

Вскоре Эйра заметил, что в деревне царит гнетущая атмосфера. Идя по улице, он встретил рыдающую женщину и людей, пытающихся её утешить. Пройдя чуть дальше, он увидел ещё нескольких человек, которые в отчаянии сидели прямо на земле, потеряв всякую надежду. Очевидно, в деревне стряслась беда, поэтому он невольно ускорил шаг.

Именно в этот момент кто-то окликнул его:

— Эй!

Двое местных жителей, заметив внезапно появившегося чужака, с опаской подошли к Эйре. Оба сжимали в руках лопаты, их глаза были запавшими, а вид — крайне измождённым. Настроены они были весьма враждебно.

— Что надо? Зачем явился в нашу деревню?

Решив, что это удачный момент, Эйра вежливо ответил:

— Я посланник из замка лорда. Вижу, обстановка в деревне беспокойная. Случилось что-то плохое?

Реакция последовала незамедлительная и бурная. Забыв о подозрительности, жители просияли и буквально схватили Эйру за руки.

— Ох, правда?! Вас прислал лорд? Боже, что же нам делать с этой бедой... Сначала, сначала мы отведём вас к нашему старейшине. Идёмте сюда, скорее!

Пока Эйра семенил следом за жителями, Камешек, который после недавней взбучки прятался внутри его тела, выскочил на тыльную сторону ладони и развернул новое окно.

<Квест!>

[Спасите жителей деревни, попавших в беду.]

Спасённые жители (0/9)

Награда: Возвращение торговца, повышение репутации.

Каждый раз, когда всплывало окно квеста, происходящее до боли напоминало игру. Но если это действительно игра, то однозначно какая-то паршивая...

Судя по тому, что наградой значилось «Возвращение торговца», с самим торговцем, к счастью,

особых проблем быть не должно. Спустя примерно десять минут ходьбы они добрались до окраины деревни. Оглядевшись, Эйра помрачнел. Всё было именно так, как он и предполагал.

«Значит, лавина накрыла и это место».

Похоже, под снегом были погребены люди: жители деревни без устали выкрикивали чьи-то имена и беспорядочно перекапывали лопатами бескрайнее снежное поле. Провожатый Эйры, надрывая глотку, подбежал к старику.

— Старейшина! Старейшина! Прибыл человек из замка лорда!

При этих словах люди, чьи лица покраснели от холода и натуги, повернулись к Эйре. Услышав о замке лорда, они на мгновение оживились, но, увидев лишь одного худощавого юношу, снова поникли. Старик суетливо приблизился, собираясь поприветствовать гостя, но Эйра его перебил:

— Что здесь произошло?

И так было ясно, что ситуация критическая и под снегом находятся люди, но стоило выслушать хотя бы краткое объяснение, прежде чем действовать.

По словам старейшины, некоторое время назад сошла огромная лавина, накрывшая торговый караван, направлявшийся в деревню. Жители, желая спасти товар и хотя бы извлечь тела погибших, в свободное время расчищали снег и камни.

А три часа назад раздался грохот. Все в панике эвакуировались. Но поскольку ничего не произошло, люди успокоились и вернулись к работе, и именно в этот момент их накрыла запоздалая лавина.

«Но он сказал, что караван уже погиб?»

Тогда почему в награде за квест указано «Возвращение торговца»? Эйра снова проверил окно квеста, и его лицо окаменело.

<Квест!>

[Спасите жителей деревни, попавших в беду.]

Спасённые жители (0/8)

Награда: Возвращение торговца, повышение репутации.

Только что в списке значилось 9 человек, но цифра уже сменилась на 8. Люди гибли прямо сейчас, с каждой секундой. Жители деревни усердно разгребали снег, но завал был слишком обширным, и они не знали, где именно искать погребённых.

«Моя поисковая магия не покрывает такую большую площадь, да и поддерживать её долго сложно... Но нужно спасти хотя бы одного».

Сделав шаг вперёд, Эйра замер.

«А нужно ли вообще тратить силы на поисковую магию?»

Разве у него нет средства, действующего шире и эффективнее любого заклинания, причём в реальном времени? Как раз висел квест с отложенным выбором награды — на всякий случай. Теперь выбор нужного параметра был очевиден.

Эйра немедленно вызвал окно статуса старейшины.

<Изоли Ширзл>

НР: ???

МР: ???

Физ. атака: ???

Маг. атака: ???

Симпатия: 17♥

— Скорее, скорее, прошу, свяжитесь с замком! Нам нужно больше людей, чтобы разгребать снег!

Старейшина в панике топал ногами и торопил его, но Эйра поднял руку, останавливая старика. Осталось 5 секунд.

— Да, я понял. Просто подождите минуту.

— Боже, каждая секунда на счету! Не время мешкать!

Пока старейшина от безысходности колотил себя в грудь, Эйра удерживал перед глазами его окно статуса. Последние 5 секунд истекли. Перед глазами тут же всплыло уведомление.

<Квест выполнен!>

[Откройте другие параметры статуса.]

Накопленное время удержания окна статуса (12/12 часов)

Проверка окон статуса двух человек одновременно (100/100)

Проверка окон статуса трёх человек одновременно (30/30)

Награда: Открытие 1 характеристики по выбору пользователя.

[Уровень Духа-ГМ повысился до 3!]

[Пожалуйста, выберите характеристику для открытия в качестве награды.]

НР (Здоровье)

МР (Мана)

Физическая атака

Магическая атака

Обновление детализации статуса (требуется уровень 5 и выше)

Появился список на выбор, но Эйра, даже не дочитывая, мысленно нажал.

«НР!»

Нужно спасать тех, кто в самом критическом состоянии. В данной ситуации шкала здоровья — самый полезный инструмент.

Загрузка заняла некоторое время, так как пришлось вызывать окна статуса сразу множества неопределённых целей, скрытых под снегом. Мана начала утекать с такой скоростью, что это не шло ни в какое сравнение с просмотром двух или трёх окон одновременно. Эйра слегка побледнел.

[Загрузка...]

Люди умирали под снегом, а человек, назвавшийся посланником лорда, просто стоял столбом и смотрел. Выражения лиц копающих становились всё более свирепыми. Но Эйра, не обращая на это внимания, скрестил руки на груди и молча ждал.

Наконец, когда кто-то из жителей, не выдержав, отшвырнул лопату и направился к нему, загрузка завершилась.

Над бескрайним снежным полем всплыли восемь окон статуса.

— Эй, ты! Чего вылупился? Если не собираешься помогать, проваливай отсюда!

Житель, который шёл к нему, тыча пальцем и ругаясь, осекся. Эйра, до этого стоявший неподвижно, вдруг решительно зашагал вперёд. Он подобрал брошенную лопату и направился к месту, над которым висело видимое только ему окно.

<Сансала>

НР: 7

МР: ???

Физ. атака: ???

Маг. атака: ???

Симпатия: 21♥

В то время как у других погребённых НР составляло хотя бы двузначное число, у Сансалы оно уже упало до однозначного. Более того, пока Эйра делал один неуклюжий взмах лопатой, значение снизилось до 6. Встревоженный Эйра замахал руками и закричал:

— Здесь человек! Быстрее, копайте тут!

— ...!

Ошеломлённые его криком, жители сбежались и заработали лопатами. Люди, привыкшие жить в снежном регионе, действовали молниеносно. Когда они углубились примерно на метр,

показалось лицо — уже даже не бледное, а синеющее. Раздались радостные возгласы вперемешку с рыданиями.

— Сансала! Сансала, очнись!

— Потерпи немного, мы сейчас тебя вытащим!

К счастью, причиной была нехватка кислорода, поэтому, как только лицо освободили, НР немного восстановилось. Жителя удалось спасти. Но под снегом оставалось ещё семь человек. Эйра сравнил скорость падения здоровья и остаток НР, чтобы определить следующего. Ситуация там была не менее критичной: всего 16 очков здоровья.

— Кто лучше всех копает, быстро сюда!

Сначала жители отнеслись к его указаниям с недоверием, но после первого спасённого стали слушаться беспрекословно. На их потемневших, застывших лицах затеплилась надежда. Глядя на то, как отчаянно они работают лопатами, Эйра мысленно цокнул языком.

«Если бы мы не отдыхали, а пришли сразу, может, удалось бы спасти ещё одного?»

Ему было жаль ту одну жизнь, что оборвалась перед самым его приходом. Но он тут же тряхнул головой, отгоняя эти мысли. Мёртвым уже не поможешь. Нужно спасать живых.

«Но... что-то странно. Почему эти люди так полны сил?»

Осталось спасти всего троих. Но почему-то у этой троицы НР всё ещё превышало сотню. К тому же, в отличие от остальных жителей, которые были присыпаны неглубоко и находились довольно быстро, до этих никак не удавалось докопаться, сколько бы ни рыли.

Вскоре Эйру осенило.

— Неужели... люди из торгового каравана, погребённые неделю назад, всё ещё живы?

Выжившие жители деревни были найдены быстро не из-за везения, а потому что их засыпало неглубоко, что позволило им продержаться этот час. Те же, кто оказался глубже, уже были мертвы, и их тела находили по ходу раскопок.

Но чтобы члены торгового каравана, которых накрыло больше недели назад, до сих пор были живы?..

<http://bllate.org/book/14410/1273949>