

[Название миссии: Предотвращение влияния узла Бездны на мир людей]

[Уровень миссии: Чрезвычайно опасный]

[Количество участников: 2 человека]

[Описание: Узлы Бездны соединяют мир людей и Бездну. Выдающийся путешественник Вэй Сюнь, используйте все возможные способы, чтобы минимизировать влияние узла Бездны на мир людей, когда он полностью откроется!]

Не было ни выбора "принять миссию", ни указания на награды. Этот экстремально опасный квест напрямую запечатался в сознании Вэй Сюня, автоматически принявшись за выполнение.

В этот момент Вэй Сюнь внезапно осознал больше информации о "выдающихся путешественниках". Обычно эти сведения должны были стать доступны ему только после возвращения в Туристическое агентство и обновления значка путешественника. Ведь по статусу "новичка" Вэй Сюнь ещё не был привязан к какому-либо агентству - только после привязки можно было официально стать выдающимся путешественником и узнать о его правах и обязанностях.

Но сейчас произошло нечто настолько экстремное, что Агентство, игнорируя формальности, напрямую признало Вэй Сюня выдающимся путешественником.

Как выдающийся путешественник Туристического агентства, он получал различные привилегии: скидки, расширенные права, больше возможностей для получения титулов и их повышения, даже возможность иметь личную трансляцию, как у гидов, и зарабатывать очки. Однако, когда Агентство выпускало призыв, выдающиеся путешественники обязаны были откликнуться!

От сбора ресурсов и победы над врагами до исследования опасных зон и помощи при атаках на Агентство - всё это было доступно только выдающимся путешественникам. Нынешнее открытие узла Бездны и предотвращение его влияния на мир людей тоже относилось к таким призывам.

Большинство обычных путешественников, видя привилегии и силу выдающихся, лишь завидовали, не понимая, что крупные команды знали: "выдающийся путешественник" был практически синонимом "обречённого". Их миссии были слишком опасны, и отказаться от них было невозможно.

Чем быстрее становился путешественник, тем быстрее умирал. Выживали лишь те, кому хватало и силы, и удачи. Вэй Сюнь, вошедший в Путешествие как новичок, получил призыв предотвратить влияние узла Бездны - даже с его силой и раскрытием Путешествия, это была почти невыполнимая миссия!

"Два человека?" - Вэй Сюнь отметил количество участников. Кто ещё, кроме него, был вызван? Были ли другие выдающиеся путешественники в команде, вроде Цзян Хунгуана? Или Агентство вызовет кого-то извне? Ведь если гиды могли вторгаться в Путешествия, то Агентство тем более.

"Но я ещё не получил никаких привилегий, а вы уже требуете моей жизни?" - Вэй Сюнь приподнял бровь, снова сняв значок путешественника. На этот раз он держал его снятым дольше - целых две секунды. Предыдущая попытка сделала его смелее. Он понимал, что впервые рисковал.

Он хорошо помнил, как после выполнения задания новичка-гида в "Пьянящей красоте Западного Хунаня" Агентство бешено сигнализировало, что Путешествие уже закреплено за гидом Бин Цзю и не может иметь двух гидов одновременно.

Тогда гидом был Дин И, но он уже был лишь номинальным, и Вэй Сюнь мог убить его в любой момент, к тому же у него была любовь, что позволило ему экспериментировать.

Но сейчас Агентство никак не реагировало! Это было странно. Даже если был в Путешествии, Агентство должно было сначала поднять тревогу, а потом быть подавленным. Что же повлияло на результат? Состояние гида Дин И? Присутствие? Или в узле Бездны было что-то особенное?

Он помнил, что предупреждение об "обнаружении узла Бездны" появилось, когда он был гидом. Связь между Бездной и гидами была глубже.

Щёлк!

[Узел Бездны (открытие 45%!)]

На этот раз Вэй Сюнь не касался кристалла демонической энергии, но когда он стал гидом, он продолжил трескаться. Услышав щелчок, Вэй Сюнь тут же вернул значок путешественника, его выражение стало странным.

Его сердце бешено колотилось, в груди пылал огонь. Он расстегнул рубашку и увидел, что почти исчезнувший узор бабочки на его коже проявился, тёмно-сине-фиолетовые линии стали чёткими, загадочными и демоническими. Даже Вэй Сюнь не мог долго смотреть на него, иначе рисковал полностью потерять рассудок.

В момент превращения в гида его показатель SAN упал на 15 пунктов. Но Вэй Сюнь не потерял контроль - наоборот, его мысли стали яснее, а сам он - спокойнее. Ему почудилось, что за кристаллом демонической энергии его зовут.

Жажда.

Он хотел открыть кристалл, пройти на другую сторону, где что-то звало его. Это было не желание поглотить демоническую энергию, а нечто более глубокое, инстинктивное.

"Это моё", - подумал Вэй Сюнь. Можно ли забрать узел Бездны? Пометить его? Ведь принцип "кто первый, того и тапки" никто не отменял.

Но миссия выдающегося путешественника не исчезла. Как гид или путешественник, Вэй Сюнь должен был решить проблему влияния узла.

"Предотвратить влияние узла Бездны на мир людей..." - пробормотал Вэй Сюнь. В этом был конфликт. Самый простой способ - не дать узлу открыться или уничтожить его. Но он чувствовал, что только открыв его, он сможет получить то, что хочет.

Без открытия это был просто кристалл демонической энергии. А что будет после? Появится демон? Или энергия хлынет наружу? Это фиксированная точка соединения с Бездной или её можно унести?

"Мне нужно оружие", - Вэй Сюнь отложил размышления о миссии и узле, сосредоточившись на награде за основную линию. У него было всего пять минут на выбор, а уже прошло две-три.

[Обнаружен статус путешественника!]

Голос Агентства заполнил его разум, вызывая лёгкую боль. Перед глазами промелькнули образы различного оружия. Агентство сообщило, что он может выбрать чистое оружие (мечи, копья) или связанное с титулами (как шар демонических насекомых).

Первое было сильным, но с ограниченным потенциалом, второе - слабее, но развивалось вместе с ним и могло высвобождать больше силы. Но оно работало только в статусе путешественника!

"Есть что-то ещё?" - Вэй Сюнь был недоволен. Обычное оружие его не интересовало - оно не имело паранормальных способностей. А амулеты и прочее он не умел использовать. Лучше было выбрать оружие, связанное с титулами, но у его сильных титулов уже были свои предметы.

У "Ложного короля" были артефакты вроде золотого крыла, у "Повелителя демонических насекомых" - шар. Остальные титулы были вспомогательными, и только "Авантюрист" использовался часто, но это был всего лишь синий титул.

Со временем, получив более высокие титулы, он мог перестать использовать старые, и их оружие потеряло бы силу.

"Мне нужно оружие, соответствующее мне самому!" - Вэй Сюнь хотел оружие, подходящее ему как путешественнику и гиду. Как могло быть, что оно работало только в одном статусе?

Но Агентство молчало - статус Вэй Сюня не позволял ему сразу решить этот вопрос. "Я путешественник и гид одновременно", - сказал Вэй Сюнь.

Вэй Сюнь снова снял звание путешественника, несколько раз переключаясь между статусами. Он менял роли гида и путешественника с невероятной скоростью, не задерживаясь надолго в роли гида, но степень открытия узла Бездны постепенно превысила 50%!

- Дон-дон-дон...

Раздался звон колокола, громкий и пронзительный, разносящийся по всему величественному залу и проникающий ещё дальше. Это была странная колокольня, парящая над залом, вся серебристо-белая, украшенная загадочными чёрными узорами. На самом верху циферблата не было стрелок - лишь тень.

Сейчас эта тень занимала половину циферблата и продолжала распространяться на вторую половину.

- Так быстро... На этот раз узел Бездны открывается невероятно быстро! - воскликнул гид, лицо которого было покрыто чёрной шерстью. Голос его был хриплым и неприятным, словно воронье карканье. Спина его была неестественно сгорблена, будто из неё пытались вырасти два крыла - сейчас они напоминали лишь мясистые наросты.

- Да, всего за несколько минут... Я даже подумал, что часы Бездны сломались! - откликнулся его сосед - мужчина с закрученными, как у барана, рогами по бокам головы и вертикальными зрачками.

И что удивительно - эти двое были ещё самыми нормальными на вид среди присутствующих!

В зале собралось больше сотни человек. Некоторые были закутаны в плащи, скрывающие их

облик, и хотя бы отдалённо напоминали людей. Но те, кто не прятал свою внешность...

Они были настоящим сборищем монстров.

Двухметровые гиганты, люди с четырьмя руками, покрытые шерстью, будто пережившие обратную эволюцию, существа с щупальцами вместо конечностей, абсурдные чудовища, чьи формы бросали вызов логике...

Чем больше человек походил на монстра, тем ближе он стоял к центру зала. Чем нормальнее выглядел – тем дальше.

- Не пялься, если не хочешь проблем, – прошипел человек с головой быка, ведущий за собой молодого парня, который растерянно озирался по сторонам.

- Пройдя через Врата Скверны, все проявляют свою истинную форму. Ничего удивительного.

«Врата Скверны» – это арка у входа в зал. В Союзе Палачей существовало правило: чем больше гид подвергся мутациям, чем ближе его форма к облику Бездны, тем выше его статус. Каждый, кто проходил через Врата, предстал в своём истинном обличье.

Если, конечно, это не новичок, ещё не успевший подвергнуться изменениям.

- Я... я ещё не изменился, – пробормотал юноша, почувствовав, как на него обрушиваются десятки враждебных взглядов. Он натянул капюшон пониже, ощущая себя чужим среди этого безумия.

- Не переживай, своё время придёт. Просто сегодня я привёл тебя, чтобы ты посмотрел, как всё устроено, – пробурчал человек-бык.

На самом деле, ни он, ни его спутник не состояли в Союзе Палачей. Они были частью «Взаимопомощи» – подчинённой организации, занимающейся вербовкой новичков.

- Вон, видишь? Это Часы Бездны, – человек-бык с гордостью указал на парящую в центре зала колокольню и тут же раздражённо хлопнул юношу по руке.

- Хватит вертеть значок! Слушай внимательно!

Молодой парень аж присвистнул от боли, но успел ухватиться за свой бронзовый значок гида с крыльями бабочки, чтобы тот не упал. Взглянув на часы, он нахмурился:

- Дядя... но они же не похожи на те, что на значке?

На его значке, самом простом, бронзовом, половина уже почернела – почти в такт с тенью на циферблате.

- Да, степень открытия узла Бездны отражается на значках гидов, но они менее точны! – рявкнул человек-бык. – Эти часы – артефакт лично нашего лидера! Ты думаешь, они просто показывают скорость? Погоди, скоро увидишь!

- Говорят, у нас в Союзе уже четыре узла Бездны?

- Пять. Этот будет шестым.

Человек-бык горделиво выпрямился.

- Пусть Дин И и ничтожество, но Даос Пчёл - новичок в числе сорока девяти гидов уровня И! И тот, кто за ним стоит, входит в десятку сильнейших в Мировом Совете Палачей! Если узлы Бездны открываются без ограничений для путешественников, то с их помощью мы заберём этот узел без проблем.

- Союз Пастухов может сколько угодно строить козни, но им никогда не сравниться с удачей Палачей! - вторил кто-то рядом, презрительно фыркнув.

- Ходят слухи, что ещё дюжина мелких гильдий - вроде «Мрачного Дома» - тоже мечтают урвать кусок. Смешно!

- Чёрт возьми, они что, кроты? Лезут и лезут! - раздражённо пробурчал Мао Сяолэ, швыряя несколько заклятых бумажек, которые мгновенно превратили нескольких гидов в каменные изваяния.

- Сестра Чэн, будь аккуратнее! Брызги крови летят на меня!

- Ух... хе-хе... ладно, ладно, - обернулась к нему Лу Шучэн, присевшая на корточки. Её лицо было залито кровью, зубы окрашены в багровый цвет, а глаза стали совсем как у волчицы - узкие зрачки-щелки, полные дикой ярости.

Они прибыли в Тибет заранее - Мао Сяолэ торопил, не желая предстать перед Вэй Сюнем в дорожной пыли. Хотел успеть помыться и привести себя в порядок.

И, как оказалось, не зря.

Они встали на единственном пути к финальной точке маршрута, перехватив уже несколько групп гидов.

- Хватит убивать, мы же не гиды-палачи, а цивилизованные путешественники, - лениво заметил Мао Сяолэ, проходя мимо груды окровавленных тел.

Он подошёл к одному из окаменевших, сорвал с него значок и нахмурился.

- Узел Бездны открывается слишком быстро. Это ненормально.

Обычно открытие узла занимало много времени, почти до конца Путешествия. До финала оставалось больше двух дней - узел должен был открываться как минимум сорок восемь часов!

А сейчас? Всего за несколько минут - больше половины!

- Что-то не так. Бросай это, пойдём к финальной точке, - схватил он Лу Шучэн за руку, оттаскивая от очередной жертвы.

Его тревожило другое. Обычно, когда открывался узел Бездны, Турфирма тут же раздавала задания лучшим путешественникам - чтобы те успели первыми добраться до него.

Но сейчас...

Всё шло совсем не по правилам.

Хотя выдающихся путешественников и мало, в каждом крупном отряде они есть. Сам Мао Сяолэ - один из них.

Но он даже не видел задания!

То ли его слишком быстро перехватили, то ли в отряде изначально было два выдающихся путешественника, которые сразу же удовлетворили требования Туристического агентства?

Мао Сяолэ чувствовал, как внутри у него всё сжимается. Чем больше он думал, тем страшнее становилось. Да, в этом отряде в Северном Тибете действительно было два выдающихся путешественника, но один - новичок Вэй Сюнь, а другой - Ань Сюэфэн, скрывающий свою истинную личность. Разве Туристическое агентство могло отправить задание им? Неужели?

Если так, то это ужасно. Сколько бы гидов они ни перехватывали снаружи, кто-то всё равно проникнет внутрь. Иначе как объяснить такую скорость открытия?

Мао Сяолэ, всё больше нервничая, позвони Бай Сяобаю и в спешке назвал его настоящим именем:

- Эй, Бай Фэйбай, вы перехватили Пиноккио?

- Нет, он, должно быть, уже давно внутри.

Спокойный, как всегда, голос Бай Сяобая. Мао Сяолэ услышал, как на том конце провода раздаётся шум, похожий на разрывающуюся ткань, и неясный голос Вань Сянчуня:

- Хм, ещё одного вытащили.

- Пока.

- Чёрт.

Мао Сяолэ с тревогой повесил трубку. У Вань Сянчуня был особый титул, связанный с пространством. Если он ловил гидов, то только тех, кто мог связаться с парковкой Туристического агентства - гидов высшего уровня, не ниже десятого ранга Б. Кого он поймал на этот раз?

- Если Ловец Снов в Северном Тибете, то, должно быть, всё в порядке.

Мао Сяолэ взглянул на чёрный экран трансляции и, раздражённо включив телефон, пробормотал себе под нос.

- Что? Он редко действует.

Лу Шучэн, облизывая кровь с пальцев, пробормотала:

- В его состоянии лучше поменьше касаться узлов Бездны. Неизвестно, придут ли гиды с Запада. Если они захотят захватить узлы Бездны, он, вероятно, вмешается.

- С Запада... Мало кто пришёл. Кажется, у Пастухов есть планы.

Мао Сяолэ, хмурясь, вертел телефон в руках.

- Ван Юйшу перехватила Кукольница. Она, вероятно, боится, что капитан получит приказ от Туристического агентства... Ладно, он не умрёт. Но если она вмешалась, значит, в Пастухи проник кто-то из Туристического агентства.

- Кто? Пиноккио? Серебрянка?

- У Серебрянки уже есть узел Бездны, вряд ли она пойдёт.

Лу Шучэн успокоила его:

- Ты слишком нервничаешь. Кроме нас, есть ещё Фэйхун и Сюаньсюэ. Все хотят пригласить Вэй Сюня, и это хорошо - можно перехватить гидов.

- Перехватывают только отбросы. Проблема в том, что узлы Бездны открываются слишком быстро. Должно быть, внутрь проникли сильные гиды!

Мао Сяолэ вскочил и схватил Лу Шучэн за волчьи уши:

- Хватит есть кровь, а то совсем тупой станешь. Если Бай Сяобай вернётся, я ему расскажу.

- Ладно, ладно, не буду.

Лу Шучэн, не сердясь, склонила голову, позволяя ему дергать себя за уши.

- Медиум вчера отправился в Путешествие, Серебрянка не пойдёт. В это сложное Путешествие проникнет не больше пары гидов. Даже если самые сильные - Пиноккио и Бабочка - проникнут, наш капитан разберётся с ними одним пальцем. Остальных можно не упоминать.

- Я боюсь, что он не проснётся. Два гида - это не повод.

Мао Сяолэ отпустил её уши, озабоченно:

- Он проснётся, только если узлы Бездны откроются и демоническая энергия вырвется наружу. Но тогда...

Он боялся, что Туристическое агентство окажется настолько тупым, что отправит Вэй Сюня разбираться с узлами Бездны. Тогда он точно столкнётся с этими гидами!

- Демон... мёртв?

Битва у озера Селинцо закончилась, но ливень всё ещё обрушивался на землю. Вода хлынула в огромную дыру, пробитую демонической рукой. Она была настолько глубока, что казалось, дна нет. Демон, упавший в неё, исчез в мгновение ока.

Все видели, как он и Лама Чоча схватились, и оба пострадали. Затем молния ударила в них, и они упали в дыру. Даже Цзян Хунгуан, стоявший так близко к демону, почувствовал, как у него мурашки по спине.

- Демон... он не умер.

Лама Чоча, отброшенный ударом, слабым голосом пробормотал. Его душа была на грани распада, но он всё ещё пытался подняться.

- Помогите... опустите меня вниз...

Печать земли внезапно исчезла. Лама Чоча почувствовал это лучше всех. Если бы печать осталась, демон, упав, снова оказался бы связан и не смог бы сбежать.

Но теперь печать странным образом исчезла. Лама Чоча встревожился. Что могло заставить печать исчезнуть? Неужели открылись Врата Озера? Или проход в Демоническое Царство?

Лама больше всего боялся, что демоническое тело под землёй оживёт и начнёт бушевать. Нужно было уничтожить душу демона до этого.

- Лама, вы хотите спуститься?

Цзи Хунцай, самый смелый, вместе с Фан Юйханем вышли из круга защиты Орлиной Флейты и попытались поднять ламу. Но Чоча был душой, и его состояние было ужасным. Они не могли даже коснуться его, не говоря уже о том, чтобы поднять.

Лама Чоча тоже понимал, что его состояние ужасно. Он не мог сражаться с демоном, и его душа рассеивалась всё быстрее. Но он не мог подняться.

- Если бы... священное животное гор помогло...

Цзи Хунцай и Фан Юйхан переглянулись. Они получили особое задание - помочь Ламе Чоча убить демона. Но где найти священное животное? Снежный барс и Белый Волк ушли с Вэй Сюнем. Казалось, они были на алтаре, но потом исчезли.

- Осторожно!

Крик Инь Байтао заставил Цзи Хунцай и Фан Юйхан упасть, избежав атаки.

- Путешественник?

Прекрасная бабочка, чьи крылья осыпали их пылью, излучала ужасающую ауру. Человек в тёмно-зелёном плаще медленно приближался. Дождь, падая на него, смывал кровь.

- Вы... видели, кто-то ещё вошёл? - тихо спросил он.

- Дин И? - настороженно спросил Цзян Хунгуан, но тут же поправился. - Нет, нет, ты не...

Он уставился на значок гида на груди незнакомца. Он был сделан из алмаза. Цзян Хунгуан побледнел, не в силах вымолвить ни слова. Незнакомец взглянул на них, и его пальцы дрогнули, но, заметив Орлиную Флейту, он резко сжал руку, пряча бабочку. Он слегка склонил голову, словно отдавая дань уважения, и, ничего не сказав, прыгнул в чёрную дыру.

- Высший... гид.

Только когда незнакомец исчез, Цзян Хунгуан смог перевести дух.

Это был не Дин И. Тот, кто прошёл мимо них, определённо не был Дин И.

Алмазный значок... Это был легендарный высший гид.

- Высший гид? Вы говорите обо мне?

Детский голос, скрипучий, как трение дерева, раздался у его уха. Цзян Хунгуан не мог пошевелиться. Только его спутники увидели, как ребёнок в фиолетовом плаще появился рядом с ним.

- Ах, как приятно, что меня так хвалят, - засмеялся ребёнок, пряча лицо под капюшоном. - Но

вы правы. Я - высший гид.

Он рассмеялся, его смех звучал немного пронзительно:

- Те, кто не входит в число лучших, но осмеливается войти, были убиты мной.

Его рука сжалась, и он бросил что-то в сторону - словно горсть деревянных бусин. Но, падая на землю и подпрыгивая, они превратились в человеческие головы.

- Как мне больно, как больно!

- О, как больно!

Головы катились по земле, подпрыгивая, их глаза были широко раскрыты, наполненные страданием, отчаянием и ужасом, словно они всё ещё были живы! Под этими ледяными душами воплями ребёнок заливался смехом, словно довольный бледным лицом Цзян Хунгуана.

- Не волнуйтесь, конечно же, это была шутка. Ведь я не какой-то мясник - они все ещё живы. Слушайте, все они хвалят меня как лучшего гида.

Ребёнок смеялся, но вдруг склонил голову набок, приближаясь к Цзян Хунгуану:

- Что? Ты сказал, что лучший гид, которого ты хвалил, это не я?

- Как грустно... Но я докажу тебе, что я - лучший гид.

В тот же миг невидимые невооружённым глазом нити кукловода направились к шеям всех путешественников. Никто не успел бы среагировать. Но в следующий момент кто-то схватил ребёнка за плащ и швырнул его в глубокую яму.

Бум!

Всё произошло так быстро, что Цзян Хунгуан едва успел осознать происходящее. Его сердце бешено колотилось, переполненное чувством спасения от неминуемой гибели и ужасом.

Это был Наследник Орлиной Флейты - именно он бросил того вниз.

Насколько же силён Проводник?!

В этот момент Цзян Хунгуану показалось, что он услышал тихий, едва уловимый смешок. Проводник невозмутимо смотрел на пропасть перед ним. Казалось, он тоже хотел спуститься вниз, но что-то удерживало его. Цзян Хунгуан уставился на него, и вскоре его охватило странное ощущение - будто до него донесся протяжный волчий вой.

- Ау-у-у...

- Хм?

Вэй Сюню послышался знакомый вой.

- Белый Волк нашёл меня?

Он не удивился - будь то снежный барс или белый волк, это существо всегда находило его. Вэй Сюнь прислушался, но вое не нёс никакого особого послания, и его внимание вновь

переключилось на системное уведомление.

[Обнаружено, что ваш статус - и путешественник, и гид!]

Наконец-то "Турагентство" отреагировало. Сообщения [Обнаружено, что вы - путешественник] и [Обнаружено, что вы - гид] объединились в одно. Вся лишняя информация оружия и предметов исчезла, и перед Вэй Сюнем появились данные о двух новых предметах.

[Путешественник Вэй Сюнь, вы сняли печать сложности, выполнили побочный сюжет, выйдя за рамки вашего уровня, завершили основную линию Путешествия и стали капитаном, признанным "Турагентством" - выдающимся путешественником! Вы даже осмелились связаться с главным администратором "Турагентства", подвергнув себя непостижимому влиянию. В этом Путешествии нет ничего, чего бы вы не осмелились сделать. По версии "Турагентства" - вы Отчаянный!]

[Вы получаете "Клинок Отчаянного"!]

В руке Вэй Сюня появился узкий чёрный клинок, похожий на тот, что был сделан из хрусталя, но длиннее и острее. У него не было ножен, лезвие было покрыто зазубринами, а на неровном, зубчатом краю виднелись тёмно-красные пятна - словно следы запёкшейся крови!

[Название: Клинок Отчаянного (начальный уровень)]

[Качество: особое]

[Владелец: Вэй Сюнь]

[Свойство 1: Ярость]

[Отчаянный не знает страха, он делает то, на что обычные люди не осмелятся, и презирает правила. Чем сильнее враг - тем сильнее он сам. Никакие трудности или опасности не удержат его! Но помните - правила "Турагентства" нерушимы!]

[Когда ваш уровень повысится, клинок также эволюционирует и откроет новые свойства!]

Вэй Сюнь сжал клинок, ощущая его идеальный вес и длину. Лёгким взмахом он оставил глубокую отметину на каменной стене. Затем он метнул Богомола-3 и одним ударом рассек его пополам! И это несмотря на то, что тот был порождён кровью татуировки бабочки - его панцирь был твёрд, почти как алмаз!

- "Ярость... Чем сильнее враг, тем сильнее удар?"

Он сразу же вернул Богомола-3 в Сферу Насекомых для восстановления. Клинок в его руке задрожал с недовольным звоном - будто выражая презрение к слабому противнику! Вэй Сюнь нанёс одинаковые удары по стене и Богомолу-3, но стена оказалась слабее, поэтому получила лишь царапину, а насекомое было разрублено.

Однако эта сила, скорее всего, имеет предел - ведь клинок пока что начального уровня и соответствует текущей мощи Вэй Сюня.

Лезвие снова завибрировало, на этот раз указывая на проход, ведущий наверх. Этот туннель был прорыт Великим Демоном - тем самым, через который Вэй Сюнь спустился сюда. Остриё звенело, и он внезапно осознал:

Этот клинок жаждет битвы с сильными врагами.

Неужели кто-то сильный сейчас спустится сюда?

Вэй Сюнь сосредоточился, но почувствовал лишь чистую демоническую энергию. С тех пор как разрушился кристалл с демонической энергией, она разлилась повсюду, а древние печати в земле, похоже, перестали действовать, больше не сдерживая её. Однако эта плотная энергия мешала его восприятию – он не мог определить, приближается ли что-то сверху.

Он осмотрелся. Это место напоминало естественную пещеру – помимо центрального кристаллического слоя с демонической энергией, вокруг были сталактиты и груды камней, стены неровные, а вдалеке виднелась трещина, уходящая внутрь. Она была слишком узкой для человека, но идеально подходила для детёныша снежного барса.

Вэй Сюнь мгновенно превратился в барсёнка, собрал упавшую одежду и предметы, схватил клинок зубами и рванул к трещине. Сначала он бросил внутрь клинок, затем втиснулся сам, запрятав хвост, чтобы не осталось ни единого следа.

Затем он взглянул на второй предмет.

[Гид Вэй Сюнь, вы выполнили крайне сложное задание для новичка, получили временный титул Бин Цзю, провели группу через невероятно опасное Путешествие, сохранив в живых всех путешественников, и заслужили их признание. Вы даже открыли новую достопримечательность, став первопроходцем маршрута на 30° северной широты и поднявшись в списке "Возвращения"! Ваш путь не будет обычным – каждый ваш выбор подобен ставке. По мнению "Турагентства", вы Игрок!]

[Вы получаете "Кубок Игрока"!]

Перед ним появился игральный кубик. Но это был не обычный шестигранник – у него было двадцать граней. Его основа была тёмно-сине-фиолетовой, словно таинственные звёзды и вселенная. На каждой грани были цифры, но только с первой по шестую сияли золотом – остальные были тусклыми и пока неактивными.

[Название: Кубок Игрока (начальный уровень)]

[Качество: особое]

[Владелец: Вэй Сюнь]

[Свойство 1: Ставка]

[Игрок ставит на то, на что другие не осмелятся. Настоящего игрока не волнуют деньги – они всего лишь мелкая ставка. Предметы, оружие, кровь, жизнь и даже душа – всё может быть поставлено на кон. Осмелитесь ли вы поставить свою душу и плоть на великую игру? Но помните – малые ставки забавляют, большие разоряют. В азарте выигрыш редок, а проигрыш неминуем.]

[Когда ваш уровень повысится, кубик также эволюционирует и откроет новые свойства!]

[Вы одновременно обладаете статусами гида и путешественника, а также двумя личными уникальными предметами – словно две стороны одной личности. Когда они оба достигнут среднего уровня, их можно будет объединить в новый комбинированный предмет – "Шут".]

[Вы играете другими, как куклами, и они – всего лишь шуты перед вами. Но будьте осторожны – не станете ли вы сами шутом в чужой игре?]

Вэй Сюнь подбросил кубик, но, не успев рассмотреть его детали, спрятал в лисью сумку. Он дал каплю крови Маленькому Золотому, находящемуся в Сфере Насекомых, чтобы увеличить его скрытность до предела.

Барсёнок почти слился с тенями, став невидимым для любых сенсоров. Вэй Сюнь затаил дыхание, подавив любое проявление своего присутствия.

Тук. Тук.

Шаги приближались, звучащие как тяжёлые удары о землю. Будто перевёрнутый труп прыгал вниз.

Тук-тук-тук.

Звук сливался с биением сердца, ускоряясь, пока не вызывал панику, звон в ушах и тошноту.

Что-то спускалось.

<http://bllate.org/book/14683/1309072>