

- Если у вас остались какие-то скрытые приемы, сейчас самое время их использовать, - сказал Тист.

К сожалению, у Нола их не было.

Они были слишком близко, и неравенство в силах было слишком велико. Нол ничего не мог сделать сейчас. Тист, казалось, знал, что убегать бессмысленно. Он крепко сжал рукоять своего меча, его спина напряглась, как у каменной статуи.

Существо было всего в нескольких шагах. Они наблюдали, как оно наклонилось и превратило миссис Петти в горку песка телесного цвета. Легкий утренний ветерок не прекращался, и вскоре песок рассеялся, полностью поглощенный травой.

Возможно, они будут следующими.

Но ужасающая фигура просто грациозно сложила руки на животе. Когда последняя песчинка была поглощена лугом, а утреннее солнце полностью взошло, обезглавленная фигура, как роса на траве, исчезла вместе с ночью.

От начала и до конца она не проявила к ним никакого интереса.

В тот момент, когда существо исчезло, они оба, как марионетки, у которых перерезали ниточки, одновременно рухнули.

- Эта штука выглядела как нежить. Ты знаешь что это? - Тист убрал Предателя в ножны и просто лег на траву.

- Не все мертвые существа знают друг друга, - сказал Нол, уставившись на то место, где исчезла миссис Петти, ему потребовалось некоторое время, чтобы ответить.

Все следы существования миссис Петти исчезли, остались только пеленки, покрытые грязью на траве.

Тист немного помолчал, затем естественным образом сменил тему.

- Если я правильно помню, поблизости есть два города — Догтус-Бей* на юго-востоке и Уайтберд Сити на юго-западе. Эти места больше подходят для отдыха, чем маленькие деревушки. Прежде чем Нол успел ответить, Тист продолжил: - Я думаю, Уайтберд Сити звучит неплохо.

Я не Петти! Я Ребекка! Ребекка из Уайтберд Сити!

Крик миссис Петти эхом отдался в ушах Нола.

- Пойдем в Уайтберд Сити, - ответил он слегка охрипшим голосом.

- Я так и думал, - усмехнулся Тист.

Технически, Тист знал миссис Петти дольше, но он совсем не казался расстроенным. Это было неудивительно, подумал Нол. Некоторым игрокам просто было наплевать на жизни NPC, и, возможно, Тист был одним из них.

Путешествуя пешком на рассвете и на скелетообразных лошадях после заката, они двигались достаточно быстро. Но день за днем, в окружении почти неразличимых лугов и холмов, даже

красивые пейзажи могли превратиться в кошмар.

Тист пополнил запасы в доме миссис Петти. Его сумка была набита копченым мясом, сыром, перцем и солью. Они добывали воду с помощью водных заклинаний, и, если была возможность, выкапывали крахмалистые клубни или ловили одного-двух кроликов.

Из-за ограниченных запасов Нол просто перестал есть.

На четвертом заходе солнца монотонный пейзаж, наконец, закончился.

На горизонте появился город, прислонившийся к огромному зеленому лесу с двумя возвышающимися вдали вершинами. Две горы опирались друг на друга, снег очерчивал их изогнутые профили. В лучах заката они соединялись, напоминая птицу в полете.

Трава под их ногами стала редкой, открывая дорогу. В конце дороги стоял деревянный указатель с надписью "Уайтберд Сити". К тому времени, как они добрались до указателя, уже тихо опустилась ночь.

Они были слишком близко к городу, поэтому Нол не стал вызывать своих коней-скелетов. Он прошел мимо указателя пешком, глубоко вздохнул и посмотрел на звездное ночное небо.

Это будет первый город, с которым он столкнется. Он надеялся собрать побольше информации без проблем, а затем...

Глядя на чистое ночное небо, мысли Нола остановились.

Мерцающие звезды были такими же, как обычно, в соответствии с настройками игры, но луна... луна была не такой.

Высоко в небе висели четыре полные луны.

Они располагались в разных частях неба, все одинакового размера. Лунный свет был мягким, как всегда, но от этого бессмысленного зрелища становилось не по себе, по спине пробежали мурашки.

Нол побледнел. Он медленно отвел глаза, притворяясь, что все нормально.

- Рядом с деревней Три Форкс-Роуд есть только одна луна, - как бы невзначай упомянул Тист. - Драконы использовали магию, чтобы исказить небо. Они оставили только одну луну, чтобы сбить с толку тех, кто ищет драконье гнездо... Так все говорят. Кто-то даже написал об этом песню.

- Хорошая история, - сказал Нол, чувствуя, как под мантией у него появляются мурашки.

В такие моменты он искренне желал, чтобы "телесная форма" лича не была такой совершенной.

.....

Уайтберд Сити не был ни большим, ни маленьким. Он не настолько шумный, чтобы поражать людей, но и не такой примитивной и простой, как деревня Три Форкс-Роуд. "Сдержанность" города можно было увидеть и у его стражей - у Нола и Тиста, естественно, не было никаких удостоверений личности, не говоря уже о разрешении на въезд в город. Городская стража выхватила мечи, но снова вложила их в ножны при свете золотых монет.

- Если кто-нибудь спросит, просто скажите, что потеряли удостоверение личности при въезде в город, - предложил стражник, сильно надкусывая золотую монету, чтобы проверить ее подлинность. - Будто ее украли вместе с твоим кошельком с деньгами. Здесь полно воров, понимаешь, о чем я?

- Конечно, - ответил Тист с улыбкой.

Удовлетворенный, охранник убрал золотую монету, поглаживая подбородок.

- Вы двое кажетесь сообразительными, так что я вас предупрежу. В город Уайтберд легко попасть, но трудно его покинуть. Не вините меня за то, что я вас не предупредил - даже сто тысяч золотых монет не помогут тем несчастным душам, которые захотят выбраться.

Как только Нол собрался войти, он остановился.

- Легко войти, но трудно выйти?

Охранник не ответил, вместо этого показав кривую улыбку с неровными зубами, глядя в первую очередь на кошелек с деньгами Тиста.

- Спасибо за предупреждение, добрый господин, - Тист слегка поклонился.

С этими словами он похлопал Нола по спине и спокойно вошел в город. Улыбка стражника мгновенно исчезла; он с презрением взглянул на Нола и плюнул в ту сторону, куда ушел Тист.

- Зловещий белый дьявол, - мысленно выругался он.

С наступлением ночи в городе царил сумрак. Люди собирались, как воробьи, перед тавернами и магазинами, громко переговариваясь. Повсюду были яркие огни, которые в сочетании с пламенем создавали оранжевый поток, льющийся из каждого окна и двери. Далекие огни были ярче золотистых цветов османтуса.

Городская церковь возвышалась над белоснежной башней с часами. Наверху зеленые плитки сияли в ночи, как драгоценные камни.

На улицах был мусор, но в основном было чисто - благодаря установленной Нолом дренажной системе, которая намного превосходила средневековые стандарты.

Возможно, из-за того, что была ночь, на улицах было больше молодежи, чем пожилых людей и детей. Воздух был наполнен музыкой, смехом, потом, специями, алкоголем и насыщенным ароматом жареных сосисок.

Если бы не четыре полных луны над головой, Нол чувствовал бы себя совершенно расслабленным.

Тист направился напрямик в самый оживленный район, где была городская доска объявлений. Они быстро собрали необходимую информацию.

- Дочь городского лорда была похищена безумным монахом! - говорили люди. - Бедный лорд Суэйн. Он давно потерял жену, теперь еще и его дочь.

- Я видел мисс Суэйн, когда подстригал сад в доме лорда. Клянусь богами, я никогда не видел такой грациозной и красивой леди. Такая жалость.

- Зачем безумному монаху приезжать в Уайтберд Сити? Я думал, ему нравятся только большие города.

- Черт! Городской лорд достаточно отчаялся, чтобы разместить это объявление. Чем занимается храм?

.....

Двое протиснулись к доске объявлений. Среди множества объявлений выделялось одно: листовка "Пропавшая без вести."

Короче говоря, печально известный безумец похитил единственную дочь городского лорда. Убитый горем лорд был готов заплатить любую цену за ее возвращение.

- Вы видите причину, по которой легко войти, но трудно выйти бесплатно, - прокомментировал Тист.

Городские ворота не могли оставаться закрытыми вечно, так как людям нужно было зарабатывать на жизнь. Они могли бы воспользоваться этой возможностью, чтобы отдохнуть несколько дней и собрать информацию, так что это не было бы пустой тратой времени. Нол еще некоторое время постоял перед объявлением о пропаже человека, потому что оно слишком сильно напомнило ему игровой квест, и у него выработался профессиональный рефлекс на это.

Как и ожидалось, как только он закончил читать, появилось системное приглашение.

[Редкий региональный квест: Пропавшая леди]

[Обычное условие достижения: Найти пропавшую Маргарет Суэйн (живую или мертвую).]

[Идеальное условие достижения: Найти пропавшую Маргарет Суэйн (живую или мертвую); успешно обнаружить безумного монаха и сообщить о его физических особенностях в Храм Жизни.]

[Награды: Денежное вознаграждение [Обычное]; Дружба лорда города Уайтберд [Обычное]; Огромная награда за безумного монаха [Идеальное]; Дружба Храма Жизни [Идеальное]]

[Штраф за неудачу: Отсутствует]

[Принимаете задание?]

Нол не знал, кто такой этот безумный монах, но задание казалось обычным - различные побочные задания в "Тахэ" изначально автоматически генерировались искусственным интеллектом.

Без колебаний Нол выбрал "Да". Ему нужно было протестировать систему квестов в игре... и оценить свою собственную ситуацию.

Честно говоря, его текущее состояние было немного странным. Он не мог активировать систему игрока, и он, вероятно, не был бессмертным. Но у него были некоторые привилегии игрока, такие как понимание разных языков, выполнение заданий и получение наград, как у игрока.

Ситуация со скрытым личом был слишком уникальна, что затрудняло использование этого

врага в качестве эталона. В целях тестирования это задание было в самый раз. Если, случайно, он преуспеет, то сможет получить денежное вознаграждение, и компенсирует то, что он задолжал за блокнот из драконьей кожи.

К тому времени, как Нол закончил, Тист уже был оттеснен далеко в сторону.

Тист явно не был заинтересован в поиске пропавшего человека. Он просто взглянул на это с легким интересом и позволил толпе оттолкнуть его в сторону.

При ярком освещении серебристые волосы Тиста были особенно заметны. Возможно, именно потому, что его шелковистые длинные волосы так сильно выделялись, окружающие его люди не были такими грубыми.

Нолу, с его черными короткими волосами, повезло меньше. Выдержав несколько волн толпы и размахивая руками, он, наконец, "подплыл" обратно к Тисту.

- Давай сначала найдем гостиницу.

Оценив ситуацию в городе, Нол действительно не хотел прогуливаться под четырьмя лунами. Он внезапно понял, что у него, возможно, небольшая астрофобия*, так как теперь он даже не хотел поднимать голову.

*Астрофобия - боязнь всего, что связано со звездами и космическим пространством.

- Мы можем поговорить об этом позже в гостинице. Мне нужно кое-что сделать, - Тист схватил Нола за запястье, и они вдвоем, наконец, выбрались из толпы.

Нол приподнял бровь, открыто выражая свой вопрос на лице.

- ...Сначала мне нужно пойти и подлизаться к кому-нибудь влиятельному*, - сказал Тист.

*Обнять бедро. Это разговорный термин, относящийся к тому, чтобы держаться за кого-то более могущественного, чтобы получить выгоду.

*

Автору есть что сказать:

Нол: Не нужна дружба, просто дай мне денег ←

Тист: Даже не нуждается в квесте ←

На данный момент я понимаю, что эти двое, возможно, самые богатые персонажи, с которыми я до сих пор начинал рассказ.

Итак, в чем подвох (?)

Странные мысли:

Бедные Немо и Олли плачут в углу.

* Догтус-Бей - Залив Собачьего Клыка

<http://bllate.org/book/14248/1258756>