

Камера официальной прямой трансляции следила за молодым человеком, пока тот проходил регистрацию у персонала Администрации вместе с другими ремонтниками, а потом вошел в центральный зал мониторинга зоны подготовки с комплектом инструментов за спиной.

Профессия инженера по техническому обслуживанию требует опыта. Такого рода опыт накапливается за годы работы в сфере ремонта и обслуживания. Даже во время экзамена на повышение квалификации годы стажа нужны как один из критериев оценки. Таким образом, в Лиге относительно мало старших инженеров, и в основном самому молодому из них около 30 лет.

KID действительно нанял ремонтника? Такого молодого?

Когда камера сфокусировалась на нем, все видели юное лицо. Разве у него есть опыт работы?

Объяснение в комнате прямой трансляции продолжалось, и была передана соответствующая информация.

"Ремонтник, присланный базой KID, на этот раз не Шэнь Синтан, а новичок по имени Ин Шенлинь".

Находясь на месте подобных соревнований, ремонтник должен наблюдать за всеми данными собственных игроков. Молодые неопытные люди могут даже не понять некоторых аварийных сигналов. Чтобы ни делал KID, но они должны были послать опытного человека. Шэнь Синтан — старший ремонтник в отставке с боевым опытом, а у этого юноши, вероятно, нет даже сертификата инженера среднего уровня, верно?

Самое главное, что правая рука, похоже, это металлический протез.

[KID всегда преподносит сюрпризы.]

[Правая рука — это протез? Чертов протез? Вы что, издеваетесь? Как он будет выполнять точные настройки?!]

[Я подозреваю, что он даже не сможет снять внешнюю панель...]

В сфере меха мало людей с механическими протезами. Судя по тому, что протез ремонтника даже не покрыт искусственной кожей, его болезнь очень серьезна, и требует регулярной настройки протеза. Может быть, он даже период реабилитации не прошел.

Ремонтники выполняют очень тонкую работу. Если внутренние детали меха не отрегулированы как следует, это повлияет на производительность всего механизма. В дополнение к мониторингу во время игры, ремонтник должен внести окончательные коррективы в работу меха перед стартом игры. Большинство команд оставляет эту работу самым опытным своим мастера-техникам, но KID передал эту должность новичку.

Новичок все еще выглядит худым и слабым, на первый взгляд его тело кажется больным. Он был таким маленьким, мог ли он взять на себя ответственность за эту должность?

Поскольку Ин Шенлинь — инженер по техническому обслуживанию, скамейка запасных KID

оставалась свободной.

Все планы подготовки к игре, которые проводил blast, оказались напрасными, потому что у KID не было вообще никаких замен.

— Кажется, кто-то говорил, что Шэнь Синтан наняла ученика-техника, может быть это он, — выражение лица Ци Сичена оставалось серьезным, — как его навыки ремонта?

— Я этого не видел, в то время он не ремонтировал меха в загрязненной зоне... Но он разбирается в технологиях, — Чжао Лэцзе тоже чувствовал головную боль, — его технический уровень должен быть в порядке, но он действительно не ремонтировал меха. В то время он взломал энергетический склад...

\*\*\*

На площадке состоялась небольшая дискуссия из-за нового ремонтника KID.

Босс DE услышал это и взглянул на большой виртуальный экран, где была показана зона подготовки и новичок KID. Босс DE попросил кого-то проверить новости об этом человеке, и, похоже, это был всего лишь младший ремонтник без всякого опыта.

— Неожиданно, Шэнь Синтан не вошла в игру, — босс DE усмехнулся и сразу почувствовал себя увереннее, — этот новичок не заметит ничего ненормального. Вы можете действовать свободно.

Шэнь Синтан и Цзян Симяо вошли в зону отдыха KID, и они там были только вдвоем.

Цзян Симяо посмотрел на подготовительную зону:

— Они уже внутри и готовятся к игре.

Шэнь Синтан вздернула бровь, увидев комментарии в прямом эфире, открыв трансляцию на терминале:

— Новичок-ремонтник? Наш Шенлинь намного надежнее, чем некоторые старики.

Пока они болтали, они заметили сбоку команду DE. Шэнь Синтан почувствовала пристальный взгляд и встретила провокационные глаза босса DE.

— От них не было никаких новостей?

— Нет, они заменили стрелка на Сюй Яоцзюня, а оставшаяся четверка — те же самые люди, что и в прошлом сезоне, — когда речь зашла о DE, тон Цзяна Симяо тоже похолодел, — я слышал, что их богатый и могущественный босс некоторое время назад выкупил много энергетических кристаллов на рынке, чтобы создать оружие для Сюй Яоцзюня. Помнишь? В Бануте Ю Су оторвал ему правую руку. Похоже, оружие тоже сломалось.

Шэнь Синтан по-прежнему настороженно относилась к DE, в прошлом сезоне эта команда стремилась доставить им неприятности, и вряд ли бы они прекратили это сейчас.

В этот момент Цзян Симяо неожиданно прищурился за стеклами очков:

— Председатель действительно пришел сегодня.

В это время на центральных зрительских местах сидело несколько лидеров лиги, и мужчина средних лет в строгом костюме особенно выделялся из толпы. Ли Цзинъянь, председатель лиги, только что прибыл на место соревнований и был окружен персоналом Администрации, вызвав много шепота вокруг.

Ли Цзинъянь, председатель лиги, который был мастером меха в дни, когда создавалась Меха Лига Галактики Рассвета.

Он стал знаменит еще подростком, и выиграл первый индивидуальный чемпионат в истории галактики Рассвета. После выхода на пенсию он остался работать в лиге. Теперь он шестой год подряд занимает пост председателя Меха Лиги Галактики Рассвета.

Матчи продвижения не так важны, как финальные рейтинговые матчи. Раньше Ли Цзинъянь выходил на сцену только во время финалов. Это первый раз, когда он прибыл посмотреть этап продвижения.

Огромный виртуальный экран в центре площадки транслировал зону подготовки. 8 команд группы D вошли туда, и инженеры по обслуживанию проводили заключительную проверку механизмов.

Заняв свое место, Ли Цзинъянь посмотрел на экран, одна из камер показывала зону подготовки KID.

Пять бело-красных мехов были припаркованы вместе, и из кабины вышел молодой человек. Он снял куртку и остался в специальном рабочем комбинезоне.

Ли Цзинъянь посмотрел на него, как будто увидел еще одну тень позади, ловко курсирующую между меха в бою.

Видеть бумаги — это одно, но видеть живого человека на месте — совсем другое. Только увидев его своими глазами Ли Цзинъянь мог быть полностью уверен.

— Председатель? — позвал лидер рядом с ним.

Ли Цзинъянь отвел взгляд, игра должна была вот-вот начаться.

В зоне подготовки Ин Шенлинь провел последнюю проверку всех мехов, и до начала игры осталось 10 минут. Когда он спустился вниз, то заметил постоянно плавающие мимо виртуальные камеры. Приподняв взгляд, он увидел огромное помещение и аудиторию за пределами защитного барьера площадки.

Ин Шенлинь отвернулся и сказал:

— Я проверил, с оружием и меха нет проблем.

Цзи Цинфэн размял мышцы, хрустнув суставами:

— Этот вид загрязненной зоны слишком хорош для нас. Надеюсь, режим соревнования тоже

будет удачным.

Линь Яо заложил руки за голову, оглядываясь по сторонам с обычным волнением:

— Но нам никогда не везло! Может быть, это опять будет режим выживания... я правда больше не хочу играть в режим выживания!

Ин Шенлинь покосился на него:

— Режим выживания — это удача.

Шэнь Синтан и Цзян Симяо в зоне отдыха наблюдали за ними. Увидев, что несколько человек стоят рядом и болтают, Цзян Симяо прищурился:

— Кажется, у них есть новая идея.

— Загрязненная зона Фиарг — это благоприятная для нас местность, — Шэнь Синтан бросила взгляд на меха в зоне подготовки, — независимо от того, какой режим игры будет выбран, наш KID не проиграет, особенно после того, как Шенлинь сменил оружие.

Цзян Симяо беспомощно вздохнул:

— Я просто надеюсь, что они выступят хорошо и смогут стабильно занять 4 место.

И он не знал почему, но глядя, как эти парни собираются вместе для обсуждения, у него возникало дурное предчувствие.

Шэнь Синтан улыбнулась:

— Чего ты боишься, это не второй Тяньюсин.

Цзян Симяо пробормотал:

— Я боюсь, что это превратится во второй Тяньюсин...

Через некоторое время дверь между зоной подготовки и зоной отдыха закрылась, и вокруг остался только рев двигателей.

Голоса зрителей в зале постепенно усиливались, и мастера меха заняли места в кабинах пилотов.

Ин Шенлинь быстро подошел к станции мониторинга в зоне подготовки. Это была центральная система управления, подключенная к механизмам KID и отслеживающая все их данные. Он нажал на консоли подтверждение; меха KID вступили в процедуру перехода, и подробные данные были отправлены Ин Шенлину через виртуальный экран

[Система перехода вступила в подготовительную стадию, пожалуйста, подтвердите готовность, сопровождающие инженеры команд]

[Вы подтвердили, что 5 механизмов KID с соревновательным кодом входят в систему перехода, данные загружаются]

Когда Ин Шенлинь нажал готовность, меха в подготовительной зоне были телепортированы

внутри загрязненной зоны Фиарг, открыв перед Ин Шенлинем виртуальное окно с изображением в реальном времени. Как сопровождающий инженер он не мог общаться с мастерами меха во время игры, но он мог наблюдать за ними, чтобы лучше понимать состояние механизмов.

Загрязненная зона Фиарг, 3 уровень, среднее значение загрязнения находится в диапазоне 2000-4000.

В отличие от имитации виртуального поля боя, загрязненная зона соревновательного уровня, как следует из названия, имеет все непредсказуемые условия загрязненной зоны. Официальная система наблюдения Меха Лиги распределена по всей зоне, отслеживая состояние каждого меха в любое время и в любом месте.

Это территория с чрезвычайно высоким лесным покровом, под воздействием загрязнения деревья здесь настолько высоки, что закрывают солнце. Как только меха пробирается в лес, его трудно поймать, и вокруг есть бесчисленное множество укрытий.

Сложность игры в такой загрязненной зоне имеет два пункта: во-первых, как найти противника в этой скрытной среде, а во-вторых — воздействие множества загрязнителей растительного происхождения. Скорость стрельбы дальнобойного меха упадет из-за наличия препятствий, и эта зона очень подходит для меха ближнего боя.

Для KID эта загрязненная территория имеет очевидные преимущества.

В следующий момент был объявлен игровой режим:

[Зона загрязнения Фиарг (группа D), режим игры [Набор очков в течение 72 часов]]

[Загрузка завершена, добро пожаловать в загрязненную зону Фиарг]

Когда все меха вошли в зону и появилось уведомление о режиме игры, сцена разразилась восторженными возгласами.

В командном дивизионе 72-часовой режим игры на сбор очков пользуется большой популярностью среди зрителей.

[72 часа на получение очков: в течение 72 часов после того, как все участники войдут в загрязненную зону Фиарг, каждый устраненный соперник принесет команде 1 очко. Ограничения по очкам нет. Если все меха в команде будут устранены, команда будет исключена. Команда с наибольшим совокупным счетом станет победителем]

"Всем привет, в матче продвижения группы D 15 сезона Меха Лиги Галактики Рассвета, мы видим, что все мастера меха успешно перешли в загрязненную зону. Режим соревнования состоит в том, чтобы набрать больше всего очков за 72 часа," — в комнате прямой трансляции комментатор объяснял правила, — "В такой системе начисления очков игра в основном зависит от боевого уровня команды. Это не режим выживания, где можно получить рейтинг, избегая битвы. Режим очков означает, что, если нет битвы — нет и очков."

Другой комментатор добавил:

"Да, но также нужно обращать внимание на стратегию в бою. В настоящее время среди 8 команд-участниц есть много таких, кто хороши в лобовом столкновении. Так же есть сильные команды и команды-новички. В текущей ситуации, если вы хотите набрать высокий рейтинг, это зависит от использованной стратегии."

Набор очков за 72 часа — это относительно быстрый режим соревнований, основанный на бою, и команда не может выиграть без боя. В течение 72 часов, какая команда уничтожит больше всего противников, тем больше шансов на победу.

[Вау, старт сразу с набора очков? Такой быстрый темп!]

[Тогда bzzl1 — местный дикий босс. Если наткнуться на сильную команду, это доставит много хлопот.]

[Режим захвата очков, чтобы победить надо просто найти слабейшие команды и выбить их!]

Как только меха вошли зону Фиарг, появилось уведомление о режиме игры. В мгновение ока ситуация перед экранами изменилась. Лес загородил обзор, вспыхнули красные точки на системе обнаружения загрязнений, и все меха быстро разлетелись по сторонам.

Комментатор весело сказал:

"На этот раз в группе D участвует 8 команд. Поскольку это режим очков, окончательное решение по продвижению будет приниматься в порядке ранжирования на арене. В некотором смысле, лучший способ получить рейтинг повыше — это не сталкиваться с сильной командой в ранней стадии. Конфликты с сильными командами ведут к устранению, и результат будет испорчен."

Самая сильная команда в группе — это bzll1, которая заняла 4 место в прошлом сезоне.

Чтобы избегать сильных команд, продвигаться придется осторожно и медленно, выбирать соперника и стараться открыть счет.

Зрители на месте и зрители в виртуальной сети невольно сосредоточили все внимание на поле боя, где было 8 команд. Поскольку внешний вид меха из одной команды одинаков, их можно увидеть издали через камеры наблюдения. Все они отправились вглубь загрязненной зоны, чтобы исследовать ситуацию.

"Кажется, что все хорошо подготовились, и их фронт очень сплочен и осторожен... Подождите?! Почему там есть одинокий меха?"

Прежде чем комментатор договорил, камера в загрязненной зоне показала определенное место в лесу. Красно-белый меха быстро летел вперед в одиночестве. Он был единственным, кто так быстро двигался в загрязненном лесу, а остальные из KID были позади на несколько километров.

"Это стрелковый меха KID, и за ним нет поддержки."

[??? Что делает меха KID???)

[Их передний ряд не соприкасается с задним рядом...]

[Что не так с их стрелком, почему он сбежал?!]

[Нет, смотрите, их страж и невидимка тоже в очень опасной позиции!]

На изображении меха во главе команды KID мчался вперед, и звук двигателей быстро пробудил бдительность ближайшей команды. Команда, ближняя к стрелку KID, рассредоточилась вокруг точки на радаре, и продвинулась вперед в форме окружения.

Распределение основных команд неизвестно на поле боя, но зрители отчетливо видят, кто где находится.

В направлении KID движется команда, а за ней в 3 километрах позади есть еще одна команда. Во всей зоне загрязнения всего 8 команд, и вот-вот разразится рукопашная схватка 3 команд сразу.

Среди этих команд KID, который относительно рассеян, является самой невыгодной стороной.

На базе YDS Ке Лин и Ху Луобу также наблюдали за игрой.

Ху Луобу вздохнул:

— Если они продолжают в том же духе, то через три минуты обязательно столкнутся с окружением. KID не повезло.

— Такого рода зона загрязнения должна иметь преимущество для KID, но у первого ряда KID есть очень серьезный недостаток, — Ке Лин посмотрел на невидимку и стража, которые рванулись вперед, оставив танковый меха в сотне метров позади.

Лучшим местом KID в прошлом был их первый ряд, который обладал боевой мощью и хорошими навыками. Но их передний ряд неотделим от поддержки заднего ряда. Цзи Цинфэн, невидимый меха, играет в стиль ближнего боя "блокирующая цепь + световой клинок". Линь Яо, меха-страж, имеет световой нож и щит в отличие от других стражей, которые носят стрелковое оружие. Эти двое очень сильны, но они не могут ловить людей.

Даже если блокирующая цепь Цзи Цинфэна очень точная, время ее контроля составляет всего несколько секунд, и из-за хрупкости самой цепи этот вид контроля срабатывает только на одном человеке. То есть, их передний ряд может удержать только одного меха, но, если они хотят сражаться в группе, они будут очень пассивны.

Ху Луобу нахмурился с недоумением:

— Стрелок вообще не входит в зону действия, передний и задний ряды вот-вот разорвутся.

Недостатки KID снова проявились, как и в прошлом сезоне: передний ряд слишком быстрый, а задний отстает.

Ке Лин внимательно изучил положение на экране. Он не думал, что KID не осознает ситуацию, но почему они продолжают двигаться без изменений?

Комментатор продолжил объяснять:

"Противник, с которым предстоит столкнуться KID, это темная лошадка с этапа нокаута — команда ftdx. Они хорошо известны своим командным сотрудничеством и в прошлый раз с помощью окружения они уничтожили трех меха.

[Это самоубийство]

[Разве KID не хочет бороться даже за топ-32?]

[Это должно быть плохое сотрудничество, просто вспомните, что делал trace до ухода на пенсию...]

Как и было предсказано, на арене два меха KID в первом ряду столкнулись с командой впереди.

— Это страж KID.

— Обойди и заблокируй его.

— Обратите внимание на позиции его товарищей по команде, должны быть и остальные.

Ftdx опытен в бою. Они изучили своих противников перед игрой. Когда они встретили красных меха, капитан ftdx немедленно напомнил:

— Внимание, это KID, их стрелок в заднем ряду имеет сильные атакующие навыки. Наша цель — сначала устранить его!

Стрелок ftdx был готов, и как только меха KID вошли в область окружения, из чащи леса немедленно раздался выстрел.

Все в ftdx сосредоточились на Линь Яо, меха-страже первого ряда. Невидимка может быстро сбежать, но страж — это отличная мишень. Когда Линь Яо увидел ситуацию, он немедленно открыл щит, чтобы заблокировать атаку в лицо, и гибко ускользнул из-под обстрела, привлекая всеобщее внимание.

Комментатор взволнованно сказал:

"Цель ftdx предельно ясно: сначала они хотят развалить строй KID, а потом уничтожать их одного за другим!"

Невидимка ftdx в это время кружил неподалеку, намереваясь подловить момент и удержать Линь Яо на месте. В эту секунду из леса неожиданно выскочила цепь, связывая его на месте до того, как он успел что-то сделать.

Блокирующая цепь моментально сработала, контролируя невидимку несколько секунд, и засада на Линь Яо провалилась!

Увидев это, в зале раздались восторженные крики, а Ке Лин перед экраном невольно нахмурился:

— Это ошибка, Цзи Цинфэн попадет в засаду, меха контроля ftdx тоже здесь.

Цзи Цинфэн контролировал невидимку ftdx. В это мгновение пушечное ядро дальнобойной пушки выстрелило сзади. Невидимка ftdx и меха контроля действовали вместе. Как только невидимку поймали, меха контроля неожиданно атаковал сзади, чтобы поймать Цзи Цинфэна без лишних слов!

Контролирующий выстрел из "обездвиживающей пушки" попал сразу, Цзи Цинфэн замер, и

ftdx воспользовались этим шансом.

[Черт, это просто подарок!]

[Контроля ftdx хватает. У их невидимки есть одиночное контрольное оружие, у их меха контроля — два, одиночное и групповое. Невидимка KID идиот?]

В зоне подготовки Ин Шенлинь спокойно наблюдал за изображением в реальном времени. Вокруг было тихо, и его взгляд остановился на Цзи Цинфэне.

Вот и добыча... в ловушке.

В эту секунду левая рука Цзи Цинфэна качнулась, и блокирующая цепь, обвязанная вокруг невидимки, внезапно развязалась, развернулась и устремилась к меха контроля, сидящему в засаде в лесу. Цепь сильно изогнулась, и объектом контроля стал другой человек. Эта операция произошла в мгновение ока, и секунду назад блокирующая цепь еще удерживала невидимку.

Ху Люобу попытался увидеть детали:

— Блокирующая цепь сменила цель?! Неужели она может так быстро реагировать?

Блокирующая цепь — это оружие одиночного управления, которое требует от мастера меха ручного контроля и фиксации цели, но скорость попадания высока только на малой дистанции. На большой дистанции оно полностью проигрывает дальнобойным контрольным пушкам. Более того, нужно время, чтобы сменить объект блокировки и невозможно так быстро контролировать двух людей за такой короткий промежуток времени.

Невидимка KID не остановился. Когда он нашел местоположение меха контроля, он быстро бросился к нему. Через две секунды полностью заряженный световой клинок вонзился в броню контрольного меха ftdx, и частота атаки клинком за три секунды взлетела до предела. Контрольный меха ftdx был парализован и связан, и был вынужден полностью принять этот урон.

Как оружие одиночного управления может одновременно контролировать двоих?! Зрители в зале этого не поняли, как и мастера меха ftdx.

Комментатор был ошеломлен, увидев эту сцену:

— Невидимка не двигался, и меха контроля был связан тоже. Что происходит? Давайте подойдем ближе и понаблюдаем за оружием меха-невидимки KID!"

Виртуальная камера внезапно приблизилась, сфокусировавшись на Цзи Цинфэне, и его блокирующая цепь была полностью продемонстрирована другим. Корпус цепи не сильно изменился по сравнению с оригинальным оружием. Единственное изменение — это головка цепи, которая превратилась в маленький короткий серп.

Так зачем было менять цепь на короткий серп?!

Этот стиль оружия был чем-то похож на воздушный трос, но его странный внешний вид все равно отличался.

Пока все удивлялись, невидимка Цзи Цинфэна не останавливался. Он зафиксировал положение меха контроля, и вся энергия светового клинка использовалась для атаки. Он гибко использовал блокирующую цепь для переключения целей, одновременно контролируя невидимку ftdx, который хотел подобраться к укрытию рядом, и не отпуская контрольный меха, который хотел сбежать.

Капитан ftdx осознал проблему и немедленно крикнул:

— Контроль, ты пытаешься сбежать!

Управляющий меха, очевидно, больше всего боится, когда к нему приближаются вплотную, но в данный момент он запутан невидимкой KID и не может выбраться. Блокирующая цепь изначально является своего рода жестким контролем при условии, что мастер меха, использующий это оружие, имеет высокую скорость попадания. А невидимка KID использовал его максимально быстро.

Сердце капитана сжалось, это было ужасно, и они попали в ритм KID:

— Найди способ завести его в лес и используй укрытия, чтобы сбить его со следа!

Управляющий меха ftdx стиснул зубы и мог только выполнить приказ, оставив своего невидимку без поддержки.

Это лес со множеством препятствий. У оружия, подобного блокирующей цепи, частота попадания будет снижена.

Но прямо за его спиной рука невидимки KID держала конец блокирующей цепи, делая плавный взмах, и следуя за ним как тень.

Управляющий меха ftdx в ужасе оглянулся:

— Невидимка преследует меня!

В следующую секунду внезапно зазвучал голос невидимки KID. Цзи Цинфэн использовал внешний коммуникатор, и громкий звук разнесся по всей округе:

— Нет, брат впереди, ты меха контроля, почему ты бежишь?

Управляющий меха ftdx:

— .....

Ты, блять, гонишься за мной, только дурак останется стоять на месте.

Капитан ftdx услышал звук и сказал:

— Подожди нас! Мы придем к тебе и заманим его в окружение.

Через некоторое время на канале связи ftdx прозвучал дрожащий голос:

— Капитан, возможно, я не смогу убежать.

В следующую секунду блокирующая цепь невидимки KID окутала его. Когда он собирался убежать, его с треском утащило в глубь леса.

<http://bllate.org/book/14671/1302613>