

На столе было сложено несколько стопок старых книг, в то время как остальная поверхность была покрыта черновиками. Черновики были заполнены механическими схемами и сечениями, а также плотно набитыми магическими расчетами.

Даже будучи разработчиком, Нол на мгновение слегка растерялся.

- Мисс Линн, простите мою грубость, но чем вы занимались раньше?

- Я была инженером-механиком в Хонгфу Групп. Пусть вас не вводит в заблуждение моя внешность, на самом деле мне 26, - сказала Линн.

Нол слышал об этой группе - она была довольно известна в стране.

- А вы... занимались и военными разработками?

- Нет, но мне достаточно знать базовые принципы работы оружия, - Линн покачала головой. - У кукольных ведьм есть способности к механике, помнишь? Это мир волшебства.

Нол почувствовал некоторое облегчение - честно говоря, по сравнению с тем, как в логове дракона сочетались молодые и старые, проницательная и сдержанная Линн, казалось, могла бы помочь больше.

С другой стороны, Тист уже склонился над чертежами, с большим интересом изучая их. Линн не возражала; она налила им две чашки травяного чая.

- Присаживайтесь, - сказала она. - На этот раз мы сможем нормально поговорить.

Чайник опустел и наполнился снова, снова опустел и снова наполнился.

Нол поделился с Линн всей известной информацией. Разумеется, он опустил подробности о себе и Тисте, упомянув только, что Тист был NPC, получившим статус игрока. У стороннего наблюдателя могут возникнуть идеи, которые могут оказаться полезными.

- Понятно... У меня есть предположение и вопрос.

Линн задумалась на некоторое время. Она взяла чистый лист пергамента и кусочек угля.

- Давайте начнем с предположения. На мой взгляд, "игроки" - самые настоящие аутсайдеры: они создают свои собственные аватары и приходят с системным руководством. Они знают, что это игра, и обладают бессмертием. Это значительное преимущество.

Она написала [Обычные игроки: земляне, которые входят в игру обычным способом.]

- Мы похожи на Тиста в том, что у нас есть роли после рождения.

- Жители комплекса становятся монстрами, обладающими неполными игровыми привилегиями. Тист, с другой стороны, получил статус игрока-аборигена... мы пока не знаем, являются ли его привилегии полными; вероятно, он не хочет проверять это через смертью.

- Нам не давали никаких указаний, мы были в полном неведении относительно ситуации. Если бы не вы, Нол, я бы даже не знала, что этот мир связан с игрой.

Она добавила запись: [Игроки-баги\*: земляне, которые попали в игру неизвестным образом; уроженцы Тахэ (только 1).]

\* Баг - выявленная в компьютерных программах ошибка

- Я думаю, этому миру нужны только обычные игроки. Однако, пока система была активирована, нас каким-то образом затянуло в нее. Мы всего лишь ошибки, вызванные системными сбоями... Таково мое предположение.

Линн вытерла испачканные углем руки и сделала глоток чая.

- Мой вопрос прост: почему "Игроки-баги" приходят только из нашего комплекса?

Она посмотрела на Нола.

- К этому моменту вы столкнулись с четырьмя игроками-багами, и, исключая Тиста, все они были жителями Сада Радости.

Нол крепко сжал свою чашку с чаем. Он, как "разработчик игры", жил в Саду Радости, и сюда попадали только жители Сада Радости. Это выглядело подозрительно со всех сторон.

Именно поэтому Нол не решался раскрыть свою личность. Он опасался, что некоторые из его соседей могут возмутиться и вызвать внутренние разногласия... или даже убить его напрямую.

Он действительно хотел помочь своим соседям, насколько это было возможно, но отказывался быть козлом отпущения для некоторых типов людей.

- И эти два необъяснимых бога, которые появились, - это нечто большее, чем кажется на первый взгляд. К счастью, мы оба можем выглядеть как люди и постепенно собирать информацию.

Линн некоторое время пристально смотрела на Нола, а затем внезапно сменила тему.

- Нол, у вас есть время? Я приготовила кое-какие снадобья. Посмотрите, нет ли там чего-нибудь полезного для вас.

Прежде чем Нол успел ответить, Тист откинулся на соломенную подстилку.

- Вы, ребята, продолжайте. Я немного вздремну.

Линн отвела Нола в подвал рядом с деревянной хижиной. Подвал был усеян кукольными конечностями, а внутри было еще ужаснее - кромешная тьма, на стенах развешаны части кукол, а столы завалены металлическими инструментами, напоминающими орудия пыток. Похоже, это была ее мастерская.

- Возьми это, - она не стала терять время и бросила Нолу небольшой бумажный сверток. Открыв его, он обнаружил брошь в виде зуба мудрости в натуральную величину с темно-красным корнем и текстурой, напоминающей керамику.

[Веселая ухмылка: скрытый зуб марионетки, позволяющий скрывать эмоции как кукла. Использование: При поднятой коронке функция включена, при поднятом корне функция отключена.

[Изготовлен с особой тщательностью ведьмой Линн.]

Нол прикрепил его к своему плащу. Выражение его лица внезапно застыло, лишив его возможности вообще что-либо выразить. Затем он повернул крошечный зуб на пол-оборота, и ощущение неподвижности мгновенно исчезло.

- Что это?

- Мистер Сьюй, если я не ошибаюсь, вы из тех людей, которые полагаются исключительно на свои мозги и не занимаются интригами в офисе, - Линн криво улыбнулась.

Каждое слово попадало в цель, и Нол мог только честно кивнуть.

- Я из старого конгломерата, настолько, что там все довольно феодально. Я встретила немало неприятных людей, возможно, даже больше, чем ваших коллег по профессии.

На лице ведьмы появилось отвращение.

- Поверь мне, эти старики разыгрывают больше грязных трюков, чем показано в драмах о

дворцовых интригах - вы невинный тип, и тобой воспользуются не пройдет и двух месяцев, - на этих словах она покачала головой.

- В этом мире много интриганов. Вместо того, чтобы делить свое внимание и заботы между богами, лучше решить проблему непосредственно с помощью предметов. Вы быстро реагируете. Просто следи за выражением своего лица, и все станет намного лучше.

- Спасибо, - Нол спрятал брошь во внутренний карман плаща.

- Кстати, у вас, должно быть, высокий ранг в команде разработчиков игры, верно? Вы могли бы быть создателем игры?

Рука Нола, державшая брошь, слегка дрожала. Эта соседка была слишком ужасающей; по-настоящему крепким человеком, который выживал в одиночку больше месяца.

Линн улыбнулась.

- Когда я упомянула, что "Игроки-баги жили по соседству", выражение твоего лица стало немного неестественным. Как вы думаете, почему я дала вам его?

Затем она быстро подавила улыбку.

- Это правда, что этот вопрос не должен быть предан огласке. Пока что только мы с вами знаем об этом. В будущем, при обсуждении этой темы, просто говорите, что у вас дружеские отношения с коллегами по команде проекта "Тахэ". Кроме того, будьте осторожны с Тистом.

Нол остановился.

- Я не могу его прочесть, - Линн была лаконична. - Лучше перестраховаться.

"Слишком поздно", - с тоской подумал Нол. Тист был "серийным убийцей", который скрывался прямо под носом у Храма более десяти лет, и они уже заключили брак.

- Понятно. Но сначала помогите мне с этим. Вы же эксперт по предметам.

Нол достал блокнот из драконьей кожи и Посох жертвоприношений.

- Этот блокнот очень важен для меня. Мне нужно решить проблему магического потребления. Этот посох... Я хочу знать, что это за свеча на нем.

- В обмен я отвечу на любую интересующую вас информацию.

Линн взглянула на два предмета.

- Блокнотом можно управлять. Я изучала вопрос о подзарядке предметов. Посох...

В тот момент, когда она коснулась свечи, выражение ее лица внезапно изменилось.

Автору есть что сказать.:

Тист: Та-да! Я Безумный монах!

Нол: Еще стаканчик фирменного напитка из городского лорда, без льда и без сахара. Городской лорд при смерти, спасибо.

Тист:...

Тист: Я думаю, мы (в нетрадиционном смысле) хорошо поладим...

-----

На самом деле Нол не такой уж наивный. Чтобы справиться с интриганами, можно обратиться к тем, кто умеет налаживать связи и красноречиво говорить, как старые профессионалы (например, Вэй Сяобао\*). Дело не только в высоком интеллекте; это совершенно другой тип навыков.

\*Имеется в виду главный герой романа Цзинь Юна о боевых искусствах "Олень и котел". Несмотря на то, что он жадный, похотливый, неграмотный и плохо владеет боевыми искусствами, он умен и праведен, что помогает ему выпутываться из множества неприятностей. || Автор говорит, что, хотя Нол и не наивен, он также не столь хитер и тактичен, в отличие от Линн, которая занималась политикой на работе и знает, как маневрировать (интриговать) с людьми.

<http://bllate.org/book/14248/1258784>