

[□ Покинутый Богом: С помощью хитрости вы обманули божество. Боги больше не присматривают за вами. Вы потеряли благосклонность богов и отныне останетесь в одиночестве.]

Что ж, это казалось логичным. Тогда Тист не лгал.

Но по сравнению с типичным объяснением проклятия, эту заметку было немного сложно расшифровать - если бы она содержала формулировку игры "Тахэ", система, вероятно, просто сказала бы "определенная системная функция отключена на определенный период времени".

- Ну так что? - с любопытством спросил Тист.

- Твои характеристики были такими же высокими, когда ты был рыцарем?

- Да, именно поэтому я никогда не показывал их посторонним, - Тист сделал ударение на последнем слове. - Я думаю, это связано с различиями в нашем происхождении.

"Это действительно возможно", - подумал Нол.

Ради справедливости, различия в базовых очках между игроками были незначительными. Напротив, характеристики NPC-людей не имели особых ограничений - в конце концов, команде разработчиков нужно было оставить место для "популярных NPC", а каждой эпохе требовалось несколько невероятно талантливых героев.

...Но это все равно было немного чересчур.

Самый могущественный NPC, которого создал Нол, получеловек-полудракон "Герой Драконьей крови Дрейк", обладал примерно такими же качествами. Вполне вероятно, что у Тист был большой опыт, прежде чем он стал игроком.

- В прошлом месяце ты писал свое имя в подозрительных местах? - Нол подцепил вилкой кусочек персиковой мякоти. - Или сталкивался с подозрительными идолами, или встречал странных персонажей?

- Нет, - Тист поднес ветчину и персик ко рту, и атмосфера между ними стала на удивление спокойной.

- А что насчет твоего происхождения?

- Вся моя семья - люди, если ты спрашиваешь об этом.

Нол был ошеломлен его ответом. Действительно, Тист был местным жителем, и у него должна была быть семья в этом мире. Но, учитывая, что "Безумный монах" совершал преступления более десяти лет, Нол решил не углубляться в это.

- Ты слышал, как игроки говорили, что этот мир - игра. У тебя нет никаких мыслей по этому поводу? - он небрежно сменил тему.

- Начиная с Темных веков, этот мир существует уже более двух тысяч лет. Ты здесь меньше двух месяцев.

- У тебя действительно обширные знания, но ты не знаешь все, не так ли? - Тист неторопливо потягивал воду с лимоном.

Нол закрыл панель состояния и быстро обработал эту новую информацию.

Отлично, ему удалось стабилизировать Тиста. Если он забудет о том, что по соседству болтается городской лорд, сегодняшний вечер даже можно будет считать удачным. Впереди долгая дорога - у него будет еще много возможностей собрать информацию.

- Ты будешь пить? Я приготовил его специально для тебя. - Тист внезапно указал на стакан с зеленым напитком, лед в котором почти растаял.

Нол инстинктивно почувствовал аромат напитка: свежий привкус мяты, сладкого сока и... слабый привкус крови.

- Что ты туда добавил? - Нол осторожно поставил стакан на стол.

- Кровь лорда Суэйна. Дружеский подарок.

Тист небрежно поигрывал волосами, на его лице было беззаботное выражение.

- Я думаю, ты можешь поглощать силу из пищи... Не смотри на меня так, об этом можно легко догадаться. Разве ты не знаешь, какое забавное у тебя выражение лица, когда ты ешь?"

Нол не мог заставить себя сделать глоток, представляя себе Суэйна в облике человека или монстра. Он посмотрел на Тиста, затем на стакан, затем снова на Тиста.

- Не волнуйся. Будь то дух или плоть, Суэйн больше не может считаться человеком, - улыбка Тиста стала слегка поверхностной.

- Люди называют это существо "Демоном восстановления". Точно так же, как некоторые люди

после смерти становятся солдатами-скелетами, некоторые при жизни становятся оборотнями, а некоторые - демонами... это просто еще один вид монстров. Хочешь верь, хочешь нет, но мне неинтересно охотиться на обычных людей.

Нол некоторое время вспоминал о своих печально низких очках характеристик, затем подумал о соседях, разбросанных снаружи. В конце концов, он стиснул зубы, закрыл глаза и, взяв напиток, опрокинул его в рот.

Напиток был освежающе холодным, сладким в самый раз, и в нем не было и следа кровавого привкуса. Нол вынужден был признать, что Тист действительно обладал кулинарными способностями.

Он только выпил примерно половину, когда появился странный навык...

[Поглощение трупов: Поглощает труп высокоинтеллектуального существа, случайным образом получая определенное количество очков атрибутов; чем моложе существо, тем больше очков атрибутов можно получить; эта способность может быть использована только единожды для каждой цели; время восстановления навыка составляет 7 дней.]

Этого умения изначально не существовало в "Тахэ", но оно казалось полезным, по крайней мере, давало Нолу проблеск надежды на восстановление его характеристик.

Не долго думая, он заменил на него [Носильщик], и как только [Пожиратель трупов] вошел в панель умений, появилось еще одно оповещение.

[Обнаружен навык схожего происхождения. Не хотели бы вы объединить навыки "Пожиратель-Еретик" и "Поглощение трупов"?]

[Примечание: При объединении будет создан новый навык, который сохранит первоначальное основу, другие изменения будут непредсказуемыми. Пожалуйста, выбирайте внимательно.]

Нол решительно выбрал "Да".

Основой обоих этих навыков было поглощение - получение опыта, умений и значений атрибутов посредством поглощения. Этот механизм не сильно изменится, и, самое большее, новый навык может добавить некоторые ограничивающие условия.

Навыки становились тем сильнее, чем сложнее их было получить, поэтому из-за них стоило рискнуть.

[Анализ индивидуальных особенностей... Объединение навыков...]

[Объединение навыков завершено.]

[Смерть павших [Новичок]: Пожирает плоть павшего, случайным образом получает 1 навык, случайным образом получает определенное количество очков атрибутов; эту способность можно использовать только единожды для каждой цели; время восстановления навыка составляет 1 день.]

[Примечание: Можно сохранить до 3 приобретенных навыков; чем ниже сила цели, тем меньше получаемых значений атрибутов.]

[□"Смерть павших" может эволюционировать вместе с владельцем.]

Довольно странное название навыка.

Нол перечитал описание еще раз; если бы этот навык был переведен на обычный язык, это было бы что-то вроде "Падение ушедших", и это нельзя было бы назвать семантически неправильным.

Развитие навыка пришлось ему по душе.

Ограничение на "высокоинтеллектуальных существ" было снято, а интервал получения значений характеристик был сокращен с 7 до 1 дня.

Ограничения на использование навыка также были ужесточены. В то время как [Пожиратель-Еретик] не указывал, жива цель или мертва, [Смерть павших] теперь имеет ограничение - "павшие", означающее, что он не может просто укусить сильного врага, чтобы смухлевать.

Если бы не отвратительный внешний вид Суэйна и не способность Нола сражаться в ближнем бою, он бы всерьез задумался об этом.

Эффект "получения очков опыта" пропал. Нол совсем не возражал - убийство врагов само по себе приносило очки опыта, и было лучше сначала убить их, а потом уже потреблять.

Просто идеально.

Спасибо, что ты здесь, дорогой Безумный монах. Нол посмотрел на Тиста глазами, полными нежности; если бы Тист не был достаточно извращенным, он бы точно упустил такой удивительный навык.

Тист был застигнут врасплох его взглядом.

- Хм, кажется, ты приобрел неплохую силу.

- Я не получил никаких сообщений о росте опыта. Лорд Суэйн еще не мертв? - спросил Нол. Поскольку его личность была раскрыта, он не возражал против использования игровых терминов напрямую.

- Нет, устойчивость Демона восстановления весьма примечательна, - Тист кивнул. - Однако, у него осталось всего несколько минут. Если у тебя остались какие-то вопросы, лучше задать их поскорее.

- Когда он умрет, ты не мог бы налить мне еще чашку? - Нол обеими руками вернул чашку Тисту. - Помни, подожди, пока он не умрет.

[Пожиратель- Еретик] один раз вытянул навык; какое отношение это имеет к его [Смерти павших]? Давай попробуем еще раз!

Тист посмотрел на Нола, затем на чашу и снова на Нола. Выражение его лица было несколько сложным.

- Ты...

- Да?

- Забудь об этом, у меня такое чувство, что мы с тобой поладим.

.....

Приближался рассвет, и под последней вуалью ночной темноты Нол и Тист вошли в ведьмин лес.

Воистину, чудеса случаются только раз. Нол мысленно вздохнул.

Лорд Суэйн быстро испустил дух, и они набрали приличное количество очков опыта, достигнув 21-го уровня. Но когда Нол снова попытал счастья с вытягиванием навыков, все, что он получил, это [Не ложиться спать допоздна].

Что ж, это была его обычная удача. Тот факт, что ему удалось получить [Смерть павших], уже было большой удачей для него.

Важным моментом было то, что после того, как Нол выпил коктейль с кровью городского лорда и использовал [Смерть павших], его сила и ловкость прибавили по 2 очка. Более того, они были

добавлены непосредственно к его ослабленным характеристикам - проклятие требовало пропорционального преобразования только бонусов от снаряжения и предметов, но не ограничивало навыки.

Слава небесам, его будущее больше не было покрыто мраком.

После общения с куклой, Линн с готовностью согласилась встретиться с ними обоими. Она переделалась в простое платье, сшитое своими руками, и на шее у нее все еще был шарф в красный квадрат.

- Входите. В доме небольшой беспорядок, не обращайте внимания, - она открыла им дверь.

Интерьер деревянного дома был довольно просторным, что указывало на то, что Линн внесла некоторые изменения.

Она укрыла самую солнечную сторону виноградными лозами и сухой соломой, соорудив ряд грядок. В конце длинного стола стоял высокий деревянный стул, а по бокам - шесть деревянных табуретов. На столе стояла ваза со свежими цветами и стопкой стояли деревянные тарелки. Среди шести наборов ножей и вилок можно было найти пару палочек для еды. На тарелках все еще оставались остатки костей и косточки от фруктов.

<http://bllate.org/book/14248/1258783>