложение, тем осторожнее Вэй Сюнь.

Даже если это жест искренности, должна же быть граница. Нельзя же просто вывалить всё ценное на человека, который ещё даже не вступил в «Возвращение»!

Хотя Ань Сюэфэн тесно связан со «Звездой» и, возможно, является её частью, это не делало их друзьями. Если Ань Сюэфэн и – враги, то какие у него отношения с ¥¥¥ и …?

Друзья? Союзники? А может, он подсовывает их предметы, чтобы следить за и Вэй Сюнем?

Такие вещи опасно брать. Вэй Сюнь помнил, как в Северном Тибете, во время рискованного взаимодействия со «Звездой», его альпинистская верёвка изменилась. Тогда он подумал: чем сильнее предмет, тем он опаснее.

Вещи руководителей – не просто бездушные объекты. Они могут нести в себе часть внимания создателя, позволяя ему связываться с предметом.

Вэй Сюнь больше не хотел брать ничего, связанного с руководителями. Даже от .

Остальные предметы в списке тоже были высшего класса:

- Дающие дополнительную жизнь (глиняные фигурки Чжан, матрёшки).
- Мощные защитные (панцирь тысячелетней черепахи, раковина улитки-оборотня).
- Мало оружия – Ань Сюэфэн пояснил, что Клинок Безумца Вэй Сюня и так идеален. Личное оружие всегда самое подходящее, с высоким потенциалом роста, но его нужно постоянно использовать.

Если Вэй Сюнь возьмёт что-то сильнее и перестанет применять клинок, это затормозит его развитие.

Был там и предмет маскировки – [Плащ-невидимка].

И всё это Ань Сюэфэн предлагал на выбор – можно взять любые три вещи!

- Что он задумал?..

Ценность этих предметов превышала все ожидания. Даже если Вэй Сюнь возьмёт три и продаст их Агентству (по их грабительским ценам), выйдет сотни тысяч очков.

(Хотя только идиот стал бы их продавать.)

Но Вэй Сюнь не верил, что Ань Сюэфэн занимается благотворительностью. Эти вещи стоили гораздо больше, чем какая-то компенсация за «моральный ущерб».

Ведь по факту он не понёс серьёзных потерь.

[Я ещё не решил присоединиться к «Возвращению».]

Он намеренно написал это, пробуя почву.

[Ну.]

...Что за «ну»?!

[Капитан Ань, ваши предметы слишком ценны. Я не могу их принять. Я тогда просто пошутил.]

[Это не шутка. Это компенсация.]

Ань Сюэфэн отправил эту строку... но тут же удалил её.

- Хорошо, так чего же ты хочешь?]

- Интересно, компенсация за моральный ущерб...

Вэй Сюнь задумался на мгновение, и в голове у него мелькнула идея. Он приподнял бровь и ухмыльнулся:

- Я могу попросить что угодно?

- Если это не нарушает моральных принципов и в моих силах - да.

Вэй Сюнь почти определился со своим желанием. Он неспешно набирал сообщение:

- Я не знаю, считается ли это аморальным, но дело вот в чём, капитан Ань. Я хочу снежного барса. Но, кажется, у него уже есть хозяин.

- Этот вопрос давно меня мучит. Как думаешь, капитан, желать барса, у которого уже есть владелец, - это безнравственно?

Тибет, заповедник Чангтан, ледник Пуно Ганри.

Ледник Пуно Ганри - третий по величине в мире после Антарктиды и Арктики, его называют «Третьим полюсом Земли». Он изрезан ледяными языками, грядами и пещерами, а его климат настолько суров, что лишь единицы отваживаются сюда ступить.

Но самое загадочное место на леднике - мифический несуществующий «призрачный ледник» Лаплань. Легенды гласят, что Лаплань - это царство демонов, где заточены бесчисленные князи тьмы и их армии.

Обычно он скрыт от человеческих глаз и появляется лишь раз в тысячу лет, когда на священной горе Кайлас (Ганг Ринпоче) вспыхивает Великий Буддийский Свет. Тогда демоны могут выйти, чтобы искупить свои грехи. Те, кто раскаялся, освобождаются. Тех же, кто упорствует, свет сжигает дотла.

Восемь часов вечера. Нагорье погрузилось во тьму. Ледяной ветер вздымает снежную пыль, с неба падают редкие хлопья. Конец сентября - время, когда на леднике начинаются снегопады. Вой ветра напоминает рычание зверей...

Но нет, это действительно звериный рёв! Правда, скорее предсмертный - полный ужаса и отчаяния. Огромная тень пошатнулась и рухнула, превратившись в белоснежную грудку, будто обрушилась маленькая гора. Грохот стих, и воцарилась тишина - если не считать свиста ветра.

Однако в следующий миг во тьме мелькнул тусклый свет, скользнувший по снегу. Но это был не свет - а изогнутый клинок. В его жёлтом сиянии время словно замедлилось. Меч опустился, словно коса смерти, прочертив снег - и оттуда вырвались три окровавленных скелета, извивающихся, будто живых!

Тишина была обманчива - останься они незамеченными, эти кости быстро бы скрылись в расщелинах. Но теперь они оказались в плену у жёлтого клинка. Под его давлением один из скелетов рассыпался в прах, а два других покрылись трещинами и дрожали, готовые вот-вот развалиться.

Лишь когда раздалось тихое напевное бормотание, разрушение прекратилось. Кости сжались и оказались в ловушке - в ловце снов.

- Лаплань ещё не появился. Завтра доберём остальных «кровавых стражей».

По легендам, снежные стражи – защитники Демонического Царства – выходят лишь в буран. Сейчас сезон неподходящий, ветер слаб. Ловец Снов копит силы, чтобы завтра вечером вызвать настоящую метель и приманить больше стражей.

81 окровавленный скелет – и Ледник Лаплань приоткроет щель.

Для них щель – то же, что и врата. Главное – проникнуть внутрь.

Тёмно-оранжевый плащ Ловца Снов почти не выделялся во тьме, уступая даже крошечному огоньку. Ань Сюэфэн, хотя его боевой пыл ещё не угас, убрал клинок и молча закурил. Зажигалка была специальной, но вот сигарета – обычной. В этом ветре и не поймёшь, то ли он курит, то ли ветер курит за него. Так или иначе, сигарета сгорела за пару секунд.

Но Ань Сюэфэн всё ещё держал окурки в зубах, будто размышляя. Его пальцы, привыкшие к оружию, водили по экрану телефона – обычно решительный человек, он сейчас был необычно нерешителен: открывал и закрывал сообщения.

- Психика шатается?

Ловец Снов заметил его состояние, задумался и предложил:

- Нам тут ещё несколько дней. Может, превратишься в барса...

- Нет.

Ответ Ань Сюэфэна был ледяным. Но, кажется, он наконец принял решение – снова достал телефон, включил экран. Запустилось видео, без звука. Ловец Снов не знал, что там, – он в последнее время занимался расследованием ледников и восстановлением сил, не следя за другими делами.

Лишь прибыв в безопасную зону Чангтана, они случайно обнаружили нескольких западных гидов, пытавшихся пробраться через границу. Убив их, выяснили: причина – точка Бездны в одном из Путешествий по Северному Тибету.

Мало кто знает, что точки Бездны и маршруты на 30° северной широты связаны. Факт её появления подтвердил догадку Ловца: где-то в Тибете скрывается один из таких маршрутов.

Этот поход – не через «Турагентство», а их тайная экспедиция, что строго запрещено. К тому же сложность многократно возросла. Даже с Ань Сюэфэном Ловец Снов готовился к худшему.

Но к его удивлению, Ань Сюэфэн сражался так яростно, будто проглотил порох. Он просто шёл вперёд, круша всё на пути, не оставляя Ловцу Снов ни малейшего шанса проявить себя.

Единственное, что тому приходилось делать, – спасать останки врагов, которых Ань Сюэфэн громил слишком уж неистово.

Ведь если собрать все 81 скелет и уничтожить их разом, эффект будет сильнее.

Заметив ещё одну странность: обычно непоймигдеблуждающий Ань Сюэфэн теперь постоянно пялился в телефон. В прошлый раз он так спешил ответить на сообщение, что одним ударом разнёс трёх стражей, даже не дав Ловцу Снов собрать их.

И сейчас - если бы не его реакция, эти трое тоже рассыпались бы в пыль.

- Что ты там смотришь?

Ловец Снов, вопреки обыкновению, разгорелся любопытством. Всё идёт быстрее и стабильнее, чем ожидалось - завтра можно будет вскрывать ледник. Расслабившись, он поддразнил:

- Капитан Ань... Влюбился?

Честно говоря, его поведение - то и дело заглядывать в телефон - очень напоминало влюблённого подростка.

- Нет.

Но голос Ань Сюэфэна был холоден, а тон - раздражённый, почти угрожающий. О какой любви речь? Создавалось впечатление, что на том конце провода - его злейший враг.

- Я смотрю на скотину.

Скотина? Кого это Ань Сюэфэн так обозвал?

Ловец Снов напрягся.

- Ань Сюэфэн, у тебя признаки потери контроля.

Они же не в походе! Если он сорвётся - особенно из-за врага - то может вырваться и начать уничтожать всё на пути.

Что он смотрит?! Кто его так разозлил?! Неужели Союз Мясников? Ловец Слов тревожно сжал губы. Это ловушка Шутника?

Он уже обдумывал варианты: если информация утекла, и Шутник успел подготовить засаду... Смогут ли они вдвоём прорваться к Леднику Лапланд? Или вся эта затея с «Демоническим Царством» - лишь приманка, чтобы уничтожить их обоих?

В конце концов, Ловец Слов тихо сказал:

- Если что - отступаем.

- Отчего отступать? - усмехнулся Ань Сюэфэн.

- Если ты вдруг кинешься в атаку...

- С чего бы мне это делать?

Ань Сюэфэн раздражённо отмахнулся, наконец оторвавшись от экрана. Он потер виски, и злость в его глазах поутихла.

- Ловец Снов, всё в порядке?

Но тот знал: состояние Ань Сюэфэна нестабильно. Упомянуть Союз Мясников или Шутника сейчас - только подливать масла в огонь. Поэтому он осторожно продолжил:

- Просто... боялся, что ты бросишься гнаться за той «скотиной»...

- За кем гнаться?

Ань Сюэфэн скривился, разразился хриплым смехом, а потом выпалил:

- Я ругал себя.

- Я и есть та скотина.

...

Ловец Снов остолбенел.

Кто же сам себя так обзывает?!

Но... если Ань Сюэфэн смотрел в телефон и пришёл к выводу, что он - «скотина»...

Всё ясно. Его психическое состояние ещё хуже, чем казалось.

Ловец Снов вздохнул.

Что ж, логично. Гидам нужны команды, командам - гида. Ань Сюэфэн в таком состоянии, а «Возвращение» до сих пор не нашёл гида.

Конечно, с каждым годом ему становилось всё хуже.

- Сколько лет уже дружим... Можно сказать, друзья, - успокоил он. - В вашей команде ещё есть надежда. Вэй Сюнь, кажется, так его зовут. Возможно, он присоединится к «Возвращению».

- Вэй Сюнь...

При упоминании этого имени на лице Ань Сюэфэна появилось сложное выражение. Он снова взял сигарету в зубы, но на этот раз не зажёл её. Молча, словно занимаясь самобичеванием, он пересмотрел видео ещё раз. В тёмной палатке снежный барс с довольным урчанием прижал к себе молодого человека.

Скотина.

Первый раз, когда Ань Сюэфэн увидел это, он убил двадцать с лишним снежных башен, но это не помогло успокоить его бурлящие эмоции. Ловец Снов говорил, что его психика нестабильна. Нет, он чувствовал себя сейчас как никогда стабильным - именно поэтому смог досмотреть запись до конца.

Ведь если выбрать любой эпизод из северотибетских записей, практически в каждом из них, где появлялся снежный барс, даже беглый взгляд заставлял Ань Сюэфэна желать зарыться в снег и навсегда уничтожить эти кадры.

Но это уже произошло.

Нельзя убежать. Нужно встретиться лицом к лицу и найти решение.

Ань Сюэфэн снова взглянул: снежный барс разлёгся на бёдрах Вэй Сюня, отказываясь вставать, пока его не причешут.

- Я действительно веду себя как животное, - с болью прошептал он, закрывая лицо руками.

- Думаю, Ань Сюэфэн уже видел запись, - усмехнулся Вэй Сюнь, видя, как настойчиво тот предлагает компенсацию за моральный ущерб.

На самом деле он не придавал этому большого значения. Первое время, возможно, чувствовал досаду, но узнав, что превращение Ань Сюэфэна в барса было не обычным проявлением «Дикого духа», а подавлением силы и сознания, оставившим лишь простые инстинкты животного, странное ощущение исчезло.

Честно говоря, снежный барс немало помог ему в Путешествии, причём абсолютно бескорыстно. А его привязанность могла быть вызвана намёком на контракт или осколками бабочки Марии, но никак не намерениями самого Ань Сюэфэна.

Однако сам Ань Сюэфэн, видимо, не смог переступить через это, чувствуя себя в неоплатном долгу перед Вэй Сюнем, и потому настаивал на компенсации.

Поняв это, Вэй Сюнь перестал упрямяться: он взял плащ-невидимку и попросил перевести ему немного очков, закрыв вопрос.

Когда человек чувствует себя должным и стремится загладить вину, постоянный отказ - не лучший вариант. Чем сильнее долг, тем ближе становятся люди. Как в рыбалке - леска не должна быть ни слишком натянута, ни слишком ослаблена.

Как общаться, чтобы человек чувствовал радость, облегчение и даже лёгкое ощущение неоплаченного долга, становясь ближе?

Принять извинения, но скорее символически, чем по-настоящему. Если бы Вэй Сюнь взял три артефакта руководителей Агентства, как бы они ни были ценны, для Ань Сюэфэна это стало бы точкой в истории.

У него жёсткие принципы, и он готов был заплатить за душевный покой тремя драгоценными предметами.

Но Вэй Сюнь решил иначе. Взяв плащ и немного очков, он дал понять: «Я не держу зла, можешь не переживать».

Однако для Ань Сюэфэна их стоимость не могла сравниться с тем, что он считал необходимым для возмещения. Поэтому, с одной стороны, он почувствовал облегчение, но где-то в глубине осталась тень вины, которая закрепилась в памяти. Благодаря ей в будущем он, возможно, станет охотнее помогать Вэй Сюню. А учитывая его характер, он наверняка будет пересматривать записи снова и снова.

Потому что его дисциплина и принципиальность пугающие - он не бежит от проблем, а смотрит им в лицо.

Вэй Сюнь чувствовал: несмотря на контракт, Ань Сюэфэн до конца ему не доверял. Во время визита в «Возвращение», стоило Ань Сюэфэну уйти, как сразу появились Мао Сяолэ и другие, не оставив Вэй Сюню возможности «осмотреться».

Заметив, что Ань Сюэфэн, вероятно, видел запись и хочет загладить вину, Вэй Сюнь использовал его чувство вины, перехватив инициативу.

- Брат... Всё это ты сам меня научил, - размышляя обо всём и отвечая на сообщения, Вэй Сюнь закончил за десять минут, но в его сердце затеплилась ностальгия.

Давным-давно старший брат учил его, как читать людей и строить отношения. Даже самых сложных персонажей он видел насквозь, без труда понимая их желания и мысли. Маленький Вэй Сюнь восхищался им, и благодаря его урокам стал таким же.

С Ю Цзымином было проще – Вэй Сюнь и сам жил на заимствованном времени, и многие вещи перестали иметь значение. Но сейчас он снова ощутил то давнее чувство.

Кто-то спросит: «Неужели не устаёшь так много думать?»

Но Вэй Сюнь наслаждался этим. Только так он чувствовал себя живым.

Умиряющие или те, кто близок к смерти, не задумываются о подобном.

Лишь те, кто живёт – и живёт ярко, – встречают достойных соперников для таких тонких игр.

Как скрытое соревнование, погружение в которое заставляло Вэй Сюня трепетать от возбуждения.

- Ххха... – Выдохнув, он закрыл телефон.

Все эти игры возможны лишь при равенстве сил. Сейчас его цель – стать сильнее. Вэй Сюнь поставил перед собой задачу: перед вступлением в «Возвращение» он должен быть способен победить любых двух членов команды.

Другим это покажется безумием, но он знал – сможет.

Уже после двух Путешествий он возглавил мировой рейтинг новичков среди гидов и путешественников.

[Уважаемый путешественник, поздравляем с выбором «Агентства Путешествий ужасов»!
Лучший выбор для вас!]

Веселый голос прозвучал в ушах Вэй Сюня:

[Все функции приложения «Ужасный путь» активированы для вас. Подсчёт очков за текущее Путешествие начат!]

Вместе с голосом Агентства перед глазами Вэй Сюня промелькнули сцены из «Тайн Северного Тибета»: он пристёгивает ремень безопасности в автобусе, беседа с Фэй Лэчжи и остальными.

[Стать лидером среди новичков: 300 очков]

Затем он ставит ногу на Дин И, а остальные путешественники смотрят на него с изумлением и недоверием, пока тот с кривой улыбкой объявляет Вэй Сюня капитаном.

[Стать капитаном в качестве новичка: 1000 очков]

Потом – ночная схватка с рыбой-драконом у озера Дангрэн-Юнцо, вход в Водный путь Драконьего Бога, встреча с демоническими насекомыми и битва с демоном в девятирусной кристальной пагоде свастики.

[Завершение побочных достопримечательностей: 1500 очков]

Затем он забирает значок с золотым Гарудой в руинах, получает корону из рога Гаруды в

разрушенной пагоде, видит сияние древнего золотого ожерелья в хранилище Маленького Лесного Храма, забирает костяную флейту у наследника Орлиной Флейты во время ливня и похищает золотой колокольчик из руки демона в темноте.

[Завершение основной линии Путешествия: 2500 очков]

Далее появляются Кукольник и Инь-Ян Бабочка, битва за узел Бездны под землёй. Узел открылся слишком быстро, и энергия Бездны не успела заразить мир. Задание по сбору выдающихся путешественников тоже выполнено!

[Стать выдающимся путешественником, завершить первое задание по сбору: 1500 очков]

В конце перед Вэй Сюнем мелькают лица Фэй Лэчжи, Инь Байтао, Сюй Яна, Цзян Хунгуана, Цзи Хунцяя и других, а также заменённого наследника Орлиной Флейты, стоящего во тьме.

[Вы получили признание Агентства и своих товарищей: 1000 очков]

Последний образ – старая костяная флейта, излучающая лёгкое сияние, словно прошедшая сквозь время, древняя и загадочная.

[Первое прохождение сложного Путешествия: 1000 очков]

[Общее количество очков, полученных за «Тайны Северного Тибета»: 8800. Поздравляем! Вы установили рекорд среди новичков и возглавили мировой рейтинг новых путешественников!]

[Вы получили звание «Новая звезда путешественников» и приглашение на ежегодный фестиваль!]

В этот момент, где бы ни находились путешественники и гиды – в залах Агентства или в реальном мире, – их телефоны завибрировали, и приложение «Ужас» выдало Push-уведомление.

[Появился ещё один путешественник с безграничным потенциалом, чей талант оставит яркий след в истории Агентства!]

[Новичок Вэй Сюнь возглавил мировой рейтинг новых звёзд среди путешественников!]

<http://bllate.org/book/14683/1309084>