

Нол подтвердил две вещи.

Во-первых, чтобы система засчитала "свидетельство Безумного монаха", ему действительно нужно было сначала найти конкретные доказательства.

Во-вторых, помимо обычных игроков и соседей-монстров, в этом мире появилась третья аномалия - Тист, обладающий игровыми привилегиями.

Тист вошел в игру всего два месяца назад, в то время как "Безумный монах" был активен более десяти лет. Учитывая настороженное отношение Тиста к деревне новичков, он, скорее всего, был местным жителем, NPC.

Нол не мог точно описать чувство, охватившее его сердце.

Раньше он думал только о том, что, когда его личность раскроется, Тист может разозлиться из-за того, что его держали в неведении.

Нол был готов искренне объяснить свои причины и принести извинения. После этого они могли бы открыто обсудить современные проблемы. Возможно, Тист согласился бы сотрудничать с ним, и вместе они смогли бы раскрыть правду о мире.

Но теперь ситуация изменилась. У них обоих были секреты друг от друга. "Полуразработчик из Другого мира" и "Печально известный убийца более с историей более десяти лет" - трудно сказать, кто из них был более возмутительным.

Нол опустил руку. В конце концов, у него не было намерения нападать на Тиста. Он не знал почему, но испытывал не страх, а чувство сожаления. Ему даже захотелось немного посмеяться.

Оглядываясь назад сейчас, он понимает, что с Тистом всегда было что-то не так.

По сравнению с другими игроками, психическое состояние Тиста было слишком стабильным. Он был невероятно приспособлен к этому миру, легко вписывался в его слова и поступки, редко используя современный сленг. В деревне новичков, вместо того, чтобы быть слушателем, он больше походил на человека, который выпытывает информацию у других игроков...

Чем больше Нол вспоминал, тем больше сомнений у него возникало. Он и раньше задумывался об этом, но вера в то, что "все игроки - соотечественники", глубоко укоренилась в нем.

Были ли среди местных еще такие игроки, как Тист? Как много здешние люди знают о "Тахэ"?

- Мистер Маг, ты, кажется, неважно себя чувствуешь. Давай сядем и поговорим.

Видя, что Нол долго молчит, Тист сказал:

- У тебя все равно нет варианта получше, не так ли?

Нол взглянул на зависшего в воздухе городского лорда. Он заставил себя успокоиться и кивнул.

Они вдвоем вышли из спальни. Тист вежливо закрыл дверь спальни и зажег свет в гостиной.

В гостиной было чисто и прибрано. Городской лорд и кровь остались за закрытой дверью. Одно изолирующее заклинание сделало увиденную им предыдущую сцену похожей на иллюзию.

Когда Нол уселся за стол, Тист принес блюдо с копченой ветчиной и сыром, нарезанные персики и бокал свежеприготовленного напитка изумрудно-зеленого цвета - он выглядел довольно знакомым, похожим на тот, который готовил мистер Курт.

Тист даже специально зажег трехсвечный канделябр. Пламя свечей отбрасывало на стол неоднозначный оттенок, создавая вполне соответствующую атмосферу.

- Позвольте мне угадать твои вопросы - во-первых, кроме себя, я не обнаружил других местных "игроков".

Тист покрутил полупрозрачные ломтики копченой ветчины серебряной вилкой. Напоминающие сырое мясо цвета, должны были привлечь его внимание, но у Нола совсем не было аппетита. Он не притронулся к еде и просто смотрел на Тиста.

- Во-вторых, игроки пришли из другого мира. Этот мир похож на игру. Высшие эшелоны Храма Жизни и Вечной Церкви, должно быть, в курсе событий... Есть еще вопросы?

Нол молчал несколько секунд.

- Когда ты понял обо мне?

Если бы Тист считал его только местным монстром, он бы ни за что не поделился "игровой" информацией.

- Ты говоришь о том факте, что "ты тоже из другого мира", - Тист перестал двигать вилкой. - Сначала я только подозревал, полностью стал уверен в тот момент, когда ты спас рыцаря.

- Столкнувшись лицом к лицу с личом Вальдорлоком, ты оставался пугающе спокойным. Но когда ты увидел разорванное в клочья человеческое тело, ты запаниковал и бросился на помощь. Я видел такую невинность только у этой группы игроков - вы ведь не так уж сильно страдали, не так ли?

Нол ничего не ответил.

Столкнувшись лицом к лицу с тяжело раненым рыцарем или со стенами, полными детских скелетов, он действительно не мог подавить свою инстинктивную реакцию. Точно так же, как человек, страдающий арахнофобией*, не может улыбнуться и поцеловать паука.

*Для тех, кто не знает: арахнофобия - боязнь пауков и подобным им насекомым.

Только три типа людей были искусны в маскировке своих эмоций - социальные эксперты, социопаты и те, кто привык жить в опасности. Он, очевидно, не принадлежит ни к одной из этих групп.

Ну и что с того? Они не могут причинить друг другу вреда, и ситуация все еще находилась под контролем.

Нол выпрямился, сложил руки и изобразил улыбку.

- Как ты стал "игроком"? - спокойно задал он свой второй вопрос.

- В прошлом месяце у меня на левом ухе внезапно появилась серьга-каффа, и, несмотря на все мои попытки, я не смог от нее избавиться, - Тист слегка удивленно приподнял брови и указал на свое левое ухо. - После этого я начал иногда слышать странные голоса и видеть всплывающие окна синего цвета. Примерно так.

Благодаря своей хитрости, Тист, вероятно, самостоятельно проник в деревню новичков, намереваясь раздобыть информацию.

Нол замолчал.

Другими словами, пробуждение Нола и его соседей, прибытие игроков в этот мир и присвоение Тисту статуса "игрок"... все эти события произошли в один и тот же период времени.

Это определенно не совпадение.

Нол слегка наклонил голову, и из воздуха появилось всплывающее окно.

[Лич — уровень 20]

[НР: 100/100 [Заблокировано навсегда] | МР: 100/100 [Заблокировано навсегда]]

[Сила: 13 [-99,35%] | Ловкость: 8 [-99,35%] | Интеллект: 6 981 [+260%] | Физическая защита: 22 [-99,35%] | Магическая защита: 29 [-99,35%]]

[Статус: Проклятие "Разрушение конституции* [не снимаемое]" действует постоянно; действует эффект "Посоха жертвоприношения"; действует эффект "Клятвы стража"]

Тист прищурился.

- Я думаю, ты знаешь, как его показать, - сказал Нол с улыбкой. - Раз уж тебе так интересны "игроки", я могу помочь разобраться с этим. Например, я знаю, что так называемая "Клятва стража" на самом деле является обманчивым эффектом "Увертюры к предательству". Я разбираюсь в этих вещах лучше, чем другие игроки.

В конце концов, Тист наверняка мог догадаться о таких вещах, так что лучше открыто признать это.

- Но в конце концов нам все равно придется расстаться, - неторопливо произнес Тист. - Я думал, ты спросишь о "Безумном монахе".

Нол встал, опершись руками о край стола, улыбка исчезла с его лица.

В темноте его глаза излучали слабый блеск, от которого по спине невольно пробежали мурашки.

- Лорд Суэйн - один из ключевых членов Вечной Церкви, а "Безумный монах" любит выставлять тела напоказ у входа в Храм Жизни... Твои действия очень целенаправленны; ты, конечно же, делал так не ради острых ощущений. Тист, ты испытываешь сильную неприязнь к этим двум фракциям.

- Кроме того, я слышал, что городской лорд был похищен этерналистами. Суэйн не может послушно следовать за незнакомцами, а рыцарей-дознавателей не так-то легко ввести в заблуждение. Вы, должно быть, хорошо знакомы с Вечной Церковью, раз так безупречно выдаете себя за них.

- Ну и что? - Тист моргнул, словно слушая сплетни о ком-то другом.

- Итак, - Нол подцепил на вилку кусочек сыра и запихнул его в приоткрытый рот Тиста. - Я предполагаю, что большинство убитых тобой людей были связаны с Вечной Церковью.

- Ты смертельно оскорбил обе фракции. Вечная Церковь не станет предавать огласке смущающие ее дела, а Храм Жизни не станет любезно помогать тебе обелить свое имя.

Было кое-что, о чем Нол умолчал - не так давно на колокольне Тисту не нужно было рисковать, спасая его. Бессердечный псих так бы не поступил.

- А что, если твоя догадка неверна? - Тист проглотил сыр и сказал с игривой улыбкой. - Что, если я просто псих, которому нравится убивать...

- В таком случае, я не буду стоять в стороне и смотреть, как ты убиваешь невинных, - сказал Нол, когда заостренная вилка мягко коснулась губ Тиста. - В худшем случае, я не скажу тебе, как разорвать помолвку, и просто буду внимательно следить за тобой... милый.

Он произнес последнюю фразу медленно и обдуманно.

- Ты все еще заботишься о "невиновных" в этом мире? - Тист прикусил кончик вилки, и смех в его голосе стал слышен еще четче. - Дорогой, ты слишком добросердечен.

Нол на мгновение замолчал.

Он не мог сказать, что этот мир, похоже, был создан им, и ему было просто невыносимо видеть, как в нем воцаряется хаос.

Поэтому Нол откинулся на спинку стула.

- Я ничего не могу поделать. Я просто настолько хороший человек. В конце концов, кто-то здесь - легендарный серийный убийца, и мне нужно поддерживать нормы морали в нашей семье.

- Боже мой, ты начинаешь нравиться мне все больше и больше - Тист расхохотался, небрежно взмахнув рукой, и в воздухе появилось еще одно всплывающее окно.

[ID игрока: ТИСТ]

[Падший рыцарь — 20 уровень]

[НР: 59 449/59 449 | МП: 11 280/11 280]

[Сила: 6 807 [+30%] | Ловкость: 2 824 [+30%] | Интеллект: 1 018 [+30%] | Физическая защита: 5 794 [+30%] | Магическая защита: 3 510 [+30%]]

[Статус: Проклятие "Покинутый Богом [не снимаемое]" действует постоянно; действует эффект "Увертюра к предательству".]

Нол: "... " Что, черт возьми, это за интерфейс!

Эти характеристики никак не могут принадлежать обычному павшему рыцарю. Даже без усилителей, сила его была почти такой же, как у лича до того, как он был проклят.... Эти характеристики больше походили на характеристики монстра.

Подавив шок, Нол нажал на объяснение проклятия.

♥ Спасибо, что читаете и тем самым поддерживаете наши переводы! ♥

Новости команды и анонсы новых проектов вы можете найти в нашей группе ВКонтакте:
<https://vk.com/rurano>

<http://bllate.org/book/14248/1258782>