

[trace? Кто это?]

[Этот идентификатор звучит знакомо, я поищу его]

[Конечно же, время меняет людей. Кто-то забыл идентификатор trace...]

[Trace! Тот "волшебный" стрелок, который заставил Лигу изменить правила!]

Когда официальное уведомление KID было разослано, пользователи сети сначала были в недоумении, а потом нашли id [trace] в глубине своей памяти. Честно говоря, этот идентификатор прославился слишком давно. В нынешней ситуации, когда в командах Лиги Меха доминируют молодые люди, поколение лидеров меняется почти каждые пять лет. В круге много мастеров меха. Память большинства людей об отставных игроках зависит от их достижений.

А trace, во-первых, его первоначальный клуб был малоизвестен, а во-вторых, он даже не получил наград перед уходом на пенсию.

Но даже так, в тот год в Звездном Альянсе его имя звучало везде. Именно из-за его боевых подвигов на арене того года все Меха Лиги всех пяти Звездных Полей были вынуждены пересмотреть и изменить правила ликвидации по износу с 90% до 80%, то есть, на целый диапазон.

Пользователи сети, которые побежали проверять идентификатор [trace] быстро вернулись и комментарии под официальным блогом KID наполнились кучей вопросительных знаков.

Изначально все думали, что KID беден, но хотя бы надежен, и прошлые игры были стабильными. Но с конца прошлого сезона начало происходить что-то странное — то объявление о найме мастера ремонта за 8000 звездных монет, то продажа модифицированных старых деталей, а теперь еще и появился отставной мастер меха, который известен на весь Звездный Альянс тем, что бомбардирует своих товарищей по команде...

[Я убежден, KID — сумасшедшие.]

[??? Нет, почему вы нашли именно trace?]

[Я уже с нетерпением жду начала нового сезона, чтобы взглянуть, как trace разбомбит первый ряд KID!]

[Они могли найти любого второсортного мастера меха, и он будет лучше, чем trace!]

[Глупо, вам лучше открыть свой интернет-магазин]

— KID подписали Трэйса? Вы уверены? — босс DE не смог сдержать смеха, когда услышал это, — Шэнь Синтан сошла с ума. Сначала она продала полигон для меха, потом сдала в аренду здание, и нашла пенсионера, чтобы заполнить вакансию в команде.

Он долгое время был недоволен KID из-за загрязненной зоны Тяньюсин. Теперь, узнав новости, он подумал, что Шэнь Синтан не смогла использовать такой хороший шанс раскрутить свою базу, а, наоборот, утащила ее глубже.

Сюй Яоцзюнь тоже видел новости. У него были тайные опасения с тех пор, как ему оторвало запястье меха.

— Тогда, в Бануте, это точно был Трэйс?

— Как? Неужели у тебя нет уверенности в себе? — босс DE посмотрел на него и смягчил тон, — он не знает, как сотрудничать. Я был знаком с владельцем его старого клуба FEI. Их тренер был очень недоволен Трэйсом, потому что тот не хотел менять свой стиль и работать с командой. Сначала он хотел перевести Трэйса в Индивидуальный дивизион в конце сезона, но тот покинул команду по собственному желанию.

Босс DE махнул рукой:

— Инцидент в Бануте должен быть случайным совпадением. Сцена там была не такая сложная, как на поле боя, и мы проверили позже — эти два меха были лишь взятыми напрокат в магазине аренды. Даже если у него есть навыки, Трэйс столько лет бездействовал. Теперь, когда он перешел в KID, как ты думаешь, может ли улучшиться сотрудничество их команды?

Сюй Яоцзюнь успокоился, услышав это, потому что он хорошо знал игроков KID. В то время он хотел сотрудничать с ними, но никто из них не мог догнать его ритм. Они не могли справиться даже с этим, а теперь и вовсе наняли волка-одиночку. Откуда там могло взяться сотрудничество?

В конференц-зале на базе KID проходило важное обсуждение.

Цзи Цинфэн обиженно сказал:

— Это слишком! Все в сети уверены, что я буду первым меха, которого взорвет брат Ю.

Линь Яо весело посмотрел на него:

— Ты по-прежнему первый, а я только на третьем месте.

Лу Си тихо спросила:

— Почему я вторая?

— Чего вы боитесь? — Хо Янь посмотрел на Ю Су, сидящего рядом, и радостно сказал, — Ю Су, ты должен предупредить нас перед тем, как стрелять, чтобы мы успели спрятаться.

После того, как они разместили официальное уведомление, Цзяну Симяо пришлось перестать читать комментарии из-за головной боли.

Он посмотрел на группу легкомысленных мастеров меха на диване, похлопал по виртуальному экрану и серьезно сказал:

— Это обсуждение! Даже если нам не придется играть нокауты, мы не должны относиться к этому так безалаберно.

Ин Шенлинь тихо сидел рядом, листая знакомые и незнакомые правила соревнований. Они не сильно отличались от тех правил, с которыми он позже познакомился в той жизни. Единственное отличие, что в Командном дивизионе еще нет режима с поддержкой "медика".

Меха Лига галактического уровня делится в основном на три этапа: нокаут, продвижение и рейтинг.

Этап нокаута — первый. В нем участвуют все зарегистрированные в Меха Лиге Галактики Рассвета команды, соревнования ведутся до тех пор, пока не определяются 16 команд, которые будут соревноваться с топ-16 прошлого сезона на этапе продвижения.

KID случайно сохранил свое место в топ-16, так что им не было необходимости участвовать в первом этапе. Время проведения этапа нокаута длится полтора месяца с декабря по конец января следующего года, предоставляя дополнительный месяц тренировок тем, кто все еще находится в стадии подготовки.

Цзян Симяо сказал:

— Этап нокаута дал нам время подготовиться. Базовой тренировки уже достаточно. После обсуждения с боссом, я планирую позволить вас попробовать свои силы на виртуальном поле боя.

Это также его решение после анализа выступления KID в загрязненной зоне Тяньюсин. Основные четыре игрока KID давно вместе и умеют сотрудничать с прошлого сезона. Самое главное то, как им интегрировать к команду стрелковое ядро. У Ю Су очень уникальные привычки при пилотировании. Он часто находится в стороне от боя и вмешивается только тогда, когда находит прорыв. Из-за этого вся команда серьезно теряет чувство ритма.

Но в загрязненной зоне Тяньюсин, хотя и не было признаков сотрудничества между ними, все меха KID прекрасно справились с работой над энергетическим взрывом.

При обычных обстоятельствах большинство баз меха используют этот метод для внутреннего обучения и сохранения секретности. В нынешнее время зрелый искусственный интеллект может полностью имитировать различные стратегии противника и подчеркивать собственные слабости товарищей, но такого рода "противники" всегда действуют однообразно. Цзян Симяо обнаружил, что способности KID к сотрудничеству были скорее импровизацией, случившейся прямо на месте. Вместо того, чтобы заставлять их практиковаться и механически запоминать действия по правилам, лучше позволить им самим найти подходящий тип сотрудничества.

При таких обстоятельствах режим обучения с помощью ИИ неприменим.

На виртуальном поле боя множество переменных. Это виртуальная сетевая платформа, которая имитирует среду загрязненных районов. Пока ты мастер меха, ты можешь зарегистрироваться для участия в виртуальной сети. Это поле боя ориентировано на участников со всего Звездного Альянса. Есть и любители, и профессионалы, которые используют анонимные аккаунты для обучения и тренировки.

В Меха Лиге полно самых разных противников и тактик, и виртуальное поле боя подходит для KID на этом этапе.

— С этого момента и до конца нокаута вы будете проходить базовую тренировку в течение дня и заходить на виртуальное поле боя, чтобы ночью закрепить результаты, — объяснил Цзян Симяо, — я подготовлю несколько виртуальных анонимных аккаунтов для вас, и пусть Хо Янь командует.

Линь Яо спросил:

— Почему мы должны играть анонимно? Разве мы не можем использовать собственную учетную запись? Все остальные играют своими настоящими аккаунтами.

Существует множество мастеров меха на виртуальном поле боя. Аккаунты многих профессиональных игроков известны зрителям. Есть даже те, кто ведет прямые трансляции из загрязненных зон или виртуальных боевых полей. Их идентификаторы давно не секрет.

Цзян Симяо посмотрел на все более и более оживленную область комментариев в официальном блоге KID и сказал:

— Избавьте меня от ненужных проблем.

После того, как это объяснение закончилось, собрание тоже было завершено. Мастера меха направились в тренировочный зал. Цзян Симяо собирался продолжить анализ боевых данных этой группы живых сокровищ. Он повернулся и увидел Ин Шенлина. Тот стоял на месте и не спешил уходить.

В течение этого времени Ин Шенлинь был очень занят, время от времени встречаясь с группой инженеров из "Цзяньхэна" наверху. В других случаях он оставался в комнате обслуживания, чтобы экспериментировать с различными материалами и изучать оружие. Когда Цзян Симяо проходил мимо в прошлый раз, он видел, как Ю Су парковал своего меха Тео в комнате технического обслуживания.

— Что-то не так с ремонтом? — Цзян Симяо посмотрел на него, — если материалов недостаточно, я попрошу Синтан достать еще.

— Материалов достаточно. Я хочу попросить у вас разрешение на наблюдение, — Ин Шенлинь указал на виртуальную кабину неподалеку, — я хочу увидеть их ситуацию на виртуальном поле боя и собрать данные.

Их немногочисленные меха соревновательного уровня были отремонтированы. Однако пока у них были только доработанные оружейные ядра, а само новое оружие фактически еще не собрано. Учитывая недостаток времени, Ин Шенлинь хотел записать рабочие привычки мастеров меха перед окончательной настройкой.

— Это не мешает их обучению.

— Я открою тебе доступ прямо сейчас, — Цзян Симяо немедленно ввел команду на терминале, — это не считается вмешательством, наоборот. Я смотрел видеозапись из загрязненной зоны. Твоя способность быстро реагировать очень сильна.

Такого рода сила не преувеличение; если бы не проблема с рукой, Цзян Симяо поспешил бы сам отпустить Ин Шенлина играть в Лиге.

— Стиль игры Ю Су очень уникален, но нельзя сказать, что в нем вообще нет сотрудничества. Просто он дает людям ощущение индивидуальности и одиночества в бою. Ты очень похож на него, но разница в том, что ты можешь быстро отреагировать и скорректировать действия с товарищами по команде, а Ю Су не может. Возможно, это из-за того, что он круглый год проводит в одиночестве в загрязненной зоне. Причина его проблем в том, что он сам себе ядро и не нуждается в сотрудничестве, следовательно, и не ищет его.

Цзян Симяо в нескольких словах указал на проблемы нынешнего состава KID. Все мастера меха обладают сильными базовыми способностями, но не могут поддерживать этот уровень, потому что не понимают, как сотрудничать между собой.

Ин Шенлинь слушал, понимая идеи Цзяна Симяо.

В своей прошлой жизни у него было мало контактов с Цзяном Симяо, но он знал, что его способности хороши. Обычно он вел себя как добрый старик, с которым легко разговаривать. На самом деле он всегда был очень внимателен и аккуратно подходил ко всем вопросам в профессиональной сфере. У него врождённая чувствительность к числам и данным. Он работал тренером по совместительству только из-за потребностей KID. Он познакомился с Шэнь Синтан в ранние годы и позже сопровождал ее в лиге, чтобы помочь. Они вместе работали много лет и вывели KID в светлое будущее.

Цзян Симяо спросил:

— Тебе нужны их данные? Я пришлю тебе копию.

Ин Шенлинь кивнул и вскоре получил пакеты данных, отправленных Цзяном Симяо. Он ввел их в терминал, добавил в папку с эскизами оружия, а затем вернулся в комнату технического обслуживания.

В девять вечера он направился в спальню, чтобы принять лекарство и сделать укол. В соседних спальнях было пусто, и люди еще не вернулись.

Сегодняшняя работа была также закончена. Ин Шенлинь взял доску для записей и направился в тренировочный зал. Как и ожидалось, он увидел, что пять виртуальных кабин были подключены, а мастера меха находились на поле боя в сети.

Он нашел незанятую кабину неподалеку, и после входа в систему перешел на виртуальное поле боя.

Виртуальное поле боя меха также является популярным развлечением в звездной сети в наши дни. Эта платформа имеет меньше преимуществ в уровне в меха, и на ней нельзя использовать оружие с кристаллами способностей. Все зарегистрированные мастера меха могут брать оружие из официального игрового инвентаря. Оно может быть изменено в рамках регламента, что рассматривается как некая альтернативная платформа для соревнований.

Единственное преимущество заключается в том, что на поле боя используются смоделированные карты загрязненных зон и есть режим крупномасштабных виртуальных сражений, который так любят мастера меха.

Ин Шенлинь вошел во внутреннюю учетную запись наблюдателя KID. Эта запись рассматривается как фоновая учетная запись и относится к официально допустимому диапазону голосовой системы наблюдения. Она должна находиться в той же виртуальной сети, что и кабина. Обычно эта запись используется Цзяном Симяо для наблюдения за тренировками мастеров меха.

Как только он вошел, он увидел обширную карту загрязненной зоны [заброшенная

биологическая фабрика].

Заброшенная фабрика относится к виртуальной смоделированной карте, созданной на основе небольшой загрязненной зоны соревновательного уровня. Промышленный парк, где расположена фабрика, первоначально использовался для исследования в области биоэнергетики, но после аварии из-за эксперимента, это место было включено Звездным Альянсом в список зон повышенного риска и, наконец, отнесено к 3 уровню загрязнения.

Ин Шенлинь хорошо знаком с этой загрязненной зоной. Поскольку здесь небольшая область, она используется в качестве карты для Индивидуального дивизиона круглый год. Во время соревнований он бывал в этой зоне по меньшей мере четыре раза и был хорошо знаком с ее архитектурой.

После обычного предварительного анализа загрязненной зоны внимание Ин Шенлина привлек соревновательный режим: [выживание с ограниченным временем (60 минут)].

Командные сражения имеют несколько режимов на арене лиги. Режим выживания в виртуальной сети длится обычно 60 минут. На реальной арене этот срок варьируется от нескольких часов до нескольких дней в зависимости от масштаба карты. Короче говоря, это режим, когда несколько команд размещены в загрязненной зоне, стандартный уровень износа для выбывания — 80%, побеждает та команда, которая продержится до конца.

Если несколько команд выживут за этот период, то количество убийств и ранений будет критерием при финальном подсчете очков.

Внезапно прозвучал звук выстрела, и угол обзора мгновенно сменился, и быстрая ответная бомбардировка сбива летящего вдали меха.

[Игрок qrdik01 устраняет игрока png456]

Ин Шенлинь был застигнут врасплох и быстро понял, что сейчас разделил перспективу зрения Ю Су.

Стиль боя Ю Су очень агрессивен. Вокруг него почти нет дружественных мехов. Он в одиночку может передвигаться по загрязненной местности со своим уникальным боевым стилем. Видно, что карта ему знакома. Он использовал высокие здания в качестве укрытия и сбивал тех, кто преследовал его, одного за другим.

Если один выстрел не работает, то будет два выстрела. У Ин Шенлина было очень яркое впечатление, когда они сражались раньше вместе. Контроль Ю Су над энергией и выстрелами очень точен. Такого рода точность не относится к его способности сохранять и контролировать энергию, а скорее он точно знает, сколько именно энергии нужно, чтобы победить соперника, словно прирожденная машина убийства.

В мгновение ока Ю Су сбил еще одного меха.

Ин Шенлинь просканировал положение радара и увидел распределение других людей. Только тогда он понял, что не подключил голосовую систему. Подключившись, он услышал привычные шумные голоса. Аккаунты, приготовленные Цзяном Симяо, были зарегистрированы все вместе и соответственно имели имена от qrdik01 до 05.

Цзи Цинфэн, как всегда, болтал:

— Эй, все пушки с той стороны стреляют в тебя, кого мне убить первым?

Линь Яо обрадовался:

— У меня здесь двое!

Хо Янь только что сменил позицию, и снова был в движении:

— Эй, Ю Су, ты слишком быстро бегаешь.

[usr123 присоединился к каналу наблюдения]

Ю Су сказал:

— Кто-то здесь.

Ин Шенлинь включил микрофон:

— Это я.

Линь Яо узнал его голос и заволновался:

— Ты еще не ушел отдыхать?

Ин Шенлинь промычал:

— Нет, я хочу проверить данные, вы продолжайте, не беспокойтесь обо мне.

Все меха KID сейчас почти разделены на три части: Линь Яо и Хо Янь, Цзи Цинфэн и Лу Си и Ю Су в одиночку. Этот метод охватывает широкую территорию, но они достаточно близко, чтобы оказать поддержку друг другу. Иногда голос Хо Яна доносится на канале связи, и звучат сигналы о полученных очках и устранениях других игроков.

Когда он просматривал видео базовых тренировок, подобного стиля не было. Это должен быть способ сотрудничества, который скорректировал для них Цзян Симяо. Это было довольно подходяще, лучше, чем раньше.

Ин Шенлинь тихо стоял в стороне, вызвав встроенную панель данных, и делал записи, наблюдая за игрой.

Можно было не сомневаться, что в конце победа досталась им.

Ин Шенлинь проверил все записи и обнаружил, что они уже сыграли пять партий, каждая из которых была быстрой победой. Уровень аккаунтов, предоставленный Цзяном Симяо, не низкий. После пяти побед ИИ виртуального поля боя напрямую поднял их до ранга в 6000. Ин Шенлинь прекратил запись. В концепции индивидуального поля боя, 6000 ранг эквивалентен уровню профессиональных игроков.

При входе в матч в следующую секунду виртуальные изображения меха загружались один за другим в игровое лобби. Идентификаторы мастеров меха из разных звездных полей имеют свои цвета, и оружие, выбранное для боя, было у каждого своим.

В это время Хо Янь внезапно произнес вслух:

— В эту игру будет сложно играть, вероятно, мы перешли на S-ранг.

[Скоро начнется загрузка загрязненной зоны [заброшенная биологическая фабрика], основные требования для входа [ранг 6000/S]]

[Игре присвоен рейтинг S, режим [командный бой — выживание с ограниченным временем (60 минут)]]

Увидев это, Линь Яо воскликнул:

— Черт возьми, это комбинация f4 из Третьего Звездного Поля!

Цзи Цинфэн фыркнул:

— Что за комбинация f4, у людей есть полное имя, их команда называется SEF4!

Лу Си пробежала взглядом идентификаторы, загруженные в игру с ними:

— Есть несколько знакомых, мы сталкивались с ними в прошлом.

Хо Янь сказал:

— Тогда мы не можем проиграть. Наше Первое Звездное Поле подавлено Третьим уже несколько лет.

Взгляд Ю Су задержался на именах на виртуальном экране, но они никого из них не знал. Он не сражался на таком виртуальном поле боя несколько лет. В последний раз это было еще базе FEI, когда он играл по просьбе тренера.

Линь Яо почесал затылок:

— Можем ли мы победить их с нашим стилем игры? У противника шестой в мире мастер меха-стрелок.

Побед Третьего Звездного Поля в Меха Лиге гораздо больше, чем побед Первого. Первое Звездное Поле много лет плелось в конце. Когда вы сталкиваетесь в небольшой картой загрязненной территории, а противник — шестой в мире стрелковый меха, как-то не очень верится в свою победу.

— Сражаться можно, но способ придется изменить, — Ин Шенлинь ненадолго задумался, вспоминая план, который придумал при разработке оружия, — поскольку соперник — стрелковый механизм, то эта карта не подходит для групповой игры. Почему бы не попробовать индивидуальный стиль игры?

Хоть и была ночь, но звездная сеть оставалась оживленной.

Звездный Альянс сегодня — это эпоха, когда меха популярны и занимают первое место среди граждан по всем темам.

На самой популярной платформе виртуального прямого вещания Первого Звездного Поля лидирует либо прямая трансляция загрязненных районов, либо прямая трансляция виртуальных полей сражений.

В настоящее время самым популярным ведущим в эфире Галактики Рассвета является мастер меха Heiya-lizi, по имени Чи Лицзи, поскольку он играет в редкий тип меха-невидимки с дальнобойным оружием. В отличие от других он не использует ножи и другое оружие ближнего боя. Идея заключается в быстром передвижении под невидимостью, чтобы скрыться от радаров, а потом в неожиданном снайперском выстреле.

Конечно, это имеет много недостатков — например, снижение скорости из-за веса оружия и высокие энергетические колебания при стрельбе, скорость накопления заряда ниже, а сила атаки не так хороша, как у стрелка. Однако есть и преимущества в виде постоянного преследования издалека.

Чи Лицзи — мастер меха-невидимки, который носит снайперскую винтовку и воздушный трос. Эффект троса компенсирует его медленную скорость, а снайперская винтовка — единственное атакующее оружие.

Когда он был сброшен на карту заброшенной фабрики, в комнате прямой трансляции раздались радостные возгласы. Для особенного меха-невидимки Чи Лицзи такая карта загрязненной местности с высокими зданиями и сложным рельефом подходит лучше всего.

В комнате прямой трансляции Чи Лицзи слегка вздернул брови:

— Эй, похоже мне повезло.

[Рейтинг игры — S, похоже там собралось много больших боссов]

[Все в порядке, Лицзи объединился со своим членом команды на поле боя, и столкнулся с подобным — не так уж и просто]

[Мамочки, сколько знакомых имен, эта карта — большая катастрофа!]

[Есть двое с базы f4, а среди товарищей Лицзи по команде есть Ху Луобу!]

[О, как здорово! Не проигрывайте Третьему Звездному Полю!]

Чи Лицзи настраивал параметры оружия, краем глаза посматривая на экран игрового лобби. Он увидел нескольких знакомых:

— Отборочные раунды начнутся через несколько дней, многие пошли тренироваться перед играми. Неудивительно встретить знакомых.

В этой игре есть так же мастера меха из других галактик и даже звездных полей.

Он знаком с командой SEF4 из галактики Небесной Девы Третьего Звездного Поля. SEF4 заняла шестое место в Звездной Лиге в прошлом сезоне, и ее уровень намного опережает других мастеров меха. Можно сказать, что они сильнейшие в этой игре. Кроме товарища по команде на контрольном меха, еще одним союзником Чи Лицзи является Ху Луобу.

— Чи Лицзи? — Ху Луобу увидел знакомого в списке и подал сигнал, — здесь SEF4 из Третьего Поля, давай сотрудничать.

На заброшенной биологической фабрике 50 мастеров меха были разделены на 10 команд и размещены по разным направлениям карты.

Чи Лицзи и Ху Луобу побежали в одном направлении, как только загрузка завершилась. Многолетний опыт игры в лиге позволял им понять, какая позиция наиболее выгодна. Двумя другими товарищами были танк и страж, и они отправились на разведку, чтобы расширить поле действия радара.

В результате, как только Чи Лицзи и Ху Луобу прибыли на подходящую снайперскую точку, они услышали звуки перестрелки с другого конца фабрики, а затем в углу экрана высветилась информация о двух убийствах мастера меха из CEF4. Спустя 3 минуты от начала игры противник уже убил двух человек.

Сражения на мехах отличаются от других конкурентных соревнований. Если вы хотите уничтожить противника, вам нужно довести уровень износа его меха до 80%. Другими словами, стрелковый меха мог это сделать, только если попал 3 раза энергетической пушкой, заряженной на 30%.

[CEF4-Асе, это основной стрелок команды! С ним должен быть новичок из второй команды, контрольный меха lina. Сложно с ними справиться]

[Ху Луобу и Чи Лицзи оба дальнобойные, это лучшая дуэль между снайперами!]

Будучи шестой командой Звездной Лиги, CEF4 превосходит Ху Луобу и Чи Лицзи в профессиональном рейтинге. Асе — хорошо известный стрелок меха. Хотя Lina не так сильна, но она тоже является трудным противником.

Ху Луобу сказал:

— Эйс получил преимущество, он будет сражаться все более и более свирепо. Мы должны найти его позицию как можно скорее.

Как только Чи Лицзи кивнул, он услышал звук обстрела неподалеку. Он внезапно обернулся и увидел фигуру, пролетающую над головой, и быстро сообщил:

— Люди наверху.

Затем выскочили два сообщения об исключении —

[Игрок qpdik01 устраняет игрока luren12]

[Игрок qpdik01 устраняет игрока bzy666]

<http://bllate.org/book/14671/1302607>