

Загрязненная зона Большого Каньона Цюцзинь является одной из зон с самым сложным рельефом среди всех соревновательных карт. Диапазон значения загрязнения находится между 3000-5000, что относится к области 3 уровня. Вся территория покрыта горами, лесами и каньонами, а склоны крутые, что затрудняет полет меха.

Раунд "от 16 к 8" является финальным этапом продвижения. В этом раунде команды, которые попали в топ-16 будут разделены на две группы А и В. 4 лучших в каждой игре выйдут в финальный рейтинговый этап. KID находится в группе А, на карте Большого Каньона Цюцзинь. Сильными соперниками в этой игре являются YDS и bz11. В группе В, которым выпала загрязненная зона Цента, находятся blast и Heiya.

Когда все прибыли на игровую площадку перед зоной Большого Каньона Цюцзинь, Цзян Симяо все еще проводил предматчевый анализ для всех:

— На этот раз уровень шурского поля в группе Цюцзинь не так высок, как в группе Центы, но мы не можем недооценивать наших соперников. Пока мы стабилизируем результат в четверке лучших, мы пройдем в топ-8, вы понимаете?

(\*п/п, "шурское поле", поле Шуры — аналогично гладиаторскому рингу, ожесточенное сражение всех против всех)

Цзи Цинфэн пробормотал:

— В первой четверке обязательно будут YDS и bz11, так что мы должны бороться за результат с оставшимися шестью командами.

Линь Яо припомнил:

— О, разве в прошлом году мы не были выбиты YDS на этом этапе?

В прошлом сезоне они столкнулись с командой Ке Лина напрямую после начала игры и выбыли через 4 часа после старта.

Цзян Симяо сказал:

— YDS — это трудный соперник. Ке Лин — очень мобильный командир на поле боя, а точность стрельбы Ху Луобу одна из лучших в галактике Рассвета, но у нас есть шансы на победу. Если вы столкнетесь с ними, не действуйте как в прошлом году, понимаете? Даже если вы собираетесь разделить поле боя, сначала окажите поддержку друг другу, стремитесь к стабильности! Ста-биль-нос-ти! Вы знаете, как пишется слово "стабильность"? Повторите его 10 раз в своей голове!

Мастера меха KID были отправлены в комнату предматчевого медосмотра, а остальные вернулись в зону отдыха, ожидая начала игры через 2 часа. Шэнь Синтан увидела, что Цзян Симяо и Ин Шенлинь до сих пор просматривали информацию о загрязненной зоне, поэтому не могла не сказать им:

— Расслабьтесь уже.

— Я тоже хочу расслабиться, но в прошлом году мы вылетели здесь.

Цзяну Симяо было сложно не волноваться. В большинстве случаев продолжительность игр в

Меха Лиге длится более трех дней. Меха нуждаются в капитальном ремонте после матча. Конкуренция жестокая, а одна ошибка приведет к неудаче.

— Система соревнований галактики Рассвета более кардинальная. Если мы выйдем на соревнования своего Звездного Поля, система начисления очков позволит получить нам больше буферного времени, но если они ошибутся сегодня, то это конец, и нам придется ждать начала следующего сезона.

Ин Шенлинь тихо проговорил:

— Местность в загрязненной зоне Цюцзинь более сложная, чем в Центе, и сложность пилотирования выше.

Среди всех зон соревновательного уровня сложность каньона Цюцзинь входит в первую четверку.

После этапа "от 16 к 8" вышел список карт загрязненных зон для соревнований. Так как Цюцзинь и Центу можно было исключить, Цзян Симяо сосредоточился на шести оставшихся:

— Я не знаю, какая карта будет использоваться для топ-8 в этом году, но, если мы сможем пройти в рейтинговый этап, этот сезон уже можно считать успешным.

После вылета из топ-8 ранее, KID едва смог зацепиться за топ-16. Если они вновь вернуться в топ-8, этот результат уже превзойдет последние годы.

В памяти Ин Шенлина инцидент с Черной дырой в зоне ФС случился в четвертьфинале, но он не мог точно вспомнить, был это текущий сезон или следующий. Теперь он мог только дожидаться окончания игры, чтобы узнать итоговые результаты.

Лига не допускает повторения карт в двух сезонах подряд. Если в топ-8 появится зона ФС, значит, ключевая авария случится в этом году.

Сотрудник на месте проведения подошел и крикнул:

— Где сопровождающий ремонтник KID? Проходите на регистрацию!

Цзян Симяо поднял голову:

— Шенлинь, тебя зовут.

Ин Шенлинь очнулся от мыслей, взял ремонтный комплект и немедленно побежал к зоне подготовки.

Цзян Симяо проводил его взглядом:

— Я чувствую, что Шенлинь в последнее время немного рассеян и его мысли где-то блуждают. Ты не спрашивала его, все ли в порядке, перед тем как подать список?

— Я спросила, он сказал, что все в порядке, — Шэнь Синтан тоже заметила ненормальность Ин Шенлина.

Она расспросила его перед игрой о физическом состоянии, сказав, что может заменить его, если он плохо себя чувствует, но Ин Шенлинь отказался.

— Я надеюсь, — вздохнула она, — что эта игра будет нормальным режимом, не затягивая надолго, лучше закончить игру пораньше.

Цзян Симяо посмотрел на большой виртуальный экран арены, скрестив руки на груди:

— Проблем быть не должно. В эту игру мы взяли еще два новых оружия. Если YDS хочет уничтожить нас как в прошлом году, им придется постараться поймать нас сначала.

Шэнь Синтан подумала об оружии, которое изготовил Шенлинь. Жаль, у Тео не было возможности поиграть. Проектирование и изготовление оружия S-класса занимает много времени, поэтому Ин Шенлинь оставил меха Ю Су старое оружие.

— У меня плохое предчувствие.

Цзян Симяо поджал губы:

— Я специально напомнил им, чтобы они не доставляли проблем и оставались стабильны.

Во время финальных приготовлений перед игрой, зал официальной трансляции уже был переполнен. В отличие от этапа продвижения топ-32, игра уже достигла определенного уровня зрелищности, и сюда приходило больше людей.

Комментаторы и ведущие проводят анализ игроков, разогревая интерес:

"Конкуренция в этой группе менее сильная, чем в группе В, но здесь тоже полно мощных мастеров меха, YDS и bz11, и другие известные команды. Эй, мы видим множество болельщиков, пришедших поддержать их!"

Билеты на стадион трудно достать, и большинство людей предпочитает смотреть виртуальные трансляции в звездной сети. Сразу же бросались в глаза пестрящие световые баннеры болельщиков команд.

[Капитан Ке, покажи всем класс!]

[Ха-ха, капитан Ке, сотрудничай с Морковкой, чтобы убить всех! Но bz11 в этом году тоже выглядят жестоко!]

[YDS обязательно победит blast и Heiya и займет первое место!]

В Звездном Альянсе популярность Меха Лиги на подъеме и статус мастеров меха крайне высок. Кроме того, Меха Лига проводится регулярно каждый год и поклонников очень много. Каждый раз сцена соревнований очень оживленная, даже более яркая, чем сцена записи шоу знаменитостей. Обсуждение в сети крайне живое, а на стадионе полно поддерживающих баннеров и цветных карточек.

Среди сияющих вывесок есть область, где яркости маловато, но крики людей, держащих вывески, сбивают с толку:

— KID, когда в твоём интернет-магазине появятся новые детали?!!

— Люди могут быть бедными, если они бедные, но они не должны лениться зарабатывать деньги! Откройте магазин!!!

Робот-охранник на месте происшествия должен был контролировать сцену:

— Гость 14759, пожалуйста, сохраняйте спокойствие.

Звуки на сцене привлекли внимание камер. В комнате прямой трансляции появилось изображение фанатов KID. Световых вывесок было меньше, чем у других команд, но слова поддержки были более чем полными:

[Бедные люди, не бедствуйте], [быстро заканчивайте игру и открывайте магазин!], [Не покупайте билеты со скидкой на космический корабль!] ...

[Я рассмеялся до смерти и чуть не сошел с ума от смеха]

[Не говори, похоже, это парни с технологического форума, они там охотятся за деталями как сумасшедшие.]

[Говорят, в прошлый раз Yuan продал деталь S-уровня, а технологическая ценность его деталей A-уровня взлетела как на ракете. Многие меха-компании пытаются внедрить новые технологии, а "Цзяньхэн" впереди всех.]

[Да, исследования "Цзяньхэн" увенчались успехом, но точность все еще не такая высокая, как у товаров KID.]

[Главное, что они не сделали предварительного уведомления перед открытием! Небрежно открыли, небрежно закрыли, как они могут так вести свой бизнес?!]

[Кхе-кхе, я слышал, что они наняли сотрудника для обслуживания клиентов за 3000 звездных монет...]

[Подождите! У нас, фанатов KID, тоже есть статус, хорошо? Пожалуйста, босс Шэнь, не покупай специальные билеты со скидкой на этот раз! Оставайтесь на послематчевое интервью!!!]

[Нет рекламы спонсора, нет интервью, бедняки несерьезно относятся к зарабатыванию денег \*вздых\*. Пожалуйста, убейте больше загрязнителей, материалы в магазине действительно вкусные!]

"Похоже, что энтузиазм болельщиков KID очень высок", — комментатор безучастно наблюдал, как робот-охранник выводит гостя №14759 для идеологического воспитания, — "но будьте осторожны, не нарушайте порядок в зале перед началом игры..."

Игра в группе В еще не началась. База blast, смотрящая трансляцию, увидела эту сцену. Все искоса посмотрели на брата Чжана, руководителя blast, который стоял с темными кругами под глазами. Тот похлопал по столу:

— Что вы смотрите на меня, смотрите на игру, все игроки сегодня — наши будущие соперники.

Стажер рядом протянул ему чашку чая с обеспокоенным видом:

— Брат Чжан, у тебя горло охрипло.

Брат Чжан:

— ...спасибо.

Он сел за стол с чаем, выключил оповещение на терминале и оставил странный интерфейс покупок включенным:

— Внимательно смотрите на игру, кто будет отвлекаться, тот будет писать самокритику.

Ци Сичен заметил странность брата Чжана и удивленно спросил:

— Что с ним?

— О, разве ты не просил его проследить за этим Юанем в прошлый раз? Брат Чжан взял удостоверение стажера и подал заявку на работу, и теперь он продавец в магазине KID, — с ухмылкой объяснил Чжао Лэцзе, — чтобы проникнуть в стан врага, он очень серьезно относится к этой работе. Босс Шэнь оценила его, и несколько раз отправила ему сообщения ночью.

Ци Сичен спросил:

— И что?

Чжао Лэцзе вздохнул:

— Может быть, это было слишком серьезно. Босс Шэнь передала ему все материалы. Теперь он работает днем на blast, а ночью заступает в смену KID.

Ци Сичен:

— ...

Спустя долгое время от отвел взгляд, и заметил на экране прямой трансляции мальчика в красно-белой форме KID, стоящего в подготовительной зоне.

\*\*\*

В зоне подготовки, перед стартом.

Линь Яо посмотрел на стадион вдалеке:

— Да Фэн, кажется, я только что слышал, как кто-то кричал нам.

— Кто-то еще может кричать? Эта группа людей постоянно просила нас выйти из Лиги в прошлом сезоне, — Цзи Цинфэн обернулся и проследил за линией взгляда Линь Яо, -...все в порядке, кажется, мои поклонники все еще немного любят меня.

Ин Шенлинь стоял рядом с ними. Услышав этот разговор, он невольно оглянулся, но ничего не увидел. Свет на сцене был слишком ослепительным. По привычке защищать глаза, он быстро отвел взгляд и продолжил объяснять:

— Рельеф Большого Каньона Цюцзинь сложный, и полет отнимает лишнюю энергию. В прошлой игре наши энергетические затраты были довольно очевидны. Если это будет режим с ограниченным временем или выживанием, вы должны как следует контролировать свой расход энергии.

Ин Шенлинь тщательно объяснил им это, затем посмотрел на Ю Су. Он некоторое время колебался, но не открыл рот.

Ю Су заметил это и спросил:

— Что?

Ин Шенлинь тактично напомнил:

— Сэкономь немного энергии, теперь ты водишь меха А-класса, а не S.

К 15 часам дня по местному времени, все мастера меха вошли в систему перехода, а сопровождающие ремонтники направились к системам мониторинга в зоне подготовки.

Камера направилась на зону подготовки, снимая занятых инженеров по техническому обслуживанию, запускающих системы и тестирование данных. Среди старших ремонтников особенным казался юный ремонтник KID. Он все еще был в красно-белой форме и белой кепке и использовал обе руки, чтобы отрегулировать настройки на консоли. Механическая конечность нисколько не стесняла его движений. Кончики пальцев гибко скользили по настройках, что не уступало другим мастерам вокруг. Он даже закончил быстрее остальных.

[Внезапно обнаружил, что техник KID не так уж и плох]

[Я беспокоился, что он слишком неопытный из-за возраста, но, кажется, это он сообщил о мошенничестве в прошлой игре.]

[...конечно, не смотри на его протез, он одной рукой может поднять ветку гигантского дерева!]

[Тогда насколько сильное его телосложение? Он выглядит таким слабым!..]

Ремонтник KID очень худой. Зрители не знали, какие прилагательные использовать, чтобы описать его худобу. Его одежда очень свободная, но осанка прямая. Эта поза очень похожа на позу обученного мастера меха. Очевидно, его тело кажется хрупким, но многие взгляды на него уже изменились.

Однако хватает людей, которые относятся к нему с подозрением. В конце концов, теоретических знаний о консоли может хватать всем, но, чтобы по-настоящему оценить силу ремонтника, нужно увидеть его ремонт меха. Какой бы богатой ни была теория, если реального опыта не хватает, это приведет к смертельным проблемам на поле боя.

Ведущий крикнул:

"Дамы и господа, наша игра вот-вот начнется!"

Как только звук смолк, меха из зоны перехода были отправлены в загрязненную зону Цюцзинь за предел защитного поля. Сложный рельеф каньона появился перед взглядом каждого, и поверх красным шрифтом высветились правила.

[Добро пожаловать в загрязненную зону [Большой Каньон Цюцзинь], группа А этапа продвижения "от 16 к 8", загружено команд 8/8, мастера меха 40/40]

[Режим игры [Выживание с ограниченным временем (72 часа)]]

[Выживание с ограниченным временем (72 часа): все меха должны выжить в течении 72 часов после входа в загрязненную зону Цюцзинь. Каждая команда может устранять друг друга. Результаты выбывшего меха будут обнулены, а результат, накопленный за 72 часа, станет окончательным итогом. Если в игре останется одна команда, игра будет завершена досрочно.]

[Пожалуйста, обратите внимание, в игру добавлено новое правило: когда количество команд на поле превышает 5, команда с наименьшим совокупным результатом/уроном/очками будет устранена досрочно. Когда количество команд достигнет 5 или ниже, это правило будет отменено.]

Цзян Симяо внезапно встал, когда увидел эти правила:

— Это режим выживания, и новое ограничение результат дня.

Шэнь Синтан нахмурилась:

— Это трудно, это очень трудно.

На базе blast Ци Сичен, наблюдавший за игрой, тоже посерьезнел:

— В группе А ввели новое правило, сложность игры повысилась по сравнению с прошлым сезоном. Но это нормально, правила Звездной Лиги все еще сложнее, чем то, что используется в Лиге Галактики...

Галактика Рассвета — это худшая галактика в Меха Лиге. В прошлом все правила в ее играх были простыми и грубыми. В отличие от них, правила в других регионах сложнее. Командам, которые выходят из галактики Рассвета, всегда трудно адаптироваться из-за разности в правилах. Руководство Лиги давно пытается продвинуть правила, постепенно повышая сложность, чтобы мастерам меха было проще привыкнуть к этому.

После победы в чемпионате галактики Рассвета blast в прошлом году отправился на соревнования Первого Звездного Поля, и даже добрался до Звездной Лиги.

Но они были побеждены другими регионами на арене Звездной Лиги, и разрыв в силе и вооружении был очевиден.

Большой Каньон Цюцзинь имеет крутой рельеф, высокие шпили гор и узкое расстояние между ними.

В такой местности слишком мало пространства для приземления меха и ведения наземного боя. Горный рельеф увеличивает сложность полета. На скальных стенах нет деревьев или других укрытий. Очень мало мест, чтобы спрятаться, а глубина ущелья может достигать километра. В основном спастись от других можно только в полете и сражаясь на большой высоте.

В этой зоне большинство загрязнителей представляют собой либо систему растений, закрепившуюся на скалах, либо систему летающих животных.

Для мастеров меха существует сложность выживания, связанная с окружающей средой и риском встретить другие команды. Этот вид загрязненной области менее всего подходит для выживания. Использовать выживание с требованием иметь очки за день означает, что команды вынуждены воевать, а не прятаться до конца игры.

Этот режим похож на режим набора очков, но отличается по требованиям.

Критерием набора очков является количество устраненных меха, а критерием для выживания является выживание до конца с высоким количеством очков. Этот стандарт очков — не просто устранение других; в такой обстановке боевая готовность, работа, снаряжение и тактика мастеров меха имеют очевидное значение.

Объяснив зрителям правила режима, ведущий сказал:

"Сложность игры в группе А очень высока, и стратегии команд стали особенно важными. Как добиться получения очков, не будучи устраненными сильной командой, как быстро набрать баллы, чтобы улучшить свое положение и не стать командой на последнем месте — вот все детали, которые нужно учитывать в этой игре."

Проще говоря, нужно не просто сражаться, а продумывать действия тактически.

Если вы будете слишком безрассудны, легко нарваться на сильную команду и вылететь. Если вы будете слишком осторожны, ваших очков будет не хватать, и вы будете устранены напрямую.

Ин Шенлинь все еще спокойно стоял перед столом системы обслуживания, опустив взгляд от плавающих на экране правил соревнования.

Это действительно сложное правило, но для KID это не плохо, как раз наоборот — его товарищи по команде настроены воинственно.

Как раз тогда, когда все обсуждали правила, мастера меха начали действовать. Большой Каньон Цюцзинь имеет небольшую территорию, которая ведет к тому, что...

Команды могут встретиться через короткое время.

[При таких правилах будет ужасно встретить сильную команду в самом начале]

[Это ужасно, YDS и bzzl1 — повелители быстрых сражений, так что их трудно избежать и найти другие команды для боя]

[Дерьмо!!! Посмотрите на камеру 147, KID и bzzl1 столкнулись!!!]

[Бля, как они угодили друг к другу? На этой местности у bzzl1 есть преимущество!]

Bzzl1 — это команда, основанная на контроле, и ее ядром является не стрелок, а управляющий меха и меха-невидимка.

Их невидимый меха несет два вида оружия, одно из которых — невидимое магнитное поле, которое позволяет сливаться с окружающей средой. Даже если он встанет рядом с вами, вы не найдете его существования.

Другое оружие — пронзающий клинок, это короткий нож с чрезвычайно высокой скоростью атаки. В сочетании с невидимым полем, это просто удушающее смертельное комбо. Как только невидимка поймает кого-то, даже если он не убьет его, он может довести степень износа до 40% разом.

Управляющий меха bzzl1 несет два вида оружия, одно — водная магнитная пушка. При выстреле она выпускает различные пузыри вокруг. Прикосновение к ним вызывает паралич, тем самым ограничивая движение мастером меха рядом и прикрывая своего стрелка.

Второе оружие — пушка с крюком-кошкой, которая чем-то похожа на блокирующую цепь, но может стрелять двумя крюками одновременно. Если кого-то поймать ими, то сбежать будет крайне сложно.

С другой стороны KID, это команда, которая любит делить поле боя, но на этот раз они честно прислушались к "наставлению" тренера и собрались вместе, чтобы прикрывать друг друга.

По пути они встретили одного из боссов этой группы — bzzl1.

В каньоне KID только облетели вокруг горной вершины, и когда они развернулись, то столкнулись с такими же поворачивающими bzzl1. Как только две стороны встретились, скоростной полет привел к тому, что расстояние моментально сократилось.

Обе стороны зависли в середине каньона между двумя вершинами.

Увидев эту сцену, комментатор с тревогой сказал:

"На таком расстоянии KID не может рассредоточиться, bzzl1 будет контролировать и обстреливаться их издалека!"

Мастер управляющего меха bzzl1 очень силен. Как только KID вошел в зону поражения, его водяная магнитная пушка уже медленно зарядилась и выстрелила в сторону группы мехов без лишних предисловий.

Как раз когда все думали, что в KID попадут пузыри, громоздкий танковый меха в авангарде команды прыгнул вперед и открыл щит.

Вращающийся вихрь поглощающего щита широко раскрыл пасть и с силой всасывания поглотил заряд пузырей. Взорвавшийся дым поплыл по контуру щита, опускаясь вниз и рассеиваясь.

Комментатор:

"...но не паникуйте, у танка KID есть поглощающий щит."

Пользователи сети:

[.....]

На канале связи KID. Они не ожидали с самого начала столкнуться с bzzl1. Как только щит Хо Яна открылся, он поглотил выстрелы дальнобойных пушек одну за другой. Операция по ловле снарядов была очень опытной.

— На радаре лишь 4 меха, будьте осторожны, чтобы невидимка не подкрался к вам сзади. Их контроль и невидимка сильны.

Цзи Цинфэн воскликнул:

— Все кончено, мы не можем больше находиться вместе.

Линь Яо моргнул:

— Саньшуй отругает нас, когда мы вернемся?

Лу Си сказала:

— Будьте осторожнее, их невидимка обладает сильной способностью к перемещению и использует невидимое магнитное поле.

Водную магнитную пушку можно блокировать щитом, но угроза невидимого меха очень велика, особенно для Лу Си и Ю Су.

Ю Су остался в конце команды, слегка приподнял взгляд, оглядывая окружающую местность, и сказал:

— Отойдите в сторону.

На канале связи bzzl1 капитан слегка нахмурился, когда увидел это:

— Трудно прорваться. Их поглощающий щит блокирует нашего стрелка. Работа Хо Яна очень стабильна. Давай обойдем сзади.

— Я знаю, я уже позади, — невидимка bzzl1 бродил вокруг команды и не находился в группе.

Как только они встречали кого-нибудь, он сразу же мог выбрать наиболее подходящую позицию, не нарушая строй.

После первой игры из база специально изучила тактику KID и обнаружила, что их стиль был крайне хаотичным, первый ряд — жестким, а важное ядро относилось к управляющему меха и стрелку. Bzzl1 больше всего не боится их переднего ряда, их собственный управляющий меха способен сдержать их, так что все, что нужно сделать — это выбить стрелка и меха-контроля.

Невидимка bzzl1 обошел KID сзади. Танк Хо Янь занял место в первом ряду, и позади было немного пусто, только стрелок находился дальше всех.

Пользуясь преимуществом невидимого магнитного поля, он бесшумно вышел на дистанцию атаки.

В зале прямой трансляции зрители видели эту сцену с точки зрения наблюдателей.

"У bzzl1 высокий процент устранения игроков после обхода со спины, и их невидимка занимает второе место в рейтинге Галактики Рассвета, уступая только Чи Лицзи из Heiya," — комментатор затаил дыхание, — "обратите внимание, он вышел на дистанцию атаки!"

[Все кончено, bzzl1 обошел их!]

[Трудно избежать такого обхода]

KID почти всеми стоял вместе, а Хо Янь был единственным в первом ряду. Передвигаться по местности было неудобно, и их положение находилось под встречным ветром, что затрудняло полет. Стрелок целится с неудобной позиции и нужно опасаться невидимки со спины, это

положение слишком невыгодное.

[...эй?! Трасе копит энергию!]

[Но он не может определить положение невидимки, какой смысл стрелять?! Это пустая трата энергии!]

Цзян Симяо невольно нахмурился, увидев положение KID:

— У меня вдруг возникло очень плохое предчувствие...

На поле боя невидимка уже взял основное оружие — пронзающий клинок — и быстро нырнул к позиции Ю Су.

Капитан bzzl1 напомнил:

— Обрати внимание, стрелок копит энергию довольно давно, подсчитано, что там более 60% заряда.

Когда все обратили внимание на невидимку, зрители также увидели, что стрелок KID накапливал энергию. Стиль энергетической пушки в его руках немного отличался от прошлого. Казалось, что на него влиял окружающий ветер.

В этот момент накопление энергии прекратилось, и невидимка bzzl1 заметил скопление энергетического заряда и сделал вывод на месте, что выстрел не будет рассеянным, так что он может двигаться дальше.

Когда энергетическая пушка выстрелила, bzzl1 уклонился от атаки и сказал:

— Этот парень не стрелял рассеянным выстрелом и потратил так много энергии...

Прежде чем он договорил, он вдруг что-то внезапно понял и резко поднял голову.

Ослепительный свет был окутан порывом ветра, наверху раздалась сильная вибрация, и с неба посыпались бесчисленные куски щебня.

Невидимка bzzl1:

— ...?

В зале прямой трансляции зрители увидели, как энергетическая пушка с мощным выстрелом более 60% прошла над головой невидимого меха и снаряд как непреодолимый луч света пронзил горную вершину рядом, и вниз посыпалось множество гравия.

Зрители:

— ???

Комментатор в изумлении уставился на экран:

"Стрелок KID взорвал вершину горы???"

<http://bllate.org/book/14671/1302625>